

Gui Development

Aufgabe 1

Simon Hertel, Johannes Jünger und Julian Gombold

Inhalt

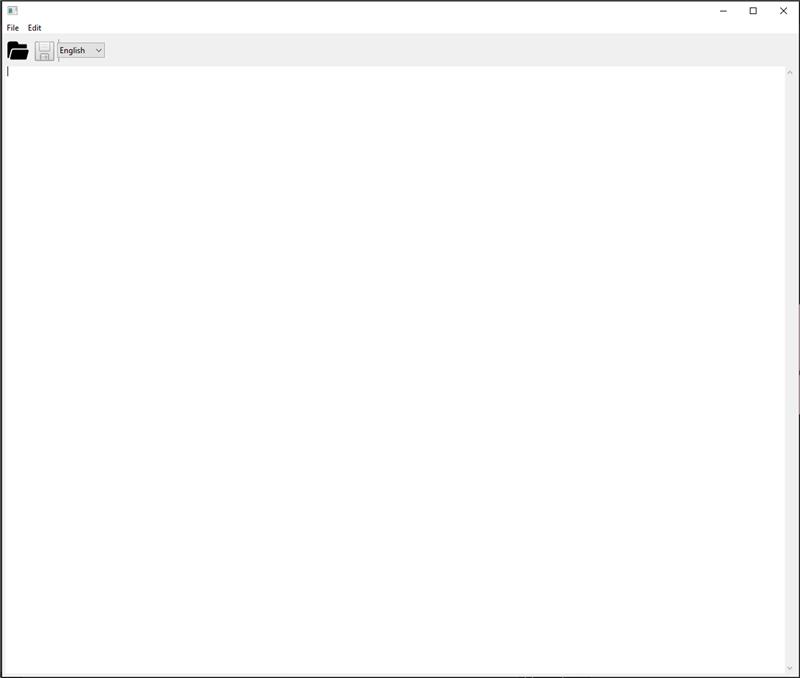
[Präsentationsschicht 2](#_Toc56933108)

[Dialogmanagementschicht 4](#_Toc56933109)

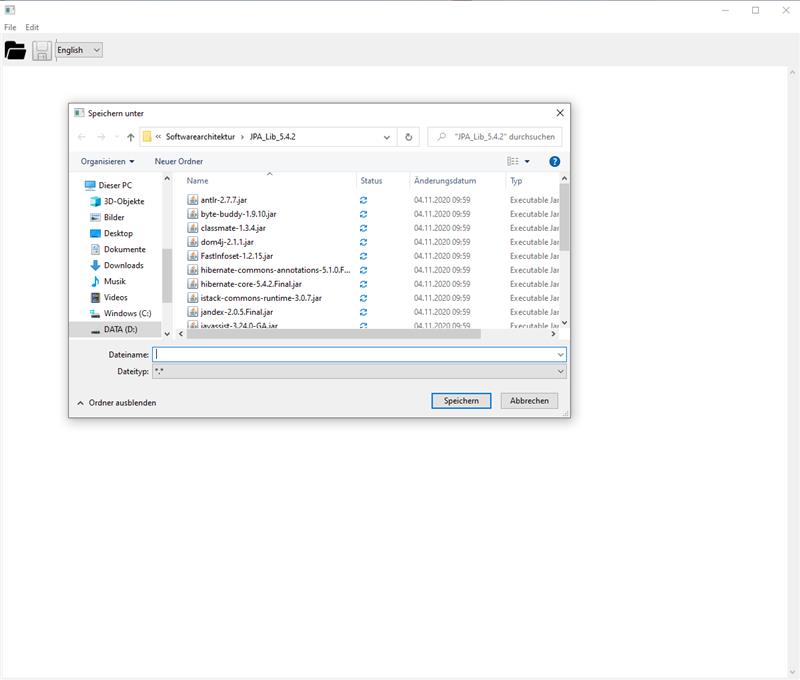
[Klassendiagramm 5](#_Toc56933110)

[Quellenverzeichnis 6](#_Toc56933111)

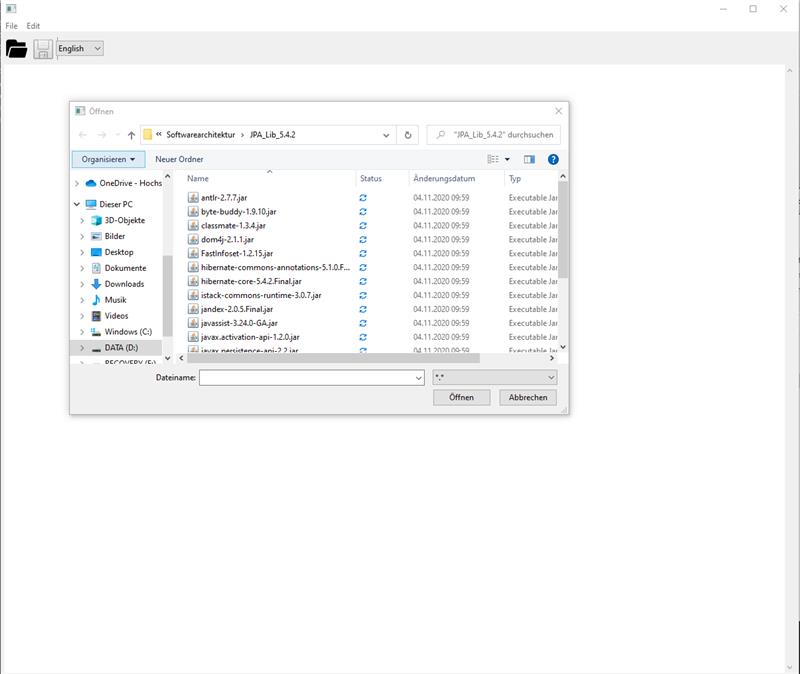
# Präsentationsschicht



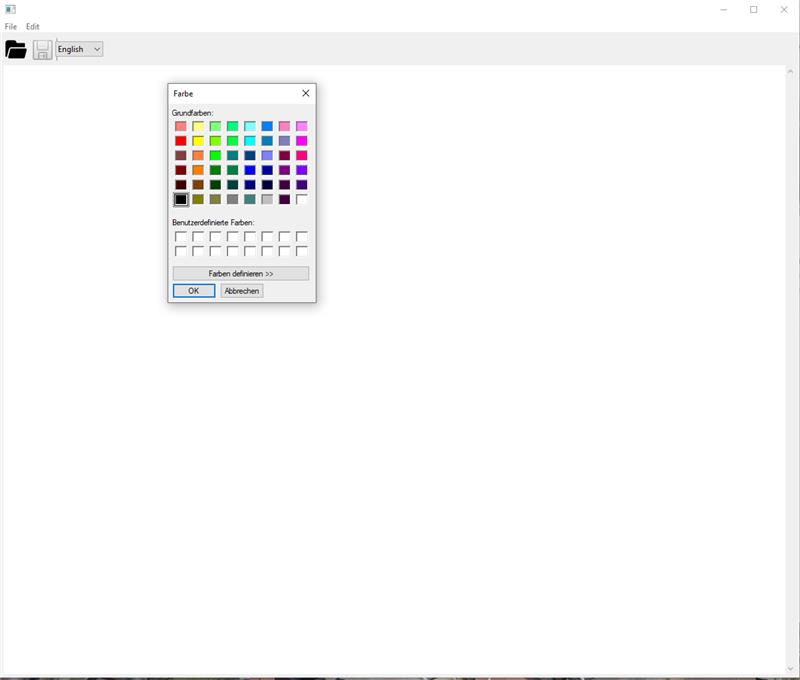
Layout einer voll dekorierten Seite



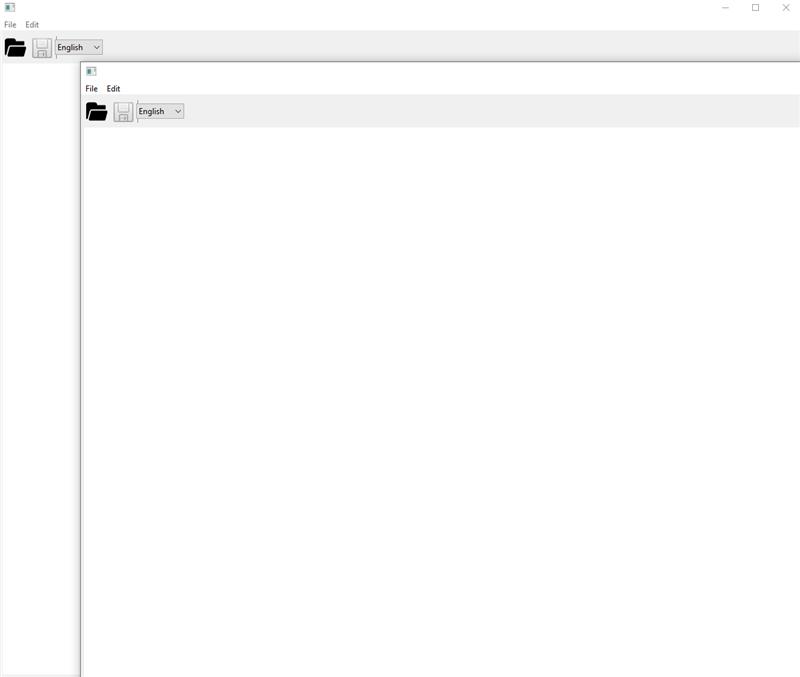
Datei speichern



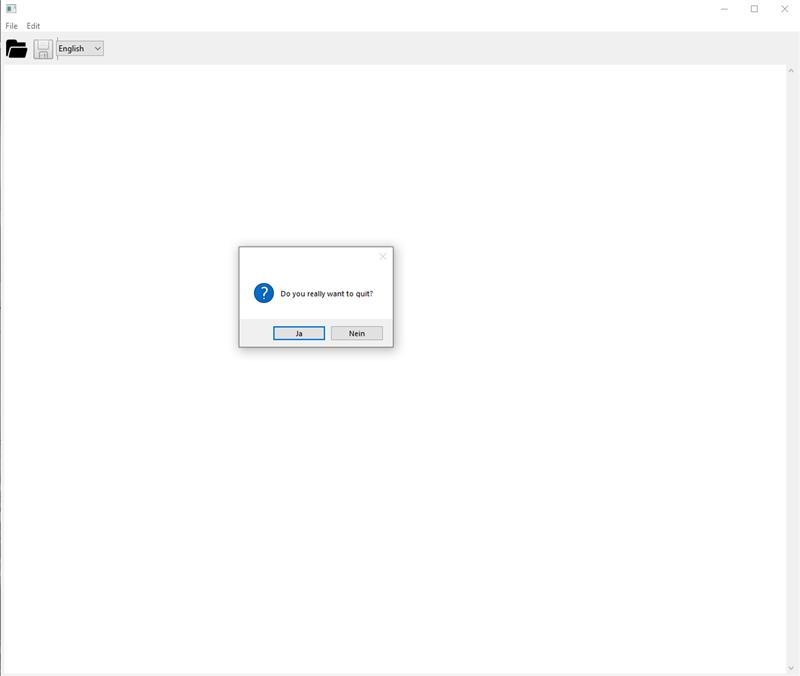
Datei öffnen



Textfarbe wählen

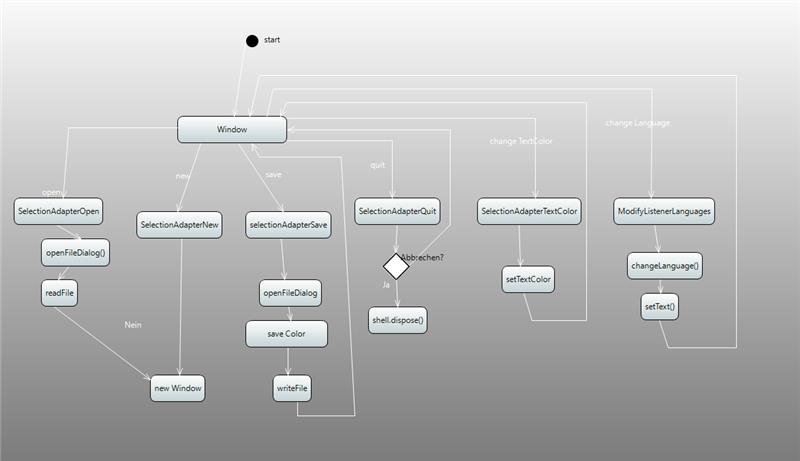


Zweites voll dekoriertes Fenster, bei File -> New / Open



Sicherheitsabfrage um Program zu beenden

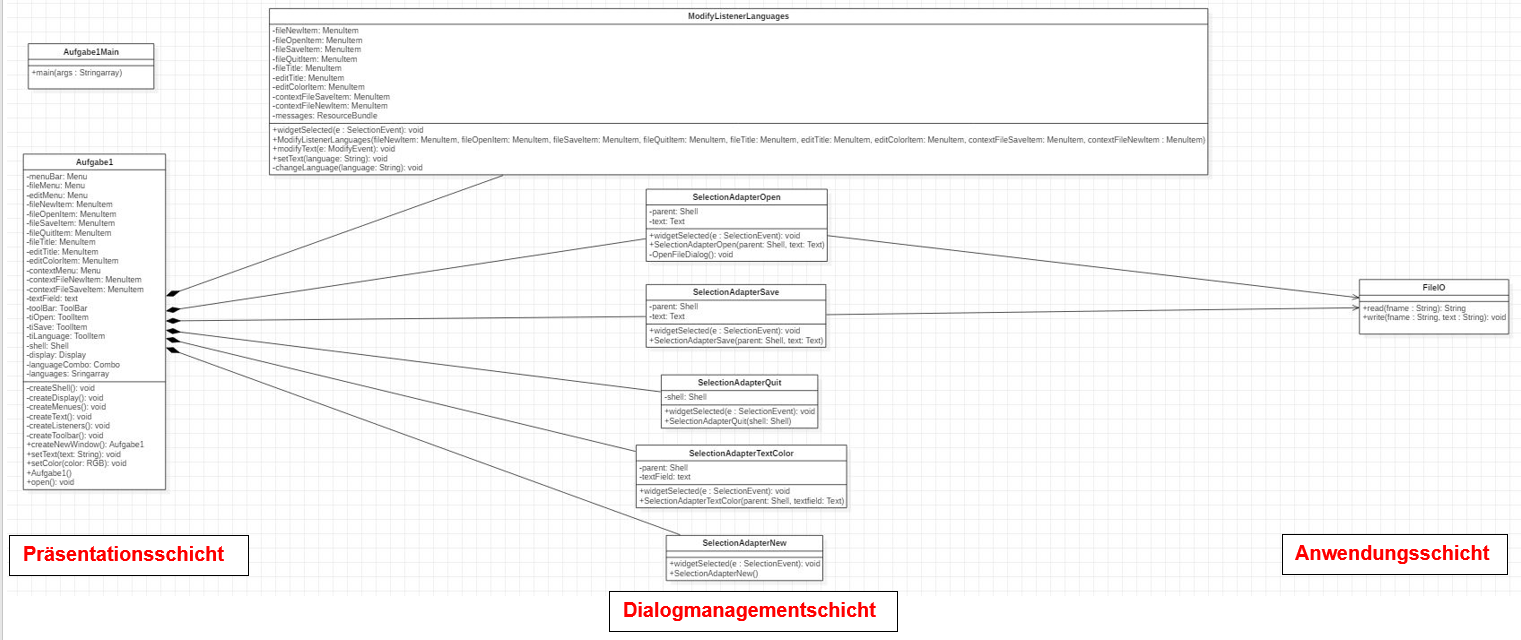
# Dialogmanagementschicht



Aufbau der Dialogmanagementschicht aus Entwicklersicht

# Klassendiagramm

**Anwendungsschicht**



# Quellenverzeichnis

|  |  |
| --- | --- |
| [1] | „freepik,“ 22 11 2020. [Online]. Available: https://de.freepik.com/search?dates=any&format=search&page=1&query=open%20folder&selection=1&sort=popular&type=icon. |
| [2] | P. D. U. Matecki, *Vorlesung Gui\_Development,* Teams: Hs Albsig, 2020. |

Bilder liegen im Verzeichnis bei