

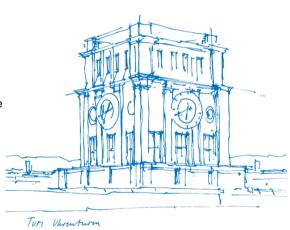
### Einführung in die Rechnerarchitektur

#### **Erstes Tutorium**

#### **Lukas Hertel**

Lehrstuhl für Rechnerarchitektur und Parallele Systeme Fakultät für Informatik Technische Universität München

25. Oktober 2021



### Vorstellung



- 3. Semester Informatik
- Kontaktmöglichkeiten
  - ☐ lukas.hertel@tum.de
  - Zulip
- https://era.lukas-hertel.de
  - Folien
  - Hilfsunterlagen

### **Zahlensysteme**



- Binär
  - □ 0b1010 0011 1101
  - Darstellung in den meisten Computern
- Dezimal
  - 2621
- Hexadezimal
  - $\square$  0xA3D
  - Eine Ziffer stellt 4 Bits dar
  - ☐ Nützlich um binäre Zahlen leserlicher darzustellen

# **Zahlensysteme** Binäre Darstellung



Was ergbit 0x73 - 0b0010 0101? (Binär berechnen)

# **Zahlensysteme** 0x73 - 0b0010 0101



- Beides in einheitliche Zahlendarstellung konvertieren
- Zweierkomplement bilden

## **Zahlensysteme** 0x73 - 0b0010 0101



- $-0b0010 \ 0101 \Rightarrow 0b1101 \ 1010 + 0b1 \Rightarrow 0b11011011$

```
0 1 1 1 0 0 1 1 (115)
```

-----

## Übungen

