

Álgebra Linear (ALI0001 – CCI-192-02U)

Operadores Lineares no Plano

Professor: Marnei Mandler

Aula de ALI do dia 31 de maio de 2023.

Operadores Lineares

- Um **operador linear** é um **caso particular** de transformação linear, que ocorre quando o domínio e o contradomínio **são iguais** a um mesmo espaço vetorial V :

Definição: Um operador linear é uma transformação linear da forma $T: V \rightarrow V$.

- **Exemplo 1:** A transformação $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ dada por
$$T(x, y) = (7x - 4y, -2x + 3y)$$
é um operador linear, pois seu domínio e seu contradomínio são ambos iguais a $V = \mathbb{R}^2$.
- **Observação 1:** Como operadores lineares consistem em um caso particular de transformações lineares, toda a teoria já desenvolvida pode ser aplicada à operadores lineares.
- **Observação 2:** Dessa forma, sabemos obter o núcleo e a imagem de operadores lineares, determinar se um operador linear é injetor, sobrejetor, bijetor (isomorfismo) e/ou invertível, assim como obter a matriz canônica de um operador linear, que sempre será dada por uma **matriz quadrada** de ordem $\dim(V) \times \dim(V)$.

Operadores Lineares no Plano

- Vamos nos dedicar a estudar operadores lineares definidos no plano ($T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$) e no espaço ($T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$), pois alguns desses operadores possuem interpretações geométricas que nos permitirão estabelecer aplicações da teoria de transformações lineares já estudada.
- Começaremos com os operadores lineares no plano:

Definição: Um operador linear no plano é uma transformação linear $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$.

- A vantagem dos operadores $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ consiste em representar geometricamente, em um **mesmo referencial**, tanto os elementos do domínio quanto suas respectivas imagens no contradomínio.
- Dentre os operadores lineares no plano, vamos destacar aqueles que representam transformações geométricas especiais, como
 - Dilatações e contrações;
 - Projeções e Reflexões;
 - Cisalhamentos;
 - Rotações.

Dilatação e Contração no Plano

- O operador linear no plano que representa uma **dilatação (expansão)** ou uma **contração (retração)** é o operador cujas imagens de $v \in \mathbb{R}^2$ correspondem a um **múltiplo** do próprio elemento v , ou seja, é dado por $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ tal que
$$T(v) = kv \quad \text{para algum } k \in \mathbb{R}, k \neq 0.$$

- Dessa forma, para $v = (x, y) \in \mathbb{R}^2$, temos a seguinte representação algébrica:

Operador Dilatação/Contração: É o operador linear $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ dado por

$$T(x, y) = k(x, y) = (kx, ky)$$

com $k \in \mathbb{R}, k \neq 0$.

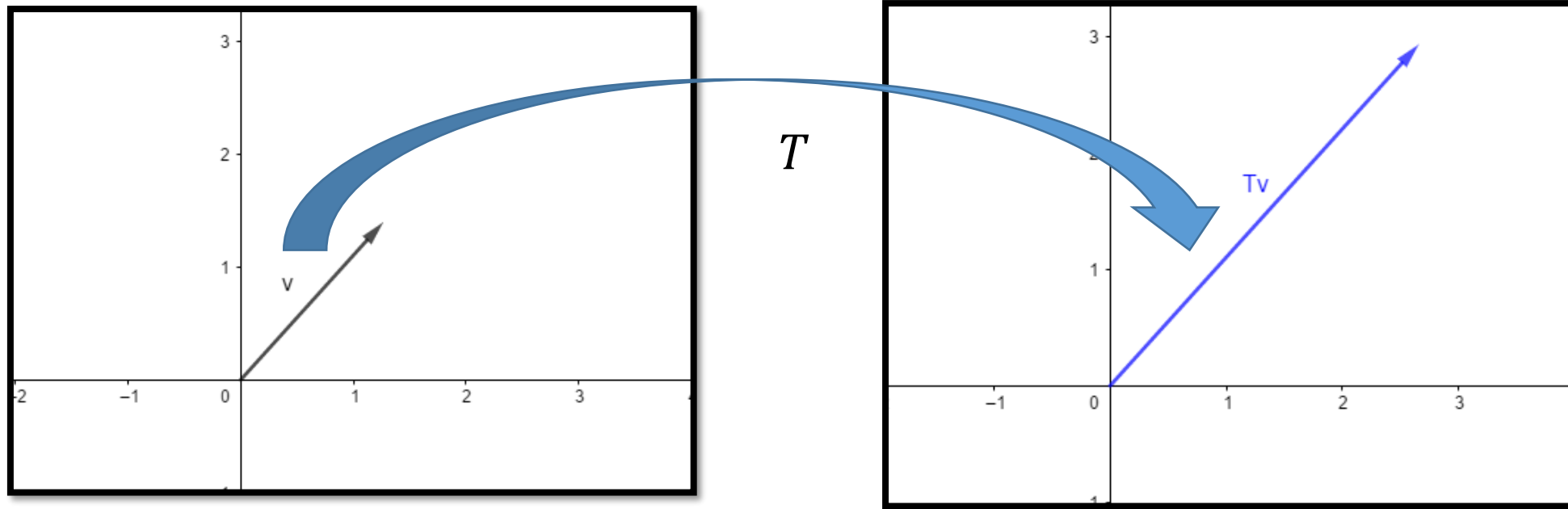
- Tomando a matriz canônica de T , obtemos a **representação matricial** de um operador dilatação/contração:

$$[T] = \begin{bmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{bmatrix}.$$

- Note que $[T]$ é uma **matriz diagonal**, cujos elementos da diagonal principal são ambos iguais a k .
- Dizemos que k é o “**fator de dilatação ou contração**”.

Dilatação ou Contração no Plano

- A **representação geométrica** da dilatação é dada por:



Note que, para $T(x, y) = (kx, ky)$ temos que:

Se $k > 0$, então $T(x, y)$ tem a **mesma direção e sentido** que $v = (x, y)$.

Se $k < 0$, então $T(x, y)$ tem a **mesma direção** que $v = (x, y)$ mas **sentido contrário** a v .

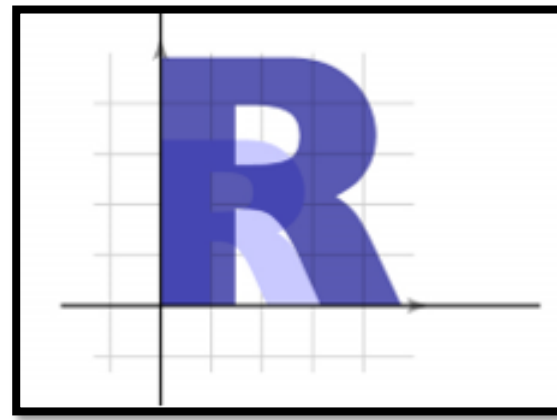
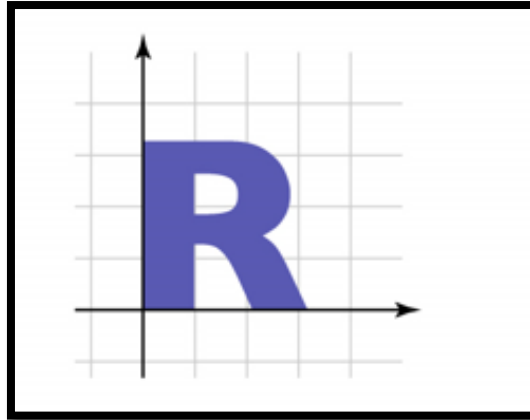
Se $|k| > 1$, então $T(x, y)$ é uma **dilatação/expansão** do elemento $v = (x, y)$.

Se $0 < |k| < 1$, então $T(x, y)$ é uma **contração/retração** do elemento $v = (x, y)$.

Se $k = 1$, então $T(x, y) = (x, y)$ é o operador identidade.

Dilatação ou Contração no Plano

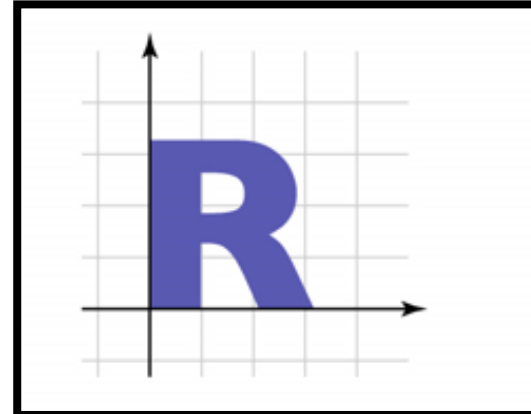
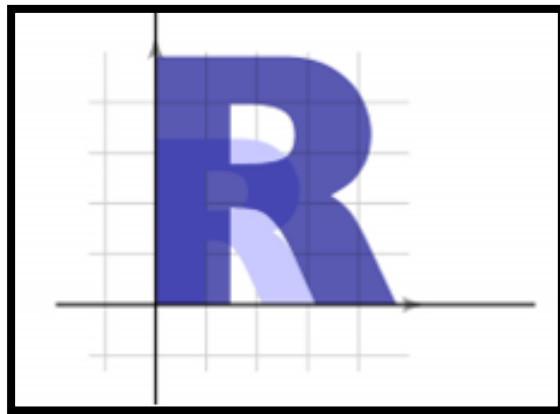
- Do ponto de vista prático, uma dilatação é o operador linear aplicado em uma figura ou **imagem digital** quando efetuamos um **"zoom in"**:



$$[T] = \begin{bmatrix} 3/2 & 0 \\ 0 & 3/2 \end{bmatrix}$$

Representação geométrica de uma **dilatação** de fator $k = \frac{3}{2}$.

- Da mesma forma, uma contração é o operador linear aplicado em uma figura ou imagem digital quando efetuamos um **"zoom out"**.



$$[T] = \begin{bmatrix} 2/3 & 0 \\ 0 & 2/3 \end{bmatrix}$$

Representação geométrica de uma **contração** de fator $k = \frac{2}{3}$.

Dilatação ou Contração no Plano

Como a matriz canônica de uma dilatação/contração T , dada por $[T] = \begin{bmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{bmatrix}$ é tal que

$$\det([T]) = k^2 \neq 0,$$

temos que $[T]$ é sempre invertível (e portanto é bijetora/isomorfismo).

Além disso, obtemos que

$$[T^{-1}] = [T]^{-1} = \frac{1}{k^2} \begin{bmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{k} & 0 \\ 0 & \frac{1}{k} \end{bmatrix}.$$

Assim

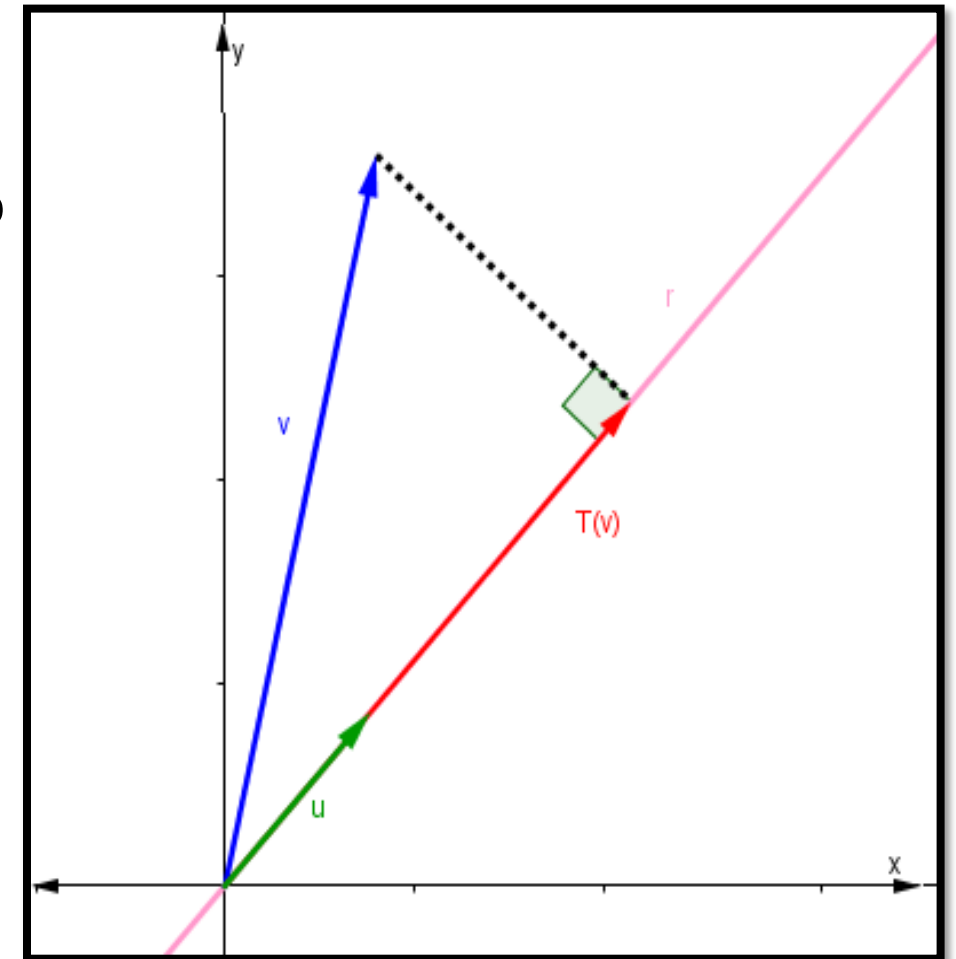
$$T^{-1}(x, y) = \left(\frac{x}{k}, \frac{y}{k} \right) = \frac{1}{k} (x, y).$$

• Se $|k| > 1$ temos que $0 < \left| \frac{1}{k} \right| < 1$ e então a inversa de uma dilatação de fator k é uma contração de fator $\frac{1}{k}$.

• Se $0 < |k| < 1$ temos que $\left| \frac{1}{k} \right| > 1$ e então a inversa de uma contração de fator k é uma dilatação de fator $\frac{1}{k}$.

Projeção ortogonal sobre uma reta

- Quando efetuamos a projeção ortogonal de um elemento de \mathbb{R}^2 sobre uma **reta que passa pela origem**, obtemos um operador linear.
- Por GAN, sabemos que a projeção ortogonal de um elemento v sobre uma reta r coincide com a **projeção ortogonal de v sobre o diretor u da reta**, conforme mostra a figura:
- Utilizando a fórmula para a projeção, que envolve o produto escalar, obtemos que o operador $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ que realiza a projeção sobre a reta gerada por u é dado por
$$T(v) = proj_u(v) = \frac{u \cdot v}{u \cdot u} u.$$



Projeção sobre uma Reta que passa pela origem:

É o operador linear $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ dado por

$$T(v) = proj_u(v) = \frac{u \cdot v}{u \cdot u} u$$

onde $u \in \mathbb{R}^2$ é o vetor gerador (ou diretor) da reta considerada.

Exercício

Exercício 1) Encontre a lei do operador linear no plano que realiza a projeção sobre a reta $r: 3x + y = 0$.

A seguir, determine:

- a) A matriz canônica do operador. Como ela pode ser classificada?
- b) O operador é invertível? Se sim, encontre sua inversa.
- c) Uma base para o núcleo e para o conjunto imagem do operador.
- d) Interprete geometricamente o núcleo e o conjunto imagem.
- e) Verifique se

$$N(T) \oplus Im(T) = \mathbb{R}^2.$$

Solução: Todos os itens foram resolvidos durante a aula.

Exemplo

Exemplo 2: Encontre a lei do operador linear no plano que realiza a projeção sobre a reta $r: 4x + y = 0$.

Qual a matriz canônica desse operador? Ele é invertível?

Solução: A equação da reta r é dada por $y = -4x$. Assim, se $w = (a, b) \in r$ temos que $w = (a, b) = (a, -4a) = a(1, -4)$.

Com isso, vemos que a reta é gerada por $u = (1, -4)$, que é o vetor diretor da reta r .

Assim, a lei do operador no plano que realiza a projeção sobre r é dado por

$$\begin{aligned} T(x, y) = T(v) &= \text{proj}_u(v) = \frac{u \cdot v}{u \cdot u} u = \frac{(1, -4) \cdot (x, y)}{(1, -4) \cdot (1, -4)} (1, -4) \\ &= \frac{x - 4y}{1 + 16} (1, -4) = \frac{1}{17} (x - 4y, -4x + 16y) = \left(\frac{x - 4y}{17}, \frac{-4x + 16y}{17} \right). \end{aligned}$$

A matriz canônica desse operador é $[T] = \begin{bmatrix} \frac{1}{17} & \frac{-4}{17} \\ -4 & 16 \end{bmatrix} = \frac{1}{17} \begin{bmatrix} 1 & -4 \\ -4 & 16 \end{bmatrix}$.

Como $\det([T]) = \frac{16}{17^2} - \frac{16}{17^2} = 0$, temos que o operador **não é invertível**.

Note que $[T]$ é uma matriz simétrica.

Por isso, T é dito um operador **simétrico** ou **auto adjunto**.

Operador Projeção sobre uma Reta

De forma geral, para o operador T que representa uma projeção sobre uma reta r que passa pela origem, temos que

$$w \in Im(T) \Leftrightarrow w = T(v) = \frac{u \cdot v}{u \cdot u} u = ku$$

em que u é o vetor diretor da reta r . Logo,

$$Im(T) = ger\{u\} = r$$

$$\dim(Im(T)) = 1 \neq 2 = \dim(\mathbb{R}^2)$$

e T não é sobrejetora. O núcleo de T é tal que

$$v \in N(T) \Leftrightarrow \frac{u \cdot v}{u \cdot u} u = \vec{0}_{\mathbb{R}^2}.$$

Logo, obtemos que $u \cdot v = 0$, ou seja,

$$N(T) = \{v \in \mathbb{R}^2; v \text{ é perpendicular a } u\} = s,$$

onde s é a reta perpendicular a r que passa pela origem.

Assim:

$$\dim(N(T)) = 1 \quad \text{e} \quad N(T) \neq \{\vec{0}_{\mathbb{R}^2}\}$$

e T não é injetora.

Em particular, um operador **projeção nunca é invertível**.

