

2.8 Minimização de um Autômato Finito

♦ Objetivo

- gerar um AF equivalente
- com o menor número de estados possível

♦ Minimização do número de estados

- adotada na maioria das soluções práticas
- entretanto, em algumas aplicações
 - * minimizar do número de estados pode não implicar no menor custo de implementação
- exemplo
 - * desenho de circuitos eletrônicos
 - * pode ser desejável introduzir estados intermediários

- * para **melhorar a eficiência**
- * ou simplesmente **facilitar as ligações físicas**
- nestes casos o algoritmo deve ser modificado
 - * prevendo as variáveis específicas da aplicação

♦ **O autômato mínimo é único**

- a minimização de **AF distintos**
 - * que **aceitam a mesma linguagem**
 - * geram o **mesmo AF mínimo**

♦ **Idéia básica do algoritmo**

- **unificar** os *estados equivalentes*

♦ **Definição. Estados Equivalentes**

- **q** e **p** são **equivalentes sse**

- * para qq w ,
- * $\delta(q, w)$ e $\delta(p, w)$
- * resultam simultaneamente em estados finais, ou não-finais
- ou seja
 - * processamento de uma entrada qq
 - * a partir de estados equivalentes
 - * gera o mesmo resultado aceita/rejeita

♦ *Pré-Requisitos do Algoritmo*

- AF deve ser **determinístico**
- **não** pode ter **estados inacessíveis**
 - * não-atingíveis a partir do estado inicial
- a função **programa** deve ser **total**

♦ **Caso o AF não satisfaça algum dos pré-requisitos**

- gerar um **AFD equivalente**
 - * algoritmos introduzidos nos **teoremas**
- **eliminar** os **estados inacessíveis** e suas **correspondentes transições**
 - * algoritmo relativamente simples
 - * sugerido como **exercício**
- função **programa total**

- * introduzir um novo estado não-final **d**
- * incluir as transições não-previstas, tendo como resultado o estado **d**
- * incluir um ciclo em **d** para todos os símbolos do alfabeto

♦ Idéia básica do algoritmo

- identifica os estados equivalentes
 - * por *exclusão*
- a partir de uma tabela de estados
 - * são marcados os estados não-equivalentes
- ao final do algoritmo
 - * as referências não-marcadas
 - * representam os estados equivalentes.

♦ *Algoritmo de Minimização*

- seja $M = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$ um AFD
 - * satisfaz aos pré-requisitos
- *tabela*: relaciona os estados distintos
- marcar na tabela os pares
 - * {estado final, estado não-final}
 - * estados finais não são equivalentes a não-finais

q ₁					
q ₂					
...					
q _n					
d					
	q ₀	q ₁	...	q _{n-1}	q _n

♦ Para $\{q_u, q_v\}$ não-marcado e $a \in \Sigma$

- suponha $\delta(q_u, a) = p_u$ e $\delta(q_v, a) = p_v$
- se $p_u = p_v$
 - * q_u é equivalente a q_v para o símbolo a
 - * *não marcar*
- se $p_u \neq p_v$ e o par $\{p_u, p_v\}$ é não-marcado
 - * $\{q_u, q_v\}$ é incluído em uma lista a partir de $\{p_u, p_v\}$
 - * para posterior análise
- se $p_u \neq p_v$ e o par $\{p_u, p_v\}$ é marcado
 - * $\{q_u, q_v\}$ é não-equivalente
 - * *marcar*
 - * se $\{q_u, q_v\}$ encabeça uma lista marcar todos os pares da lista e, recursivamente, se algum par da lista encabeça outra lista

♦ **Pares não-marcados são equivalentes: unificar**

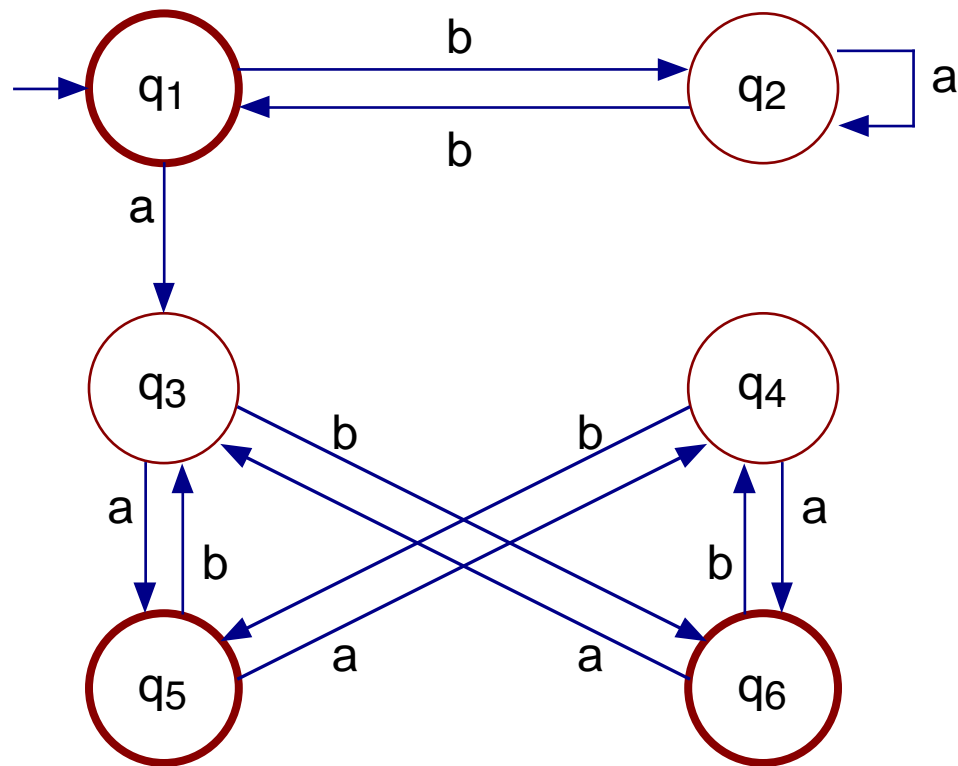
- a equivalência de estados é transitiva
- pares de estados equivalentes são unificados como um único estado
- se algum dos estados equivalentes é inicial
 - * estado unificado é inicial

♦ **Estados inúteis devem ser excluídos**

- um estado q é inútil
 - * se é não-final
 - * e a partir de q não é possível atingir um estado final
- o estado d
 - * se incluído
 - * sempre é inútil

♦ *Exemplo: Considere o AFD*

- satisfaz os pré-requisitos de minimização



- construção da tabela
- marcação dos pares
 - * {estado **final**, estado **não-final**}

q2	×				
q3	×				
q4	×				
q5		×	×	×	
q6		×	×	×	
	q1	q2	q3	q4	q5

- análise dos pares de estado não-marcados
- $\{q_1, q_5\}$

$$\delta(q_1, a) = q_3 \quad \delta(q_5, a) = q_4$$

$$\delta(q_1, b) = q_2 \quad \delta(q_5, b) = q_3$$

$\{q_2, q_3\}$ e $\{q_3, q_4\}$ são não-marcados:

$\{q_1, q_5\}$ é *incluído* nas listas de $\{q_2, q_3\}$ e $\{q_3, q_4\}$

- $\{q_1, q_6\}$

$$\delta(q_1, a) = q_3 \quad \delta(q_6, a) = q_3$$

$$\delta(q_1, b) = q_2 \quad \delta(q_6, b) = q_4$$

$\{q_2, q_4\}$ é não-marcado (e como $\{q_3, q_3\}$ é trivialmente equivalente):

$\{q_1, q_6\}$ é *incluído* na lista de $\{q_2, q_4\}$

- $\{q_2, q_3\}$

$$\delta(q_2, a) = q_2 \quad \delta(q_3, a) = q_5$$

$$\delta(q_2, b) = q_1 \quad \delta(q_3, b) = q_6$$

$\{q_2, q_5\}$ é marcado: $\{q_2, q_3\}$ é *marcado*

$\{q_2, q_3\}$ encabeça uma lista: $\{q_1, q_5\}$ é *marcado*

- $\{q_2, q_4\}$

$$\delta(q_2, a) = q_2 \quad \delta(q_4, a) = q_6$$

$$\delta(q_2, b) = q_1 \quad \delta(q_4, b) = q_5$$

$\{q_2, q_6\}$ e $\{q_1, q_5\}$ são marcados: $\{q_2, q_4\}$ é *marcado*

$\{q_2, q_4\}$ encabeça uma lista: $\{q_1, q_6\}$ é *marcado*

- $\{q_3, q_4\}$

$$\delta(q_3, a) = q_5 \quad \delta(q_4, a) = q_6$$

$$\delta(q_3, b) = q_6 \quad \delta(q_4, b) = q_5$$

$\{q_5, q_6\}$ é não-marcado:

$\{q_3, q_4\}$ é *incluído* na lista de $\{q_5, q_6\}$

- $\{q_5, q_6\}$

$$\delta(q_5, a) = q_4 \quad \delta(q_6, a) = q_3$$

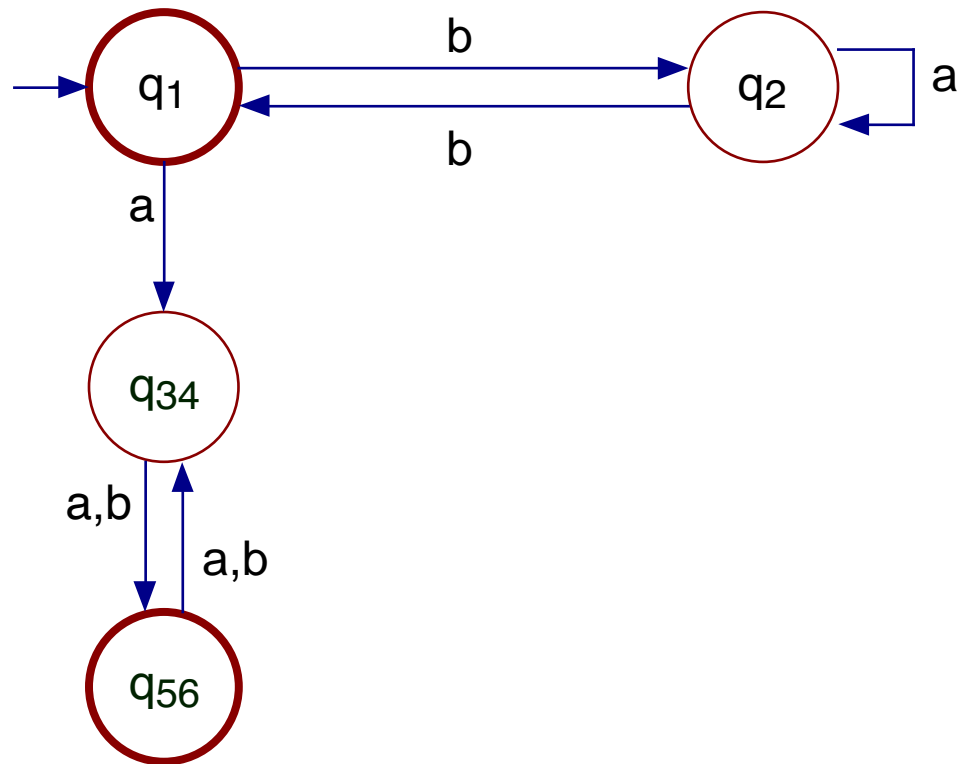
$$\delta(q_5, b) = q_3 \quad \delta(q_6, b) = q_4$$

Como $\{q_3, q_4\}$ é não-marcado:

$\{q_5, q_6\}$ é *incluído* na lista de $\{q_3, q_4\}$

q2	×					→ {q1, q6}
q3	×	⊗				→ {q1, q5}
q4	×	⊗	✓			→ {q1, q5} → {q5, q6}
q5	⊗	×	×	×		
q6	⊗	×	×	×	✓	→ {q3, q4}
	q1	q2	q3	q4	q5	

- Como os pares {q3, q4} e {q5, q6} são não-marcados
 - * q34: unificação dos estados não-finais q3 e q4;
 - * q56: unificação dos estados finais q5 e q6.



◆ ***Teorema:***

- O AFD construído
- usando o algoritmo de minimização
- é o autômato com menor número de estados para a linguagem

◆ ***Teorema:***

- O AFD *mínimo* de uma linguagem é *único*
- a menos de isomorfismo