Prova II (ANN0001/ CCI122-03U)

Prof. Helder G. G. de Lima¹

Nome do(a) aluno(a): ______ Data: 19/10/2017

- Identifique-se em todas as folhas.
- Mantenha o celular e os demais equipamentos eletrônicos desligados durante a prova.
- Justifique cada resposta com cálculos ou argumentos baseados na teoria estudada.
- Ao escrever números decimais, arredonde-os com 4 casas depois da vírgula.
- Resolva apenas os itens de que precisar para somar 10,0 pontos.
- 1. (2,5) Resolva os sistemas lineares a seguir utilizando a fatoração A = LU:

(a)
$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 & = -5 \\ 6x_1 + 4x_2 + 2x_3 & = -6 \\ 2x_3 + x_4 &= 9 \\ -x_2 - 2x_3 + x_4 &= -8. \end{cases}$$
 (b)
$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 & = -2 \\ 6x_1 + 4x_2 + 2x_3 & = 0 \\ 2x_3 + x_4 &= 6 \\ -x_2 - 2x_3 + x_4 &= -4. \end{cases}$$

2. (5,0) Sabe-se que
$$X^{(0)} = (1,1,1)$$
 está "próximo" da solução de
$$\begin{cases} x_1 + 9x_2 + x_3 = 10 \\ -4x_2 + 8x_3 = 10 \\ 10x_1 + x_3 = 10. \end{cases}$$

Mostre que a aproximação $X^{(3)}=(x_1^{(3)},x_2^{(3)},x_3^{(3)})$ obtida pelo método de Jacobi tem um erro relativo que é cerca de 10 vezes o que é cometido ao usar o método de Gauss-Seidel. Permute as equações, caso isso torne mais fácil garantir que os métodos geram sequências convergentes.

- 3. (2,5) Seja $f(x) = \cos\left(\frac{\pi x}{2}\right)$. Usando o método de Lagrange, qual dos seguintes polinômios fornece um valor $p(1/2) \approx f(1/2) = \sqrt{2}/2$ com o menor erro absoluto?
 - (a) O polinômio p(x), que interpola f nos pontos $x_1 = -1$, $x_2 = 0$ e $x_3 = 1$
 - (b) O polinômio q(x), que interpola f nos pontos $x_1=0,\,x_2=1$ e $x_3=2$
- 4. (2,5) A tabela a seguir mostra como o desempenho de um processador (fictício) varia conforme o tempo que ele fica superaquecido:

% de tempo	Frequência
superaquecido	(MHz)
0	3500
10	3400
60	2500
90	1500

Utilize diferenças divididas para encontrar um polinômio interpolador p(x) e utilize-o para estimar qual seria a frequência do processador caso ele ficasse 50% do tempo superaquecido.

BOA PROVA!

 $^{^1}$ Este é um material de acesso livre distribuído sob os termos da licença Creative Commons Atribuição-Compartilha Igual $4.0\ {\rm Internacional}$

Respostas

1. (Solução) Através das operações $L_2 \to L_2 + 3L_1$ e $L_4 \to L_4 - L_2$, obtém-se A = LU, sendo

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$
 e $U = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$.

Como A é a matriz de coeficientes de ambos os sistemas, pode-se usar a mesma fatoração nos dois casos. Para isso, resolve-se primeiramente um sistema LY = B e com a solução Y obtida resolve-se UX = Y. Os resultados em cada caso serão os seguintes:

(a)
$$Y = \begin{bmatrix} -5\\9\\9\\1 \end{bmatrix}$$
 e $X = \begin{bmatrix} -3\\1\\4\\1 \end{bmatrix}$ (b) $Y = \begin{bmatrix} -2\\6\\6\\2 \end{bmatrix}$ e $X = \begin{bmatrix} -2\\2\\2\\2 \end{bmatrix}$

2. (Solução) A matriz de coeficientes do sistema linear em questão não é estritamente diagonal dominante, pois na primeira linha tem-se |1| < |9| + |1|. Então, por este critério, não há garantia de que os métodos iterativos convergirão. No entanto, pode-se permutar as linhas para obter

$$\begin{cases} 10x_1 + x_3 = 10 \\ x_1 + 9x_2 + x_3 = 10 \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 10 & 0 & 1 \\ 1 & 9 & 1 \\ 0 & -4 & 8 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ 10 \\ 10 \end{bmatrix}.$$

Neste caso a matriz é estritamente diagonal dominante e há garantia de convergência. As equações utilizadas em cada um dos métodos iterativos são as seguintes:

Observe que no método de Gauss-Seidel, os valores de $x_j^{(k)}$ são utilizados em vez de $x_j^{(k-1)}$ assim que estão disponíveis. Consequentemente, os valores obtidos a cada iteração são os seguintes:

Metodo de Jacobi						Metodo de Gauss-Seidel				
k	0	1	2	3		k	0	1	2	3
$x_1^{(k)}$	1.0000	0.9000	0.8250	0.8306		$x_1^{(k)}$	1.0000	0.9000	0.8300	0.8335
$x_{2}^{(k)}$	1.0000	0.8889	0.8167	0.8312		$x_{2}^{(k)}$	1.0000	0.9000	0.8300	0.8335
$x_3^{(k)}$	1.0000	1.7500	1.6944	1.6583		$x_3^{(k)}$	1.0000	1.7000	1.6650	1.6668

2

Na terceira iteração, obtêm-se as seguintes estimativas para os erros cometidos:

Erro	Método de Jacobi	Método de Gauss-Seidel
Absoluto	$ X^{(3)} - X^{(2)} $	$ X^{(3)} - X^{(2)} $
	$= \max \{ 0.8306 - 0.8250 ,$	$= \max \{ 0.8335 - 0.8300 ,$
	0.8312 - 0.8167 ,	0.8335 - 0.8300 ,
	$ 1.6583 - 1.6944 $ }	$ 1.6668 - 1.6650 $ }
	$= \max \{ 0.0056 , 0.0145 , -0.0361 \}$	$= \max \{ 0.0035 , 0.0035 , 0.0018 \}$
	=0.0361	=0.0035
Relativo	0.0361/1.6583 = 0.0218	0.0035/1.6668 = 0.0021

3. (Solução) (a) Considerando $x_1 = -1$, $x_2 = 0$, $x_3 = 1$ e $y_1 = 0$, $y_2 = 1$ e $y_3 = 0$, tem-se:

$$p(x) = 0L_1(x) + 1L_2(x) + 0L_3(x) = \frac{(x+1)(x-1)}{(0+1)(0-1)} = 1 - x^2.$$

Logo, o erro absoluto em x = 1/2 é dado por

$$\varepsilon_{abs} = |f(1/2) - p(1/2)| \approx |0.7071 - 0.7500| = |-0.0429| = 0.0429.$$

(b) Considerando $x_1=0,\ x_2=1,\ x_3=2$ e $y_1=1,\ y_2=0$ e $y_3=-1,$ tem-se:

$$q(x) = 1L_1(x) + 0L_2(x) - 1L_3(x) = \frac{(x-1)(x-2)}{(-1)(-2)} - \frac{(x-0)(x-1)}{(2-0)(2-1)}$$
$$= \frac{1}{2}(x-1)(x-2) - \frac{1}{2}x(x-1) = 1 - x.$$

Logo, o erro absoluto em x=3 é dado por

$$\varepsilon_{abs} = |f(1/2) - q(1/2)| \approx |0.7071 - 0.5000| = 0.2071.$$

Portanto, o valor de f(1/2) está mais próximo de p(1/2) do que de q(1/2).

4. (Solução) A partir dos pontos dados, obtém-se:

$$x_i \quad y_i = f[x_i] \qquad f[x_i, x_{i+1}] \qquad f[x_i, x_{i+1}, x_{i+2}] \qquad f[x_i, x_{i+1}, x_{i+2}, x_{i+3}]$$
0 3500

-10
10 3400 \qquad \frac{-\frac{2}{15}}{-18} \pi -0.1333 \qquad \frac{-\frac{7}{10800}}{-\frac{23}{120}} \pi -0.1917

\qquad \frac{-\frac{100}{3}}{-\frac{100}{3}} \pi -33.3333

Então:

$$p(x) = 3500 - 10x - 0.1333x(x - 10) - 0.0006x(x - 10)(x - 60)$$

= -0.0006x³ - 0.0913x² - 9.027x + 3500.

Usando este polinômio para estimar o valor pedido, resulta que:

$$p(50) = 3500 - 10 \cdot 50 - 0.1333 \cdot 50 \cdot 40 - 0.0006 \cdot 50 \cdot 40 \cdot (-10) = 2745.4.$$