# 00's Adventure

Why join the navy if you can be a pirate

# MakeNoise02 - 频率和音高

🖰 2018-06-23 | 🗅 教程



#### MakeNoise01 - 声音是什么?

If you want to find the secrets of the unixerse kidult00 think in terms由金细和图的文章 NexT.Muse



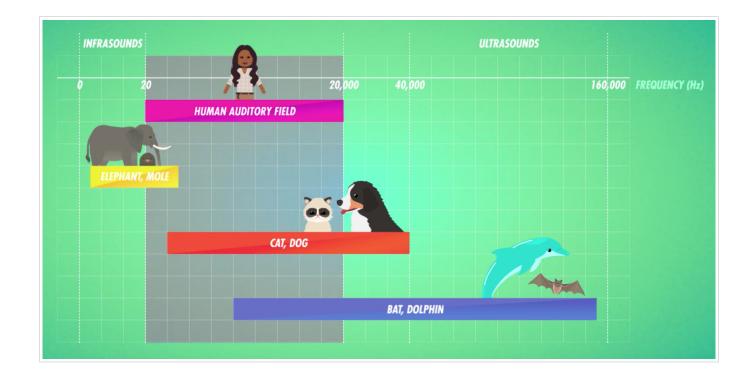
频率 Frequency 是周期运动在一秒内重复的次数。比如一根琴弦在一秒内震动 440 次(cycles per second - cps),它发出的就是 440 Hz 频率的声音。

频率是绝对量,在心理声学上对应的感知量是音高 Pitch。

一个声音听起来什么样,频率是最基本的决定要素之一。声源在每秒内振动次数的越多,频率就越大,产生的 音高也就越高。

# 常见声音频率范围

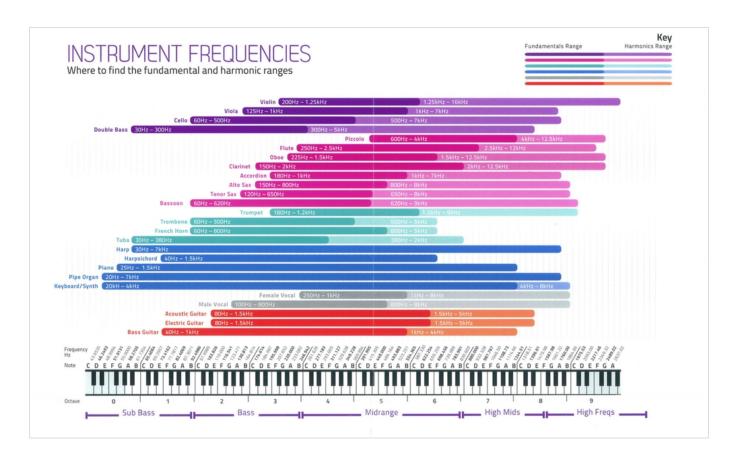
下图展示了人和一些动物的听觉范围。**人的听觉范围在 20~20000 Hz**。低于 20 Hz 的属于次声波 infrasounds,高于 20 kHz 的属于超声波 ultrasounds。



### 所以市面上有一些号称 $\alpha$ 、 $\beta$ 脑波的音乐,纯粹是耍流氓:

腦波種類		頻率	特性
Delta (δ)		0.1~3 Hz	屬於「無意識層面」的波。 是在非快速動眼睡眠第三期時出現的腦波。
Theta (θ)		4~7Hz	屬於「潛意識層面」的波。存有記憶、知覺和情緒。 影響態度、期望、信念、行為。創造力與靈感的來源。 深睡作夢、深度冥想時。心靈覺知、個人見識較強、個性強。
Alpha (α)	慢速α波	8-9赫茲	臨睡前頭腦茫茫然的狀態。意識逐漸走向糢糊。
	中間α波	9-12赫茲	靈感、直覺或點子發揮威力的狀態。身心輕鬆而注意力集中。
	快速α波	12-14赫茲	高度警覺,無暇他顧的狀態。
Beta (β)	Low Range	12.5 ~ 16 Hz	放鬆但精神集中
	Middle Range	16.5 ~ 20 Hz	思考、處理接收到外界訊息(聽到或想到)
	High Range	20.5 ~ 28 Hz	激動、焦慮
Gamma (y)		25~100 Hz(通常在40Hz)	提高意識、幸福感、減輕壓力、冥想
Lambda (λ)		誘發電位	眼睛受光刺激時100ms後誘發(又稱作P100)
P300		誘發電位	看到或聽到腦中想像的東西時約300ms後誘發電位改變

#### 再来看看乐器的发声频率:



小提琴的频率是 200Hz~1.25kHz,中提琴是 125Hz~1kHz,大提琴是 60Hz~500Hz。频率越高,音高越高, 所以小提琴的音高>中提琴>大提琴。男声的频率在 100Hz~800Hz,女声的频率在 250Hz~1kHz,所以大多数 女声比男声听起来更「高」更「尖」。

#### 可听的频率范围可以进一步划分为:

- 低音频率: 20~200 Hz
- 中音频率: 200~5k Hz, 在这个范围我们的听力最佳
  - Low-mids: 200~700 Hz,常用 darker, hollow 来形容
  - Mid-mids: 700~2k Hz, more aggressive "live" tones
  - High-mids: 2k~5kHz,常用 brighter, present 来形容
- 高音频率: 5k~20kHz

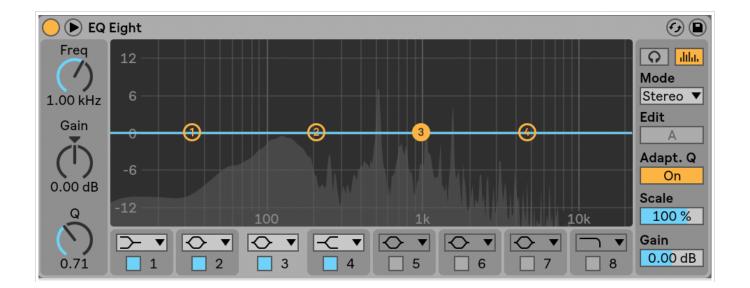
#### 查看小提琴和大提琴的频谱

接下来,我们到 Ableton Live 里试听小提琴和大提琴的声音和频率有什么不同。

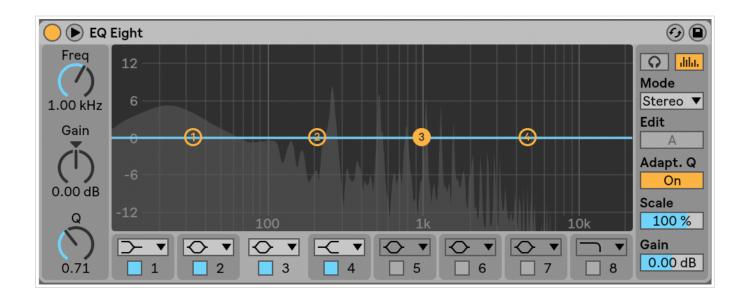
在内容库里面找到 String1 Violin 和 Strings2 Cello,在 C3 拖出 2 个节拍。



再加入内容库里面 Audio Effects 里的 EQ eight。播放音频时,可以看到小提琴的频率范围:



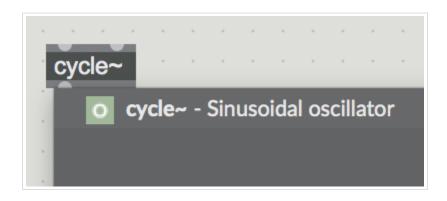
大提琴的频率范围,更多会在低频率的部分。



## 用 Max 制作不同频率的声音

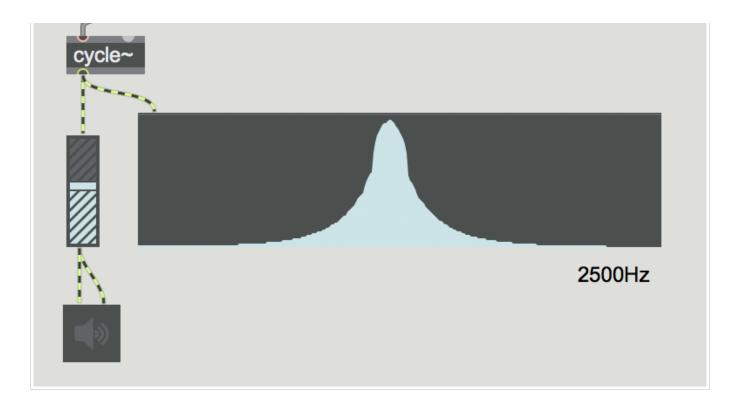
接下来用 Max/MSP/Jitter (系列教程另外单开)来实现并聆听不同频率的正弦声波。

Max 内置了强大的声音和信号处理机制。这次我们用最简单的方式—— cycle~ 对象来生成持续的正弦波信号。



设定不同的频率 200Hz、440Hz、800Hz、1200Hz,切换频率,就能听到不同频率产生的音高不同。





声音和频谱可以查看下面的视频:

#### MakeNoise02-frequency\_in\_max

#### 谐波频率

振动物体可以产生一个谐波频率(每个频率都与基频呈简单的整倍数关系),也可以产生非谐波频率。

谐波是一个数学或物理学概念,是指周期函数或周期性的波形中能用常数、与原函数的最小正周期相同的正弦 函数和余弦函数的线性组合表达的部分。

一个纯净音色并不需要各个谐波都完美的排列在完全整数值上,它需要这些谐波形成一个稳定的级数。例如, 100Hz、199Hz、396.01Hz。每个泛音几乎都是一个频倍,是前一个频率的 1.99 倍。

除了正弦/余弦波以外,所有声音都由多个频率构成,形成一个频谱(在上面 Max 里面展示频率的图就是一种频谱)。

#### Ref

- MakeNoise01 声音是什么?
- o Audio Engineering 101 A Beginner's Guide to Music Production
- Sound: Crash Course Physics #18 YouTube
- Balance is key EQ's magic frequencies | Heavyweightbass.net
- o Harmonic series (music) Wikiwand)
- 谐波 Wikiwand
- 腦波 Wikiwand



扫码关注00的公众号

### 如果文章帮您节省时间或者解答疑问,不妨打个赏:)

# 打赏

# ArtxCode # Music # Sound #声音 # Ableton Live # Max/MSP # Frequency

✔ MakeNoise01 - 声音是什么?

MakeNoise03 - 振幅/响度/音量/增益 大乱斗 ▶