**音视频岗位面试题（C/C++）**

<https://zhuanlan.zhihu.com/p/72485165?utm_source=wechat_session>

1. 请描述以下名词含义：

RGB：

YUV420：

1080P：

PCM：

WAV：

IDR:

1. FRAME:
2. H264编码需要经过的哪些关键步骤？
3. 在哪些情况下会出现TIME\_WAIT？在高并发情况下如何减少服务端的TIM\_WAIT状态？
4. 使用UDP实现可靠传输，须解决哪些问题？
5. OpenGL图形渲染管线是怎样的？
6. OpenGL中要用到哪几种Buffer？
7. OpenGL中使用shader的过程？
8. new、delete、malloc、free关系
9. 求下面程序的输出结果

#define DOUBLE(x) x+x

int func(x){

int countx = 0;

while(x){

countx ++;

x = x&(x-1);

}

return countx;

}

int main(){

int x = DOUBLE(5)\*DOUBLE(5);

printf("%d\n",func(x));

return 0;

}

10、一个链表的结点结构

struct Node{

int data ;

Node \*next ;

};

typedef struct Node Node ;

已知链表的头结点head,写一个函数把这个链表逆序