struct PACKAGE\_HEAD

{

int8 Head; //固定为 0xAA 1字节

int32 Length; //实际数据长度 4字节

int32 Type; //包类型 决定什么操作 4字节

int32 crc32; //CRC32 校验码 4字节

}; //包头共计13个字节

每个数据包由 PACKAGE\_HEAD + 实际数据 组成

**unsigned int 为 32位无符号整数型**

**int 为 32位有符号整数型**

**数据统一采用小端模式**

**统一采用 TPC长连接设计，**

包类型定义：

enum PackageDefine

{

PT\_CONNECT\_INFO, //连接信息

PT\_PING, //心跳维持包

PT\_SET\_TIME, //同步时间

PT\_Ready, //准备拼接

PT\_ReadyOK, //准备就绪

PT\_ReadyError, //准备错误

PT\_Start, //开始拼接

PT\_StartOK, //开始完成

PT\_Stop, //停止拼接

PT\_StopOK, //停止完成

PT\_VideoData, //音视频数据

PT\_RequestBroadcastVideoData, //设置请求音视频数据

PT\_StopBroadcastVideoData, //设置停止音视频数据

PT\_StartVideoData, //开始音视频数据

PT\_StopVideoData, //停止音视频数据

PT\_SetISPData, //设置ISP数据

PT\_GetISPData, //获取ISP数据

PT\_ISPData, //ISP数据信息

PT\_Reboot, //重启媒体网关

PT\_DeviceStateInfo, //设备状态信息

PT\_CameraDeviceInfo, //相机设备信息

PT\_Update, //更新媒体网关固件

PT\_UpdateData, //更新媒体网关固件数据包

PT\_UpdateOK, //更新媒体网关固件成功

PT\_Reset, //重置媒体网关参数

PT\_GetDebugInfo, //请求获取调试信息

PT\_DebugInfo, //调试信息

PT\_RunCmd, //媒体网关执行命令

PT\_DeviceInfo, //设备信息

PT\_StartRTMPLive, //开始RTMP推流

PT\_StartRTMPLiveResult, //开始RTMP推流回复

PT\_StopRTMPLive, //停止RTMP推流

PT\_GetRTMPLiveState, //获取RTMP推流状态

PT\_ModeList, //获取模式列表

PT\_UpdateMode, //设置模式

PT\_SetStitchParam， //设置缝合参数

PT\_SetColorParam， //设置缝合后期调色参数

};