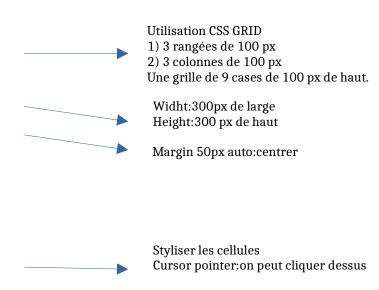
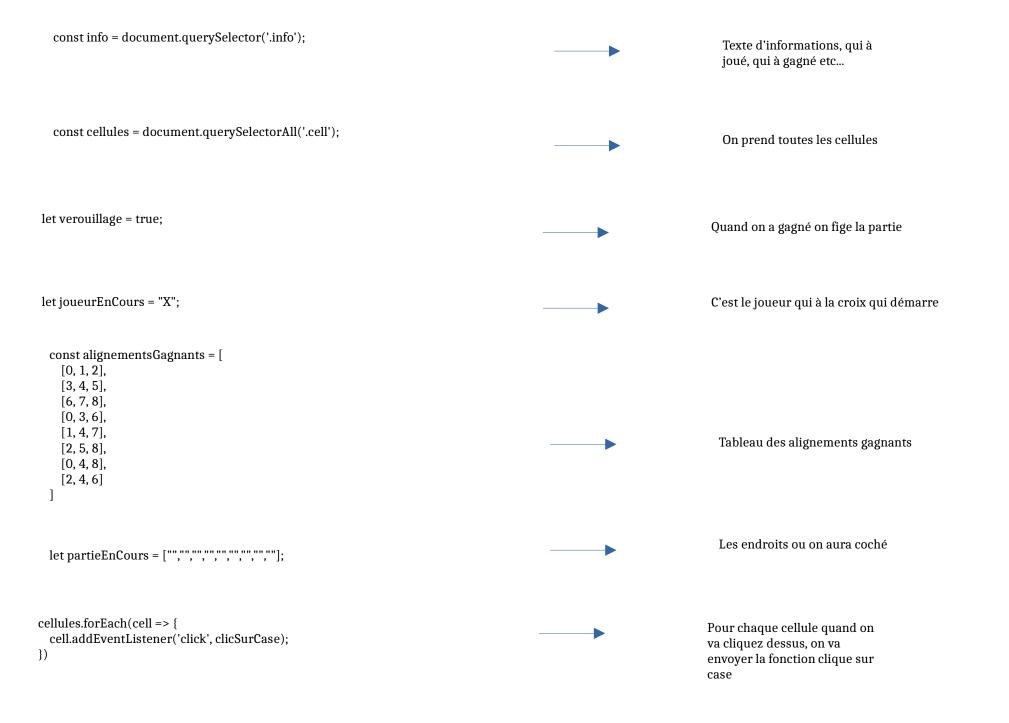
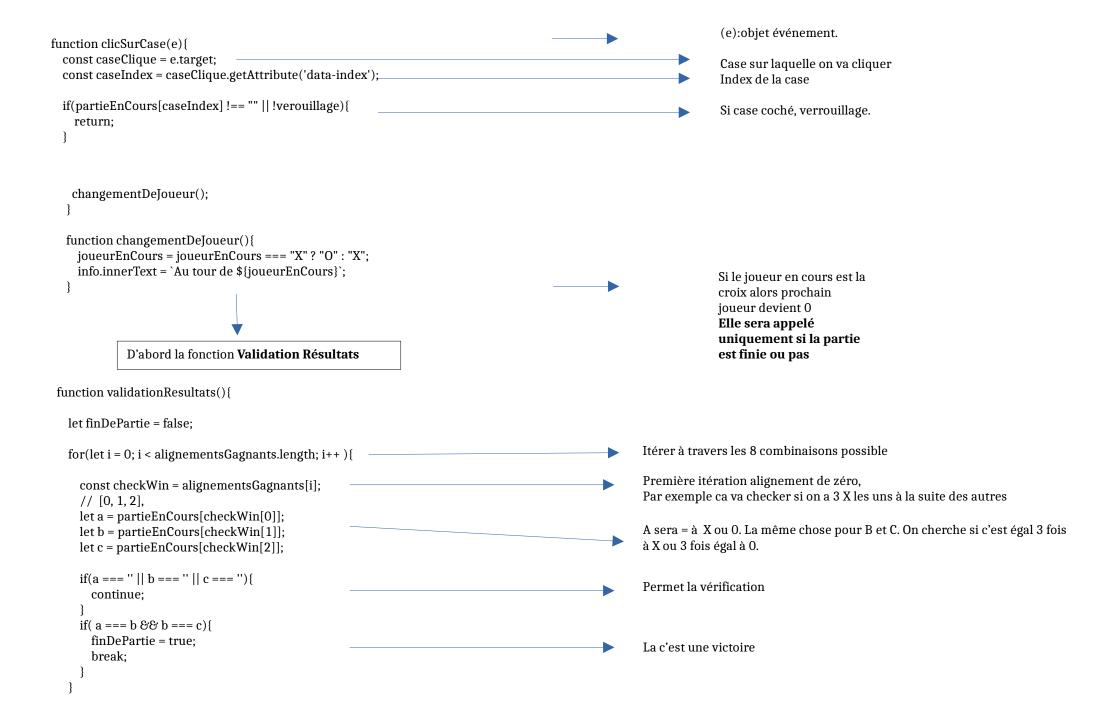


```
*, ::before, ::after {
  box-sizing: border-box;
  margin: 0;
  padding: 0;
body {
 font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
 background: linear-gradient(to right, #283048, #859398);
 color: #f1f1f1;
h1, h2 {
 text-align: center;
 font-size: 50px;
 margin: 50px auto 0;
.container {
 display: grid;
  grid-template: repeat(3,100px) / repeat(3,100px);
 width: 300px;
 height: 300px;
 margin: 50px auto;
 .cell {
   width: 100px;
   height: 100px;
   color: #f1f1f1;
   border: 1px solid #f1f1f1;
   cursor: pointer;
   font-size: 60px;
   display: flex;
   justify-content: center;
   align-items: center;
```







```
if(finDePartie){
     info.innerText = `Le joueur ${joueurEnCours} a gagné!`
                                                                                                  Fin de partie, alors verrouillage
     verouillage = false;
     return;
 Et c'est la seulement que le changement de joueur intervient
 changementDeJoueur();
                                                                                                                  Si le joueur en cours est la croix alors prochain joueur
                                                                                                                  devient 0
function changementDeJoueur(){
                                                                                                                  Elle sera appelé uniquement si la partie est finie ou pas
 joueurEnCours = joueurEnCours === "X" ? "O" : "X";
 info.innerText = `Au tour de ${joueurEnCours}`;
 // si il n'y pas de chaine de caracteres vides dans partie en cours
    let matchNul = !partieEnCours.includes('');
   if(matchNul){
                                                                                                         Vérifie que tout est rempli ou prend en compte qu'on ne plus rien
     info.innerText = 'Match nul !';
                                                                                                         remplir
     verouillage = false;
      return;
                                                                                                  Inclus les caractères de chaînes vides
```