

RULES ENGINE — SPECIFICATION CANONIQUE

Version 1.7.1

Statut : Canonique

Date : 2026-01-07

Base : SPEC v1.7.0 + Référence Consolidée v1.5.4→v1.6.0

Ce document est la **référence normative unique** du moteur de règles.

Toute implémentation DOIT se conformer à cette spécification.

Les tests existants sont **informatifs** sauf mention contraire.

TABLE DES MATIÈRES

1. [Objectifs et Invariants](#)
 2. [Modèle de Données](#)
 3. [Règles](#)
 4. [Tokens](#)
 5. [Agrégateurs](#)
 6. [Évaluation et Exécution](#)
 7. [Gestion des Erreurs](#)
 8. [Compilation et Normalisation](#)
 9. [Runner JSON](#)
 10. [Modes d'Exécution](#)
 11. [Tests Normatifs](#)
 12. [Annexes](#)
-

1. OBJECTIFS ET INVARIANTS

1.1 Objectifs

Le moteur de règles a pour objectif de :

Objectif	Description
Évaluer	des règles scalaires
À partir de	variables initialisées
Dans un	thread isolé
De manière	déterministe, paresseuse et performante

1.2 Invariants Fondamentaux (NON NÉGOCIABLES)

Ces invariants sont **immuables** et constituent le socle du moteur :

#	Invariant	Description
I1	Orchestration	Le moteur orchestre l'évaluation
I2	Délégation	Le moteur ne calcule JAMAIS
I3	SQL Server	SQL Server effectue 100% des calculs
I4	Exécution directe	Toute expression finale est exécutable telle quelle par SQL Server
I5	Neutralité	Aucune interprétation sémantique par le moteur

1.3 Principe Cardinal

« Le moteur orchestre ; SQL Server calcule. »

Ce principe implique :

- Le moteur **n'interprète jamais** les expressions SQL
- Le moteur **ne calcule jamais** directement
- Pas de **IIF**, **COALESCE**, ou logique dans **{...}**
- Le moteur se limite à : résoudre les tokens, substituer les valeurs, déléguer l'exécution

2. MODÈLE DE DONNÉES

2.1 Modèle Atomique

Invariant depuis v1.5.5 : Une clé = Une valeur (jamais de multi-lignes)

Concept	Description
Clé	Identifiant unique (case-insensitive)
Valeur	Scalaire unique (<code>(NVARCHAR(MAX))</code>)
Multiplicité	Obtenue par sélection LIKE sur plusieurs clés

2.2 Table d'État (#ThreadState)

Structure normative de la table d'état du thread :

Colonne	Type	Description
<code>(SeqId)</code>	INT IDENTITY	Ordre d'insertion (canonique)
<code>(Key)</code>	NVARCHAR(200)	Identifiant unique
<code>(IsRule)</code>	BIT	0=variable, 1=règle
<code>(State)</code>	TINYINT	État d'évaluation
<code>(ScalarValue)</code>	NVARCHAR(MAX)	Valeur résolue
<code>(ValueIsNumeric)</code>	BIT	Indicateur de type
<code>(ErrorCategory)</code>	VARCHAR(50)	Catégorie d'erreur
<code>(ErrorCode)</code>	VARCHAR(50)	Code d'erreur

2.3 Collation

Obligatoire : `(SQL_Latin1_General_CI_AS)` (Case-Insensitive)

Toutes les comparaisons de clés DOIVENT utiliser cette collation.

3. RÈGLES

3.1 Définition

Une règle est :

- Une **expression SQL** valide
- Contenant potentiellement des **tokens** `{}`
- Stockée dans `RuleDefinitions`

Contenu autorisé

Élément	Exemple	Autorisé
Littéraux	<code>[42], ['texte']</code>	✓
Opérateurs SQL	<code>[+], [-], [*], [/], [%]</code>	✓
Fonctions SQL	<code>[ROUND()], [COALESCE()]</code>	✓
Tokens	<code>{MONTANT}, {SUM(A%)}</code>	✓
Logique dans token	<code>{IIF(A>0,A,0)}</code>	✗

3.2 Portée (Scope)

Important : Une règle n'a aucun scope.

Le scope n'existe qu'au niveau du token.

3.3 États d'une Règle

État	Code	Description
<code>NOT_EVALUATED</code>	0	Jamais évaluée
<code>EVALUATING</code>	1	En cours d'évaluation
<code>EVALUATED</code>	2	Résultat disponible
<code>ERROR</code>	3	Erreur bloquante

Règles de transition

```
NOT_EVALUATED → EVALUATING → EVALUED  
↓ ERROR
```

- `NULL` n'est pas une erreur (State = EVALUED avec ScalarValue = NULL)
 - `ERROR` est bloquant et propagé aux dépendants
 - Ré-entrée dans `EVALUATING` → `ERROR` (cycle détecté)
-

4. TOKENS

4.1 Définition

Le token est :

- La seule unité interprétée par le moteur
- Responsable de la sélection, de l'agrégation et de la réduction scalaire
- Encadré par `(` et `)`

Opérations du Token

Un token effectue exactement quatre opérations :

1. Sélectionner un sous-ensemble de clés (variables et/ou règles)
2. Résoudre les valeurs correspondantes (lazy pour les règles)
3. Appliquer un agrégateur unique
4. Retourner un scalaire

Ce qu'un Token NE FAIT PAS

- ❌ Aucune logique SQL évaluée dans `{...}`
- ❌ Pas de `IIF`, `COALESCE`, ou calcul
- ❌ Pas de manipulation de collections
- ❌ Pas de transformation sémantique

4.2 Grammaire Canonique

```
bnf

Token ::= "{" [ Whitespace ] Lookup [ Whitespace ] "}"

Lookup ::= [ Aggregator "(" [ Whitespace ] ] Selector [ [ Whitespace ] ")" ]

Selector ::= [ Scope ":" ] IdentifierOrPattern

Scope ::= "var" | "rule" | "all"

IdentifierOrPattern ::= Identifier | Pattern

Pattern ::= SqlLikeExpression

Aggregator ::= "FIRST" | "LAST"
             | "SUM" | "AVG" | "MIN" | "MAX" | "COUNT"
             | "SUM_POS" | "SUM_NEG"
             | "COUNT_POS" | "COUNT_NEG"
             | "FIRST_POS" | "FIRST_NEG"
             | "LAST_POS" | "LAST_NEG"
             | "CONCAT" | "JSONIFY"

Whitespace ::= ( " " | "\t" )*
```

Agrégateurs non normatifs (héritage)

Les agrégateurs suivants sont présents dans certaines implémentations mais **non garantis** :

- **AVG_POS** / **AVG_NEG**
- **MIN_POS** / **MIN_NEG**
- **MAX_POS** / **MAX_NEG**

4.3 Scope

Scopes disponibles

Scope	Description	Sélectionne dans
var	Variables uniquement	Variables
rule	Règles uniquement	Résultats de règles

Scope	Description	Sélectionne dans
[all]	Union	Variables ∪ Règles

Scope par défaut

Défaut : [all]

```
{MONTANT}   ≡ {FIRST(all:MONTANT)} -- si MONTANT non numérique
{MONTANT}   ≡ {SUM(all:MONTANT)}  -- si MONTANT numérique
{var:A%}     → scope explicite var
{rule:R_%}   → scope explicite rule
```

4.4 Agrégateur par Défaut (NOUVEAU v1.7.1)

Règle contextuelle

L'agrégateur par défaut dépend du **type des valeurs sélectionnées** :

Contexte	Agrégateur par défaut	Justification
Valeurs numériques	[SUM]	Comportement naturel pour les nombres
Valeurs non numériques	[FIRST]	SUM n'a pas de sens sur du texte
Ensemble mixte	[FIRST]	Comportement sûr par défaut
Ensemble vide	N/A	Retourne NULL (ou 0 pour COUNT)

Détermination du type

La détermination se fait sur le **premier élément non-NULL** du ValueSet :

- Si [TRY_CAST(value AS DECIMAL(38,18))] réussit → numérique → [SUM]
- Sinon → non numérique → [FIRST]

Exemples

```
sql
```

```

-- Variables numériques
{MONTANT_%}    ≡ {SUM(all:MONTANT_%)}   -- 100+200+150 = 450

-- Variables textuelles
{LIBELLE_%}    ≡ {FIRST(all:LIBELLE_%)}   -- 'A'

-- Référence directe numérique
{MONTANT_1}    ≡ {SUM(all:MONTANT_1)}   -- 100 (SUM d'un seul = lui-même)

-- Référence directe textuelle
{CONFIG}        ≡ {FIRST(all:CONFIG)}     -- valeur JSON

-- Recommandation : toujours expliciter l'agrégateur
{SUM(MONTANT_%)} -- Explicite et clair
{FIRST(CONFIG)}  -- Explicite et clair

```

Implémentation

```

sql

-- Pseudo-code de détermination
IF @Aggregator IS NULL -- Pas d'agrégateur explicite
BEGIN
    -- Vérifier le type du premier élément non-NULL
    DECLARE @FirstValue NVARCHAR(MAX);
    SELECT TOP 1 @FirstValue = ScalarValue
    FROM #ThreadState
    WHERE [Key] LIKE @Pattern AND ScalarValue IS NOT NULL
    ORDER BY SeqId;

    IF TRY_CAST(@FirstValue AS DECIMAL(38,18)) IS NOT NULL
        SET @Aggregator = 'SUM'; -- Numérique → SUM
    ELSE
        SET @Aggregator = 'FIRST'; -- Non numérique → FIRST
END

```

4.5 Wildcards

Syntaxes supportées

Syntaxe	Caractère	Description
SQL LIKE (canonique)	[%]	0 à N caractères

Syntaxe	Caractère	Description
SQL LIKE (canonique)	□	Exactement 1 caractère
Alias utilisateur	*	Converti en %
Alias utilisateur	?	Converti en □

Normalisation

Avant exécution, les wildcards utilisateur sont normalisés :

```
{A*} → {A%}
{A?B} → {A_B}
{R_*} → {R_%}
```

4.6 Tolérance aux Espaces

Les espaces sont tolérés autour des éléments structurants :

```
sql
{SUM(A%)}          -- Forme canonique
{ SUM(A%) }        -- Toléré
{SUM( var:A% )}    -- Toléré
{ SUM ( var : A% ) }-- Toléré (mais déconseillé)
```

Recommandation : Utiliser la forme canonique sans espaces superflus.

4.7 Identifiants

Règles

Règle	Description
Espaces	Autorisés dans les identifiants
Quotes	['...'] ou ["..."] pour échappement
Échappement interne	□ dans [...], "" dans
Caractères interdits	{ } [] () : hors quotes

Exemples

```

sql

{MONTANT HT}          -- Identifiant avec espace
{'Clé avec {accolades}'} -- Identifiant quoté
{"Valeur ""échappée"""} -- Double-quote échappée

```

5. AGRÉGATEURS

5.1 Liste des Agrégateurs Normatifs

Agrégateurs numériques

Agrégateur	Description	NULL	Ensemble vide
[SUM]	Somme	Ignoré	NULL
[AVG]	Moyenne	Ignoré	NULL
[MIN]	Minimum	Ignoré	NULL
[MAX]	Maximum	Ignoré	NULL
[COUNT]	Compte non-NULL	Ignoré	0

Agrégateurs positionnels

Agrégateur	Description	NULL	Ensemble vide
[FIRST]	Premier par SeqId	Ignoré	NULL
[LAST]	Dernier par SeqId	Ignoré	NULL

Agrégateurs filtrés (positifs)

Agrégateur	Description	Filtre
[SUM_POS]	Somme des positifs	[value > 0]
[COUNT_POS]	Compte des positifs	[value > 0]
[FIRST_POS]	Premier positif	[value > 0]

Agrégateur	Description	Filtre
LAST_POS	Dernier positif	value > 0

Agrégateurs filtrés (négatifs)

Agrégateur	Description	Filtre
SUM_NEG	Somme des négatifs	value < 0
COUNT_NEG	Compte des négatifs	value < 0
FIRST_NEG	Premier négatif	value < 0
LAST_NEG	Dernier négatif	value < 0

Agrégateurs textuels

Agrégateur	Description	NULL	Ensemble vide
CONCAT	Concaténation ordonnée	Ignoré	"" (vide)
JSONIFY	Objet JSON	Ignoré	'{}'

5.2 Règles Communes

Gestion des NULL

Règle universelle (v1.6.0+) : Tous les agrégateurs ignorent les valeurs NULL.

```
sql
-- Variables: MONTANT_1=100, MONTANT_2=NULL, MONTANT_3=200
{SUM(MONTANT_%)} → 300 (NULL ignoré)
{COUNT(MONTANT_%)} → 2 (NULL ignoré)
{FIRST(MONTANT_%)} → 100 (NULL ignoré, premier non-NULL)
```

Ordre canonique

Strictement basé sur SeqId (ordre d'insertion).

Aucun tri SQL implicite n'est autorisé. L'ordre est déterministe et reproductible.

```
sql
```

```
-- Insertion: LIBELLE_C, LIBELLE_A, LIBELLE_B (dans cet ordre)
{FIRST(LIBELLE_%)} → 'C' (premier inséré)
{LAST(LIBELLE_%)} → 'B' (dernier inséré)
{CONCAT(LIBELLE_%)} → 'CAB' (ordre SeqId)
```

Ensemble vide

Agrégateur	Résultat ensemble vide
SUM, AVG, MIN, MAX	NULL
COUNT, COUNT_POS, COUNT_NEG	0
FIRST, LAST, FIRST_, LAST_	NULL
CONCAT	("") (chaîne vide)
JSONIFY	({}) (objet vide)

5.3 CONCAT

Spécification

- Concaténation **sans séparateur** (v1.6.0+)
- Ordre strictement par SeqId
- NULL ignorés
- Unicode supporté

```
sql
-- LIBELLE_1='A', LIBELLE_2='B', LIBELLE_3=NULL, LIBELLE_4='C'
{CONCAT(LIBELLE_%)} → 'ABC' -- NULL ignoré, pas de séparateur
```

Implémentation

```
sql
STRING_AGG(ScalarValue, "") WITHIN GROUP (ORDER BY SeqId)
```

5.4 JSONIFY

Spécification

- Génère un objet JSON `{"key1":value1,"key2":value2,...}`
- Ordre strictement par SeqId
- NULL ignorés (clé absente)
- Types préservés : nombres, booléens, chaînes, objets imbriqués
- Unicode supporté

```
sql
-- A=1, B='text', C=NULL, D=true
{JSONIFY(all:%)} → '{"A":1,"B":"text","D":true}' -- C ignoré
```

Règles de typage

Type source	Rendu JSON
Numérique	<code>123</code> (sans quotes)
Booléen (<code>true</code> / <code>false</code>)	<code>true</code> / <code>false</code> (sans quotes)
Chaîne	<code>"valeur"</code> (avec quotes)
JSON valide	Inséré tel quel
NULL	Clé ignorée

6. ÉVALUATION ET EXÉCUTION

6.1 Évaluation Paresseuse (Lazy)

Lazy Rule

Une règle n'est évaluée **que si requise** :

- Explicitement demandée dans `rules[]`
- Référencée par une autre règle via token

Lazy Token

Seules les règles **réellement matchées** par un pattern sont évaluées :

```
sql
-- Si seules R_A et R_B existent et matchent R_%
{SUM(rule:R_%)} -- Évalue R_A et R_B uniquement
```

Lazy Discovery

Les règles non présentes dans `#ThreadState` sont découvertes à la demande via `sp_DiscoverRulesLike`.

6.2 Dépendances

Dépendances dynamiques

Les dépendances sont résolues dynamiquement lors de l'évaluation des tokens.

```
sql
-- R_A = {MONTANT_I} + {rule:R_B}
-- Dépendances de R_A : MONTANT_I, R_B
```

Détection de cycles

La détection de cycles est **obligatoire**.

Type de cycle	Exemple	Résultat
Self-cycle	<code>R = {rule:R}+1</code>	ERROR
Cycle mutuel	<code>A = {rule:B}, B = {rule:A}</code>	ERROR
Cycle indirect	<code>A → B → C → A</code>	ERROR

Self-match dans patterns

Distinction importante (v1.7.1) :

Situation	Comportement
Self-match dans pattern	Ignoré (traité comme NULL)
Self-reference directe	ERROR (cycle)

```

sql

-- R_SUM = {SUM(rule:R_%)} où R_SUM matche R_%
-- → R_SUM s'ignore elle-même, agrège les autres

-- SELF = {rule:SELF}+1
-- → ERROR : self-cycle direct

```

6.3 Cache

Cache de compilation

- Stocke les expressions compilées (SQL normalisé + tokens parsés)
- Clé : hash de l'expression source
- Invalidation : modification de la règle

Cache d'exécution

- Stocke les résultats d'évaluation (`(#ThreadState)`)
 - Durée de vie : thread courant
 - Désactivé en mode DEBUG
-

7. GESTION DES ERREURS

7.1 Contrat Unifié

Toute erreur lors de l'évaluation d'une règle :

1. Marque la règle **ERROR** (State = 3)
2. Associe `ErrorCategory` et `ErrorCode`
3. Valeur scalaire = **NULL**
4. Le thread **continue** (pas d'arrêt global)

7.2 Catégories d'Erreurs

Catégorie	Codes typiques	Description
RECURSION	<code>CYCLE</code> , <code>SELF_CYCLE</code> , <code>MAX_DEPTH</code>	Dépendance circulaire
NUMERIC	<code>DIVIDE_BY_ZERO</code> , <code>OVERFLOW</code>	Erreur arithmétique
TYPE	<code>TYPE_MISMATCH</code> , <code>INVALID_CAST</code>	Incompatibilité de type
SYNTAX	<code>INVALID_EXPRESSION</code>	Expression malformée
SQL	<code>SQL_ERROR</code> , <code>EVAL_ERROR</code>	Erreur SQL Server
RULE	<code>NOT_FOUND</code>	Règle inexistante
UNKNOWN	<code>UNEXPECTED</code>	Erreur non classifiée

7.3 Propagation

Dans les agrégats

Les valeurs ERROR/NULL sont **ignorées** par tous les agrégateurs (v1.6.0+).

Dans les dépendances

Si une dépendance est en ERROR :

- L'erreur est **propagée**
- La règle dépendante passe en ERROR
- Le cycle de propagation continue

```
sql
-- R_A = {rule:R_B} + 1
-- Si R_B = ERROR → R_A = ERROR (propagation)
```

8. COMPILEMENT ET NORMALISATION

8.1 Normalisation des Littéraux

Le compilateur normalise **avant exécution SQL** :

Transformation	Avant	Après
Quotes	["texte"]	['texte']
Séparateur décimal FR	[2,5]	[2.5]
Échappement quotes	l'exemple	l"exemple

8.2 Normalisation des Résultats

Résultats numériques

Suppression des zéros inutiles et normalisation :

```
sql
'10.500000000' → '10.5'
'42.000000000' → '42'
'-0.000000000' → '0'
```

Résultats textuels

Conservés intégralement (NVARCHAR(MAX)).

8.3 Normalisation des Tokens

Wildcards

```
{A*} → {A%}
{A?B} → {A_B}
```

Espaces

Les espaces superflus sont supprimés lors du parsing (LTRIM/RTRIM).

8.4 Forme Canonique

Toute expression est convertie en forme canonique avant stockage en cache :

```
sql
```

```
-- Forme utilisateur  
{ SUM( var : MONTANT_* ) }
```

```
-- Forme canonique  
{SUM(var:MONTANT_%)}
```

9. RUNNER JSON

9.1 Rôle

Le runner JSON est un **orchestrateur neutre**. Il :

1. Initialise le thread (`#ThreadState`, `#CallStack`, etc.)
2. Charge les variables atomiques
3. Exécute une **liste explicite** de règles
4. Retourne les résultats au format JSON

9.2 Ce que le Runner NE FAIT PAS

- ✗ N'interprète pas les tokens
- ✗ N'applique pas d'agrégateurs
- ✗ Ne résout pas de dépendances
- ✗ N'utilise pas `rule:` ni patterns dans `rules[]`

9.3 Schéma JSON d'Entrée

```
json
```

```
{
  "mode": "NORMAL",
  "variables": [
    { "key": "MONTANT_1", "type": "DECIMAL", "value": "100" },
    { "key": "MONTANT_2", "type": "DECIMAL", "value": "200" },
    { "key": "CONFIG", "type": "JSON", "value": "{\"threshold\":50}" }
  ],
  "rules": ["RULE_A", "RULE_B", "RULE_C"],
  "options": {
    "stopOnFatal": false,
    "returnStateTable": true,
    "returnDebug": false
  }
}
```

Contraintes

Élément	Contrainte
mode	"NORMAL" ou "DEBUG"
variables[].key	Unique (case-insensitive)
variables[].value	Scalaire texte
rules[]	Liste de codes de règles (pas de patterns)

9.4 Schéma JSON de Sortie

json

```
{
  "success": true,
  "mode": "NORMAL",
  "summary": {
    "totalRules": 3,
    "evaluated": 3,
    "errors": 0
  },
  "results": [
    { "ruleCode": "RULE_A", "value": "150", "state": "EVALUATED" },
    { "ruleCode": "RULE_B", "value": null, "state": "ERROR", "errorCode": "DIVIDE_BY_ZERO" }
  ],
  "stateTable": [...],
  "debug": [...]
}
```

10. MODES D'EXÉCUTION

10.1 Mode NORMAL (Défaut)

Objectif : Performance maximale

Aspect	Comportement
Journalisation	Minimale
Stockage	State, Value, ErrorCategory, ErrorCode
Cache compilation	Activé
Cache exécution	Activé

10.2 Mode DEBUG

Objectif : Diagnostic complet

Aspect	Comportement
Journalisation	Complète (#ThreadDebug)
Stockage	Tout + SQL compilé, durées
Cache compilation	Activé (avec hits/miss)
Cache exécution	Désactivé

Informations DEBUG

- Durée d'évaluation par règle
- SQL compilé final
- Ordre d'évaluation
- Tokens résolus
- Erreurs détaillées

11. TESTS NORMATIFS

11.1 Fixtures Standard

Variables MONTANT_%

SeqId	Key	ScalarValue	Type
1	MONTANT_1	100	Numérique
2	MONTANT_2	200	Numérique
3	MONTANT_3	-50	Numérique
4	MONTANT_4	150	Numérique
5	MONTANT_5	-25	Numérique
6	MONTANT_6	NULL	NULL

Variables LIBELLE_%

SeqId	Key	ScalarValue	Type
1	LIBELLE_1	'A'	Texte
2	LIBELLE_2	'B'	Texte
3	LIBELLE_3	NULL	NULL
4	LIBELLE_4	'C'	Texte

11.2 Matrice de Tests

Agrégateurs par défaut (v1.7.1)

Test	Expression	Attendu	Justification
D01	{MONTANT_1}	100	Numérique → SUM (= valeur)
D02	{MONTANT_%}	375	Numérique → SUM
D03	{LIBELLE_1}	'A'	Texte → FIRST
D04	{LIBELLE_%}	'A'	Texte → FIRST

Agrégateurs explicites

Test	Expression	Attendu
A01	{SUM(MONTANT_%)}	375
A02	{SUM_POS(MONTANT_%)}	450
A03	{SUM_NEG(MONTANT_%)}	-75
A04	{AVG(MONTANT_%)}	75
A05	{COUNT(MONTANT_%)}	5
A06	{MIN(MONTANT_%)}	-50
A07	{MAX(MONTANT_%)}	200

Ordre canonique

Test	Expression	Attendu
O01	{FIRST(MONTANT %)}	100
O02	{LAST(MONTANT %)}	-25
O03	{FIRST_NEG(MONTANT %)}	-50
O04	{LAST_POS(MONTANT %)}	150
O05	{CONCAT(LIBELLE %)}	'ABC'

Gestion NULL (v1.6.0+)

Test	Expression	Attendu	Note
N01	{SUM(MONTANT %)}	375	NULL ignoré
N02	{COUNT(MONTANT %)}	5	NULL ignoré
N03	{FIRST(LIBELLE %)}	'A'	NULL ignoré

Ensemble vide

Test	Expression	Attendu
E01	{SUM(INEXISTANT %)}	NULL
E02	{COUNT(INEXISTANT %)}	0
E03	{CONCAT(INEXISTANT %)}	"
E04	{JSONIFY(INEXISTANT %)}	'{}'

12. ANNEXES

12.1 Contrat IA-First

Interdictions

- Ne pas inventer de grammaire ou d'agrégateur
- Ne pas évaluer SQL dans (...)
- Ne pas changer l'ordre canonique (SeqId)
- Ne pas stopper le thread en cas d'erreur

Obligations

- États fermés : NOT_EVALUATED, EVALUATING, EVALUATED, ERROR
- Ré-entrée EVALUATING → ERROR + NULL
- Stockage NVARCHAR(MAX)
- Collation case-insensitive

12.2 Historique des Versions

Version	Date	Changements majeurs
v1.5.4	2025-12-18	Fondation sémantique
v1.5.5	2025-12-19	Modèle atomique explicite, Runner JSON
v1.6.0	2025-12-20	NULL ignorés uniformément, LAST ajouté
v1.7.0	2026-01-06	Grammaire canonique, SUM par défaut
v1.7.1	2026-01-07	Agrégateur par défaut contextuel (SUM/FIRST)

12.3 Glossaire

Terme	Définition
Token	Unité (...) de résolution → scalaire
Thread	Contexte isolé d'évaluation
SeqId	Ordre d'insertion (ordre canonique)

Terme	Définition
Lazy	Évaluation à la demande
Scope	Filtre de sélection (var/rule/all)
ValueSet	Ensemble transitoire avant agrégation
Pattern	Expression LIKE pour sélection multiple

12.4 Références

Document	Rôle
REFERENCE_v1.5.4.md	Fondation sémantique
REFERENCE_v1.5.5.md	Modèle atomique
REFERENCE_v1.6.0.md	Simplification NULL
RULES_ENGINE_REFERENCE_CONSOLIDEE.md	Traçabilité complète
SPEC_v1.7.0.md	Grammaire canonique

FIN DU DOCUMENT

Version : 1.7.1

Statut : Canonique

Date : 2026-01-07