

# RULES ENGINE — SPECIFICATION CANONIQUE

## Version 1.7.1

**Statut** : Canonique

**Date** : 2026-01-07

**Base** : SPEC v1.7.0 + Référence Consolidée v1.5.4→v1.6.0

Ce document est la **référence normative unique** du moteur de règles.

Toute implémentation DOIT se conformer à cette spécification.

Les tests existants sont **informatifs** sauf mention contraire.

---

## TABLE DES MATIÈRES

1. Objectifs et Invariants
  2. Modèle de Données
  3. Règles
  4. Tokens
  5. Agrégateurs
  6. Évaluation et Exécution
  7. Gestion des Erreurs
  8. Compilation et Normalisation
  9. Runner JSON
  10. Modes d'Exécution
  11. Tests Normatifs
  12. Annexes
- 

## 1. OBJECTIFS ET INVARIANTS

### 1.1 Objectifs

Le moteur de règles a pour objectif de :

Objectif	Description
Évaluer	des règles scalaires
À partir de	variables initialisées
Dans un	thread isolé
De manière	déterministe, paresseuse et performante

## 1.2 Invariants Fondamentaux (NON NÉGOCIABLES)

Ces invariants sont **immuables** et constituent le socle du moteur :

#	Invariant	Description
11	<b>Orchestration</b>	Le moteur orchestre l'évaluation
12	<b>Délégation</b>	Le moteur ne calcule JAMAIS
13	<b>SQL Server</b>	SQL Server effectue 100% des calculs
14	<b>Exécution directe</b>	Toute expression finale est exécutable telle quelle par SQL Server
15	<b>Neutralité</b>	Aucune interprétation sémantique par le moteur

## 1.3 Principe Cardinal

▮ « Le moteur orchestre ; SQL Server calcule. »

Ce principe implique :

- Le moteur **n'interprète jamais** les expressions SQL
- Le moteur **ne calcule jamais** directement
- Pas de `(IIF)`, `(COALESCE)`, ou logique dans `{...}`
- Le moteur se limite à : résoudre les tokens, substituer les valeurs, déléguer l'exécution

## 2. MODÈLE DE DONNÉES

### 2.1 Modèle Atomique

**Invariant depuis v1.5.5** : Une clé = Une valeur (jamais de multi-lignes)

Concept	Description
Clé	Identifiant unique (case-insensitive)
Valeur	Scalaire unique ( <u>NVARCHAR(MAX)</u> )
Multiplicité	Obtenue par sélection LIKE sur plusieurs clés

### 2.2 Table d'État (#ThreadState)

Structure normative de la table d'état du thread :

Colonne	Type	Description
<u>SeqId</u>	INT IDENTITY	Ordre d'insertion (canonique)
<u>Key</u>	NVARCHAR(200)	Identifiant unique
<u>IsRule</u>	BIT	0=variable, 1=règle
<u>State</u>	TINYINT	État d'évaluation
<u>ScalarValue</u>	NVARCHAR(MAX)	Valeur résolue
<u>ValueIsNumeric</u>	BIT	Indicateur de type
<u>ErrorCategory</u>	VARCHAR(50)	Catégorie d'erreur
<u>ErrorCode</u>	VARCHAR(50)	Code d'erreur

### 2.3 Collation

**Obligatoire** : SQL\_Latin1\_General\_CP1\_CI\_AS (Case-Insensitive)

Toutes les comparaisons de clés DOIVENT utiliser cette collation.

## 3. RÈGLES

### 3.1 Définition

Une règle est :

- Une **expression SQL** valide
- Contenant potentiellement des **tokens** `{ }`
- Stockée dans `RuleDefinitions`

#### Contenu autorisé

Élément	Exemple	Autorisé
Littéraux	<code>42</code> , <code>'texte'</code>	✓
Opérateurs SQL	<code>+</code> , <code>-</code> , <code>*</code> , <code>/</code> , <code>%</code>	✓
Fonctions SQL	<code>ROUND()</code> , <code>COALESCE()</code>	✓
Tokens	<code>{MONTANT}</code> , <code>{SUM(A%)}</code>	✓
Logique dans token	<code>{IF(A&gt;0,A,0)}</code>	✗

### 3.2 Portée (Scope)

**Important** : Une règle **n'a aucun scope**.

Le scope n'existe **qu'au niveau du token**.

### 3.3 États d'une Règle

État	Code	Description
<code>NOT_EVALUATED</code>	0	Jamais évaluée
<code>EVALUATING</code>	1	En cours d'évaluation
<code>EVALUATED</code>	2	Résultat disponible
<code>ERROR</code>	3	Erreur bloquante

## Règles de transition

NOT\_EVALUATED → EVALUATING → EVALUATED  
↘ ERROR

- `NULL` n'est **pas** une erreur (State = EVALUATED avec ScalarValue = NULL)
  - `ERROR` est **bloquant** et **propagé** aux dépendants
  - Ré-entrée dans `EVALUATING` → `ERROR` (cycle détecté)
- 

## 4. TOKENS

### 4.1 Définition

Le token est :

- La **seule unité interprétée** par le moteur
- Responsable de la **sélection**, de l'**agrégation** et de la **réduction scalaire**
- Encadré par `{ }` et `()`

### Opérations du Token

Un token effectue **exactement quatre opérations** :

1. **Sélectionner** un sous-ensemble de clés (variables et/ou règles)
2. **Résoudre** les valeurs correspondantes (lazy pour les règles)
3. **Appliquer** un agrégateur unique
4. **Retourner** un scalaire

### Ce qu'un Token NE FAIT PAS

- **×** Aucune logique SQL évaluée dans `{...}`
- **×** Pas de `IFF`, `COALESCE`, ou calcul
- **×** Pas de manipulation de collections
- **×** Pas de transformation sémantique

## 4.2 Grammaire Canonique

```
bnf

Token      ::= " {" [ Whitespace ] Lookup [ Whitespace ] " } "

Lookup     ::= [ Aggregator "(" [ Whitespace ] Selector [ [ Whitespace ] ")" ] ]

Selector   ::= [ Scope ":" ] IdentifierOrPattern

Scope      ::= "var" | "rule" | "all"

IdentifierOrPattern ::= Identifier | Pattern

Pattern    ::= SqlLikeExpression

Aggregator ::= "FIRST" | "LAST"
            | "SUM" | "AVG" | "MIN" | "MAX" | "COUNT"
            | "SUM_POS" | "SUM_NEG"
            | "COUNT_POS" | "COUNT_NEG"
            | "FIRST_POS" | "FIRST_NEG"
            | "LAST_POS" | "LAST_NEG"
            | "CONCAT" | "JSONIFY"

Whitespace ::= ( " " | "\t" )*
```

### Agrégateurs non normatifs (héritage)

Les agrégateurs suivants sont présents dans certaines implémentations mais **non garantis** :

- `AVG_POS` / `AVG_NEG`
- `MIN_POS` / `MIN_NEG`
- `MAX_POS` / `MAX_NEG`

## 4.3 Scope

### Scopes disponibles

Scope	Description	Sélectionne dans
<code>var</code>	Variables uniquement	Variables
<code>rule</code>	Règles uniquement	Résultats de règles

Scope	Description	Sélectionne dans
all	Union	Variables ∪ Règles

Scope par défaut

Défaut : all

{MONTANT} ≡ {FIRST(all:MONTANT)} -- si MONTANT non numérique

{MONTANT} ≡ {SUM(all:MONTANT)} -- si MONTANT numérique

{var:A%} → scope explicite var

{rule:R\_%} → scope explicite rule

4.4 Agrégateur par Défaut (NOUVEAU v1.7.1)

Règle contextuelle

L'agrégateur par défaut dépend du **type des valeurs sélectionnées** :

Contexte	Agrégateur par défaut	Justification
Valeurs numériques	SUM	Comportement naturel pour les nombres
Valeurs non numériques	FIRST	SUM n'a pas de sens sur du texte
Ensemble mixte	FIRST	Comportement sûr par défaut
Ensemble vide	N/A	Retourne NULL (ou 0 pour COUNT)

Détermination du type

La détermination se fait sur le **premier élément non-NULL** du ValueSet :

- Si TRY\_CAST(value AS DECIMAL(38,18)) réussit → numérique → SUM
- Sinon → non numérique → FIRST

Exemples

sql

```
-- Variables numériques
{MONTANT_%}      ≡ {SUM(all:MONTANT_%)}  -- 100+200+150 = 450

-- Variables textuelles
{LIBELLE_%}      ≡ {FIRST(all:LIBELLE_%)} -- 'A'

-- Référence directe numérique
{MONTANT_1}      ≡ {SUM(all:MONTANT_1)}  -- 100 (SUM d'un seul = lui-même)

-- Référence directe textuelle
{CONFIG}         ≡ {FIRST(all:CONFIG)}   -- valeur JSON

-- Recommandation : toujours expliciter l'agrégateur
{SUM(MONTANT_%)} -- Explicite et clair
{FIRST(CONFIG)}  -- Explicite et clair
```

Implémentation

```
sql

-- Pseudo-code de détermination
IF @Aggregator IS NULL -- Pas d'agrégateur explicite
BEGIN
    -- Vérifier le type du premier élément non-NULL
    DECLARE @FirstValue NVARCHAR(MAX);
    SELECT TOP 1 @FirstValue = ScalarValue
    FROM #ThreadState
    WHERE [Key] LIKE @Pattern AND ScalarValue IS NOT NULL
    ORDER BY SeqId;

    IF TRY_CAST(@FirstValue AS DECIMAL(38,18)) IS NOT NULL
        SET @Aggregator = 'SUM'; -- Numérique → SUM
    ELSE
        SET @Aggregator = 'FIRST'; -- Non numérique → FIRST
END
```

4.5 Wildcards

Syntaxes supportées

Syntaxe	Caractère	Description
SQL LIKE (canonique)	%	0 à N caractères



Syntaxe	Caractère	Description
SQL LIKE (canonique)	<code>[]</code>	Exactement 1 caractère
Alias utilisateur	<code>*</code>	Converti en <code>%</code>
Alias utilisateur	<code>?</code>	Converti en <code>[]</code>

Normalisation

Avant exécution, les wildcards utilisateur sont normalisés :

```
{A *}    → {A%}
{A?B}   → {A_B}
{R_*}   → {R_%}
```

4.6 Tolérance aux Espaces

Les espaces sont tolérés autour des éléments structurants :

```
sql

{SUM(A%)}      -- Forme canonique
{ SUM(A%) }    -- Toléré
{SUM( var:A% )} -- Toléré
{ SUM ( var : A% ) } -- Toléré (mais déconseillé)
```

Recommandation : Utiliser la forme canonique sans espaces superflus.

4.7 Identifiants

Règles

Règle	Description
Espaces	Autorisés dans les identifiants
Quotes	<code>'...'</code> ou <code>"..."</code> pour échappement
Échappement interne	<code>"</code> dans <code>'...'</code> , <code>"</code> dans <code>"..."</code>
Caractères interdits	<code>{ } [ ] ( ) :</code> hors quotes

Exemples

```
sql

{MONTANT HT}          -- Identifiant avec espace
{'Clé avec {accolades}'} -- Identifiant quoté
{"Valeur ""échappée"""} -- Double-quote échappée
```

## 5. AGRÉGATEURS

### 5.1 Liste des Agrégateurs Normatifs

#### Agrégateurs numériques

Agrégateur	Description	NULL	Ensemble vide
<code>SUM</code>	Somme	Ignoré	NULL
<code>AVG</code>	Moyenne	Ignoré	NULL
<code>MIN</code>	Minimum	Ignoré	NULL
<code>MAX</code>	Maximum	Ignoré	NULL
<code>COUNT</code>	Compte non-NULL	Ignoré	<b>0</b>

#### Agrégateurs positionnels

Agrégateur	Description	NULL	Ensemble vide
<code>FIRST</code>	Premier par SeqId	Ignoré	NULL
<code>LAST</code>	Dernier par SeqId	Ignoré	NULL

#### Agrégateurs filtrés (positifs)

Agrégateur	Description	Filtre
<code>SUM_POS</code>	Somme des positifs	<code>value &gt; 0</code>
<code>COUNT_POS</code>	Compte des positifs	<code>value &gt; 0</code>
<code>FIRST_POS</code>	Premier positif	<code>value &gt; 0</code>

Agrégateur	Description	Filtre
LAST_POS	Dernier positif	value > 0

Agrégateurs filtrés (négatifs)

Agrégateur	Description	Filtre
SUM_NEG	Somme des négatifs	value < 0
COUNT_NEG	Compte des négatifs	value < 0
FIRST_NEG	Premier négatif	value < 0
LAST_NEG	Dernier négatif	value < 0

Agrégateurs textuels

Agrégateur	Description	NULL	Ensemble vide
CONCAT	Concaténation ordonnée	Ignoré	"" (vide)
JSONIFY	Objet JSON	Ignoré	'{}'

5.2 Règles Communes

Gestion des NULL

Règle universelle (v1.6.0+) : Tous les agrégateurs ignorent les valeurs NULL.

```
sql
-- Variables: MONTANT_1=100, MONTANT_2=NULL, MONTANT_3=200
{SUM(MONTANT_%)} → 300 (NULL ignoré)
{COUNT(MONTANT_%)} → 2 (NULL ignoré)
{FIRST(MONTANT_%)} → 100 (NULL ignoré, premier non-NULL)
```

Ordre canonique

Strictement basé sur SeqId (ordre d'insertion).

Aucun tri SQL implicite n'est autorisé. L'ordre est déterministe et reproductible.

```
sql
```

```
-- Insertion: LIBELLE_C, LIBELLE_A, LIBELLE_B (dans cet ordre)
{FIRST(LIBELLE_%) } → 'C' (premier inséré)
{LAST(LIBELLE_%) } → 'B' (dernier inséré)
{CONCAT(LIBELLE_%) } → 'CAB' (ordre SeqId)
```

Ensemble vide

Agrégateur	Résultat ensemble vide
SUM, AVG, MIN, MAX	NULL
COUNT, COUNT_POS, COUNT_NEG	0
FIRST, LAST, FIRST_, LAST_	NULL
CONCAT	"" (chaîne vide)
JSONIFY	{} (objet vide)

5.3 CONCAT

Spécification

- Concaténation **sans séparateur** (v1.6.0+)
- Ordre strictement par SeqId
- NULL ignorés
- Unicode supporté

```
sql
-- LIBELLE_1='A', LIBELLE_2='B', LIBELLE_3=NULL, LIBELLE_4='C'
{CONCAT(LIBELLE_%) } → 'ABC' -- NULL ignoré, pas de séparateur
```

Implémentation

```
sql
STRING_AGG(ScalarValue, "") WITHIN GROUP (ORDER BY SeqId)
```

5.4 JSONIFY

Spécification

- Génère un objet JSON `{"key1":value1,"key2":value2,...}`
- Ordre strictement par SeqId
- NULL ignorés (clé absente)
- Types préservés : nombres, booléens, chaînes, objets imbriqués
- Unicode supporté

```
sql
-- A=1, B='text', C=NULL, D=true
{JSONIFY(all:%)} → '{"A":1,"B":"text","D":true}' -- C ignoré
```

Règles de typage

Type source	Rendu JSON
Numérique	<code>123</code> (sans quotes)
Booléen ( <code>true</code> / <code>false</code> )	<code>true</code> / <code>false</code> (sans quotes)
Chaîne	<code>"valeur"</code> (avec quotes)
JSON valide	Inséré tel quel
NULL	Clé ignorée

6. ÉVALUATION ET EXÉCUTION

6.1 Évaluation Paresseuse (Lazy)

Lazy Rule

Une règle n'est évaluée **que si requise** :

- Explicitement demandée dans `rules[]`
- Référencée par une autre règle via token

Lazy Token

Seules les règles **réellement matchées** par un pattern sont évaluées :

```
sql
-- Si seules R_A et R_B existent et matchent R_%
{SUM(rule:R_%) } -- Évalue R_A et R_B uniquement
```

Lazy Discovery

Les règles non présentes dans (#ThreadState) sont découvertes à la demande via (sp\_DiscoverRulesLike).

6.2 Dépendances

Dépendances dynamiques

Les dépendances sont résolues dynamiquement lors de l'évaluation des tokens.

```
sql
-- R_A = {MONTANT_1} + {rule:R_B}
-- Dépendances de R_A : MONTANT_1, R_B
```

Détection de cycles

La détection de cycles est **obligatoire**.

Type de cycle	Exemple	Résultat
Self-cycle	(R = {rule:R}+1)	ERROR
Cycle mutuel	(A = {rule:B}). (B = {rule:A})	ERROR
Cycle indirect	A → B → C → A	ERROR

Self-match dans patterns

Distinction importante (v1.7.1) :

Situation	Comportement
Self-match dans pattern	Ignoré (traité comme NULL)
Self-reference directe	ERROR (cycle)

```
sql

-- R_SUM = {SUM(rule:R_%) } où R_SUM matche R_%
-- → R_SUM s'ignore elle-même, agrège les autres

-- SELF = {rule:SELF}+1
-- → ERROR : self-cycle direct
```

## 6.3 Cache

### Cache de compilation

- Stocke les expressions compilées (SQL normalisé + tokens parsés)
- Clé : hash de l'expression source
- Invalidation : modification de la règle

### Cache d'exécution

- Stocke les résultats d'évaluation (`#ThreadState`)
- Durée de vie : thread courant
- Désactivé en mode DEBUG

---

## 7. GESTION DES ERREURS

### 7.1 Contrat Unifié

Toute erreur lors de l'évaluation d'une règle :

1. Marque la règle **ERROR** (State = 3)
2. Associe `ErrorCategory` et `ErrorCode`
3. Valeur scalaire = **NULL**
4. Le thread **continue** (pas d'arrêt global)

7.2 Catégories d'Erreurs

Catégorie	Codes typiques	Description
RECURSION	CYCLE, SELF_CYCLE, MAX_DEPTH	Dépendance circulaire
NUMERIC	DIVIDE_BY_ZERO, OVERFLOW	Erreur arithmétique
TYPE	TYPE_MISMATCH, INVALID_CAST	Incompatibilité de type
SYNTAX	INVALID_EXPRESSION	Expression malformée
SQL	SQL_ERROR, EVAL_ERROR	Erreur SQL Server
RULE	NOT_FOUND	Règle inexistante
UNKNOWN	UNEXPECTED	Erreur non classifiée

7.3 Propagation

Dans les agrégats

Les valeurs ERROR/NULL sont **ignorées** par tous les agrégateurs (v1.6.0+).

Dans les dépendances

Si une dépendance est en ERROR :

- L'erreur est **propagée**
- La règle dépendante passe en ERROR
- Le cycle de propagation continue

```
sql
-- R_A = {rule:R_B} + 1
-- Si R_B = ERROR → R_A = ERROR (propagation)
```

8. COMPILATION ET NORMALISATION

8.1 Normalisation des Littéraux

Le compilateur normalise **avant exécution SQL** :



Transformation	Avant	Après
Quotes	"texte"	'texte'
Séparateur décimal FR	2,5	2.5
Échappement quotes	l'exemple	l"exemple

## 8.2 Normalisation des Résultats

### Résultats numériques

Suppression des zéros inutiles et normalisation :

```
sql
'10.500000000' → '10.5'
'42.000000000' → '42'
'-0.000000000' → '0'
```

### Résultats textuels

Conservés intégralement ((NVARCHAR(MAX))).

## 8.3 Normalisation des Tokens

### Wildcards

```
{A*}    → {A%}
{A?B}   → {A_B}
```

### Espaces

Les espaces superflus sont supprimés lors du parsing (LTRIM/RTRIM).

## 8.4 Forme Canonique

Toute expression est convertie en forme canonique avant stockage en cache :

```
sql
```

```
-- Forme utilisateur
{ SUM( var : MONTANT_* ) }

-- Forme canonique
{SUM(var:MONTANT_*)}
```

## 9. RUNNER JSON

### 9.1 Rôle

Le runner JSON est un **orchestrateur neutre**. Il :

1. Initialise le thread (`#ThreadState`, `#CallStack`, etc.)
2. Charge les variables atomiques
3. Exécute une **liste explicite** de règles
4. Retourne les résultats au format JSON

### 9.2 Ce que le Runner NE FAIT PAS

- ✗ N'interprète pas les tokens
- ✗ N'applique pas d'agrégateurs
- ✗ Ne résout pas de dépendances
- ✗ N'utilise pas `rule:` ni patterns dans `rules[]`

### 9.3 Schéma JSON d'Entrée

json

```
{
  "mode": "NORMAL",
  "variables": [
    { "key": "MONTANT_1", "type": "DECIMAL", "value": "100" },
    { "key": "MONTANT_2", "type": "DECIMAL", "value": "200" },
    { "key": "CONFIG", "type": "JSON", "value": "{ \"threshold\": 50 }" }
  ],
  "rules": ["RULE_A", "RULE_B", "RULE_C"],
  "options": {
    "stopOnFatal": false,
    "returnStateTable": true,
    "returnDebug": false
  }
}
```

Contraintes

Élément	Contrainte
mode	"NORMAL" ou "DEBUG"
variables[].key	Unique (case-insensitive)
variables[].value	Scalaire texte
rules[]	Liste de <b>codes de règles</b> (pas de patterns)

9.4 Schéma JSON de Sortie

json

```
{
  "success": true,
  "mode": "NORMAL",
  "summary": {
    "totalRules": 3,
    "evaluated": 3,
    "errors": 0
  },
  "results": [
    { "ruleCode": "RULE_A", "value": "150", "state": "EVALUATED" },
    { "ruleCode": "RULE_B", "value": null, "state": "ERROR", "errorCode": "DIVIDE_BY_ZERO" }
  ],
  "stateTable": [...],
  "debug": [...]
}
```

## 10. MODES D'EXÉCUTION

### 10.1 Mode NORMAL (Défaut)

**Objectif** : Performance maximale

Aspect	Comportement
Journalisation	Minimale
Stockage	State, Value, ErrorCategory, ErrorCode
Cache compilation	Activé
Cache exécution	Activé

### 10.2 Mode DEBUG

**Objectif** : Diagnostic complet

Aspect	Comportement
Journalisation	Complète (#ThreadDebug)
Stockage	Tout + SQL compilé, durées
Cache compilation	Activé (avec hits/miss)
Cache exécution	<b>Désactivé</b>

#### Informations DEBUG

- Durée d'évaluation par règle
- SQL compilé final
- Ordre d'évaluation
- Tokens résolus
- Erreurs détaillées

## 11. TESTS NORMATIFS

### 11.1 Fixtures Standard

#### Variables MONTANT\_%

SeqId	Key	ScalarValue	Type
1	MONTANT_1	100	Numérique
2	MONTANT_2	200	Numérique
3	MONTANT_3	-50	Numérique
4	MONTANT_4	150	Numérique
5	MONTANT_5	-25	Numérique
6	MONTANT_6	NULL	NULL

Variables LIBELLE\_%

SeqId	Key	ScalarValue	Type
1	LIBELLE_1	'A'	Texte
2	LIBELLE_2	'B'	Texte
3	LIBELLE_3	NULL	NULL
4	LIBELLE_4	'C'	Texte

11.2 Matrice de Tests

Agrégateurs par défaut (v1.7.1)

Test	Expression	Attendu	Justification
D01	{MONTANT_1}	100	Numérique → SUM (= valeur)
D02	{MONTANT_%}	375	Numérique → SUM
D03	{LIBELLE_1}	'A'	Texte → FIRST
D04	{LIBELLE_%}	'A'	Texte → FIRST

Agrégateurs explicites

Test	Expression	Attendu
A01	{SUM(MONTANT_%)}	375
A02	{SUM_POS(MONTANT_%)}	450
A03	{SUM_NEG(MONTANT_%)}	-75
A04	{AVG(MONTANT_%)}	75
A05	{COUNT(MONTANT_%)}	5
A06	{MIN(MONTANT_%)}	-50
A07	{MAX(MONTANT_%)}	200

Ordre canonique

Test	Expression	Attendu
O01	{FIRST(MONTANT_%)}	100
O02	{LAST(MONTANT_%)}	-25
O03	{FIRST_NEG(MONTANT_%)}	-50
O04	{LAST_POS(MONTANT_%)}	150
O05	{CONCAT(LIBELLE_%)}	'ABC'

Gestion NULL (v1.6.0+)

Test	Expression	Attendu	Note
N01	{SUM(MONTANT_%)}	375	NULL ignoré
N02	{COUNT(MONTANT_%)}	5	NULL ignoré
N03	{FIRST(LIBELLE_%)}	'A'	NULL ignoré

Ensemble vide

Test	Expression	Attendu
E01	{SUM(INEXISTANT_%)}	NULL
E02	{COUNT(INEXISTANT_%)}	0
E03	{CONCAT(INEXISTANT_%)}	"
E04	{JSONIFY(INEXISTANT_%)}	'{}'

## 12. ANNEXES

### 12.1 Contrat IA-First

#### Interdictions

- ❌ Ne pas inventer de grammaire ou d'agrégateur
- ❌ Ne pas évaluer SQL dans  $\{...\}$
- ❌ Ne pas changer l'ordre canonique (SeqId)
- ❌ Ne pas stopper le thread en cas d'erreur

#### Obligations

- ✅ États fermés : NOT\_EVALUATED, EVALUATING, EVALUATED, ERROR
- ✅ Ré-entrée EVALUATING → ERROR + NULL
- ✅ Stockage NVARCHAR(MAX)
- ✅ Collation case-insensitive

### 12.2 Historique des Versions

Version	Date	Changements majeurs
v1.5.4	2025-12-18	Fondation sémantique
v1.5.5	2025-12-19	Modèle atomique explicite, Runner JSON
v1.6.0	2025-12-20	NULL ignorés uniformément, LAST ajouté
v1.7.0	2026-01-06	Grammaire canonique, SUM par défaut
v1.7.1	2026-01-07	Agrégateur par défaut contextuel (SUM/FIRST)

### 12.3 Glossaire

Terme	Définition
Token	Unité $\{...\}$ de résolution → scalaire
Thread	Contexte isolé d'évaluation
SeqId	Ordre d'insertion (ordre canonique)



Terme	Définition
Lazy	Évaluation à la demande
Scope	Filtre de sélection (var/rule/all)
ValueSet	Ensemble transitoire avant agrégation
Pattern	Expression LIKE pour sélection multiple

## 12.4 Références

Document	Rôle
REFERENCE_v1.5.4.md	Fondation sémantique
REFERENCE_v1.5.5.md	Modèle atomique
REFERENCE_v1.6.0.md	Simplification NULL
RULES_ENGINE_REFERENCE_CONSOLIDEE.md	Traçabilité complète
SPEC_v1.7.0.md	Grammaire canonique

## FIN DU DOCUMENT

**Version** : 1.7.1  
**Statut** : Canonique  
**Date** : 2026-01-07