



DEDICACE

A ma grande famille, pour tout le sacrifice qu'elle a eu à faire pour moi afin que je sois dans cette situation de bonheur et de réjouissance aujourd'hui.



REMERCIEMENTS

Ce travail que j'ai l'honneur de présenter résulte de l'implication de plusieurs personnes, raison pour laquelle je ne peux le présenter sans les remercier. Ainsi donc, j'adresse mes vifs remerciements à :

- ❖ Prof. KONATE ADAMA PASCAL, Directeur général de l'Ecole Supérieure Africaine des Technologies de l'Information et de la Communication (ESATIC), pour l'aide dont nous avons bénéficié au sein de l'Etablissement qu'il dirige et celui sans qui je ne serais devenu un adepte de l'informatique aujourd'hui.
- ❖ M. KONE ZANA NOËL, Directeur général de TIR (Technology Innovation Revolutionner) de m'avoir accepté en tant que stagiaire dans sa structure et pour toute l'aide qu'il m'a apporté.
- M. DJE BI CYRILLE, Enseignant chercheur à l'ESATIC et notre encadreur académique pour sa disponibilité ainsi qu'à M. COULIBALY MAMADOU enseignant chercheur à l'ESATIC également, pour leurs conseils avisés et aussi pour ce qu'ils m'ont apporté depuis ma première année d'étude.
- ❖ M. KANGOUTE SIAKA, notre maître de stage, pour son conseil, le temps passé ensemble et le partage de son expertise au quotidien.
- Aussi je remercie tout le personnel dudit cabinet et plus particulièrement M. SANOGO HAMADOU et M. TANOH KOUASSI pour leur soutien et expertise.

Mes remerciements vont à l'endroit de mes frères, ils m'ont montré le chemin de la science et je l'ai suivi.

Mes remerciements vont également à l'endroit de mes ami(e)s de la sixième promotion d'ESATIC (IT06) et en particulier à **OYEWOLE MOUSSA**, **DOUMBIA AL MOUSTAPHA**, **OUATTARA ABOULAYE** et ainsi que ceux d'autres promotions tels que **COULIBALY NELO**, **TOURE ISSOUF** et **TRAORE SAFIATOU** pour tous soutiens et conseils qu'ils m'ont apporté durant tout mon parcours.



SOMMAIRE

INTRODUCTION

PREMIERE PARTIE: GENERALITES

Chapitre 1 : L'ORGANISME D'ACCUEIL

- I. PRESENTATION DE TIR
- II. ORGANIGRAMME INTERNE

Chapitre 2: PRESENTATION DU CAHIER DES CHARGES

- I. CONTEXTE ET DEFINITION DU PROJET
- II. OBJECTIFS DU PROJET
- III. BESOINS FONCTIONNELS DU PROJET
- IV. CONTRAINTES ET DIFFICULTES

Chapitre 3 : DEFINITION DES THEMES

- I. LE WEB ET APPLICATION WEB
- II. APPLICATION DE GESTION DE CLINIQUE
- III. PRESENTATION DE DJANGO

Conclusion partielle

DEUXIEME PARTIE: ETUDE TECHNIQUE

Chapitre 4 : ETUDE DE L'EXISTANT

- I. PRESENTATION DE L'EXISTANT
- II. LIMITES DE L'EXISTANT
- III. SOLUTIONS PROPOSEES

Chapitre 5 : SPECIFICATION DES EXIGENCES ET PRESENTATION DES OUTILS DE MODELISATION

- I. SPECIFICATION DES EXIGENCES
- II. PRESENTATION DES OUTILS DE MODELISATIONS ET CHOIX
- III. PRESENTATION DES DIAGRAMMES D'UML

Chapitre 6: MODELISATION DU SYSTEME

- I. IDENTIFICATION DES ACTEURS DU SYSTEME
- II. IDENTIFICATION DES BESOINS

Conclusion partielle

TROISIEME PARTIE: RESULTATS ET DISCUSSION





Chapitre 7 : RESULTATS

- I. OUTILS DE DEVELOPPEMENT
- II. PRESENTATION DE L'APPLICATION

Chapitre 8 : DISCUSSION ET ESTIMATION FINANCIERE

CONCLUSION





SIGLES ET ABREVIATIONS

	CNDTIC : Coordination Nationale pour le Développement des Technologies de	
	l'Information et de la Communication	
	CSS: Cascading Style Sheets	
D	DIPE : Direction de l'Information, de la Planification et de l'Evaluation	
	DPPEIS : Direction de la Prospective, de la Planification, de l'Evaluation et de l'Information Sanitaire	
E	ESATIC : Ecole Supérieure Africaine des Technologies d'Information et de la	
	Communication	
H	HTML: HyperText Markup Language	
M	MSHP : Ministère de la Santé et de l'Hygiène Publique	
0	ORM: Object Relationnel Mapping	
P	PRISM : Performance Routine Information Système Management	
R	RUM : Résumé d'Unité Médicale	
$oxed{S}$	SGBD : Système de Gestion de Base de Données	
	SGDPI : Système de Gestion du Dossier Patient Information	
	SIG : Système d'Information et de Gestion	
Т	TIC: Technologies d'Information et de la Communication	
	TMA: Tierce Maintenance Applicative	
U	UML: Unified Modeling Language	
V	VIH: Virus de l'Immun Déficience Humaine	





LISTE DES FIGURES

Fig. 1: Organigramme de TIR (source : service assistance de la direction TIR)5		
Fig. 2: Schéma directeur avec UML (source : https://www.openclassroom.com/, s.d	l)	
	16	
Fig. 3 : Diagramme de cas d'utilisation bureau des admissions (source : fait avec		
tarUML)		
Fig. 4 : Diagramme de cas d'utilisation de l'infirmerie et consultation médecine		
générale (source : fait avec StarUML)	20	
Fig. 5 : Diagramme de cas d'utilisation service transfusion sanguine (source : fait		
avec StarUML)	20	
Fig. 6 : Diagramme de cas d'utilisation service dépistage VIH (source : fait avec		
StarUML)	20	
Fig. 7: Diagramme de cas d'utilisation administration (source : fait avec StarUML))	
	21	
Fig. 8 : Diagramme de séquence authentification (source : fait avec StarUML)	27	
Fig. 9 : Diagramme de séquence gestion nouveau patient (source : fait avec		
StarUML)	27	
Fig. 10 : Diagramme de séquence création fiche paiement (source : fait avec		
StarUML)	28	
Fig. 11: Diagramme des classes du projet (source : fait avec StarUML)	29	
Fig. 12: Capture d'écran page de connexion de « Logiciel DPI »	34	
Fig. 13 : Capture d'écran page d'accueil de « Logiciel DPI »	35	
Fig. 14 : Capture d'écran 1/2 formulaire création patient de « Logiciel DPI »	36	
Fig. 15 : Capture d'écran 2/2 formulaire création patient de « Logiciel DPI »	36	
Fig. 16 : Capture d'écran liste patient créé de « Logiciel DPI »	37	
Fig. 17 : Capture d'écran information du dossier patient créé de « Logiciel DPI »	37	
Fig. 18: Capture d'écran page info personnel médical de « Logiciel DPI »	38	
Fig. 19: Registre de consultations curatives 1/2	X	
Fig. 20 : Registre de consultations curatives 2/2	ΧI	
Fig. 21 : Capture d'écran 1/2 page création de fiche paiement de « Logiciel DPI » 2	ΧI	
Fig. 22 : Capture d'écran 2/2 page création de fiche paiement «Logiciel DPI»	ΧI	
Fig. 23 : Capture d'écran page administrateur de « Logiciel DPI »	ΧI	





LISTE DES TABLEAUX

Tableau 1: forces et faiblesses de la methode de modelisation UML (source : [3]). 15
Tableau 2: forces et faiblesses de la méthode de modélisation MERISE (source : [3])
Tableau 3: Analyse multicritère entre MERISE et UML (source : [3])
Tableau 4: Description des diagrammes de l'analyse des besoins (source :[3]) 17
Tableau 5: Description des diagrammes d'analyse du domaine (source :[3])
Tableau 6 : Description des diagrammes d'analyse applicative (source :[3])
Tableau 7 : Description du diagramme des classes (source :[3])
Tableau 8 : Description textuelle du cas d'utilisation « Se connecter »
Tableau 9 : Description textuelle du cas d'utilisation « Créer patient »
Tableau 10 : Description textuelle du cas d'utilisation « Créer fiche paiement » 22
Tableau 11 : Description textuelle du cas d'utilisation « Créer de reçu paiement » 23
Tableau 12 : Description du textuelle du cas d'utilisation « Créer consultation » 24
Tableau 13 : Description textuelle du cas d'utilisation « Créer dépistage »
Tableau 14 : Estimation financière du projet





INTRODUCTION

Depuis 1995, la Côte d'Ivoire s'est dotée d'un Système d'Information et de Gestion (SIG) de ses données sanitaires afin de collecter, d'analyser et de produire des données de bonne qualité pour ainsi disposer d'un dossier médical. Mais, malgré tous les efforts fournis par le personnel médical, il reste toujours des difficultés à savoir : L'archivage de ces dossiers sur des feuilles qui engendre des pertes ainsi que des temps de recherche conséquents ; la modification d'un élément dans un dossier oblige le médecin à en refaire un nouveau ; le problème au niveau de la protection des données confidentielles du patient. Par ailleurs, la Performance Routine Information Système Management (PRISM) réalisée en 2012 par la Direction de l'Information, de la Planification et de l'Evaluation (DIPE), afin d'évaluer la performance du Système d'Information Sanitaire de Routine (SISR), a révélé une exactitude moyenne globale de 60 % entre les données des registres et celles des rapports mensuels d'activité des établissements de soin. Ainsi donc, pour résoudre ce problème, un atelier a été organisé en 2012 pour l'harmonisation du dossier physique à tous les niveaux de la pyramide sanitaire. C'est donc dans cette logique que la Grande Clinique du Dokui s'inscrit en se donnant pour projet d'informatiser son service médical.

Dans le but de mener à bien cette tâche d'informatisation du processus médical à l'occurrence le dossier médical patient, la structure Technology Innovation Revolutionner (TIR), chargée de cette informatisation, nous a confié cette tâche durant notre stage pour notre projet de fin d'étude à travers le thème suivant : « Etude et mise en place d'une application web de gestion de clinique privée : la Grande Clinique du Dokui ». Cette application aura pour objectifs de faciliter le processus de gestion et d'informatisation du dossier patient, d'optimiser le temps recherche et d'archivage des dossiers et aussi de réduire les pertes de données pour ainsi apporter plus de sécurité à celles-ci.

Vu la situation à laquelle nous faisons face, la question suivante se pose : comment mettre en place une application web de gestion de clinique privée ? Avant d'y arriver demandons-nous : Qu'est-ce qu'une application web de gestion de clinique privée : définition, structure et utilité ? Quelles sont les étapes de la mise en place de cette application ? Quelles seront les fonctionnalités de cette application ?





Pour répondre à ces questions, il conviendra pour nous dans la première partie de faire une présentation générale de notre structure d'accueil et de notre projet. Puis notre deuxième partie, sera dédiée à l'étude de l'existant, l'analyse et la conception du projet à l'aide des outils informatiques et technologies à notre disposition. Enfin dans la dernière partie, nous présenterons les résultats attendus du projet et nous les discuterons.





PREMIERE PARTIE: GENERALITE

DESCRIPTION: Tout au long de cette partie, nous allons décrire l'environnement dans lequel nous avons travaillé, l'architecture de l'entreprise puis le cahier des charges du projet.



Chapitre 1 : L'ORGANISME D'ACCUEIL

Dans cette partie nous nous intéressons à la présentation de la structure d'accueil dénommée **TIR**.

I. PRESENTATION DE TIR

1. Historique

Créée en 2019, société d'ingénierie informatique et télécoms, Technology Innovation Revolutionner (TIR), a son siège social à Abidjan, Cocody Angré, STAR 16. Sa vocation exclusive est de fournir des prestations dans les domaines :

- **Génie Logiciel :** TIR conçoit et réalise sur la base d'un cahier des charges des applications informatiques (logiciels) pour le compte des clients.
- Intégration de Solutions Informatiques : TIR intègre pour le compte de ses clients certaines solutions progicielles du marché après paramétrage et spécialisation. Pour cette ligne de service, TIR s'appuie sur les plateformes Talend Open Studio, Pentaho, Microsoft SQL Server Business Intelligence.
- Système et Réseaux : TIR met en œuvre des projets de systèmes et réseaux consistant à déployer des technologies et solutions (services réseaux, messagerie électronique, Firewall, liaisons d'interconnexion, etc.).
- Infogérance Informatique: TIR met en œuvre des prestations d'assistance et de maintenance informatique. Cette prestation peut concerner le système d'information globalement (absence d'informaticien en local). Dans ce cas TIR assure la direction informatique du client et garantie la disponibilité des moyens informatiques et son alignement sur les besoins métiers.
- Conseils et Expertise en Systèmes d'Informations : TIR met à la disposition de ses clients toute son expertise métier en faisant de l'assistance à la maîtrise d'ouvrage.

2. Valeurs de TIR

Comme toute autre entreprise qui se veut d'être compétitive, **TIR** a des valeurs parmi lesquelles, nous avons :





Fiabilité et confiance : en établissant une relation de confiance avec nos clients.



Collaboration et Partage: Chaque collaborateur appartient à une équipe dont l'objectif est de travailler ensemble pour contribuer à la réussite de votre projet.



> Ouverture et Esprit Positif;



Engagement et Long Terme.

II. ORGANIGRAMME INTERNE

L'organigramme de **TIR**, comme le présente la Fig. 1, comporte quatre (04) principaux départements dont la tête est la DIRECTION GENERALE :

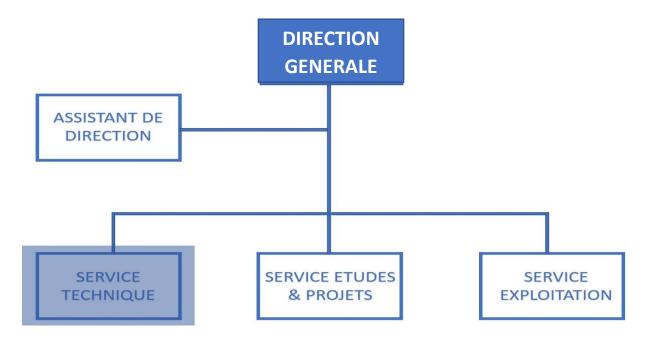


Fig. 1: Organigramme de TIR (source : service assistance de la direction TIR)

1. Présentation du service technique

Dans le cadre de notre stage de fin de cycle, nous avons été reçus par le **Service technique**. Ce service, dirigé par M. KANGOUTE SIAKA, responsable du pilotage des projets, c'est- à-dire de la phase d'étude jusqu'à la réalisation, toujours dans le cadre des objectifs fixés et en assurant le respect des impératifs de coûts, délais et qualités. Ce service anticipe les impacts des transformations et conduit l'accompagnement au changement.



Chapitre 2 : PRESENTATION DU CAHIER DES CHARGES

Dans ce chapitre, nous présenterons le projet ainsi que notre cahier des charges. Nous parlerons de la cible et des objectifs de ce projet.

I. CONTEXTE ET DEFINITION DU PROJET

Ce projet a pour cible la Grande Clinique du Dokui dans le processus d'amélioration de ses services de prise en charge du patient et de la gestion des informations qui lui sont propres. L'objectif de ce projet est d'une part, de renforcer le Système d'Information Hospitalier (SIH) et d'autre part, d'avoir des données sanitaires de qualité par l'information des dossiers médicaux.

II. OBJECTIFS DU PROJET

1. Objectif principal

Le projet qui nous a été soumis a pour but de réaliser une application web de gestion de la Grande Clinique du Dokui.

2. Objectifs spécifiques

Cette application, dans le cadre de l'informatisation de la gestion de ladite clinique, devra :

- Permettre l'informatisation des dossiers médicaux des patients ;
- Permettre l'informatisation du processus de soins ;
- Permettre aux professionnels de santé d'avoir accès à des informations quel que soit le lieu où ils se trouvent ;
- Permettre la facilitation de la récolte des informations patients à chaque moment de soin du patient ;
- Permettre la gestion des différents services de ladite clinique.

III. BESOINS FONCTIONNELS DU PROJET

Pour parvenir à atteindre les objectifs listés, la Grande Clinique du Dokui souhaiterait, avoir en sa possession, un système qui :

- Facilite l'enregistrement de manière conviviale et la consultation rapide des informations utiles pour la prise de décision dans le trajet de soin du patient ;



- Permet d'assurer la continuité des soins entre les différents services en proposant un dossier patient unique accessible par les différents intervenants des services lors de la prise en charge d'un patient;
- Permet d'assurer la sécurité et les droits d'accès aux données par rapport aux caractères personnels et sensibles de celles-ci;
- Permet la traçabilité des données et toutes les actions médicales effectuées sur le dossier d'un patient (aspects médico-légaux);
- Dispose d'un volet configuration pour la gestion de la partie d'administration de l'application.

Pour atteindre ces objectifs, il nous incombe donc de mettre en place le module gestion du centre de santé comprenant les services suivants :

- Le Service bureau d'entrée ;
- Le Service caisse :
- Le Service de médecine générale ;
- Le Service des dépistages rapides VIH;
- Le Service d'infirmerie :
- Le Service des transfusions sanguines ;
- Le Service du personnel médical ;
- Le Service du dossier patient ;

Pour notre Projet de Fin d'Etude (**PFE**), notre travail consistera donc à développer ces différents services afin de faciliter toutes activités de soins de patients dans cette clinique.

IV. CONTRAINTES ET DIFFICULTES

La contrainte liée à la réalisation du projet se situe au niveau de l'utilisation du Framework Django qui est l'outil de développement que nous n'avons jamais utilisé auparavant, donc ce qui suscite bon nombre d'angoisses d'apprentissage. Aussi, il faut noter que des difficultés sont également au niveau de la machine de développement (PC portable Asus dual core, processeur Intel® Celeron®) ainsi qu'au niveau du déplacement très distant par rapport au lieu du stage (parcours Koumassi-Cocody Angré).





V. <u>LIVRABLE ATTENDU</u>

Le livrable attendu à la fin de ce projet est une application web pour résoudre les insuffisances de la clinique en termes de gestion et qui répond aux exigences du cahier des charges défini plus haut.



Chapitre 3 : DEFINITIONS DES THEMES

Dans ce chapitre nous présenterons les concepts clés nécessaires pour la meilleure compréhension de notre sujet et du travail à effectuer. Nous présenterons également le Framework utilisé pour le développement.

I. <u>LE WEB ET APPLICATION WEB</u>

1. LE WEB

Le web est l'un des services de base de l'internet¹ et également l'un des médias les plus utilisés de nos jours. Il permet de naviguer sur la toile à l'aide des liens hypertextes (documents reliés entre eux) afin d'obtenir l'information que l'on recherche à partir d'un navigateur. (https://www.culture-informatique.net, 2014).

2. APPLICATION WEB

Une application² web en informatique, est une application que l'on peut directement manipuler en ligne grâce à un navigateur web. Elle ne nécessite donc pas d'installation sur les machines clientes. (http://guiva.istuh.se, 2012).

II. APPLICATION DE GESTION DE CLINIQUE

Une application de gestion de clinique ici se présente comme une application permettant de gérer le fonctionnement de la clinique et tous ses compartiments. Son rôle premier est surtout de permettre un accès immédiat aux dossiers électroniques du patient à traiter afin d'aider dans la prise de décision du soin de celui-ci. (http://medexa.com/, s.d)

III. PRESENTATION DE DJANGO

Parmi les nombreux Framework³ Python du développement web, le Framework Django a vu le jour en 2003 par le journal local **Lawrence**. Il fait partie

¹ **Internet** est le grand réseau informatique sur la terre. Il permet de lier plusieurs millions d'ordinateurs à travers le monde entier en un clin d'œil.

² **Une application** est un programme informatique utilisant des fonctionnalités d'une certaine plate-forme comme un système d'exploitation et opérant sur celle-ci.

³ Framework Le mot Framework vient des mots anglais **« frame »** et **« work » qui** littéralement signifie cadre de travail. Il offre la possibilité d'utiliser des composants existants pour faciliter le développement des applications, aidant ainsi les développeurs à se concentrer sur le plus important. (Bacco, s.d.)



de ceux open-source⁴. Toujours maintenu en évolution forte, il possède de nombreuses versions (la dernière version 3.0.8, date du 01 juillet 2020). Par ses principales fonctionnalités, il améliore fortement le développement en temps, qualité et en rendement :

- Architecture MVC⁵ ou MVT (la vue gérée par un gabarit), c'est-à-dire trois
 (3) couches distinctes de code.
- Les URL du site sont optimisées par un système de routage centralisé
- Utilisation d'une API⁶ permettant de fournir des informations sur notre projet sans passer par la case SQL
- L'ORM⁷ persistante incluse, permet de nous éloigner de toutes requêtes SQL
- Possède un espace administrateur tout fait dans le contrib par défaut pour chaque projet créé.
- Une interface est directement associée à un modèle après création
- Gestion de la base de données par classe objet : models

Au terme de notre première partie, nous retenons donc que ces chapitres nous ont permis d'avoir un aperçu de la structure TIR, en charge développement du projet qui, en plus d'une direction générale, elle est composée de trois (3) autres départements dont le département du **service technique** qui est celui qui nous a accueilli pour l'accomplissement de notre stage. De plus, elle nous permet également de bien cerner le cadre dans lequel le projet qui nous a été soumis se situe.

Dans la suite de notre travail, nous ferons une étude technique du projet afin de bien repérer le système d'information à mettre en place.

⁴ **Open-source** : un Framework Open-source est un Framework dont le code source est distribué sous une licence permettant à quiconque de le modifier, de lire ou de le redistribuer.

⁵ MVC: Modèle-vue-contrôleur ou MVC est un motif d'architecture logicielle destiné aux interfaces graphiques lancées en 1978 et très populaires pour les applications web. Le motif est composé de trois types de modules ayant trois responsabilités différentes: les modèles, les vues et les contrôleurs.

⁶ **API : A**pplication **P**rogramming **I**nterface ou Interface de programmation applicative, est un ensemble normalisé de classes, de méthodes, de fonctions et de constantes qui sert de façade par laquelle un logiciel offre des services à d'autres logiciels.

⁷ **ORM :** Un mapping objet-relationnel (en anglais object-relational mapping ou **ORM**) est un type de programme informatique qui se place en interface entre un programme applicatif et une base de données relationnelles pour simuler une base de données orientée objet. Avec ORM l'on n'a plus besoin de taper du code SQL, il s'occupe parfaitement de cela.



DEUXIEME PARTIE: ETUDE TECHNIQUE

<u>DESCRIPTION</u>: A la Suite de la présentation du projet ainsi que le cahier des charges, nous ferons l'étude de l'existant du projet et le choix de la méthode appropriée pour notre projet que nous utiliserons pour la conception de notre système.



Chapitre 4 : ETUDE DE L'EXISTANT

Dans ce chapitre nous ferons l'étude de l'existant de notre projet, présenterons ses limites et faiblesses afin de faire une bonne modélisation de la solution proposée.

I. PRESENTATION DE L'EXISTANT

1. <u>Utilisation des fiches d'interventions</u>

La prise en charge du patient au niveau des différents services de soins se faisait à travers l'utilisation des différents registres d'interventions selon le service dans lequel il est orienté ou hospitalisé (caisse, dépistage VIH, transfusion sanguine, ...). Ainsi, à l'arrivée du patient, le personnel de ladite clinique interagit avec lui en lui faisant remplir un formulaire papier pour son enregistrement et ensuite lui délivre une fiche de paiement. Ce formulaire renseigne notamment sur l'identification du patient (nom, prénom, N° CNI, ...), ses contacts, sa profession, les personnes à contacter en cas d'urgence et les informations du service dans lequel il est orienté ou hospitalisé.

Suite à cette prise d'informations, le patient est redirigé à la caisse pour l'acquisition de son reçu de paiement selon le service d'hospitalisation choisi. Ainsi, pour tout service d'intervention pour lequel le patient a été programmé, il lui est délivré un registre bien précis à renseigner soit par lui, soit par le personnel médical ou paramédical. Toutes ces fiches feront l'objet d'archivage papier. Cette procédure est répétée à chaque enregistrement d'un patient. A titre d'exemple, nous présentons le formulaire de consultation en (Annexe 1 et 2, Fig. 19 et 20) :

2. Logiciel existant

Au sein de la clinique, il n'existe pas de logiciel permettant de gérer le processus de prise en charge d'un patient.

II. <u>LIMITES DE L'EXISTANT</u>

A travers la présentation de l'existant, nous relevons quelques inconvénients liés à l'utilisation des fiches et registres de prise en charge en version papier dans le fonctionnement de ladite clinique.



1. Au niveau du patient

Comme signifié dans la présentation de l'existant, le patient reçoit des fiches et registres, pour son enregistrement et chaque intervention effectuée et cela dès son arrivée à la clinique. S'il arrivait qu'il ait plusieurs interventions, celui-ci se retrouverait avec un nombre élevé de fiches à transporter : ce qui est visiblement encombrantes. Le nombre élevé de fiches augmente de façon conséquent le risque de perte de celles-ci par le personnel du service de traçabilité.

2. Au niveau du personnel médical, paramédical et administratif

Le personnel médical⁸, paramédical⁹ et administratif¹⁰, durant l'exercice de leurs fonctions remplissent les registres d'interventions de façon manuelle et cela avec une grande concentration. En effet, si par inattention une erreur est fait lors de la saisie par ceux-ci, il y a deux (02) choix : soit ils font une rature ce qui rend laid la fiche c'est-à-dire le registre ou soit ils décident de remplacer ce qui est en réalité impossible puisque les registres sont déjà prédestinés. Peu importe le choix, la prestation du personnel sera mauvaise mais seulement s'il s'en est rendu compte.

3. Au niveau de la clinique

Au niveau de la clinique, l'on constate plusieurs soucis notamment un suivi mécanique au niveau de la réception du patient, une possibilité de pertes des dossiers médicaux et en cas d'incident, il y a de forts risques de destructions des registres physiques.

III. SOLUTIONS PROPOSEES

Aux vues de toutes les faiblesses du système de gestion de la clinique, nous proposons de mettre en place une application web pour résoudre ses insuffisances en gestion et qui répondent aux exigences du cahier des charges défini plus haut.

⁸ Le personnel médical est constitué de l'ensemble des médecins qui ont un double rôle à savoir : Le suivi des patients et L'élaboration des RUM (Résumé d'Unité Médicale)

⁹ Le personnel paramédical est constitué des infirmiers, infirmiers spécialisés, sages-femmes et des assistantes sociales. Ils ont un rôle délégué par le médecin pour réaliser la prescription et les soins médicaux

¹⁰ **Le personnel administratif** est constitué par les employés ayant des missions plutôt administratives que médicales. Ils assurent la gestion de ressources, la communication interne et externe, l'évaluation de l'activité médicale ainsi que la facturation



Chapitre 5 : SPECIFICATION DES EXIGENCES ET PRESENTATION DES OUTILS DE MODELISATIONS

Dans ce chapitre nous listerons les exigences du projet pour ensuite faire la présentation de ses outils de modélisations.

I. SPECIFICATION DES EXIGENCES

En vue de répondre aux attentes exigées par le cahier des charges, nous proposons : Une application web pour ladite clinique. Cette application permettra :

Pour le patient :

- Il pourra être identifié de façon unique (code patient, numéro CNI,) en vue d'éviter la redondance des informations ;
- Il pourra être reçu plus rapidement et éviter de perdre trop de temps dans les files d'attentes tout en évitant de l'encombrer avec plusieurs documents à transporter;

Pour l'ensemble du personnel médical et paramédical :

- Pouvoir s'authentifier grâce à son nom d'utilisateur et son mot de passe ;
- Assurer la fluidité de leur travail en évitant le remplissage statique des fiches et registres avec une extrême concentration, réduire le stress et éviter les déplacements inutiles pour recherches de documents;
- Faciliter la communication intra-personnelle sans effort de déplacement.

II. PRESENTATION DES OUTILS DE MODELISATION ET CHOIX

La modélisation de données fait référence à la formalisation et à la documentation de processus et d'événements qui se produisent au cours de la conception et du développement des applications. En génie logiciel, les outils de modélisation ou d'analyse les plus utilisés sont UML et MERISE.



1. Présentation de UML

UML¹¹, Unified Modeling Langage ou langage de modélisation unifié en français, est un langage d'analyse et de conception orienté objet. Un langage formel et normalisé, UML possède ses forces et faiblesses :

<u>**Tableau 1:**</u> forces et faiblesses de la méthode de modélisation UML (source : [3])

FORCES	FAIBLESSES
La méthode la plus utilisée en France	Elle ne s'occupe pas de l'interface
dans les domaines de gestion, elle	utilisateur et elle n'est pas adaptée à un
s'appuie sur une approche systémique.	problème de maintenance ou de seconde
Elle permet donc une appréhension	informatisation. Elle ne permet pas
globale et rapide du système	réellement une validation rapide de la
d'information à concevoir. Aussi elle est	part des utilisateurs et par la suite, il est
très adaptée à un contexte de création	très difficile de valider les traitements
d'application et ses concepts sont peu	par rapport aux données.
nombreux et simples pour l'étude du	
système et elle est assez indépendante	
vis-à-vis de la technologie.	

2. Présentation de Merise

MERISE signifie Méthode d'Etude et Réalisation Informatique par Sous Ensemble. C'est une méthode d'analyse et de conception structurelle des systèmes d'information, très utilisée dans les entreprises françaises. Elle est basée sur la séparation des données et traitements à effectuer en plusieurs modèles conceptuels et physiques. Son but est d'arriver à concevoir un système d'information. Tout comme UML, elle possède ses forces et ses faiblesses :

<u>**Tableau 2:**</u> forces et faiblesses de la méthode de modélisation MERISE (source : [3])

FAIBLESSES
Nécessité des apprentissages et passe par
une période d'adaptation. Il n'est pas à
l'origine des concepts objets, mais en
constitue une étape majeure, car il unifie
les différentes approches et en donne une
définition plus formelle.

¹¹ UML est un langage de modélisation graphique et textuel destiné à comprendre et décrire des besoins, spécifier et documenter des systèmes, esquisser des architectures logicielles, concevoir des solutions et communiquer des points de vue.



3. Présentation comparative

Le tableau ci-dessous représente une analyse multicritère entre les deux (2) proches.

Tableau 3: Analyse multicritère entre MERISE et UML (source : [3])

OUTILS	MERISE	UML
	Analyser et de concevoir des	Représenter les d'informations
Rôles	systèmes informatiques.	à l'aide d'un langage pour
		faciliter la communication entre
		utilisateur et concepteurs
	Méthode de modélisation de	Système de notation orienté
Principes	données et traitement orientés	objet.
	des bases de données	
	relationnelles.	
Types de données	Relationnels	Objets
adaptées		
Organisation	Plus adapté pour une approche	Plus orienté sur la conception
	théorique	

4. Choix de la méthode de modélisation

Suite à la présentation de ces deux (02) méthodes d'analyse, notre choix s'est porté sur l'utilisation de la méthode UML pour sa notion Orienté Objets. Il nous propose différents diagrammes bien adaptés pour le développement des projets avec la programmation orientée objet.

III. PRESENTATION DES DIAGRAMMES D'UML

Ici, nous ferons la présentation des différents diagrammes recommandés par UML. Dans son cours sur UML sur le site (https://openclassrooms.com, s.d.), **Carina Roels** subdivise les diagrammes UML en deux grandes phases : la phase analyse et la phase de conception. (Voir Fig. 2 ci-après)

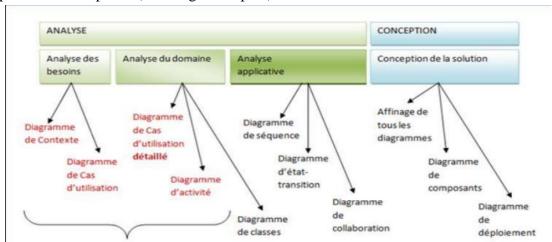


Fig. 2: Schéma directeur avec UML (source: https://www.openclassroom.com/, s.d)



1. Phase d'analyse

a) Analyse des besoins

Notons que pour les besoins et la conception de notre projet, nous utiliserons trois types (03) de diagrammes UML : le diagramme de cas d'utilisation, le diagramme de séquence et le diagramme des classes. Ainsi, l'analyse des besoins d'UML comprendra donc le diagramme de cas d'utilisation. (Voir Tableau 4).

Tableau 4: Description des diagrammes de l'analyse des besoins (source :[3])

Diagrammes	Descriptions
	Le diagramme de cas d'utilisation est un
Diagramme de cas d'utilisation	diagramme UML utilisé pour donner une vision
	globale du comportement fonctionnel d'un
	système logiciel

b) Analyse du domaine

Cette partie est caractérisée par deux diagrammes dont le diagramme des cas d'utilisations détaillés. Il définit les utilisateurs, leur rôle, comment les fonctionnalités vont se dérouler et identifient les éléments du domaine, les relations et interactions entre ces éléments. Les éléments sont donc représentés en « catégorie ». (Voir Tableau 5)

Tableau 5: Description des diagrammes d'analyse du domaine (source :[3])

Diagrammes	Descriptions
	Le diagramme de cas d'utilisation détaillé tel que
Diagramme des cas d'utilisation	son nom l'indique permet détailler chaque cas
détaillés	d'utilisation. Il donne une vision claire des
	interactions entre utilisateurs et le système.

c) Analyse applicative

Cette partie démontre la décomposition du système en procédure et actions, les interactions entre les processus et la synchronisation ainsi que la communication des activités en parallèles. S'appuyant sur les (03) diagrammes de la (Figure 2), mais en particulier nous utiliserons que le diagramme de séquence. (Voir Tableau 6).



<u>**Tableau 6**</u>: Description des diagrammes d'analyse applicative (source :[3])

Diagrammes	Descriptions
Diagramme de séquence	Le diagramme de séquences permet de décrire les différents scénarios d'utilisations du système. C'est aussi la représentation graphique de la chronologie des échanges de message avec le système ou au sein du système.

2. Phase de conception

Cette partie permet de définir les composantes à utiliser (exécutables, interfaces, base de données, librairies de fonctions, etc.) et les matériels sur lesquels les composants seront déployés. Elle comporte trois diagrammes, nous présenterons que le diagramme des classes. (Voir Tableau 7).

<u>**Tableau 7**</u>: Description du diagramme des classes (source :[3])

Diagrammes	Descriptions
Diagramme des classes	Ce diagramme représente les entités (des informations) manipulées par les utilisateurs. Il représente la structure objet d'un développement orienté objet.

Chapitre 6 : MODELISATION DU SYSTEME

Dans ce chapitre, UML étant un langage et non une méthode, il n'est pas obligatoire d'utiliser tous ses diagrammes dans la modélisation d'un projet. Ainsi, nous présentons le système d'information que nous avons étudié en appliquant les étapes de notre méthode d'analyse et de conception.

I. <u>IDENTIFICATION DES ACTEURS DU SYSTEME</u>

D'après analyse de notre cahier de charge, nous dénotons (03) acteurs :

- **Utilisateur et décideur :** tout le personnel médical, paramédical et administratif qui utiliseront l'application.
- **Administrateur :** tout personnel inscrit sur l'application et ayant les droits d'accès sur la gestion des différents services de celle-ci.



- **Système**: l'ensemble des classes ou objets de classe qui seront programmés en back.

II. PHASE D'IDENTIFICATION DES BESOINS

La compréhension exacte des besoins des utilisateurs n'est toujours pas une tâche aisée. Raison pour laquelle, pour mieux appréhender ceux de la Grande Clinique du Dokui nous avons utilisé les diagrammes de cas d'utilisations, de séquences et de conceptions.

1. Digramme de cas d'utilisation

Comme déjà spécifié plus haut (Tableau 4), Les cas d'utilisations constituent un moyen de recueillir et de décrire les besoins des acteurs du système. Un cas d'utilisation permet de décrire l'interaction entre les acteurs (utilisateurs des différents cas) et le système. Aussi la description de l'interaction est réalisée suivant le point de vue de l'utilisateur. La représentation d'un cas d'utilisation mettra en jeu trois concepts : l'acteur, le cas d'utilisation et l'interaction entre l'acteur et le cas d'utilisation.

La présentation du cas d'utilisation du système se fera à travers plusieurs diagrammes chacun représentant un cas bien définit :

Cas d'utilisation du bureau des entrées Rechercher patient Modifier «include» Supprimer Patient Agent accueil Modifier Rdv Modifie Fiche paiement de» include» Se connecter Imprimer fiche Consulter liste fiche paiement «inklude» Modifier extend: Supprime «include» Inscrit Créer reçu Consulter liste «include» «include» Impression reçu

a. Diagramme de cas d'utilisation : Bureau des admissions

Fig. 3 : Diagramme de cas d'utilisation bureau des admissions (source : fait avec StarUML)



b. Représentation : Salle d'attente/ infirmerie et consultation

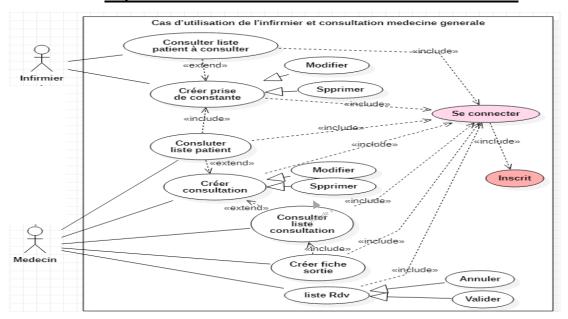


Fig. 4 : Diagramme de cas d'utilisation de l'infirmerie et consultation médecine générale (source : fait avec StarUML)

c. Représentation : Service transfusion sanguine

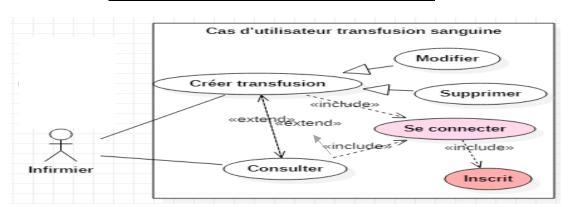


Fig. 5 : Diagramme de cas d'utilisation service transfusion sanguine (source : fait avec StarUML)

e. Représentation : Service dépistage rapide VIH

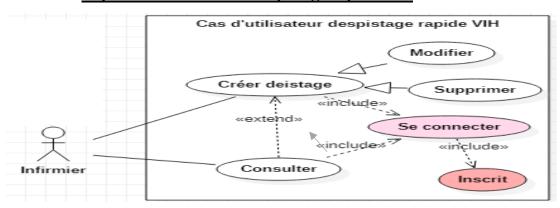


Fig. 6 : Diagramme de cas d'utilisation service dépistage VIH (source : fait avec StarUML)



f. Représentation: l'administrateur

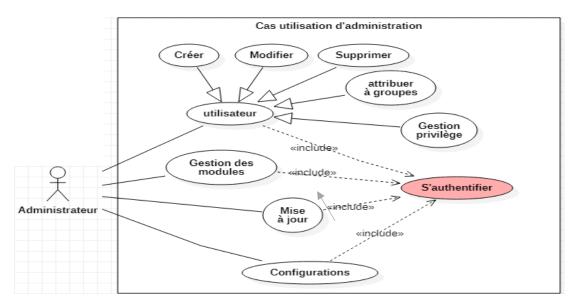


Fig. 7: Diagramme de cas d'utilisation administration (source : fait avec StarUML)

2. Diagrammes des cas d'utilisations détaillés

a. Diagramme de cas d'utilisation : Bureau des admissions

<u>**Tableau 8**</u>: Description textuelle du cas d'utilisation « Se connecter »

Cas d'utilisation	Se connecter
Acteur	Utilisateur
Description	Demande d'accès aux différents modules de l'application. Les utilisateurs sont tous les membres du personnel ainsi que l'administrateur
Évènement déclencheur	Un clic
Précondition	Être inscrit en tant que membres du personnel ou administrateur
Scénario nominal	 1- L'utilisateur remplit le formulaire de connexion 2- Il validé l'envoi des données saisies 3- Le système lui répond
Scénario alternatif ou contraintes	2.a- Les identifiants ne sont pas valides : aller en 1





<u>**Tableau 9 :**</u> Description textuelle du cas d'utilisation « Créer patient »

Cas d'utilisation	Se connecter
Acteur	Utilisateur
Description	Après être connecté à l'application,
	l'utilisateur procède à la consultation
	de la liste de patient puis créé ensuite
	le patient s'il n'existe pas dans la liste.
	Les utilisateurs sont tous les membres
	du personnel ainsi que
	l'administrateur
Évènement déclencheur	Un clic sur le bouton « Créer »
Précondition	Être inscrit en tant que membres du
	personnel (Agent du bureau d'entrée
	plus précisément) ou administrateur
	et être connecté.
Scénario nominal	1- L'utilisateur remplit le
	formulaire d'inscription du
	patient avec en priorité les
	champs « nom, prénom, date
	de naissance, nationalité, »
	2- Il validé l'envoi des données
	saisies
	3- Un code d'identification lui est
	généré par le système pour son
	identification de façon unique
	dans le système
	4- Le système lui répond
Scénario alternatif ou contraintes	2.a- Les champs prioritaires sont vides
	: message d'erreur et aller à 1

<u>Tableau 10</u>: Description textuelle du cas d'utilisation « Créer fiche paiement »

Cas d'utilisation	Se connecter
Acteur	Utilisateur
Description	Après être connecté à l'application,
	l'utilisateur procède à la consultation
	de la liste de patient, sélectionne le
	patient bouton « voir plus » puis lui



	créé une fiche de paiement et s'il
	n'existe pas dans la liste alors il faut
	l'inscrire d'abord. Les utilisateurs
	sont tous les membres du personnel
	(Agent de bureau d'accueil) ainsi que
	l'administrateur
Évènement déclencheur	Un clic
Précondition	Être inscrit en tant que membre du
	personnel (Agent du bureau d'entrée
	plus précisément) ou administrateur
	et être connecté.
Scénario nominal	1- L'utilisateur remplit le
	formulaire de création de la
	fiche de paiement avec en
	priorité tous les champs et
	sélectionne les actes à
	pratiquer
	2- Il validé l'envoi des données
	saisies
	3- Un code d'identification lui est
	généré par le système pour son
	identification de façon unique
	dans le système
	4- Le système lui répond
Scénario alternatif ou contraintes	2.a- Les champs prioritaires sont vides
	: message d'erreur et aller à 1

Notons que le processus de création de fiche de paiement, création de Rdv et celui d'hospitalisation sont approximent les mêmes.

<u>Tableau 11 :</u> Description textuelle du cas d'utilisation « Créer de reçu paiement »

Cas d'utilisation	Se connecter
Acteur	Utilisateur
Description	Après être connecté à l'application
	(module caisse), l'utilisateur (Agent de
	caisse) procède à la consultation de la
	liste des fiches de paiement,
	sélectionne la fiche en attente bouton
	« valider » puis lui crée un reçu de





	paiement et s'il n'existe pas dans la liste alors il faut d'abord créer la fiche au préalable. Les utilisateurs sont tous les membres du personnel (Agent de caisse) ainsi que l'administrateur
Évènement déclencheur	Un clic
Précondition	Être inscrit en tant que membres du personnel (Agent de caisse plus précisément) ou administrateur et être connecté.
Scénario nominal	 L'utilisateur remplit le formulaire de création du reçu de paiement avec en priorité la somme donner par le patient et aussi tôt la monnaie à rendre est calculé Il validé l'envoi des données saisies Un code d'identification lui est généré par le système pour son identification de façon unique dans le système Le système lui répond
Scénario alternatif ou contraintes	2.a- La valeur du champs monnaie est négative : message d'erreur et aller à 1

b. Représentation : Salle d'attente/ infirmerie et consultation

<u>Tableau 12</u>: Description du textuelle du cas d'utilisation « Créer consultation »

Cas d'utilisation	Se connecter
Acteur	Utilisateur
Description	Après être connecté à l'application
	(module médecine générale),
	l'utilisateur (médecin) procède à la
	consultation de la liste des patient
	admis en médecine générale après la
	prise de constante à l'infirmerie,
	sélectionne le patient dans la liste





	d'attente bouton « consulter » pour lui crée une consultation et s'il n'existe pas dans la liste alors il faut d'abord créer la fiche de paiement, créer son reçu et passer à l'infirmerie au préalable. Les utilisateurs sont tous les
	membres du personnel (Médecin)
	ainsi que l'administrateur
Évènement déclencheur	Un clic
Précondition	Être inscrit en tant que membres du
	personnel (Médecin) ou
	administrateur et être connecté.
Scénario nominal	1- L'utilisateur remplit le
	formulaire de consultation
	avec les champs
	d'identification et prise de
	constante qui sont renseignés
	automatiquement.
	2- Il validé l'envoi des données
	saisies
	3- Le système lui répond
	4- Puis dans la liste des
	consultations effectuées il clic
	sur « terminer » et choisit l'issu
	de sortie de la consultation.
Scénario alternatif ou contraintes	Aucuns

c. Représentation : Service dépistage rapide VIH

Tableau 13 : Description textuelle du cas d'utilisation « Créer dépistage »

Cas d'utilisation	Se connecter
Acteur	Utilisateur
Description	Après être connecté à l'application (module dépistage rapide VIH), l'utilisateur (médecin ou infirmier) procédure à la création du dépistage avec le bouton « créer ». Les utilisateurs sont tous les membres du personnel (Médecin ou infirmier) ainsi que l'administrateur



Évènement déclencheur	Un clic
Précondition	Être inscrit en tant que membres du personnel (Médecin ou infirmier) ou administrateur et être connecté.
Scénario nominal	 L'utilisateur remplit le formulaire de dépistage avec les champs d'identification (code dépistage,) qui sont renseignés automatiquement. Le résultat final du test est donné automatiquement par le système. Il validé l'envoi des données saisies Le système lui répond Le dépistage s'affiche ensuite dans le tableau des tests effectués avec le résultat masqué pour clause de confidentialité.
Scénario alternatif ou contraintes	Aucuns

3. Diagrammes des séquences

L'objectif du diagramme de séquence est de représenter les interactions entre objets en indiquant la chronologie des échanges. Cette représentation peut se réaliser par cas d'utilisation en considérant les différents scénarios associés. L'échange des messages est représenté horizontalement par une flèche, le temps est représenté verticalement par un rectangle. Le système est un ensemble d'objets de classe qui ne peuvent pas communiquer directement avec l'utilisateur. Pour ce fait, il est représenté par des classes intermédiaires.

Ainsi, dans le cadre de notre projet, nous nous focaliserons sur les cas d'utilisations tels que :

- Cas d'utilisation « Authentification (connexion) »
- Cas d'utilisation « Gestion du patient (nouveau patient) »
- Cas d'utilisation « Création fiche paiement »

Donc nous ferons la présentation de chaque diagramme selon l'ordre d'énumération.





a. Cas d'utilisation « authentification »

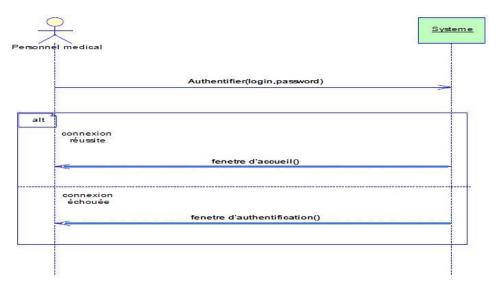


Fig. 8 : Diagramme de séquence authentification (source : fait avec StarUML)

b. Cas d'utilisation « Gestion du patient (nouveau patient) »

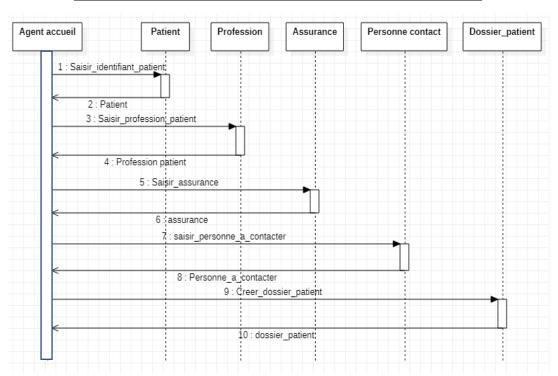


Fig. 9 : Diagramme de séquence gestion nouveau patient (source : fait avec StarUML)



c. Cas d'utilisation « Création fiche paiement »

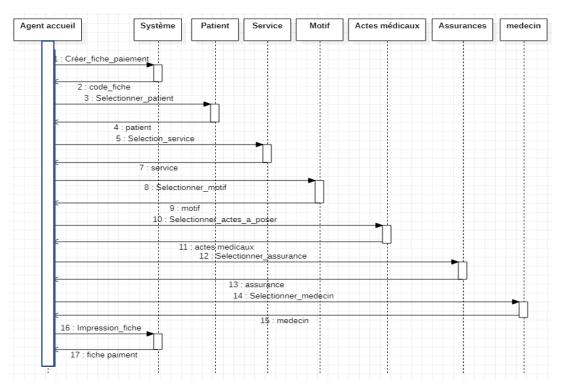


Fig. 10 : Diagramme de séquence création fiche paiement (source : fait avec StarUML)

4. <u>Diagrammes des classes</u>

Il s'agit pour nous de représenter les différentes classes de notre projet ainsi que les règles de gestion qui s'applique à elles :

- Un patient peut posséder 0 ou plusieurs fonctions professionnelles ;
- Une fonction donnée correspond à un et un seul patient ;
- Un patient peut être accompagner par 0 ou plusieurs personnes et inversement personne accompagne un et un seul patient ;
- Un patient donné peut posséder 0 ou plusieurs fiches de paiement ;
- Une fiche de paiement correspond à un et un seul patient ;
- Avec une fiche de paiement donnée on peut poser 1 ou plusieurs actes médicaux et inversement un acte appartient à 0 ou plusieurs fiches de paiement;
- Un personnel administratif, crée 0 ou plusieurs fiches de paiement ;
- Une fiche de paiement est faite par un et un seul personnel;
- Un personnel médical peut poser un ou plusieurs actes et consulter 0 ou plusieurs patients.;





La représentation du diagramme de classe (voir page suivant Fig. 11)

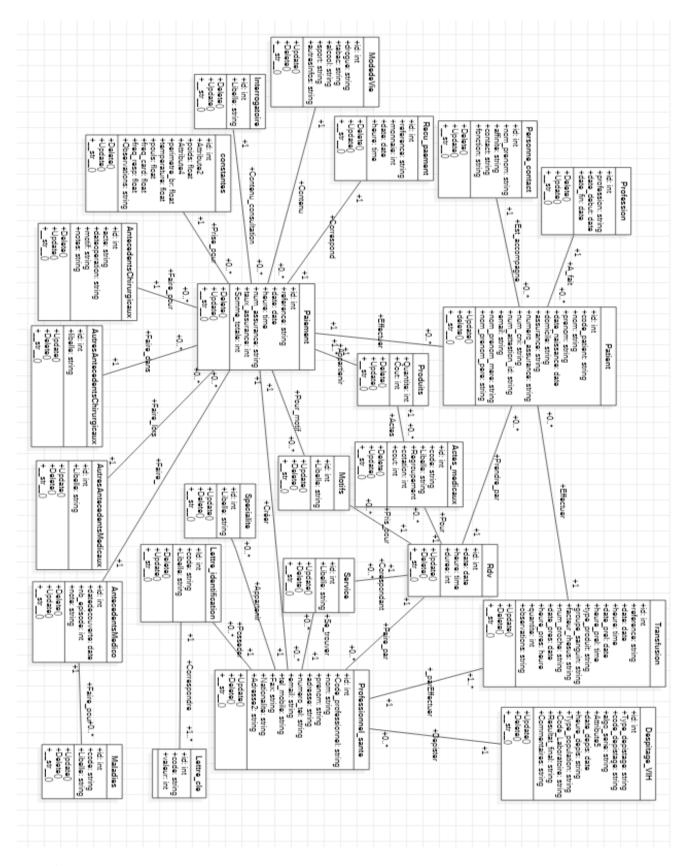


Fig. 11: Diagramme des classes du projet (source : fait avec StarUML)





Après la présentation de UML et MERISE, UML est l'outil que nous avons choisi pour la modélisation. Ainsi, il nous a permis de mieux effectuer l'analyse et la conception de notre système d'information, de mieux connaître et surtout comprendre la solution que nous avons à développer. La phase de développement sera faite avec le Framework Python **Django**. Dans le chapitre suivant, nous présenterons les résultats attendus.





TROISIEME PARTIE: RESULTATS ET DISCUSIONS

<u>DESCRIPTION</u>: Suite à la présentation de l'existant du projet ainsi que nos différentes méthodes d'analyses et conceptions, nous procéderons donc à la présentation des résultats obtenus, ainsi que les discussions faîtes sur ceux-ci.



Chapitre 7 : RESULTATS

Ce chapitre est dédié à la présentation des différents résultats obtenus à la suite du travail abattu. Ainsi, nous présenterons donc les logiciels et technologies utilisés pour la mise en place de notre application.

I. OUTILS DE DEVELOPPEMENT

1. Environnement de travail

C'est l'ensemble des outils qui ont permis la mise en place de notre application. Parmi ces outils, l'on peut citer : un éditeur de texte [Visual Studio Code], un gestionnaire de base de données [PostgreSQL] et un logiciel de modélisation des diagrammes UML.

a. Visual Studio Code [éditeur de texte]



Visual Studio Code en abrégé VS code, est un éditeur de code multi-plateforme édité par Microsoft, destiné aux développeurs et supporte plusieurs dizaines de langages de programmation comme le Python, Java, HTML, C++, PHP, CSS, JavaScript, Markdown, etc. Comme privilège, Il intègre plusieurs outils facilitant la saisie de code par les développeurs comme la coloration syntaxique ou encore le système d'autocomplétions IntelliSense¹².

b. PostgreSQL [gestionnaire de base de données]



PostgreSQL aussi appelé **Postgres**, est l'un des principaux systèmes de gestion de base de données relationnelles, gratuit, basé sur POSTGRES, version 4.2 et développé à l'Université de Californie à Berkeley Computer Science Department. POSTGRES a été le pionnier de nombreux concepts qui sont devenus disponibles dans certains systèmes de bases de données commerciales beaucoup plus tard. Aussi notons que PostgreSQL est le choix de la structure pour le développement de notre solution.

¹² IntelliSense est une aide à la complétion de code qui inclut plusieurs fonctionnalités: Liste des membres, Informations sur les paramètres, Info express et compléter le mot. Ces fonctionnalités vous aident à en savoir plus sur le code que vous utilisez, à assurer le suivi des paramètres que vous tapez et à ajouter des appels aux propriétés et aux méthodes en quelques séquences de touches



c. StarUML [logiciel de modélisation des diagrammes UML]

StarUML est un logiciel de modélisation UML *open source*, gratuit, simple d'utilisation, et nécessitant peu de ressources systèmes, supportant UML2. Ce logiciel constitue une excellente option pour une familiarisation à la modélisation. Cependant, seule une version Windows est disponible.

2. Matériel utilisé

Pour le développement de la solution, un ordinateur portable était en notre disposition avec les caractéristiques suivantes :

- Processeur : Intel® Celeron® CPU N3050 @ 1.60GHz 1.60 GHz
- Mémoire RAM: 4,00 Go
- Type de système : Windows Système d'exploitation 64bits, processeur x64

3. Langages de développement

Il s'agit de l'ensemble des langages qui nous ont permis de développer notre application. Parmi ceux-ci on peut énumérer : HTML, CSS, JavaScript, Python (Django).

a. HTML



HTML signifiant HyperText Markup Language est un langage de balisage permettant d'organiser et mettre en forme le contenu des pages web. Le contenu de ces pages peut être des ressources multimédias dont des images, des vidéos.

b. <u>CSS</u>



CSS (CSS3 Version récente) est le langage complémentaire au HTML. Il signifie Cascading Style Sheets. Le rôle du CSS est de gérer l'apparence de la page web (Agencement, positionnement, décoration, couleurs, taille du texte...). Ce langage vient compléter le HTML.





c. JavaScript



JavaScript nous a permis de dynamiser les différentes pages de notre application Web : (animations des éléments de la page web...).

d. Django



Comme déjà présenté au chapitre 3 (en **III**), Django est le Framework utilisé pour le développement de notre projet.

II. PRESENTATION DE L'APPLICATION

1. Présentation de la page de connexion

La page sur laquelle les membres du personnel médical de la clinique pourront s'authentifier pour avoir accès à l'application.

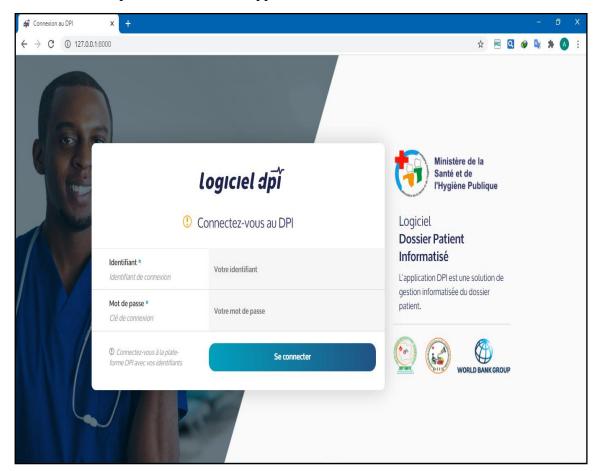


Fig. 12: Capture d'écran page de connexion de « Logiciel DPI »





2. Présentation de la page d'accès aux différents services

La page présentant l'ensemble des services exploitables de l'application en fonction de l'utilisateur connecté.

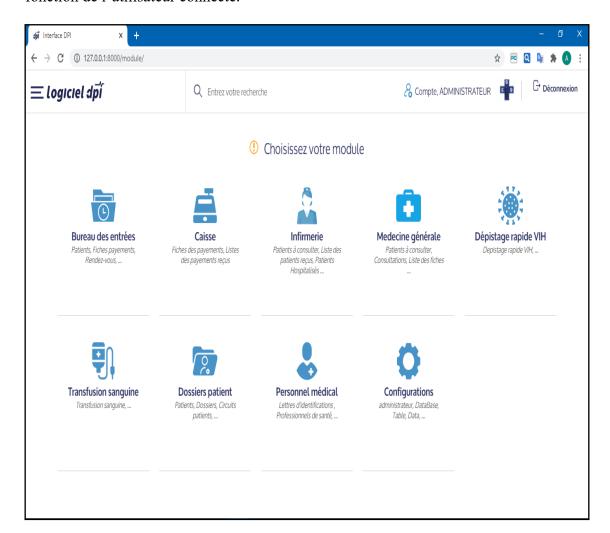


Fig. 13 : Capture d'écran page d'accueil de « Logiciel DPI »

3. Présentation de la page d'enregistrement de patient

La page de présentation du formulaire d'enregistrement d'un patient lors de son premier arrivé dans la clinique. (Voir Fig. 14 et 15)





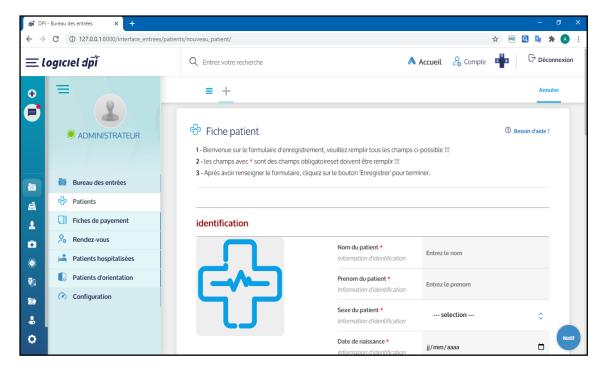


Fig. 14 : Capture d'écran 1/2 formulaire création patient de « Logiciel DPI »

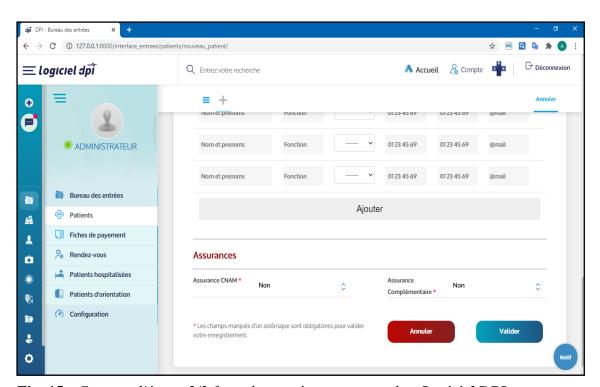


Fig. 15 : Capture d'écran 2/2 formulaire création patient de « Logiciel DPI »

4. Présentation de la page liste patient

La page présentant la liste des patients enregistrement dans l'application avec les différentes opérations effectuables sur eux. (Voir Fig. 16)





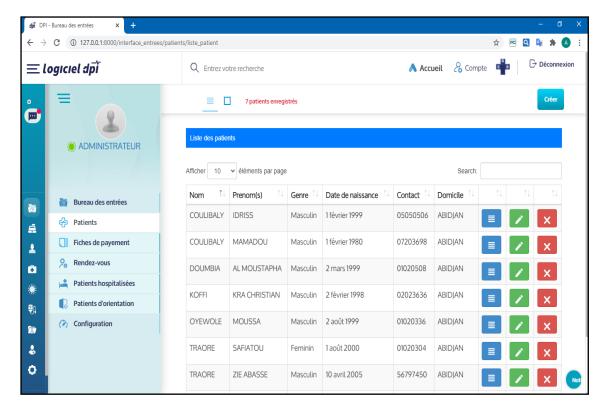


Fig. 16 : Capture d'écran liste patient créé de « Logiciel DPI »

5. Présentation de la page info patient (dossier patient)

La page présentant toutes les informations sur le dossier du patient inscrit.

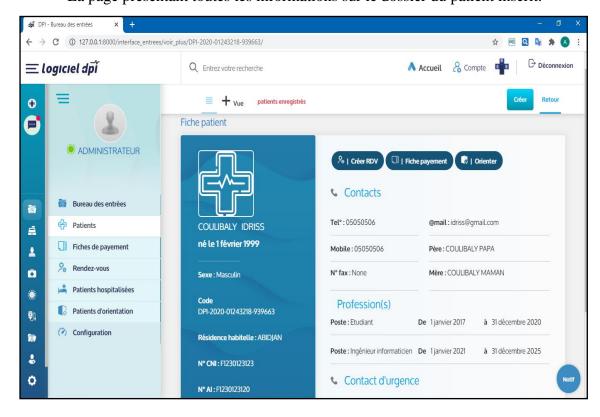


Fig. 17 : Capture d'écran information du dossier patient créé de « Logiciel DPI »



6. Présentation de la page info personnel médical

La page présentant l'ensemble des informations sur un personnel inscrit.

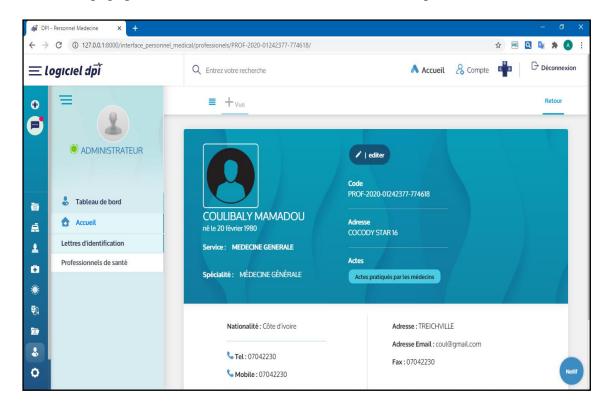


Fig. 18: Capture d'écran page info personnel médical de « Logiciel DPI »

7. Présentation du formulaire d'enregistrement de fiche de paiement

La page de présentation du formulaire de création d'une fiche de paiement pour un patent donné. (Voir annexe 3)

8. Présentation des pages de l'espace d'administration

L'espace dans lequel les administrateurs pourront paramétrer les différents modules et tous autres paramètres de l'application (Voir annexe 4). Ils pourront par exemple consulter :

- La liste de tout le personnel inscrit
- La liste de tous les patients enregistrés
- La liste des fiches de paiement et reçus de paiement enregistrés
- La liste des utilisateur créés
- Modifier, supprimer et créer tout autre paramètre qu'ils voudront



Chapitre 8: DISCUSSION ET ESTIMATION FINANCIERE

Dans ce chapitre, pour terminer nous allons faire une discussion des résultats obtenus et nous présenterons notre estimation financière fait du projet

I. <u>DISCUSSIONS</u>

Etant donné que l'application n'a pas encore été implémentée dans le centre de santé, donc les critiques la concernant ne sont pas très pertinentes. Néanmoins notons que durant la phase de test par le personnel, l'application à travers toutes les fonctionnalités répond aisément aux besoins du personnel à savoir la modification d'information sans écueils, l'archivage des documents, la disponibilité du dossier médical, ainsi que la recherche de document à traité avec un temps de réponse d'à peine « 10 seconde » selon la vitesse de traitement de l'ordinateur ou du système informatique utilisé.

II. ESTIMATION FINANCIERE

L'évaluation financière nous permettra d'évaluer le coût global du projet. L'ensemble des dépenses sont présentés dans le tableau ci-après.

Tableau 14 : Estimation financière du projet

N°	Désignation	Qte	Descriptions	Prix U	Montant (FCFA)
1	Ordinateur	4	Core i3 avec 4Go de RAM	250.000	1.000.000
2	Imprimant	2	Imprimante réseau	2	160.000
3	Switch	1	8 ports 100/1000 Mb/s	1	25.000
4	Accessoires		Pour le montage		60.000
4	Router	1	Gestion VLAN, QoS, multicast	1	25.000
5	Main d'œuvre		Pour la mise en place et le développement du produit		700.000
ТО	TAL		1.970.000 F	CFA	

CONCLUSION

Durant notre stage il nous a été donné de faire l'étude et la mise en place d'une application web de gestion de la Grande Clinique de Dokui. Dans le but de mener à bien ce projet, nous avons tout d'abord étudié les généralités du projet à travers le cahier des charges qui nous a été soumis, puis nous avons utilisé le langage modélisation unifié (UML) pour une bonne structuration et conception de notre application et enfin nous avons utilisé des outils adéquats pour le développement de ladite application.

Cette application permettra à la clinique de : enregistrer de façon fluide un patient dès sa première visite de soin à la clinique, modifier ou archiver plus aisément un document médical, rechercher plus rapidement toutes sortes de données de traitement ou à traiter et surtout permettre la gestion des accès en fonction de l'utilisateur connecté. Ainsi, l'application permettra à la clinique d'améliorer son image vis-à-vis de la clientèle.

Toutefois, il faut souligner que dans la réalisation de ce projet nous avons rencontré plusieurs difficultés à savoir : au niveau de l'apprentissage du langage JS et du Framework Django qui nous a fallu assez de temps d'adaptation afin de nous familiariser avec ceux-ci ; au niveau du matériel physique de développement du logiciel qui était parfois très lent et avec des difficultés de connexion à internet et ainsi qu'au niveau du déplacement qui n'était pas une tâche aisée.

En perspective, nous envisageons de développer toutes les autres fonctionnalités de l'application mis en marge, dans le but de permettre une pleine gestion de cette clinique.

BIBLIOGRAPHIE ET WEBOGRAPHIE

BIBLIOGRAPHIE:

- [1] ADOU N. « *Réalisation d'une application de gestion de planning : cas D'AFRICA CONNECT* », Mémoire de fin de cycle Licence en Système Informatique Génie Logiciel, ESATIC, 59 pages, 2017-2018
- [2] COULIBALY Y. « Conception et réalisation d'un outil de gestion du circuit patient dans le cadre du projet Dossier Patient Informatisé », Mémoire de fin de cycle Technicien Supérieur en Informatique, INP-HB, ESI, 94 pages, 2017-2018
- [3] KEÏTA M. « Etude et mise en place d'une application web de sondage en ligne », Mémoire de fin de cycle Licence en Système Informatique Génie Logiciel, ESATIC, 59 pages, 2018-2019
- [4] SILUE D. « Mise en place d'une application Web et Android pour le suivi des étudiants au sein de l'internat : cas de la résidence universitaire de l'ESATIC », Mémoire de fin de cycle Licence en Système Réseau Informatique et Télécommunication, ESATIC, 55 pages, 2018-2019
- [5] SORO T. « Conception et réalisation d'un système de gestion du parc informatique de l'ISTC », Mémoire de fin de cycle Licence en Système Réseau Informatique et Télécommunication, ESATIC, 41 pages, 2018-2019

WEBOGRAPHIE:

- [6] https://openclassrooms.com. Consulté le 29 Mai, 2020 à 14h44, sur https://openclassrooms.com/fr/courses/1871271-developpez-votre-site-web-avec-le-framework-django/,
- [7] https://www.youtube.com. Consulté le 29 Mai, 2020 à 16h21, sur https://www.youtube.com/results?search_query=application+de+gestion+en+django
- [8] https://riptutorial.com. Consulté le 29 Mai, 2020 à 13h51, sur https://riptutorial.com/fr/django/example/19162/datetimefield
- [9] https://stackoverflow.com. Consulté le 01 Juin, 2020 à 14h00, sur https://stackoverflow.com/questions/2606194/django-error-message-add-a-related-name-argument-to-the-definition
- [10] https://docs.djangoproject.com. Consulté le 02 Juin, 2020 à 17h45, sur https://docs.djangoproject.com/fr/3.0/topics/forms/
- [11] <u>https://docs.djangoproject.com</u>. Consulté le 02 Juin, 2020 à 22h01, sur https://docs.djangoproject.com/fr/3.0/howto/windows/
- [12] https://blog.lws-hosting.com. Consulté le 05 Juin, 2020 à 03h17, sur https://blog.lws-hosting.com/serveur-dedie/utiliser-postgresql-vos-application-django-ubuntu-16-04

ANNEXE

Annexe 1:

d'ordre	Données administratives	Antécédents et Autres informations
	Nom :Prénoms :	Antécédents :
	Profession : Nationalité :	Anticedents :
	Age:	Médicaux :
	Tranche d'âge : 0-11 mois c 1-4 ans c 5-9 ans c 10-14 ans c	
		Chirurgicaux :
	Sexe: Féminin a Masculin a	Gynéco-obstétriques
		Grossesse en cours: Oul a Non a D.D.R:
		Gresses en cours : Our D Nort D U.D.N :
	Type de population: Population générale PS UD HSH PC Autres populations à haut risque	Mode vie : Alcool : Oui :: Non :: Tabac : Oui :: Non ::
	Contacts Téléphonique: Tél : /	Type de visite : consultant a Contrôle a Soins a
	Nom : Prénoms :	Antécédents :
	Profession : Nationalité :	Médicaux :
	Age:	Medicaux :
	Tranche d'âge: 0-11 mois c 1-4 ans c 5-9 ans c 10-14 ans c	
	15-24 ans () 25-49 ans () 50 ans et plus ()	Chirurgicaux :
	Sexe : Féminin D Masculin D Résidence habituelle :	Gynéco-obstétriques
	Situation matrimoniale : Couple Célibataire Autre	Grossesse en cours : Oui a Non a D.D.R :
		Martinian Maria Col - Maria - Paris Col - Maria
	PS UD O HSH O PC Autres populations à haut risque	Mode vie : Alcool : Oui :: Non :: Tabac : Oui :: Non ::
	Contacts Téléphonique: Tél : / / Cel : / /	Type de visite : consultant :: Contrôle :: Soins ::
	Nom :Prénoms :	Antécédents :
	Profession : Nationalité : Age :	Médicaux :
	Tranche d'âge : 0-11 mois o 1-4 ans o 5-9 ans o 10-14 ans o	
	15-24 ans 🗆 25-49 ans 🗆 50 ans et plus 🗆	Chirurgicaux :
	Sexe : Féminin a Masculin a	Gynéco-obstétriques
	Bioldones babitualla :	Grossesse en cours: Oul a Non a D.D.R:
	Situation matrimoniale : Couple :: Célibataire :: Autre	Personal State of the Control of the
	Type de population: Population générale o	Mode vie: Alcool : Oui :: Non :: Tabac : Oui :: Non ::
	PS :: UD :: HSH :: PC :: Autres populations à haut risque ::	
	Contacts Téléphonique: Tél : // Cel : //	Type de visite : consultant :: Contrôle :: Soins ::

Fig. 19 : Registre de consultations curatives 1/2

Annexe 2:

Examen clinique du patient	Traitement (médicaments, posologie, voie d'administration, Durée)	Observations
Motifs de consultation :	Traitement médical :	Examens Complémentaires :
Constantes physiques :		
Poids : Taille : Température :		TDR Paludisme : Positif Nésatif
TA : Pouls :		TDR Paludisme : Positif D Négatif D Non réalisée D NA D
Périmètre BrachialPérimètre Cranien		Goutte Epaisse : positive :: Négative ::
Fréquence cardiaque Fréquence respiratoire		Non réalisée p NA p
Examen physique:		
		CDIP proposé : Oui a Non a NA a
Diagnostic retenu :		Code dépistage client :
		ssue de la consultation :
Autres pathologies associées :		Sorti : Hospitalisé : M.O. Référé en interne :
		Référé externe 🗆 À revoir 🗈 Décédé(e) 🗈
Motifs de consultation :	Traitement médical :	Examens Complémentaires :
Constantes physiques :		
Poids : Taille : Température :		
TA: Pouls:		TDR Paludisme: positif D Négatif D
Périmètre Brachial		Non réalisée a NA a
Fréquence cardiaque Fréquence respiratoire		Goutte Epaisse : positive : Négative :
		Non réalisée D NA D
Examen physique:		CDIP proposé : Oui a Non a NA a
		Code dépistage client :
Diagnostic retenu :		
		Issue de la consultation :
		Sorti : Hospitalisé : M.O. Référé en interne :
Autres pathologies associées :		Référé externe 🗆 À revoir 🗈 Décédé(e) 🗈
Motifs de consultation :	Traitement médical :	Examens Complémentaires :
Constantes physiques :		
Poids : Taille : Température :		
TA : Pouls :		TDR Paludisme : positif Négatif
Périmètre Brachial		Non réalisée o NA o
Fréquence cardiaque Fréquence respiratoire		Goutte Epaisse : positive :: Négative ::
		Non réalisée a NA a
Examen physique :		CDIP proposé : Oui a Non a NA a
		Code dépistage client :
Diagnostic retenu :		
		Issue de la consultation :
		Sorti 🗆 Hospitalisé 🗆 M.O. 🗆 Référé en interne 🗈
Autres pathologies associées :		Référé externe 🗆 À revoir 🗈 Décédé(e) 🗈

Fig. 20 : Registre de consultations curatives 2/2

Annexe 3:

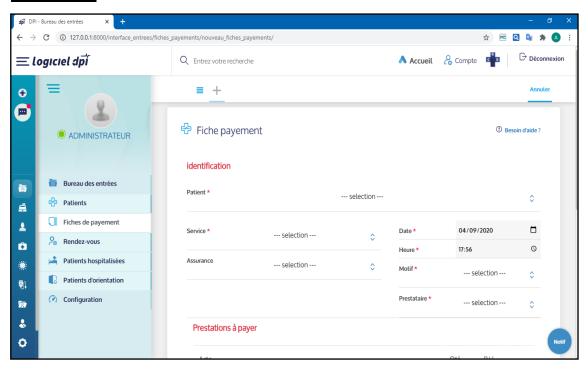


Fig. 21 : Capture d'écran 1/2 page création de fiche paiement de « Logiciel DPI »

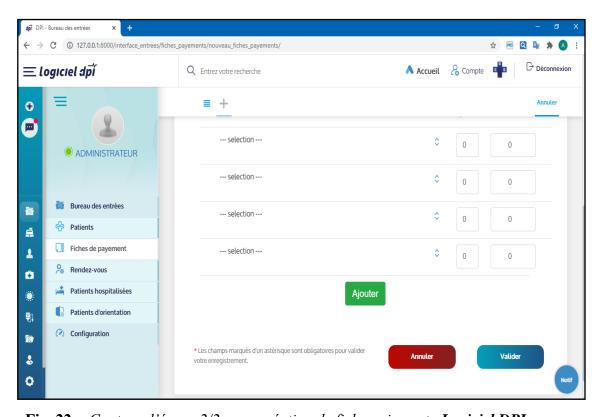


Fig. 22 : Capture d'écran 2/2 page création de fiche paiement «Logiciel DPI»

Annexe 4:

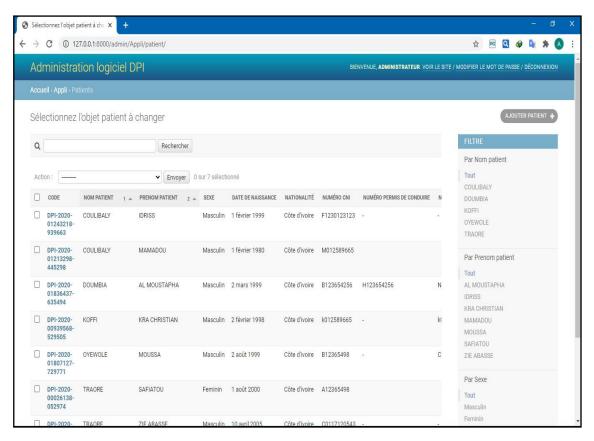


Fig. 23 : Capture d'écran page administrateur de « Logiciel DPI »

TABLE DES MATIERES

DEDICAC	<u></u>	٠ ١
REMERC	IEMENTS	II
SOMMAI	RE	Ш
SIGLES E	T ABREVIATIONS	٧
LISTE DE	S FIGURES	VI
INTRODU	JCTION	1
PREMIER	RE PARTIE : GENERALITE	3
Chapitr	e 1 : L'ORGANISME D'ACCUEIL	4
I. P	PRESENTATION DE TIR	4
1.	Historique	4
2.	Valeurs de TIR	4
II.	ORGANIGRAMME INTERNE	
1.	Présentation du service technique	5
Chapitr	e 2 : PRESENTATION DU CAHIER DES CHARGES	6
I. (CONTEXTE ET DEFINITION DU PROJET	6
II.	OBJECTIFS DU PROJET	6
1.	Objectif principal	
2.	Objectifs spécifiques	6
III.	BESOINS FONCTIONNELS DU PROJET	6
IV.	CONTRAINTES ET DIFFICULTES	
	IVRABLE ATTENDU	
Chapitr	e 3 : DEFINITIONS DES THEMES	9
I. I	E WEB ET APPLICATION WEB	9
1.	LE WEB	9
2.	APPLICATION WEB	9
II.	APPLICATION DE GESTION DE CLINIQUE	
III.	PRESENTATION DE DJANGO	9
DEUXIEM	IE PARTIE : ETUDE TECHNIQUE	L1
I. P	PRESENTATION DE L'EXISTANT 1	L2
1.	Utilisation des fiches d'interventions	L2
2.	Logiciel existant	L2
II.	LIMITES DE L'EXISTANT	L2
1.	Au niveau du patient	13





2. Au niveau du personnel médical, paramédical et administratif	' 13
3. Au niveau de la clinique	13
III. SOLUTIONS PROPOSEES	13
Chapitre 5 : SPECIFICATION DES EXIGENCES ET PRESENTATIO OUTILS DE MODELISATIONS	
I. SPECIFICATION DES EXIGENCES	14
II. PRESENTATION DES OUTILS DE MODELISATION ET C	CHOIX 14
1. Présentation de UML	15
2. Présentation de Merise	15
3. Présentation comparative	16
4. Choix de la méthode de modélisation	16
III. PRESENTATION DES DIAGRAMMES D'UML	16
1. Phase d'analyse	17
a) Analyse des besoins	17
b) Analyse du domaine	17
c) Analyse applicative	17
2. Phase de conception	18
Chapitre 6 : MODELISATION DU SYSTEME	18
I. IDENTIFICATION DES ACTEURS DU SYSTEME	18
II. PHASE D'IDENTIFICATION DES BESOINS	19
1. Digramme de cas d'utilisation	19
a. Diagramme de cas d'utilisation : Bureau des admissions	19
b. Représentation : Salle d'attente/infirmerie et consultation	20
c. Représentation : Service transfusion sanguine	20
d. Représentation : Service dépistage rapide VIH	20
e. Représentation : Service dépistage rapide VIH	20
f. Représentation : l'administrateur	21
2. Diagrammes des cas d'utilisations détaillés	21
a. Diagramme de cas d'utilisation : Bureau des admissions	21
b. Représentation : Salle d'attente/infirmerie et consultation	24
c. Représentation : Service dépistage rapide VIH	25
3. Diagrammes des séquences	26
a. Cas d'utilisation « authentification »	27
b. Cas d'utilisation « Gestion du patient (nouveau patient) »	27
c. Cas d'utilisation « Création fiche paiement »	28





4. Diagrammes des classes	28
FROISIEME PARTIE: RESULTATS ET DISCUSIONS	31
Chapitre 7 : RESULTATS	32
I. OUTILS DE DEVELOPPEMENT	32
1. Environnement de travail	32
a. Visual Studio Code [éditeur de texte]	32
b. PostgreSQL [gestionnaire de base de données]	32
c. StarUML [logiciel de modélisation des diagrammes UML]	33
2. Matériel utilisé	33
3. Langages de développement	33
a. HTML	33
b. CSS	33
c. JavaScript	34
d. Django	34
II. PRESENTATION DE L'APPLICATION	34
1. Présentation de la page de connexion	34
2. Présentation de la page d'accès aux différents services	35
3. Présentation de la page d'enregistrement de patient	35
4. Présentation de la page liste patient	36
5. Présentation de la page info patient (dossier patient)	37
6. Présentation de la page info personnel médical	38
7. Présentation du formulaire d'enregistrement de fiche de paiement	38
8. Présentation des pages de l'espace d'administration	38
Chapitre 8 : DISCUSSION ET ESTIMATION FINANCIERE	39
I. DISCUSSIONS	39
II. ESTIMATION FINANCIERE	39
CONCLUSION	40
BIBLIOGRAPHIE ET WEBOGRAPHIE	IX
A NINTERVEZ	

RESUME

Ce présent mémoire, nous présente dans toute ces étapes, de l'étude à la mise

en place d'une application web de gestion de la Grande Clinique de Dokui. Ce projet

vise à améliorer la qualité du service qu'offre ladite clinique à ses clients ou patients.

L'objectif principale de ce projet était de réaliser ladite application dans le processus

d'amélioration du service de prise en charge du patient et de gestion des informations

qui lui sont propres. Pour mener à bien ce projet nous avons tout d'abord fait l'étude

du processus médical puis utilisé le langage de modélisation unifié UML pour la

modélisation. Suite à cette modélisation nous avons réalisé une application en fonction

de besoins qui étaient exprimés. Cette application réalisée avec Django, avec une base

de données unifiée gérée par PostgreSQL permettra une harmonisation du processus

de soin du patient dans tous les services au sein de la clinique.

ABSTRACT

This brief presents us in all these stages, from the study to the implementation

of a web application for the management of the Dokui Grand Clinic. This project aims

to improve the quality of service offered by the said clinic to its clients or patients. The

main objective of this project was to realize the said application in the process of

improving the patient care service and the management of specific information. To

complete this project, first, we have studied the medical process and then used the

unified modeling language UML for the modeling. Following this modeling, we

realised an application according to the needs that were expressed. This application

made with Django, with a unified database managed by PostgreSQL will permit a

harmonization of the patient care process in all departments within the clinic.