

## Guide pour faire fonctionner mon Projet Info3A

Nous allons utiliser 2 fichiers parmi tous les fichiers du projet. A savoir le fichier : **ray.py** et **anim.py**.

**Ray.py** : qui va me permet d'afficher l'image

**Anim.py** : qui va me permet d'afficher tous les images qui me permettront de faire mon gif par la suite.

Ensuite, il y a des modifications à faire si besoin dans le fichier **ray.py**.

**Dans mon fichier ray.py**

On met en commentaire :

**-essai\_inter**

**-essai\_differ**

**-essai\_union**

Afin de voir si nos 3 phases marchent, puis on va les remettre pour tester le projet avec ce code  
Afin de valider la phase 4

Les primitives que l'on peut utiliser dans ce projet :

hyperboloide\_2nappes()

roman()

boule(centre, rayon)

tore(centre, rayon)

oeil=(0,-1.3,0) //qui définit la position de la camera

droite= (1.,0.,0.)

```
regard= (0.,1.,0.)
```

```
vertical=(0.,0.,1.)
```

```
camera=Camera( oeil, droite, regard, vertical, 1.5, 50, normalize3((0., -1., 2.)))
```

```
camera.nom="roman"
```

```
raycasting ( camera, Prim(roman()),(255,200,255)) ,20,"Roman/roman")
```

Pour pouvoir avoir la primitive souhaiter, l'on modifie l'intérieur du **Prim** et si on veut changer la couleur on modifie les coordonnées **rgb** code entre **0 et 255**.

**Dans mon fichier anim.py**

**On mettre en commentaire :**

**-essai\_differ**

**On va définir les différents paramètres comme dans ray.py afin de faire une animation**

Qui va exécuter la fonction qui définir les paramètres de l'image à l'animation