Struktury danych

Projekt 1

Listy wiązane a tablice dynamiczne

Mateusz Hypta 280116

Grupa nr.8

Środa 9:15

Spis treści

1. Wstęp	
2. Opis implementacji	
2.1. Tablica dynamiczna	2
2.2. Lista wiązana	2
3. Porównanie operacji	2
3.1. Dodawanie elementu	2
3.2. Usuwanie elementu	2
3.3. Wyszukiwanie zadanego elementu	2
4. Wyniki i analiza	3
5. Porównanie wydajności	3
6. Podsumowanie	4
7. Link do repozytorium Git-Hub	4

1. Wstęp

Celem zadania było zaimplementowanie wybranych wariantów listy wiązanej oraz tablicy dynamicznej w języku C++, a następnie porównanie wydajności operacji takich jak dodawanie, usuwanie i wyszukiwanie elementów.

2. Opis implementacji

2.1. Tablica dynamiczna

Tablica dynamiczna została zaimplementowana jako klasa DynamicArray. Klasa ta posiada metody do dodawania elementów na początek, koniec oraz na wybrany indeks, a także metody do usuwania elementów z tych miejsc. W przypadku braku miejsca w tablicy, jej rozmiar jest podwajany.

2.2. Lista wiązana

Lista wiązana została zaimplementowana jako klasa LinkedList, która korzysta z węzłów (Node). Klasa ta posiada metody do dodawania i usuwania elementów na początek, koniec oraz na wybrany indeks, a także metodę do wyszukiwania elementów.

3. Porównanie operacji

3.1. Dodawanie elementu

Na początek struktury: addToStart

Na koniec struktury: addToEnd

Na wybrany indeks: addAtIndex

3.2. Usuwanie elementu

Z początku struktury: removeFromStart

Z końca struktury: removeFromEnd

Z wybranego indeksu: removeAtIndex

3.3. Wyszukiwanie zadanego elementu

search

4. Wyniki i analiza

Testy zostały przeprowadzone dla 100,000 powtórzeń każdej operacji. Oto wyniki:

```
DynamicArray - Average time addToEnd: 9 ns
DynamicArray - Average time addToStart: 119439 ns
DynamicArray - Average time addAtIndex: 316380 ns
DynamicArray - Average time removeFromStart: 583179 ns
DynamicArray - Average time removeFromEnd: 10 ns
DynamicArray - Average time removeAtIndex: 607272 ns
DynamicArray - Search time: 0 ns
DynamicArray - Found index: 777
LinkedList - Average time addToEnd: 247221 ns
LinkedList - Average time addToStart: 49 ns
LinkedList - Average time addAtIndex: 50 ns
LinkedList - Average time removeFromStart: 45 ns
LinkedList - Average time removeFromEnd: 1422087 ns
LinkedList - Average time removeAtIndex: 27 ns
LinkedList - Search time: 0 ns
LinkedList - Found index: 777
Process returned 0 (0x0) execution time : 848.850 s
Press any key to continue.
```

5. Porównanie wydajności

Porównując wyniki, można zauważyć, że:

- Dodawanie elementów:
 - Tablica dynamiczna jest szybsza w dodawaniu elementów na koniec struktury.
 - Lista wiązana jest szybsza w dodawaniu elementów na początek struktury
 - Lista wiązana jest szybsza w dodawaniu na wybrany indeks.
- Usuwanie elementów:
 - Lista wiązana jest szybsza w usuwaniu elementów z początku struktury
 - Lista wiązana jest szybsza w usuwaniu elementów z wybranego indeksu.
 - Tablica dynamiczna jest szybsza w usuwaniu elementów z końca struktury.
- Wyszukiwanie elementów:
 - Obie struktury mają podobny czas wyszukiwania, który jest bardzo szybki.

6. Podsumowanie

Wyniki pokazują, że tablica dynamiczna jest bardziej wydajna w operacjach dodawania i usuwania na końcu struktury, podczas gdy lista wiązana lepiej radzi sobie z operacjami na początku struktury. Jeśli chodzi o wyszukiwanie elementów, obie struktury są w tej operacji bardzo szybkie. Można powiedzieć, że jedna z tych struktur jest całkowitym przeciwieństwem drugiej, tzn. jeśli wyniki w jednej strukturze są wolne, w drugiej będą szybkie i na odwrót.

7. Link do repozytorium Git-Hub

https://github.com/heryko/Struktury-Danych-1