

Affinity Designer

Affinity Designer — проприетарный редактор векторной графики, выпускаемый британской компанией Serif Europe для устройств на базе Windows, macOS, iOS. Самим разработчиком Affinity Designer позиционируется как самое быстрое, удобное и точное программное обеспечение для векторного графического дизайна на современном рынке. Приложение подходит как для создания рекламных материалов, веб-сайтов, значков, так и для разработки пользовательского интерфейса.

Поскольку приложение изначально позиционировалось как замена Adobe Illustrator, разработчики уделили особое внимание возможности работы и совместимости с большим перечнем форматов. Affinity Designer поддерживает AI, EPS, PSD, PDF и может импортировать данные из некоторых файлов Adobe FreeHand.

Affinity Designer даст возможность создать любое векторное изображение, которое вы задумали. Для этого у него есть все необходимые инструменты, включая гибкое переключение на растровую графику и набор из более 100 кистей.

Affinity Designer работает со всеми актуальными графическими форматами и дает возможность экспортировать готовый проект в следующих: EPS; PSD; SVG; PDF; JPG; PNG; TIFF; GIF.

Возможности для дизайна интерфейсов.

Монтажные области:

Создание нескольких монтажных областей в одном документе

Использование отдельных холстов для различных версий значков и других элементов веб-дизайна и интерфейса

Создание различных вариантов бланков с использованием одного дизайна

Вывод монтажных областей в виде отдельных страниц в экспортируемых PDF-файлах

Возможность задавать имена монтажных областей (в том числе с использованием эмодзи).

Применение пользовательских сеток и направляющих на каждой монтажной области

Печать монтажных областей на отдельных листах

Ограничения дизайна интерфейса:

Возможность избежать больших временных затрат на переделку дизайна

Автокомпоновка на монтажных областях на устройствах разных размеров

Масштабирование и (или) привязка элементов дизайна к «родительскому» контейнеру

Выделение краев объекта для ограничения

Максимальная и минимальная подгонка под фиксированные пропорции

Привязка:

Наиболее подходящие параметры привязки со сложной геометрией

Привязка к сеткам, направляющим, краям холста, полям и т. д.

Подготовка для различных случаев использования или выбор предустановок в зависимости от выполняемых задач

Параметр привязки «Принудительное выравнивание пикселей» для дизайна интерфейса и веб-дизайна

Управление объектами — «кандидатами» на привязку (шесть последних выбранных объектов или объекты слоя).

Плавное динамическое выравнивание объектов — «кандидатов» на привязку

Сохранение избранных настроек привязки в виде новых предустановок (только для настольного компьютера)

Отображение нескольких видов (только для настольного компьютера):

Отображение одного проекта в реальном времени в различных режимах панорамирования, масштабирования или просмотра

Работа над крупным планом объектов отдельно от родительского проекта

Работа над элементами веб-сайта и интерфейса в рамках крупного макета

Ресурсы с разрешением Retina @2x/@3x для веб-дизайна и дизайна интерфейса:

Стандартное выходное разрешение и разрешение Retina в одном проекте

Версиям с разрешением Retina автоматически присваиваются имена с суффиксами @2x и @3x

Создание полного набора значков или спрайтов в одном документе

Разработка макетов целых веб-страниц или создание отдельных элементов веб-графики

Простота реализации проектов с элементами интерфейса

Предустановки значков для приложения iOS и универсальных значков

Построитель пакета для наборов изображений из нескольких фрагментов (ресурс Xcode JSON). (только для настольного компьютера)

Шаблоны пути Xcode (только для настольного компьютера)

Экспорт в формате JSON для Spine

Экспорт в абсолютных размерах (только для настольного компьютера)

Фрагменты:

Вывод отдельных страниц / монтажных панелей, объектов, групп, слоев в виде фрагментов

Рисование пользовательских фрагментов с нуля или изменение по фрагментам объекта

Автоматическое создание фрагментов из содержимого слоя

Автоматическое присвоение имени экспортируемому файлам с использованием имен слоев/фрагментов

Предустановки для часто используемых форматов изображений и дизайна интерфейса (только для настольного компьютера)

Применение предустановок фрагмента к выделенным фрагментам (только для настольного компьютера)

Несколько наборов настроек экспорта, форматов и разрешений для фрагмента (только для настольного компьютера)

Скрытие содержимого слоя во время экспорта

Исключение содержимого слоя из экспорта

Экспорт с несколькими вариантами разрешения в ходе одной операции (только для настольного компьютера)

Вывод всех фрагментов одновременно, вывод только одного фрагмента или выделенных фрагментов

Экспорт размеров изображений по отдельности (только для настольного компьютера)

Копирование/вставка настроек и форматов экспорта между выделенными фрагментами (только для настольного компьютера)