



Fakultät für Mathematik

Lehrstuhl für Angewandte Geometrie und Diskrete Mathematik

Adaption eines didaktischen Konzepts zur Darstellung weiterführender Graphalgorithmen in einer Web-Applikation

Chinese Postman Problem

Algorithmus von Floyd-Warshall

Algorithmus von Hierholzer

Algorithmus von Hopcroft und Karp

Ungarische Methode

**Abschlussbericht für ein interdisziplinäres Projekt von
Mark-Johannes Becker, Aleksejs Voroncovs, Ruslan Zabrodin**

Themensteller: Prof. Dr. Peter Gritzmann

Betreuer: M.Sc. Wolfgang Ferdinand Riedl

Abgabedatum: 7. Mai 2015

Hiermit erkläre ich, dass ich diese Arbeit selbstständig angefertigt und nur die angegebenen Quellen und Hilfsmittel verwendet habe.

München, den 7. Mai 2015

Mark-Johannes Becker, Aleksejs Voroncovs, Ruslan Zabrodin

Abstract

Here we give a short summary of the project or thesis of length at most a quarter of a page.

Zusammenfassung

Hier schreibt man eine kurze Zusammenfassung der Arbeit im Umfang von maximal einer Viertelseite.

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
2	Aufbau der Webanwendungen	3
2.1	Algorithmus von Floyd-Warshall	3
2.2	Algorithmus von Hierholzer	3
2.3	Algorithmus von Hopcroft und Karp	3
2.4	Ungarische Methode	3
2.5	Chinese Postman Problem	3
3	Implementierung	5
3.1	Installation	5
3.2	MathJAX	5
3.3	Bipartite Graphen	5
3.4	Multigraphen	5
3.5	Zufällig generierte Fragen	5
3.6	Gemeinsam genutzte Dateien	5
4	Zusammenfassung	7
	Abbildungsverzeichnis	9
	Index	9
	Literatur	11

Kapitel 1

Einleitung

Einleitung Motivation Referenz auf führende IDPs (Quellen!) didaktisches Konzept, kurz
Aufbau der Dokumentation, inkl. Benennung wer hat was gemacht (Benotung)

Kapitel 2

Aufbau der Webanwendungen

funktionale Beschreibung der Apps jedes Tab

2.1 Algorithmus von Floyd-Warshall

Besonderheiten Visualisierung Forschungsfragen

2.2 Algorithmus von Hierholzer

Besonderheiten Visualisierung Forschungsfragen

2.3 Algorithmus von Hopcroft und Karp

Besonderheiten Visualisierung Forschungsfragen

2.4 Ungarische Methode

Besonderheiten Visualisierung Forschungsfragen

2.5 Chinese Postman Problem

Besonderheiten Visualisierung Forschungsfragen

Kapitel 3

Implementierung

3.1 Installation

Wie klonst man das Github Repo, welche Dependencies etc.

3.2 MathJAX

Motivation Beispiel

3.3 Bipartite Graphen

Motivation Beispiel

3.4 Multigraphen

Motivation Beispiel

3.5 Zufällig generierte Fragen

Motivation Beispiel

3.6 Gemeinsam genutzte Dateien

Motivation Beispiel

Kapitel 4

Zusammenfassung

Zusammenfassung der wesentlichen Punkte

Abbildungsverzeichnis

Alle Abbildungen in diesem Dokument stammen vom Autor selbst. Zur Erzeugung wurde das großartige \TeX -Paket TikZ von Till Tantau verwendet, vgl. [[Tan08](#)].

Literatur

- [Tan08] T. Tantau. *The TikZ and PGF Packages. Manual for version 2.00*. Lübeck, Feb. 2008.