

System Modeling

مدل سازی به معنای ساختن یک خاص ساده تر از یک سیستم نرم افزاری.

حالت اهمیت
درک بهتر به جای اینکه سیستم برای ترانج که زدن با مدل سازی صمیمیت به نقشه ی راداری.
ارتباط برای تدوین دادن ایده ها به مشتری یا تیم.
تجزیه و تحلیل به آکترن در رفع کردن مشکلات طراحی قبل از پیاپی سازی
صرفه جویی تو زمان و هزینه ی توسعه به نسبت تأخیر دارد.

در مهندسی نرم افزار از زبان مدل سازی UML برای مدل سازی استفاده می شود.

دیاگرام های UML

UML، نشان دهنده ی تقابل کابل (سیستم های خارجی) با سیستم داخلی است.
دید برنامه نویسی نزدیک به کاربر - استفاده کردن محمول به نسخه فیزیکی.

Class، نمایانگر ساختار static سیستم است. حیوانات لای لایم و حیوانات ای با هم دارند (ارتباطی با یکدیگر).

Sequence، نشان می دهد که توالی تساری های خاص، از برای سیستم چگونه انجام می شود و باید بررسی.

Activity، جریان کار (Workflow) در توالی فرآیندهای سیستم می باشد.

State، تغییرات حالت یک سیستم در طول زمان نشان می دهد.
در زمان فرآیندهای یک سفر بین میوه [ایده ایستاد، ارسال نامه، و غیره] با آن.

مدل سازی نه کل

در مدتی که نتوانیم یک برنامه مثل مدیریت کتابخانه طراحی کنیم باید مراحل زیر را طی کنیم.

• مورد با use case دیکته‌ام: مشخصی که درن نامنه‌ی کارهای که هر کاربری تواند انجام دهد. مثلاً اعضاء توانسته‌اند به نامنه‌ی بگيرنه.

• class دیکته‌ام: کلاس‌های اصلی مثل "کتاب"، "کاربر"، "امانت گرفتن".

• sequence: به انتها با استفاده از این یک ردال مشخص می‌کنم که دقیقاً هر کدامی در لحاظ گرفت به رسم چه انتظاری می‌رود.

هدف از مدل سازی، ساده سازی است پس از پیچیدگی به مدل سازی خودهای کن

نزدما نما دیکته‌امای UML که یک پروژه استفا دهی شوند. البته به پروژه که برمی‌نمایم آن‌ها استفا دهی شود.