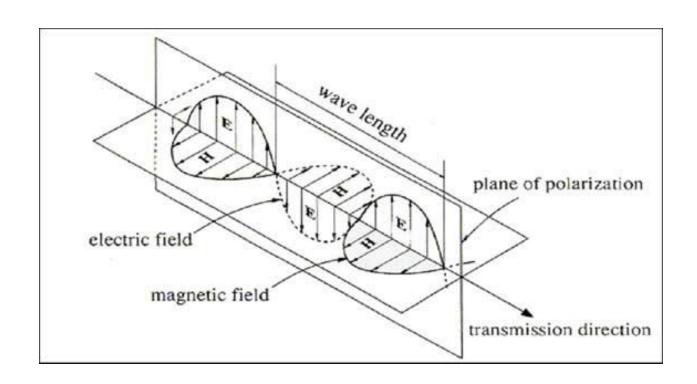
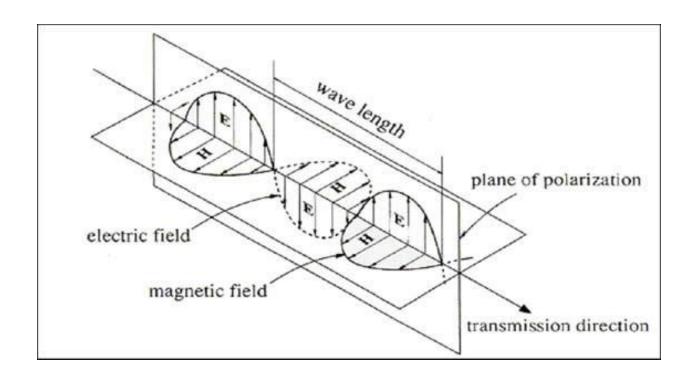
# فصل پنجم: انتشار سیگنال و مهندسی پوشش

تئوری و الگوریتمهای شبکههای بیسیم سید وحید ازهری دانشگاه علم و صنعت ایران





$$P_r(d) = \frac{P_t}{d^2} \left(\frac{G_t G_r}{L}\right) \left(\frac{\lambda}{4\pi}\right)^2 = \frac{P_t}{d^2} \left(\frac{G_t G_r}{L}\right) \left(\frac{c}{4\pi f}\right)^2$$

$$P_r(d)[dB] = P_t[dB] + G_t[dB] + G_r[dB] - L[dB] + K - 20\log d$$

$$K = 20 \log \left( \frac{c}{4\pi f} \right)$$

خود آزمایی) برای تکنولوژی IEEE802.11b/g که در طیف 2.4GHz کارمیکند میزان توان دریافتی در فاصله یک متری و یک کیلومتری از یک AP را برحسب dBm بدست آورید در شرایطی که توان ارسالی AP برابر ۱۰۰ میلی وات و محیط خلاء باشد. همچنین فرض کنید تاثیر بهره آنتنها و افت سیستم جمعا برابر یک باشد.

#### افت مسير (Path Loss)

• افت مسیر میزان تضعیف توان سیگنال دریافتی نسبت به توان ارسال شده است و برابر است با نسبت توان ارسال شده به دریافت شده

$$PL = \frac{P_t}{P_r} = P_t[dB] - P_r[dB]$$

$$PL(d) = P_t[dB] - P_r(d)[dB] = 20 \log d - G_t - G_r + L - K$$

$$P_r(d) = P_r(d_0) - 20\log^d/d_0$$

• میتوان فرض کرد که فرستندهای با توان ارسالی در نقطه  $d_0$  قرار دارد و مقیاس واحد طول به  $d_0$  تبدیل شده. از اینرو مقدار را بعنوان افت مسیر در فاصله  $d_0$  نسبت به  $d_0$  تلقی میکنیم

$$PL\left(\frac{d}{d_0}\right) = 20\log\frac{d}{d_0}$$

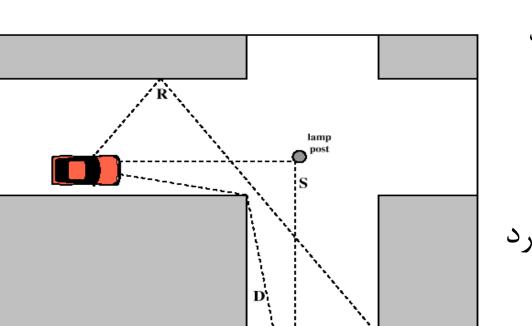
$$P_r(d) = P_r(d_0) - 20\log^d/d_0$$

در شرایطی که بدلیل پیچیده بودن محیط انتشار امکان محاسبه ساده توان دریافتی وجود ندارد، میتوان با انجام اندازه گیری میدانی، افت مسیر را در فاصلهی مشخصی (فاصله مرجع) از فرستنده بدست آورد. سپس توان دریافتی در هر فاصله دیگر برابر توان ارسالی منهای این افت مسیر و مجددا منهای افت مسیر بین نقطه مرجع و نقطه مورد نظر خواهد بود.

$$PL\left(\frac{d}{d_0}\right) = 20\log\frac{d}{d_0}$$

خود آزمایی) برای تکنولوژی IEEE802.11b/g که در طیف 2.4GHz طلعی) برای تکنولوژی dB را برحسب AP را برحسب بدست آورید. فرض کنید محیط خلاء است و تاثیر بهره آنتنها و افت سیستم جمعا برابر یک باشد.

### مكانيزمهاي انتشار موج



#### بازتابش (Reflection):

سیگنال با یک سطح با ابعاد خیلی بزرگتر از طول موج خود برخورد کند

#### شکست (Diffraction):

سیگنال به لبه یک جسم غیر قابل نفوذ که ابعاد آن خیلی بزرگتر از طول موج است برخورد کند.

#### پاشیدگی (Scattering):

سیگنال به شیای برخورد کند که ابعادش در حدود طول موج سیگنال یا از آن کوچکتر باشد

# چندتذکر

- شیوه های انتشار سه گانه فوق باعث انتشار سیگنال در مسیر غیر مستقیم می شوند.
- در صورتیکه این مکانیزمهای فیزیکی انتشار وجود نداشتند فقط در شرایط دید مستقیم سیگنال قابل دریافت بود
  - یک سیگنال در مسیر خود بسوی گیرنده ممکن است دچار ترکیبی از بازتابش، شکست و پاشیدگی شود
  - یک گیرنده معمولا سیگنال را از مسیرهای متعدد دریافت می کند و هر نسخه از سیگنال دچار بازتابش، شکست و پاشیدگی متفاوتی شده است.
    - مکانیزمهای سه گانه فوق در برخی شرایط باعث بیشتر /کمتر رسیدن سیگنال به یک نقطه می شوند

- خود آزمایی) در کدام حالت شدت سیگنال دریافتی بیشتر است؟ الف) در خلاء در فاصله ۱۰۰ متری فرستنده ایستادهایم.
- ب) در انتهای راهرویی به طول ۱۰۰ متر که فرستنده در سر دیگر آنست ایستادهایم.
  - ج) در فاصله ۱۰۰ متری یک فرستنده درون شهر ایستادهایم ولی دید مستقیم وجود <u>دارد.</u>
    - د) در فاصله ۱۰۰ متری یک فرستنده درون شهر ایستادهایم و دید مستقیم وجود ندارد.

- افت مسير (Path Loss):
- بر اثر برخوردهای مکرر سیگنال با پستی و بلندیهای مسیر و جذب شدن توسط موانع
  - باعث میشود سیگنال با دور شدن از فرستنده ضعیف تر شود
- افت مسیر برای تمامی نقاطی که به یک فاصله از فرستنده قرار دارند مساوی فرض میشود
  - میزان افت مسیر با تغییرات کوچک فاصله از فرستنده تقریبا ثابت میماند
    - مقدار افت مسیر وابسته به محیط انتشار است

- افت مسير (Path Loss):
- بر اثر برخوردهای مکرر سیگنال با پستی و بلندیهای مسیر و جذب شدن

توسط

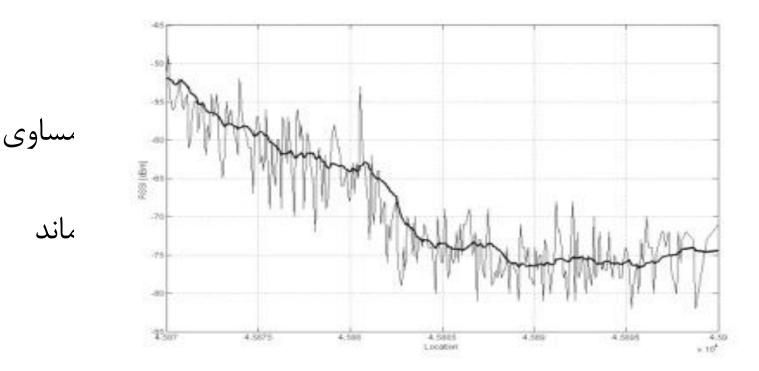
– باعث

افت م

فرض

– میزان

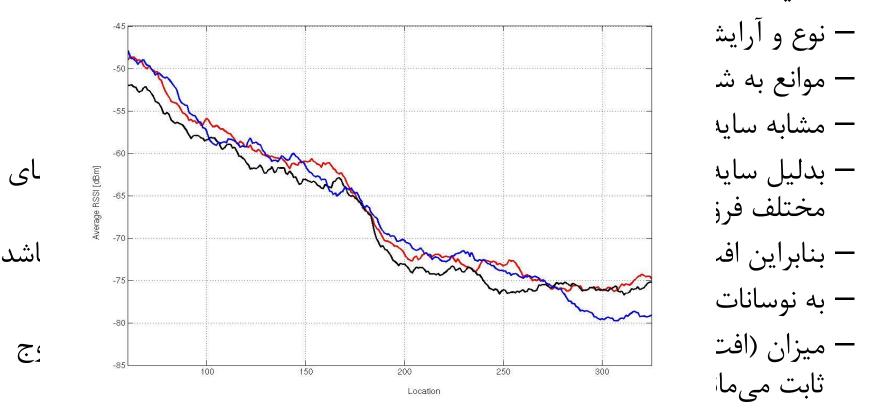
– مقدار



# توصيف توان سيگنال دريافتي

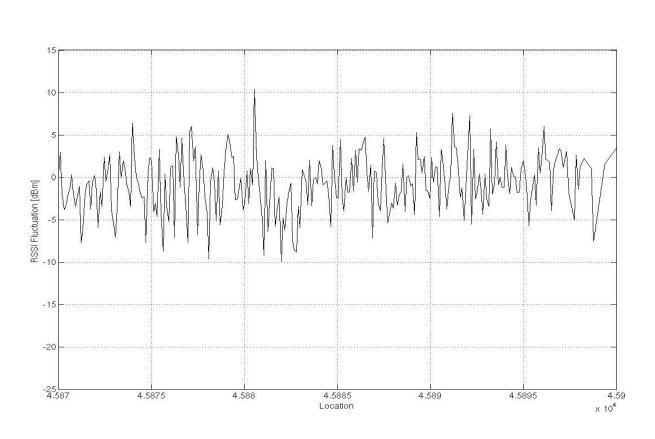
- سایه افکنی (Shadowing):
- محیط انتشار یک فضای ناهمگن است
- نوع و آرایش موانع در جهات مختلف تفاوت دارد
- موانع به شکلهای متفاوت بر مسیر انتشار سیگنال در محیط سایه میافکنند
  - مشابه سایه انداختن یا روشنایی انداختن اشیا در برابر نور خورشید است
- بدلیل سایهافکنی، میزان توان دریافتی در فاصله ثابت از فرستنده برای مکانهای مختلف فرق می کند
- بنابراین افت مسیر به تنهایی نمی تواند توجیه کننده تغییرات توان سیگنال باشد
  - به نوسانات افت مسیر در فاصله ثابت از فرستنده، سایه افکنی می گویند
  - میزان (افت) سایه افکنی با تغییرات مکانی در حد ۲۰ الی ۴۰ طول تقریبا موج ثابت میماند.

- سایه افکنی (Shadowing):
- محیط انتشا، یک فضای ناهمگ است



- محو شدگی (Fading)
- سیگنال دریافتی از مسیرهای متنوع که هرکدام دارای تاخیر و درنتیجه فاز مختلفی هستند میرسد
- سیگنالهای دریافتی از این مسیرهای چندگانه، گاهی اثر مخرب و گاهی اثر سازنده بر یکدیگر می گذارند
  - سیگنال دریافتی دارای نوسانات شدید دامنه است که به این نوسانات محوشدگی می گویند
  - مقدار محوشدگی با جابجاییهایی کمتر از یک طول موج تغییر میکند

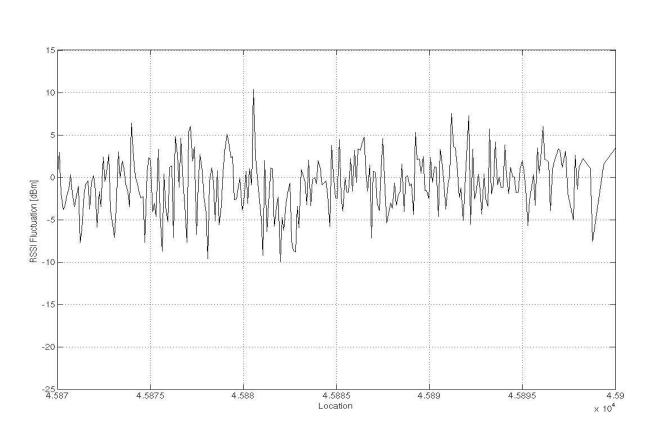
- محو شدگی (Fading)
  - سیگناز –
  - مختلف
  - سيگنال
  - سازنده
  - سیگناز
  - محوشد
  - مقدار ۱



فاز

اثر

- محو شدگی (Fading)
  - سیگنال –
  - مختلف
  - سيگنال
  - سازنده
  - سیگناز
  - محوشد
  - مقدار ۱



فاز

اثر

• میزان افت شدت سیگنال در یک نقطه مشخص (در مقیاس دسیبل) برابر حاصل جمع افت مسیر، سایه افکنی و محوشدگی در آن نقطه است.

$$P_r(d) = P_{tx} - PL(d) - X(d) - Y$$

**خود آزمایی**) هنگامیکه در حال پیاده روی هستیم و از گوشی موبایل خود استفاده می کنیم، نوسانات شدت سیگنال دریافتی بدلیل کدام پدیده است؟

الف) افت مسير

ب) سایه افکنی

ج) محوشدگی

#### یک مدل انتشار ساده

- مدلهای انتشار مبتنی بر اندازه گیری (Empirical Models)
  - مدلهای انتشار مبتنی بر ریاضی (Analytical Models)

### یک مدل انتشار ساده

- مدلهای انتشار مبتنی بر اندازه گیری (Empirical Models)
  - مدلهای انتشار مبتنی بر ریاضی (Analytical Models)
    - مدل انتشار افت مسیر نمایی و سایهافکنی لاگنرمال

#### یک مدل انتشار ساده

- مدلهای انتشار مبتنی بر اندازه گیری (Empirical Models)
  - مدلهای انتشار مبتنی بر ریاضی (Analytical Models)

- مدل انتشار افت مسیر نمایی و سایهافکنی لاگنرمال

$$PL(d) = 10nlogd X[dB] \sim N(0, \sigma)$$

Building	Frequency (MHz)	n	σ ( <b>dB</b> )
Retail Stores	914	2.2	8.7
Grocery Store	914	1.8	5.2
Office, hard partition	1500	3.0	7.0
Office, soft partition	900	2.4	9.6
Office, soft partition	1900	2.6	14.1
Factory LOS			
Textile/Chemical	1300	2.0	3.0
Textile/Chemical	4000	2.1	7.0
Paper/Cereals	1300	1.8	6.0
Metalworking	1300	1.6	5.8
Suburban Home			-
Indoor Street	900	3.0	7.0
Factory OBS			
Textile/Chemical	4000	2.1	9.7
Metalworking	1300	3.3	6.8

- فرستندهای داریم که با توان مشخص Ptx
  - همچنین مقادیر n,σ را میدانیم
- توان سیگنال دریافتی در فاصله معین d از این فرستنده چقدر است؟

$$P_r(d) = P_{tx} - 10nlogd + X$$

- فرستندهای داریم که با توان مشخص Ptx
  - همچنین مقادیر n,σ را میدانیم
- توان سیگنال دریافتی در فاصله معین d از این فرستنده چقدر است؟

$$P_r(d) = P_{tx} - 10nlogd + X$$

• تاثیر X چگونه باید لحاظ شود؟

- فرستندهای داریم که با توان مشخص P<sub>tx</sub>
  - همچنین مقادیر n,σ را میدانیم
- توان سیگنال دریافتی در فاصله معین d از این فرستنده چقدر است؟

$$P_r(d) = P_{tx} - 10nlogd + X$$
 تاثیر X چگونه باید لحاظ شود؟

$$P_r(d) \sim N(P_{tx} - 10nlogd, \sigma)$$

• حال که فهمیدیم توان سیگنال دریافتی، خود یک متغیر تصادفی است، دیگر انتظار بدست آوردن مقدار آن غیر منطقی است.

- فرستندهای داریم که با توان مشخص Ptx
  - همچنین مقادیر n,σ را میدانیم
- توان سیگنال دریافتی در فاصله معین d از این فرستنده چقدر است؟

$$P_r(d) = P_{tx} - 10nlogd + X$$

• تاثیر X چگونه باید لحاظ شود؟

$$P_r(d) \sim N(P_{tx} - 10nlogd, \sigma)$$

• در عوض می توان محاسبه نمود که مثلا به احتمال خیلی زیاد از چه عددی کوچکتر نیست؟

$$\Pr\{P_r(d) \ge S\} = \alpha \\ d, n, \sigma, \alpha \Rightarrow S = ?$$

$$\Pr\{P_r(d) \ge S\} = \Pr\{P_{tx} - 10nlogd + X \ge S\}$$

$$= \Pr\{X \ge S - P_{tx} + 10nlogd\}$$

$$= \Pr\left\{\frac{X}{\sigma} \ge \frac{S - P_{tx} + 10nlogd}{\sigma}\right\} = \alpha$$

- $X/\sigma$  دارای توزیع نرمال با میانگین صفر و انحراف معیار یک (توزیع نرمال استاندارد) است
- با مراجعه به جداول توزیع نرمال، مقدار متناظر با احتمال α را برابر طرف سمت راست نامعادله داخل احتمال قرارداد

## تابع توزيع احتمال نرمال استاندارد

$oldsymbol{Z}$	0.00	0.01	0.02	0.03	0.04	0.05	0.06	0.07	0.08	0.09
0.0	0.5000	0.5040	0.5080	0.5120	0.5160	0.5199	0.5239	0.5279	0.5319	0.5359
0.1	0.5398	0.5438	0.5478	0.5517	0.5557	0.5596	0.5636	0.5675	0.5714	0.5753
0.2	0.5793	0.5832	0.5871	0.5910	0.5948	0.5987	0.6026	0.6064	0.6103	0.6141
0.3	0.6179	0.6217	0.6255	0.6293	0.6331	0.6368	0.6406	0.6443	0.6480	0.6517
0.4	0.6554	0.6591	0.6628	0.6664	0.6700	0.6736	0.6772	0.6808	0.6844	0.6879
0.5	0.6915	0.6950	0.6985	0.7019	0.7054	0.7088	0.7123	0.7157	0.7190	0.7224
0.6	0.7257	0.7291	0.7324	0.7357	0.7389	0.7422	0.7454	0.7486	0.7517	0.7549
0.7	0.7580	0.7611	0.7642	0.7673	0.7704	0.7734	0.7764	0.7794	0.7823	0.7852
0.8	0.7881	0.7910	0.7939	0.7967	0.7995	0.8023	0.8051	0.8078	0.8106	0.8133
0.9	0.8159	0.8186	0.8212	0.8238	0.8264	0.8289	0.8315	0.8340	0.8365	0.8389
1.0	0.8413	0.8438	0.8461	0.8485	0.8508	0.8531	0.8554	0.8577	0.8599	0.8621
1.1	0.8643	0.8665	0.8686	0.8708	0.8729	0.8749	0.8770	0.8790	0.8810	0.8830
1.2	0.8849	0.8869	0.8888	0.8907	0.8925	0.8944	0.8962	0.8980	0.8997	0.9015
1.3	0.9032	0.9049	0.9066	0.9082	0.9099	0.9115	0.9131	0.9147	0.9162	0.9177
1.4	0.9192	0.9207	0.9222	0.9236	0.9251	0.9265	0.9279	0.9292	0.9306	0.9319
1.5	0.9332	0.9345	0.9357	0.9370	0.9382	0.9394	0.9406	0.9418	0.9429	0.9441
1.6	0.9452	0.9463	0.9474	0.9484	0.9495	0.9505	0.9515	0.9525	0.9535	0.9545
1.7	0.9554	0.9564	0.9573	0.9582	0.9591	0.9599	0.9608	0.9616	0.9625	0.9633
1.8	0.9641	0.9649	0.9656	0.9664	0.9671	0.9678	0.9686	0.9693	0.9699	0.9706
1.9	0.9713	0.9719	0.9726	0.9732	0.9738	0.9744	0.9750	0.9756	0.9761	0.9767
2.0	0.9772	0.9778	0.9783	0.9788	0.9793	0.9798	0.9803	0.9808	0.9812	0.9817
2.1	0.9821	0.9826	0.9830	0.9834	0.9838	0.9842	0.9846	0.9850	0.9854	0.9857
2.2	0.9861	0.9864	0.9868	0.9871	0.9875	0.9878	0.9881	0.9884	0.9887	0.9890
2.3	0.9893	0.9896	0.9898	0.9901	0.9904	0.9906	0.9909	0.9911	0.9913	0.9916
2.4	0.9918	0.9920	0.9922	0.9925	0.9927	0.9929	0.9931	0.9932	0.9934	0.9936
2.5	0.9938	0.9940	0.9941	0.9943	0.9945	0.9946	0.9948	0.9949	0.9951	0.9952
2.6	0.9953	0.9955	0.9956	0.9957	0.9959	0.9960	0.9961	0.9962	0.9963	0.9964
2.7	0.9965	0.9966	0.9967	0.9968	0.9969	0.9970	0.9971	0.9972	0.9973	0.9974
2.8	0.9974	0.9975	0.9976	0.9977	0.9977	0.9978	0.9979	0.9979	0.9980	0.9981
2.9	0.9981	0.9982	0.9982	0.9983	0.9984	0.9984	0.9985	0.9985	0.9986	0.9986
3.0	0.9987	0.9987	0.9987	0.9988	0.9988	0.9989	0.9989	0.9989	0.9990	0.9990

### تابع توزيع احتمال نرمال استاندارد

							>** <i>A</i>	•		
Z	0.00	0.01	0.02	0.03	0.04	0.05	0.06	0.07	0.08	0.09
0.0	0.5000	0.5040	0.5080	0.5120	0.5160	0.5199	0.5239	0.5279	0.5319	0.5359
0.1	0.5398	0.5438	0.5478	0.5517	0.5557	0.5596	0.5636	0.5675	0.5714	0.5753
0.2	0.5793	0.5832	0.5871	0.5910	0.5948	0.5987	0.6026	0.6064	0.6103	0.6141
0.3	0.6179	0.6217	0.6255	0.6293	0.6331	0.6368	0.6406	0.6443	0.6480	0.6517
0.4	0.6554	0.6591	0.6628	0.6664	0.6700	0.6736	0.6772	0.6808	0.6844	0.6879
0.5	0.6915	0.6950	0.6985	0.7019	0.7054	0.7088	0.7123	0.7157	0.7190	0.7224
0.6	0.7257	0.7291	0.7324	0.7357	0.7389	0.7422	0.7454	0.7486	0.7517	0.7549
0.7	0.7580	0.7611	0.7642	0.7673	0.7704	0.7734	0.7764	0.7794	0.7823	0.7852
0.8	0.7881	0.7910	0.7939	0.7967	0.7995	0.8023	0.8051	0.8078	0.8106	0.8133
0.9	0.8159	0.8186	0.8212	0.8238	0.8264	0.8289	0.8315	0.8340	0.8365	0.8389
1.0	0.8413	0.8438	0.8461	0.8485	0.8508	0.8531	0.8554	0.8577	0.8599	0.8621
1.1	0.8643	0.8665	0.8686	0.8708	0.8729	0.8749	0.8770	0.8790	0.8810	0.8830
1.2	0.8849							0.8980	0.8997	0.9015
1.3	0.9032							0.9147	0.9162	0.9177
1.4	0.9192	Z~N(	0,1) ->	$\Pr\{Z <$	. او Z	<mark>غانه جدول بر</mark>	مقدار هر خ	0.9292	0.9306	0.9319
1.5	0.9332	•				. • .		0.9418	0.9429	0.9441
1.6	0.9452							0.9525	0.9535	0.9545
1.7	0.9554		D	·(7 - )	_ D. C	7		0.9616	0.9625	0.9633
1.8	0.9641		Р	$r\{Z \le z\}$	$= Pr\{z$	$Z \geq -Z\}$		0.9693	0.9699	0.9706
1.9	0.9713							0.9756	0.9761	0.9767
2.0	0.9772	0.9778	0.9783	0.9788	0.9793	0.9798	0.9803	0.9808	0.9812	0.9817
2.1	0.9821	0.9826	0.9830	0.9834	0.9838	0.9842	0.9846	0.9850	0.9854	0.9857
2.2	0.9861	0.9864	0.9868	0.9871	0.9875	0.9878	0.9881	0.9884	0.9887	0.9890
2.3	0.9893	0.9896	0.9898	0.9901	0.9904	0.9906	0.9909	0.9911	0.9913	0.9916
2.4	0.9918	0.9920	0.9922	0.9925	0.9927	0.9929	0.9931	0.9932	0.9934	0.9936
2.5	0.9938	0.9940	0.9941	0.9943	0.9945	0.9946	0.9948	0.9949	0.9951	0.9952
2.6	0.9953	0.9955	0.9956	0.9957	0.9959	0.9960	0.9961	0.9962	0.9963	0.9964
2.7	0.9965	0.9966	0.9967	0.9968	0.9969	0.9970	0.9971	0.9972	0.9973	0.9974
2.8	0.9974	0.9975	0.9976	0.9977	0.9977	0.9978	0.9979	0.9979	0.9980	0.9981

0.9984

0.9988

0.9984

0.9989

0.9985

0.9989

0.9985

0.9989

0.9986

0.9990

0.9986

0.9990

2.9

3.0

0.9981

0.9987

0.9982

0.9987

0.9982

0.9987

0.9983

0.9988

$$\Pr\left\{\frac{X}{\sigma} \geq \frac{S - P_{tx} + 10nlogd}{\sigma}\right\}$$

$$= \Pr\left\{\frac{X}{\sigma} \leq -\frac{S - P_{tx} + 10nlogd}{\sigma}\right\} = \alpha$$

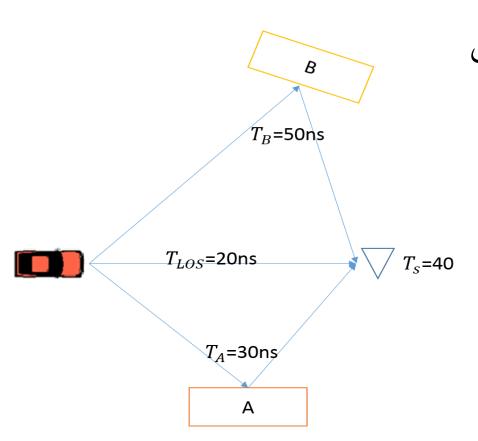
$$-\frac{S - P_{tx} + 10nlogd}{\sigma} = z \Rightarrow$$

$$S = P_{tx} - 10nlogd - z\sigma$$
, (with probability  $\alpha$ )

# چند نمونه مسئله عملی

- محاسبه برد پوشش یک فرستنده
- محاسبه توان فرستنده مورد نیاز برای برد مشخص
  - تاثیر نمای افت مسیر بر برد لینک بیسیم
    - تاثیر سایه اندازی بر برد لینک بیسیم
- مصالحه گذردهی و برد لینک/توان ارسالی/پهنای باند کانال
- برای مدولاسیون QAM اگر پهنای باند کانال را یک مگاهرتز فرض کنیم و از فیلترینگ ایده آل نایکویست در فرستنده استفاده کنیم، آنگاه در هر فاصله چه مرتبه ای از مدولاسیون؟

### محوشدگی

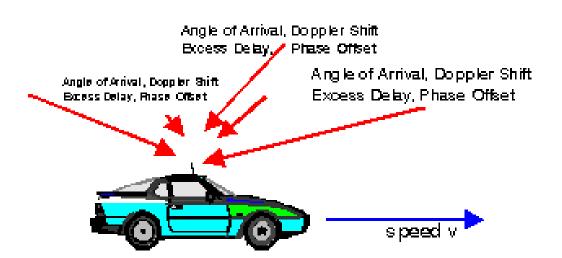


• پدیده انتشار چند مسیری

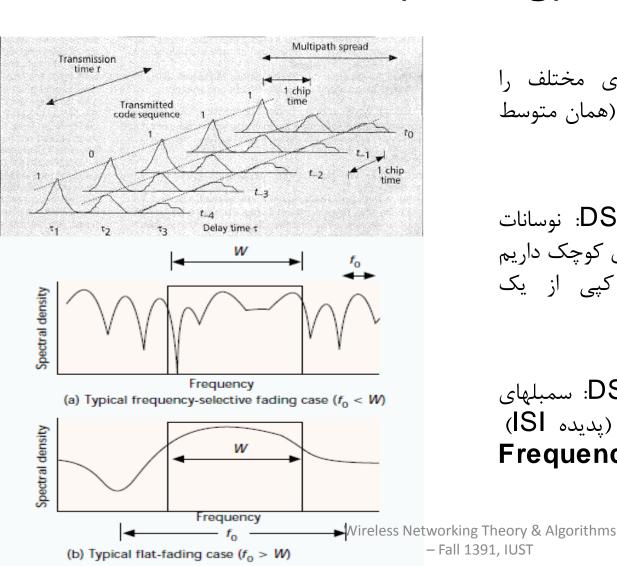
• پدیده داپلر

### محوشدگی

- پدیده انتشار چند مسیری
  - پدیده داپلر



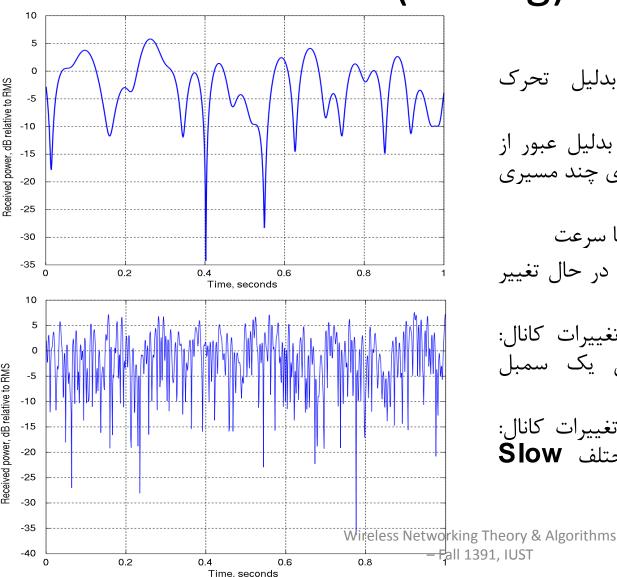
# توصیف نوسانات شدت سیگنال حول میانگین (Fading)



- پدیده انتشار چند مسیری
- انحراف معیار تاخیر مسیرهای مختلف را Delay Spread میگویند (همان متوسط اختلاف تاخیرها)
- نرخ سمبل قابل مقایسه با DS: نوسانات شدت سیگنال حول جابجاییهای کوچک داریم (برهم نهی تصادفی چند کپی از یک سمبل)=

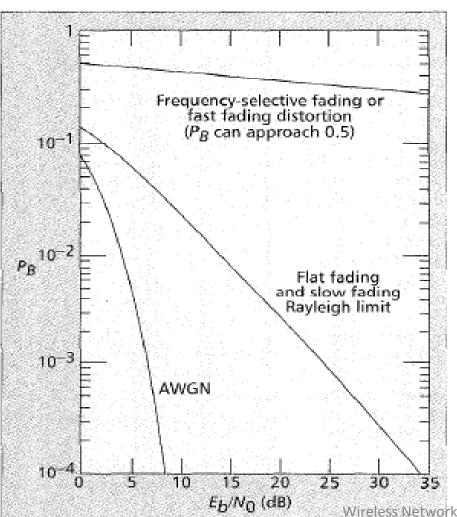
  Flat Fading=
- نرخ سمبل خیلی بزرگتر از DS: سمبلهای متوالی با هم تداخل میکنند (پدیده ISI) Frequency Selective = Fading

# توصیف نوسانات شدت سیگنال حول میانگین (Fading)



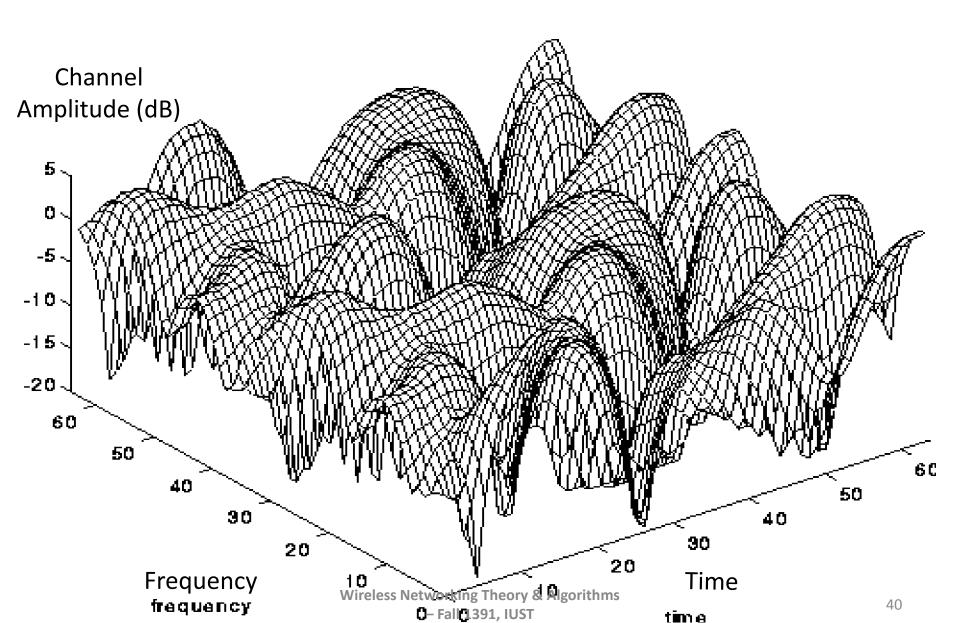
- پدیده شیفت داپلر
- تغییرات فرکانس سیگنال بدلیل تحرک فرستنده، گیرنده یا محیط
- تغییرات شدید شدت سیگنال بدلیل عبور از داخل نواحی دارای مشخصه های چند مسیری متفاوت و مستقل
  - نرخ تغییرات سیگنال متناسب با سرعت
- به بیان ساده تر مشخصه کانال در حال تغییر است
- نرخ سمبل کمتر از سرعت تغییرات کانال: نوسانات شدید سیگنال طی یک سمبل **Fast Fading**
- نرخ سمبل بزرگتر از سرعت تغییرات کانال: نوسانات آرام طی سمبلهای مختلف **Fading**

## تاثیر موارد مختلف بر روی کیفیت سیگنال دریافتی

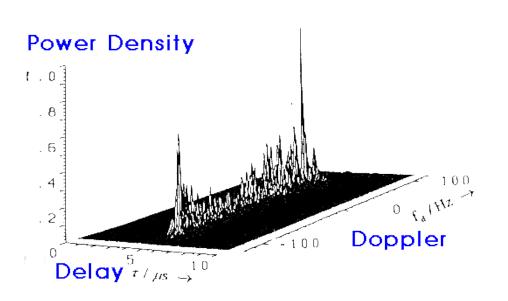


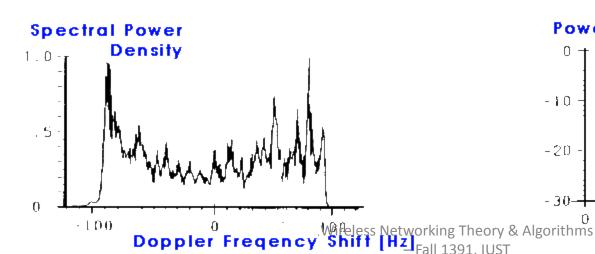
- کیفیت سیگنال = نرخ خطای بیت
- نرخ خطای بیت تابعی از نسبت توان سیگنال به توان نویز و تداخلات
- به بیان دیگر تابعی از نسبت انرژی هر بیت به چگالی انرژی نویز
- معمولا ۱۰ الی ۲۰ دسیبل بعنوان ۱۰ Margin در نظر میگیرند
- گاهی افت کیفیت سیگنال را نمیتوان با افزایش شدت سیگنال جبران نمود

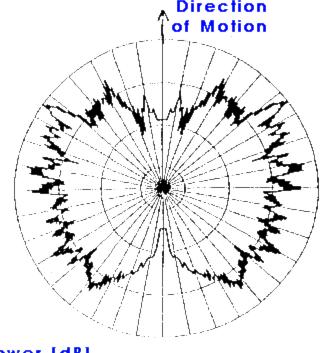
#### A Fading Channel Transfer Function

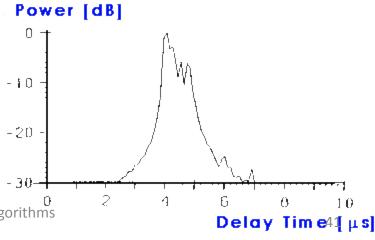


#### Fading Channel Scatter Function 2



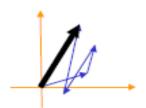






#### Rayleigh and Ricean Fading Channels

- Many multipath components
- No LoS component
- → Urban macrocells



N=4 waves with amplitude  $\rho_n$ and phase shift due to delay  $T_n$ 

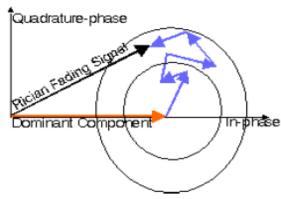
 Signal envelope has Rayleigh distribution (rho is local mean power, p is total scattered power):

$$f_{\mathbf{P}}(\rho) = \frac{\rho}{\overline{p}} \exp\left\{-\frac{\rho^2}{2\overline{p}}\right\}$$

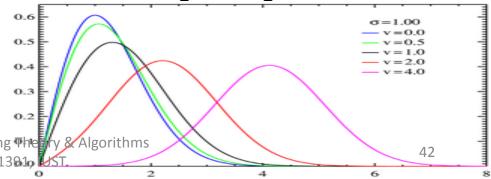
 Instantaneous power in *Watts* has exponential distribution (power = rho^2/2):

$$f_p(p) = f_{\rho}(\rho) \left| \frac{d\rho}{d\overline{p}} \right| = \frac{1}{\overline{p}} \exp \left\{ \frac{p}{p} \right\}_{p}$$

- Many multipath components
- Dominant LoS component
- → Micro cellular



- Signal envelope has Ricean distribution with parameter K
- K= DirectPower/ScatteredPower
- Heavier fading → Larger K → Gaussian



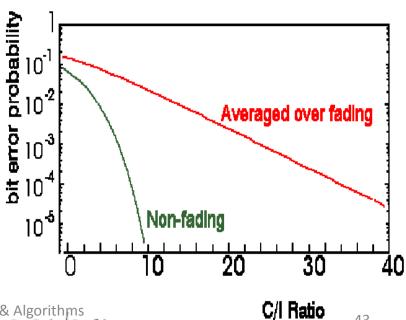
#### Effect of Fading on BER

• BPSK BER when instantaneous nower is

$$p P = \frac{1}{2} erfc \sqrt{\frac{E_b}{N_0}}$$

 Flat-Slow fading causes error burst during fades

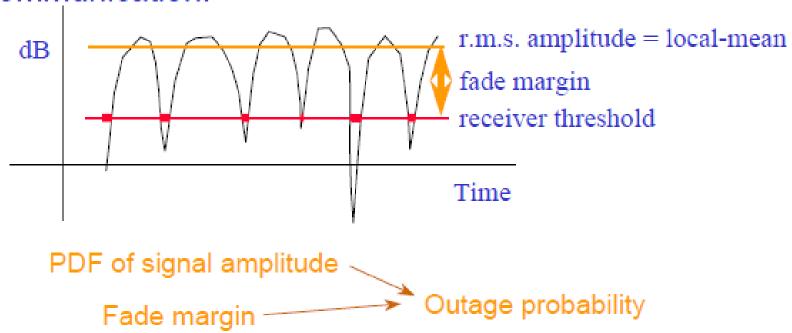
$$\overline{P} = \int_{0}^{\infty} \frac{1}{p} \exp\left\{-\frac{p}{p}\right\} \frac{1}{2} erfc \sqrt{\frac{pT_b}{N_0}} dp = \frac{1}{2} - \frac{1}{2} \sqrt{\frac{pT_b}{N_0 + pT_b}}$$
power
$$power$$



erfc: complementary error function: Wireless Networking Theory & Algorithms erfc: complementary error function:  $2O(\sqrt{2} k)$ .

#### Fade Margin

Fade margin is the ratio of the average received power over some threshold power, needed for reliable communication.



#### **Outage Probability**

 Find the probability that the instantaneous power of a Rayleigh-fading signal is x dB or more below its local-mean value.

 If the receiver can choose the strongest signal from L antennas, each receiving an independent signal power, what is the probability that the signal is x dB or more below the threshold

#### Outage Probability: Solution

Define fade margin  $\eta$  as  $\eta = p_{local-mean}/p_{threshold}$ Define the fade margin x in dB, where  $\eta = 10^{x/10}$ 

$$\eta = \frac{\overline{p}}{p_T}.$$

The signal outage probability is

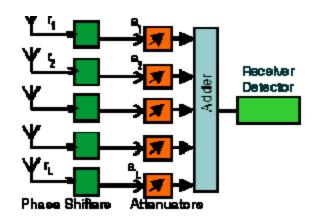
$$\Pr(p < p_T) = \int_0^{p_T} \frac{1}{p} \exp\left\{-\frac{p}{p}\right\} dp = 1 - \exp\left\{-\frac{p_T}{p}\right\}.$$

$$\Pr(p < p_T) = 1 - \exp\left\{-\frac{1}{\eta}\right\} \xrightarrow{\text{large}\eta} \frac{1}{\eta}$$

#### **Effect of Diversity**

#### Diversity rule:

Select strongest signal.



Outage probability for selection diversity:

$$Pr(\max(p) < p_{thr}) = Pr(all(p) < p_{thr}) = \prod_{i} Pr(p_i < p_{thr})$$

For *L*-branch selection diversity in Rayleigh fading:

$$\Pr\left(\max(p) < \overline{p} / \eta\right) = \left[1 - \exp\left\{-1 / \eta\right\}\right]^{L} \rightarrow \frac{1}{\eta^{L}}$$

#### Effect of Diversity: Cont.

- Performance improves very slowly with increased transmit power
- Diversity Improves performance by orders of magnitude
- Slope of the curve is proportional to order of diversity
- Only if fading is independent for all antennas

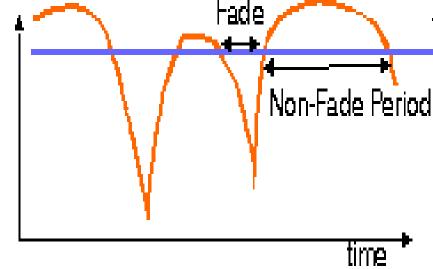
### Average Fade and Non-Fade Durations

- Flat-Slow fading causes channel fluctuations.
- Channel can be viewed as going through a sequence of FDs and NFDs.
- Error burst during fades

- Average Fade Duration
  - Inversely proportional to Doppler spread
  - Inversely proportional to fade margin
  - Determines interleaving depth

Threshold Average Non-Fade Duration

- Inversely proportional to Doppler spread
- Proportional to fade margin
- Determines packet length



#### سوال:گیرنده RAKE در سیستم CDMA بر کدام مشکل غلبه میکند؟

- خود گیرنده در این زمینه اثری ندارد اما بدلیل استفاده از CDMA نرخ چیپ افزایش یافته و کانال از حالت Fast Fading خارج میشود
- Slow Fading محر، کماکان تعدادی از چیپها دچار محوشدگی عمیق میشوند اما بقیه نجات میابند که آنها قابل استفاده خو اهند بود.
- اSI بله، بدلیل خود متعامد بودن دنباله شبه تصادفی بکار رفته و قابلیت تفکیک مسیر ها
- اگر در سیگنال اصلی محوشدگی تخت داشته باشیم سمبلهای رسیده از مسیرهای متفاوت قابل تفکیک نیستند. اما در ، سمبل ها کوچک و لذا قابل تفکیک هستند، DSSSسیگنال پس بله، بشرطیکه طول چیپ به اندازه کافی کوچک باشد Wireless Networking Theory & Algorithms

Flat Fading

### سوال: گیرنده RAKE در سیستم CDMA

• یک سیستم داریم که از DSSS و گیرنده RAKE استفاده میکند.

• این سیستم در محیط بیرون خوب کار میکند اما در محیطهای داخل ساختمان کارایی بدی دارد (BER زیاد)

• دلیل چیست؟

# مثال: بكارگيرى IEEE802.11a براى محيط بيرون

- مدولاسیون OFDM با 64 حامل در باند فرکانسی 5GHz
  - نرخ داده بین 6 تا 54 مگابیت بر ثانیه
- محیط بیرون شدیدا چند مسیره است و DS
   بالایی دارد بنابراین پهنای باند کو هرنس
   کمی دارد.
- البته OFDM در برابر ISI مقاوم است ولى باتوجه به نرخ ازسال بالاى ISI مشكل الاقادر برابر ISI دچار مشكل ميشود.
- کاربردهای موبایل دارای سرعت تحرک بالا هستند و میتواند برای OFDM ایجاد مشکل کند.

- در مجموع OFDM طراحی شده برای IEEE802.11a شرایط کانال را طی ارسال یک بسته ثابت فرض میکند.
  - بنابراین برای این محیط مناسب نیست.

کاهش برد پوشش هر فرستنده برای اینکه مسیر بین فرستنده و گیرنده دارای LOS بوده موانع کمتری داشته باشد.

باعث افزایش دگرسپاری میشود.

### مثال: طرح ریزی یک شبکه MANET

- یک شبکه تاکتیکی برای عملیات امداد و نجات
- محیط پوشش چند کیلومتر مربع و طبیعت (جنگل/دشت/کو هستان)
  - حرکت وجود دارد اما با سرعت کم
  - کاربرد انتقال صوت بلادرنگ و گاها تصویر یا متن کوتاه
- ارتباط به صورت چند پرشه و بین گرههای مجاور است
  - محدودیت مصرف توان داریم پس توان ارسال باید کم باشد

- دید مستقیم در مناطق جنگلی و کو هستانی بعضا مشکل است
- باید از فرکانس حامل پایین استفاده نمود که باتوجه به پهنای باند پایین کاربردها قابل قبول است همچنین افت کمتری دارد
  - محیط غالبا دارای Flat/Slow Fading خواهد بود
- بدلیل کاهش مصرف باتری جبران افت شدت سیگنال با افزایش توان ارسالی ممکن نبست.
  - استفاده از تنوع:
  - DSSS+RAKE -
    - FHSS -
  - Error Correction Coding + -

# مثال: طرح ریزی یک شبکه حسگر بیسیم

- کاربرد تشخیص نفوذ عوامل بیگانه برای پایش بیانهای مرزی سیستان توسط رادارهای کوچک
  - ISI محیط هموار و کم تحرک  $\rightarrow$  نه داپلر و نه چند مسیری و
    - همه گرهها دریک فرکانس کار میکنند
- در اثر وقوع رخداد در یک ناحیه طوفانی از ترافیک پدید می آید ← تداخل ← مکانیزمهای SS مانند FHSSو DSSS
  - نرخ داده کم ← چون داپلر نداریم مشکلی نیست
  - اگر محیط دارای تحرک باشد استفاده از DSSS نرخ بیت را بالا میبرد
- استفاده از کدهای تصحیح خطا جهت کاهش SNR مورد نیاز ← مصرف توان کمتر همچنین تعداد ارسال مجدد کمتر
- وسعت زیاد ناحیه ← افزایش برد پوشش بیسیم ← کار در فرکانسهای پایینتر، عدم استفاده از FHSS، استفاده از کدهای تصحیح خطا
  - Bluetoothمناسب نيست چون از FHSS استفاده ميكند نرخ بيت بالا و فركانس 2.4GHz دارد
  - IEEE 802.11 پیچیده و پرمصرف است. فرکانس 2.4GHz مناسب نیست. نرخ بیت زیاد است (حداقل ). اما از DSSS استفاده میکند.
    - ZigBee در فركانس 900MHz با استفاده از DSSS مناسب است.

## ادامه: طرح ریزی یک شبکه حسگر بیسیم

- مساحت 100Kmx100Km باید پوشش داده شود
- هر بسته 10000 بيت قابل ارسال با نرخ 250Kbps ← مدت ارسال برابر
  - توان ارسال برابر ۱۰ میلی وات
- باتری قلمی با ۱۰۰ میلی آمپر ساعت ظرفیت ← یک بسته = ۱۰میلی وات ضربدر ۴۰ میلی ثانیه تقسیم بریک و نیم ولت = ۲۰.۲۵ میلی آمپر ← تقریبا 1,440,000 رخداد را حس میکند ← بسیار کمتر از این بدلیل مصرف خود سخت افزار همچنین وجود False Alarms
  - اگر حساسیت گیرنده 95dBm- باشد برد تقریبا ۴۰۰ متر خواهد بود.
  - استفاده از کدهای تصحیح خطا امکان 4dB گین وجود دارد و برد به ۶۰۰ متر میرسد.
  - همین گین را باید با دونیم برابر کردن توان و کاهش ۶۰ درصدی عمر بدست می آوردیم.
    - توزیع حسگرها در یک ناحیه کوچک پواسن است
    - احتمال اینکه در دایره ای به شعاع ۳۰۰ متر حداقل یک حسگر باشد برابر ۹۹ درصد
      - چند حسگر پخش کنیم؟
      - ۱۷ حسگر بر کیلومترمربع
  - میتوان با کاهش طول عمر به ۴۰ درصد، پوشش را به ۱۰۰۰ متر رساند و تعداد حسگر ها را بازهم کم نمود
    - میتوان از گیرنده های پیچیده تر و حساستر یا کدینگ بیشتر استفاده نمود