

پروژه سیستم پیشنهاد دهی به زبان UML

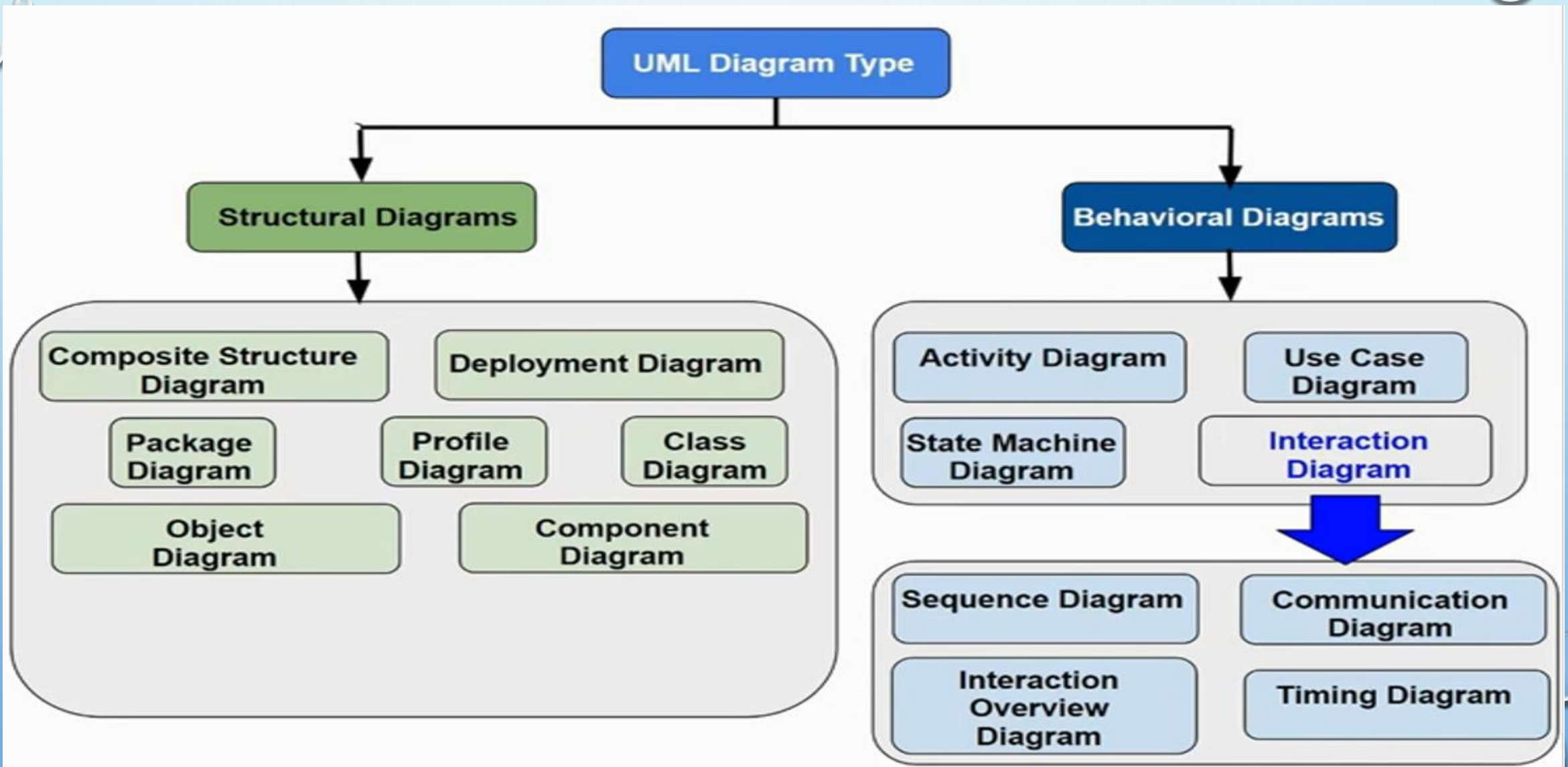
دانشجو : حسام موسی پور

استاد : جناب آقای مهندس عضدانلو

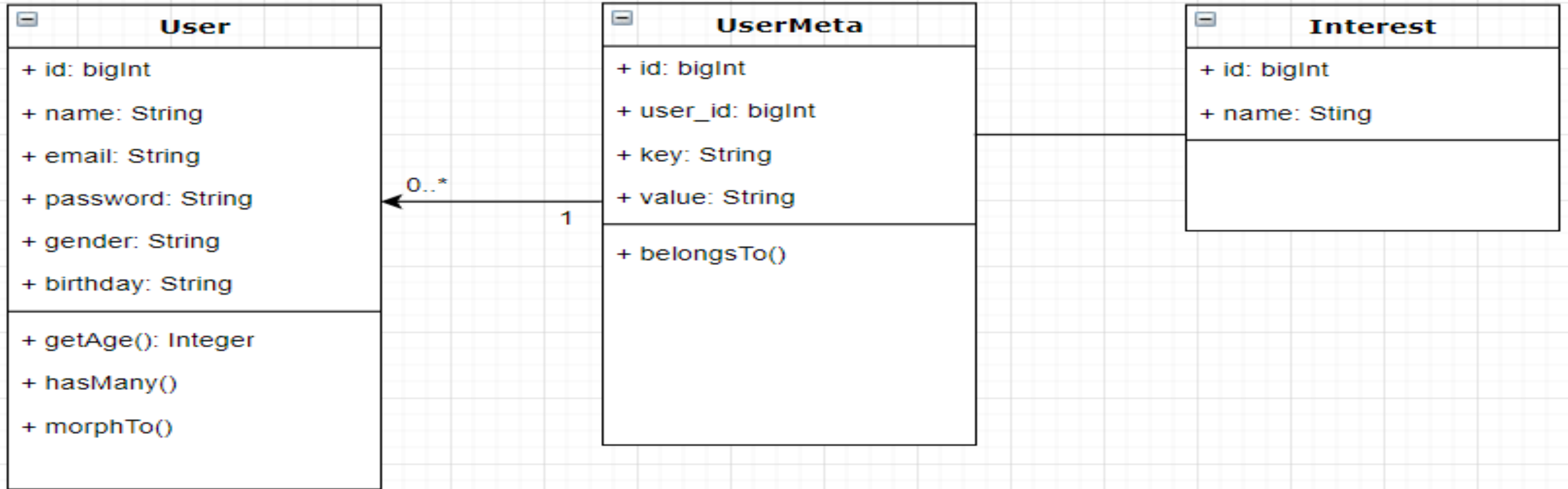
توضیحات کلی مربوط به پروژه

در این پروژه قصد داریم از مباحث موتور پیشنهاد دهی و یادگیری ماشین که هر دو از مباحث هوش مصنوعی هستند، یک سیستم پیشنهاد دهی طراحی کنیم که در آن کاربر بعد از ورود به سایت و ثبت اطلاعات شخصی و پیدا کردن دوستان خود مانند شبکه های اجتماعی و پیدا کردن موضوعات مورد علاقه، بتوانیم با الگوریتم ها و روش یادگیری ماشین، پیشنهاد های مربوطی را به کاربر ارائه کنیم.

شمای کلی از UML

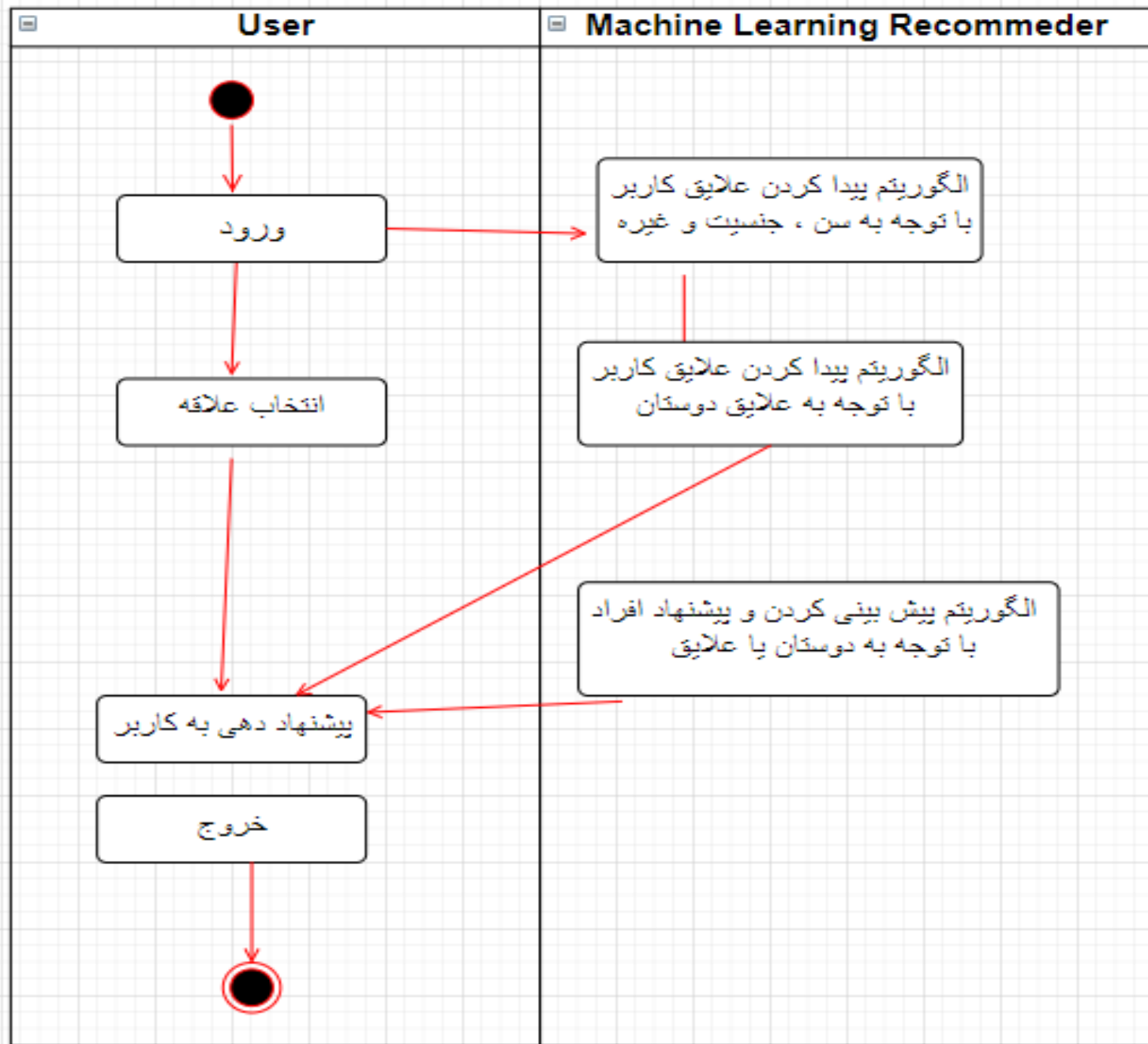


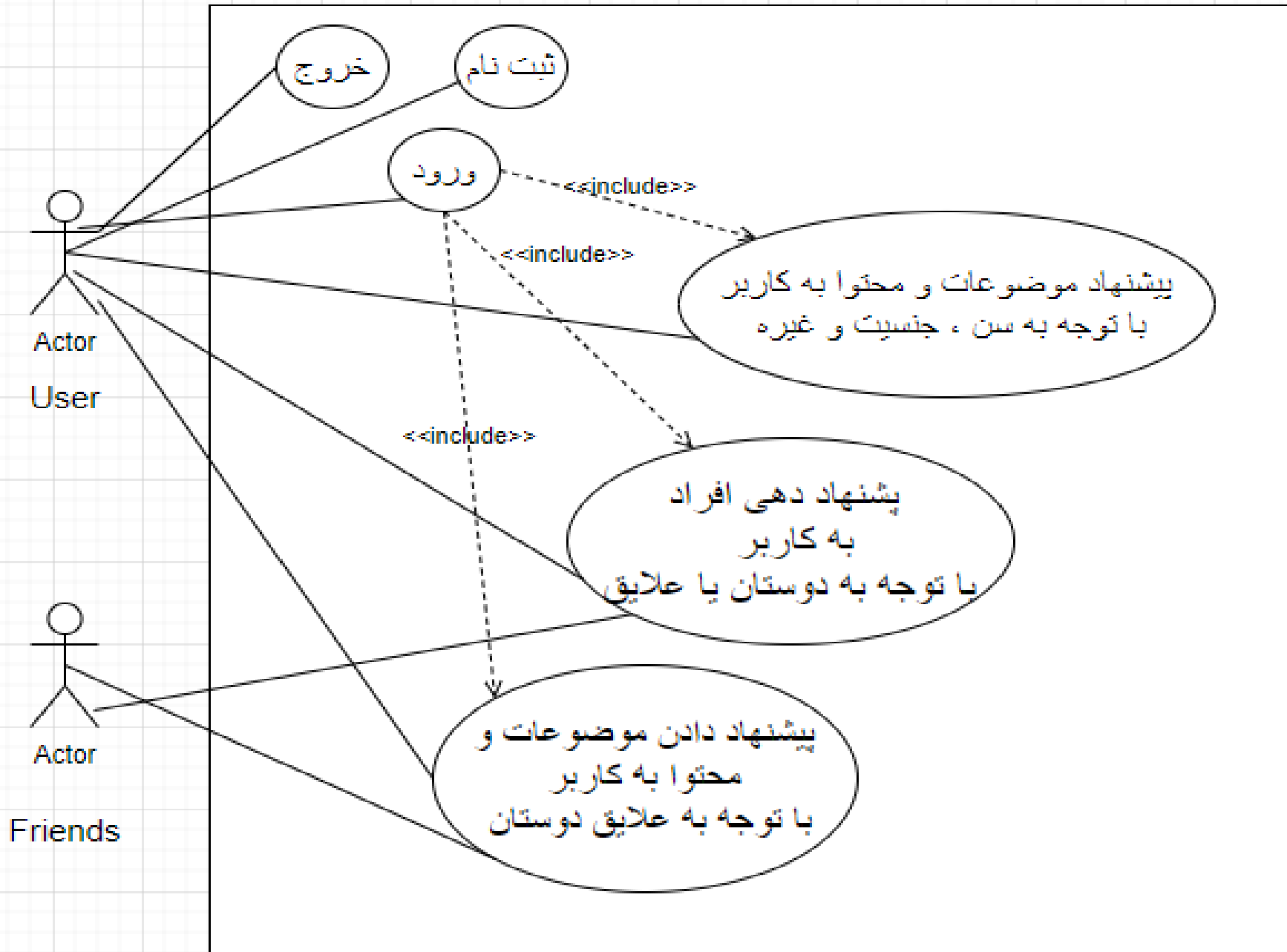
CLASS DIAGRAM



- در کلاس دیاگرام ، ارتباط **UserMeta** با دو مدل کلاس دیگر از طریق فیلد یا ویژگی **key** به اسم **interest_id** یا **friend_id** که اشاره به جدول **users** میکند.

ACTIVITY DIAGRAM





USE CASE DIAGRAM

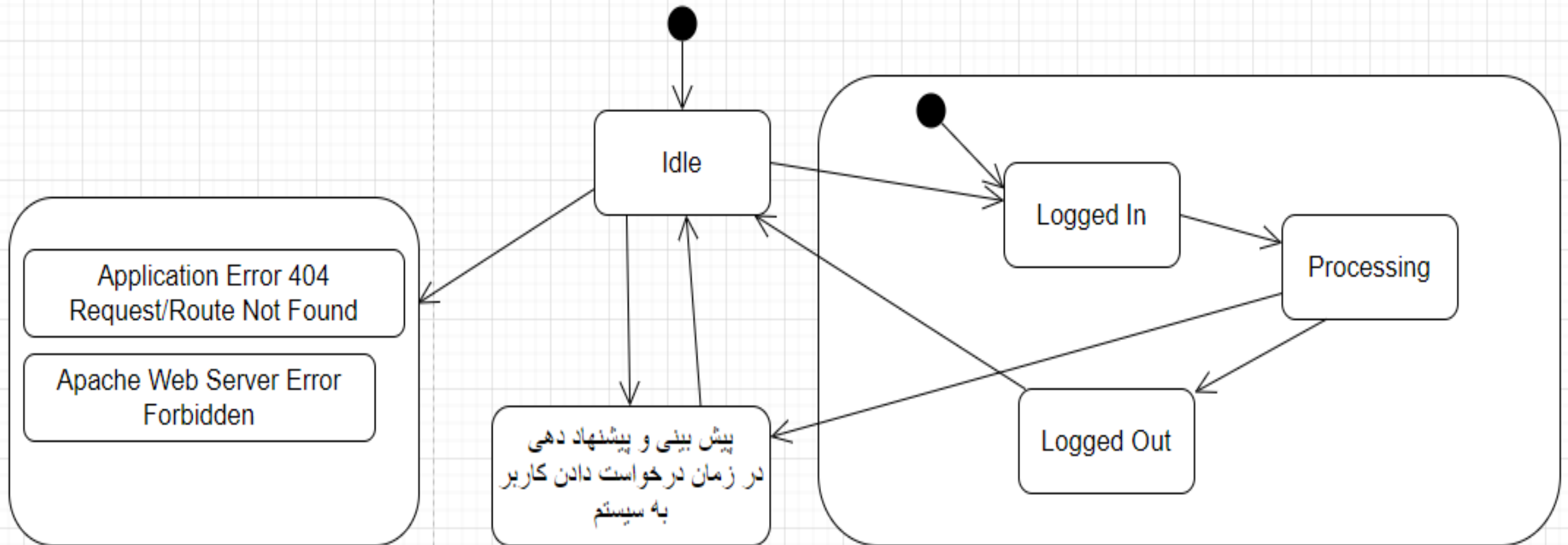
USE CASE DIAGRAM

- جریان اصلی : سیستم هر با درخواست کاربر با اطلاعاتی که از دیتابیس خود دارد و اطلاعات کاربر ، دوستانش ، سن ، جنسیت و علایقش ، پیشنهاد پیش بینی شده خود را به کاربر ارائه میکند که شامل علایق، کاربران دیگر به عنوان دوست میباشد.
- جریان فرعی: اگر سیستم با خطا روبرو شود ، سیستم خطاهای از قبل تعریف شده را به کاربر نشان میدهد مانند خطاهای 404 NOT FOUND , 403 AUTHORIZATION و غیره میباشد. خطای ۴۰۴ مربوط به عدم یافتن درخواست مسیریابی است و خطای ۴۰۳ مربوط به عدم دسترسی کاربر به مسیر دلخواه با توجه به سطح دسترسی تعیین شده برای ایشان میباشد.

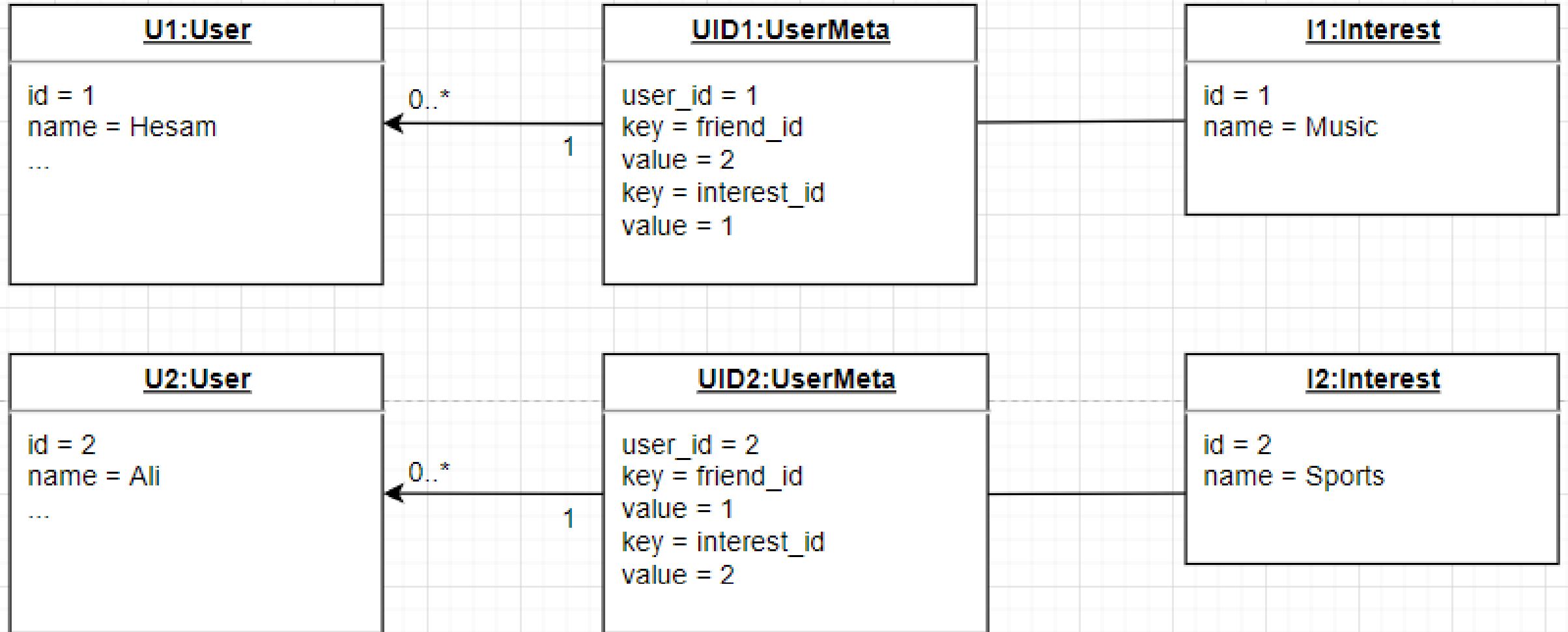
- پیش شرایط: بعد از نصب PHP,MYSQL , APACHE و کانفیگ آن ها باید در وبسایت ثبت نام کرد و دیتابیس دلخواهی را ایجاد و به آن وارد نمود و پس از ثبت کاربران دیگر، کاربر جدید می تواند وارد سیستم شود و پیشنهاد های خود را دریافت کند.

- پس شرایط : هر چقدر کاربر با سیستم بیشتر در تماس باشد و اطلاعات بیشتری ثبت کند ما بیشتر میتوانیم با توجه به ذائقه کاربر پیشنهاد های بهتر و مرتبط تری به وی بدهیم.

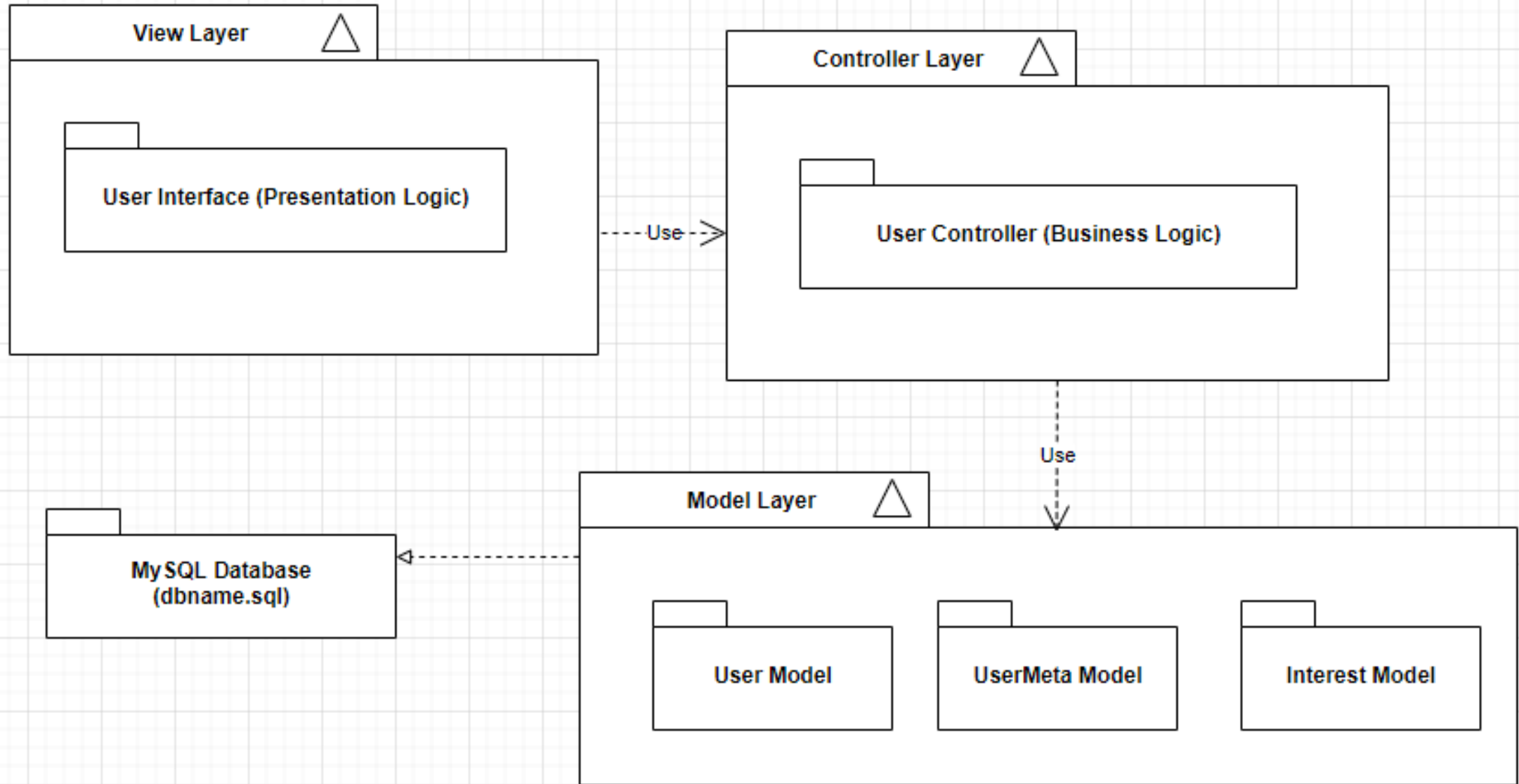
STATE DIAGRAM



OBJECT DIAGRAM

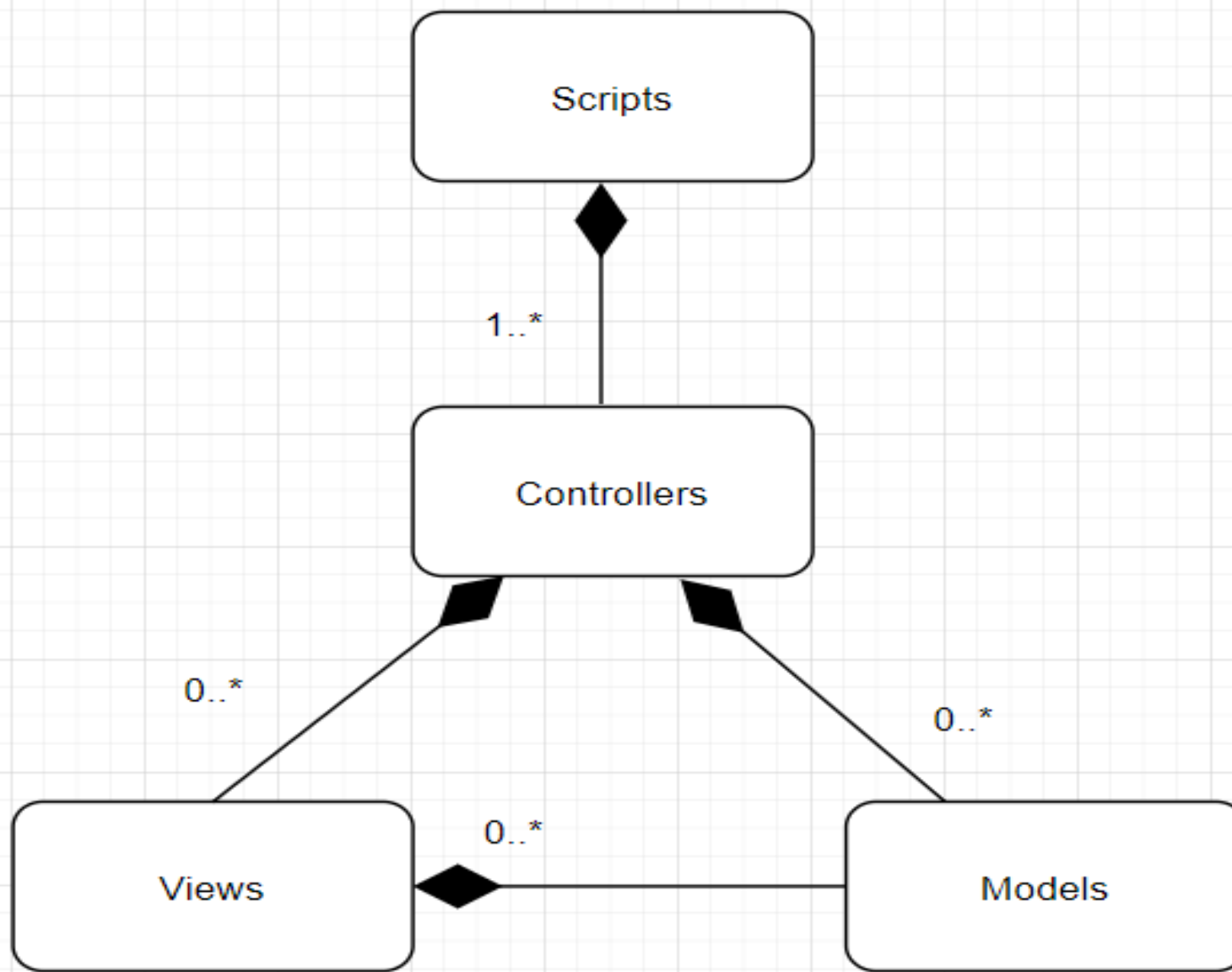


PACKAGE DIAGRAM



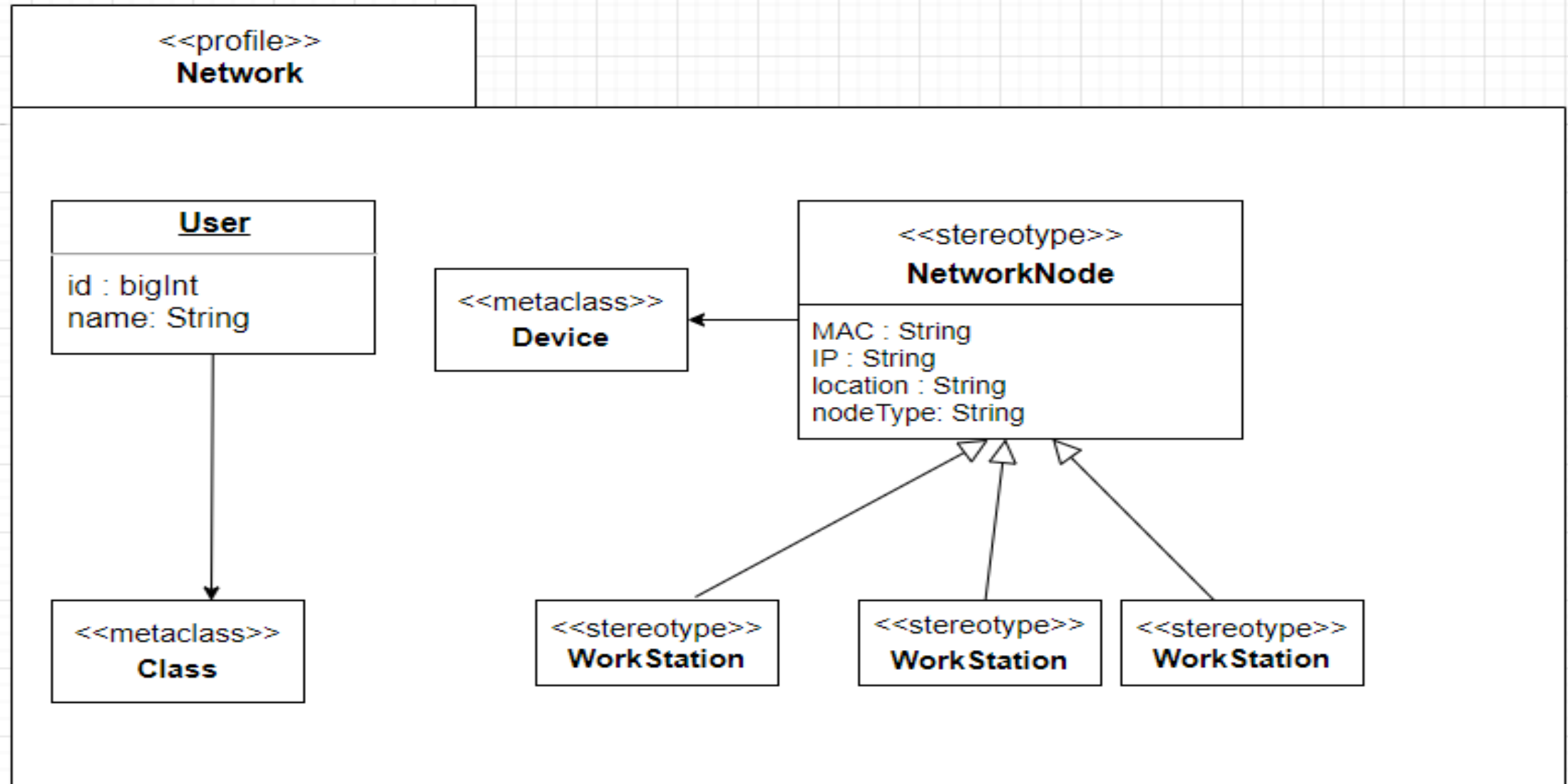
معماری
MVC

COMPOSITE DIAGRAM

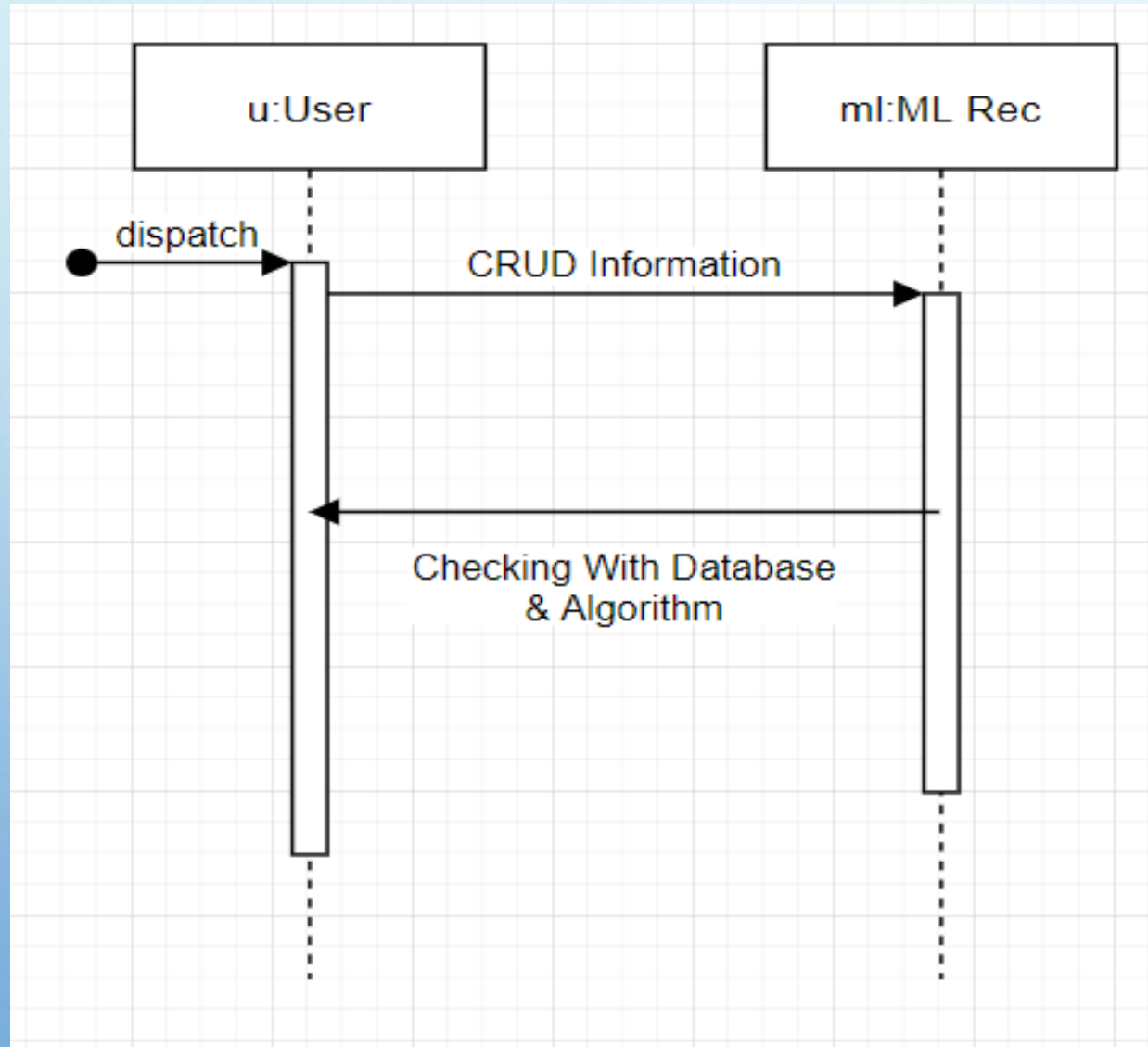


ارتباط ساختاری
اپلیکیشن وب با
معماری MVC

PROFILE DIAGRAM

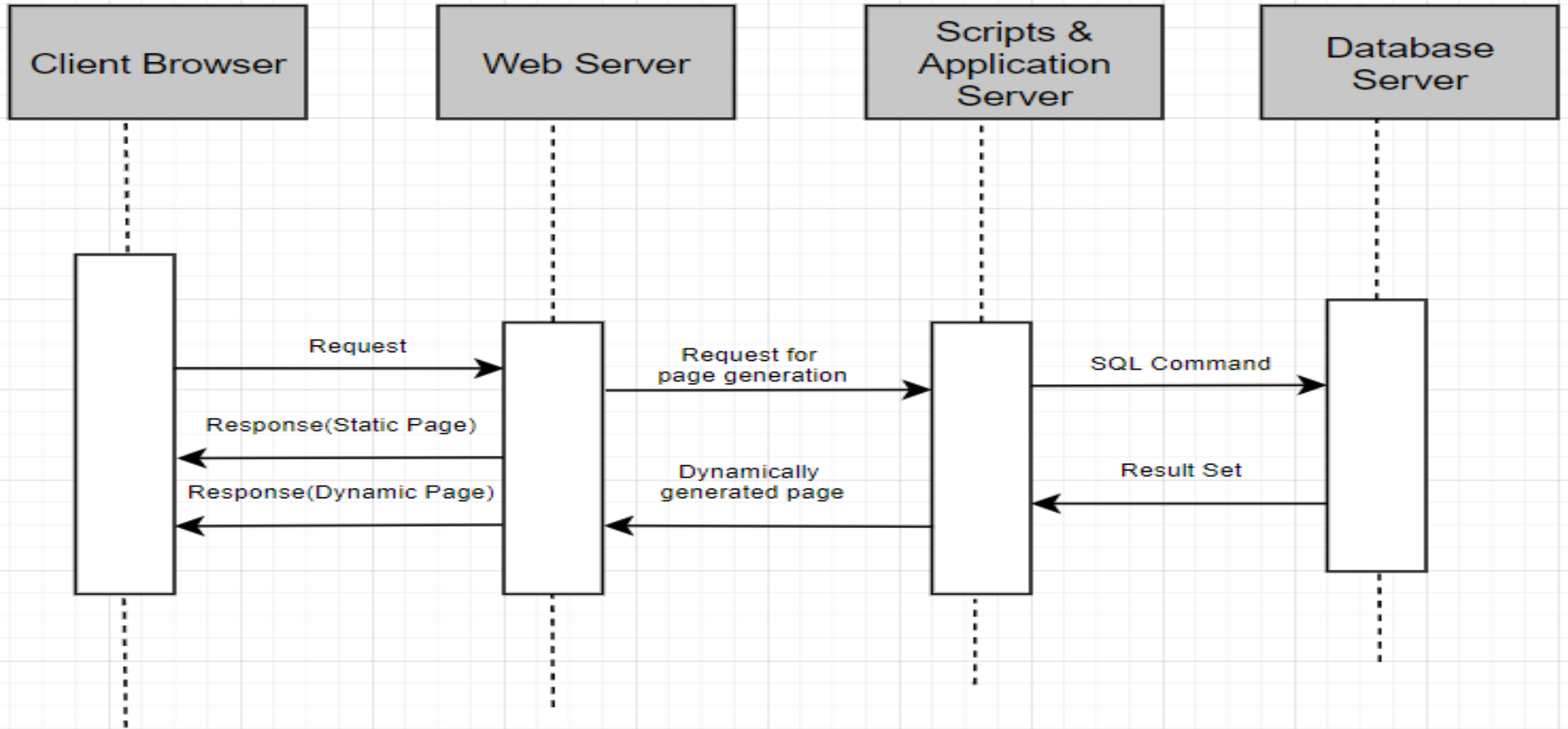


SEQUENCE DIAGRAM

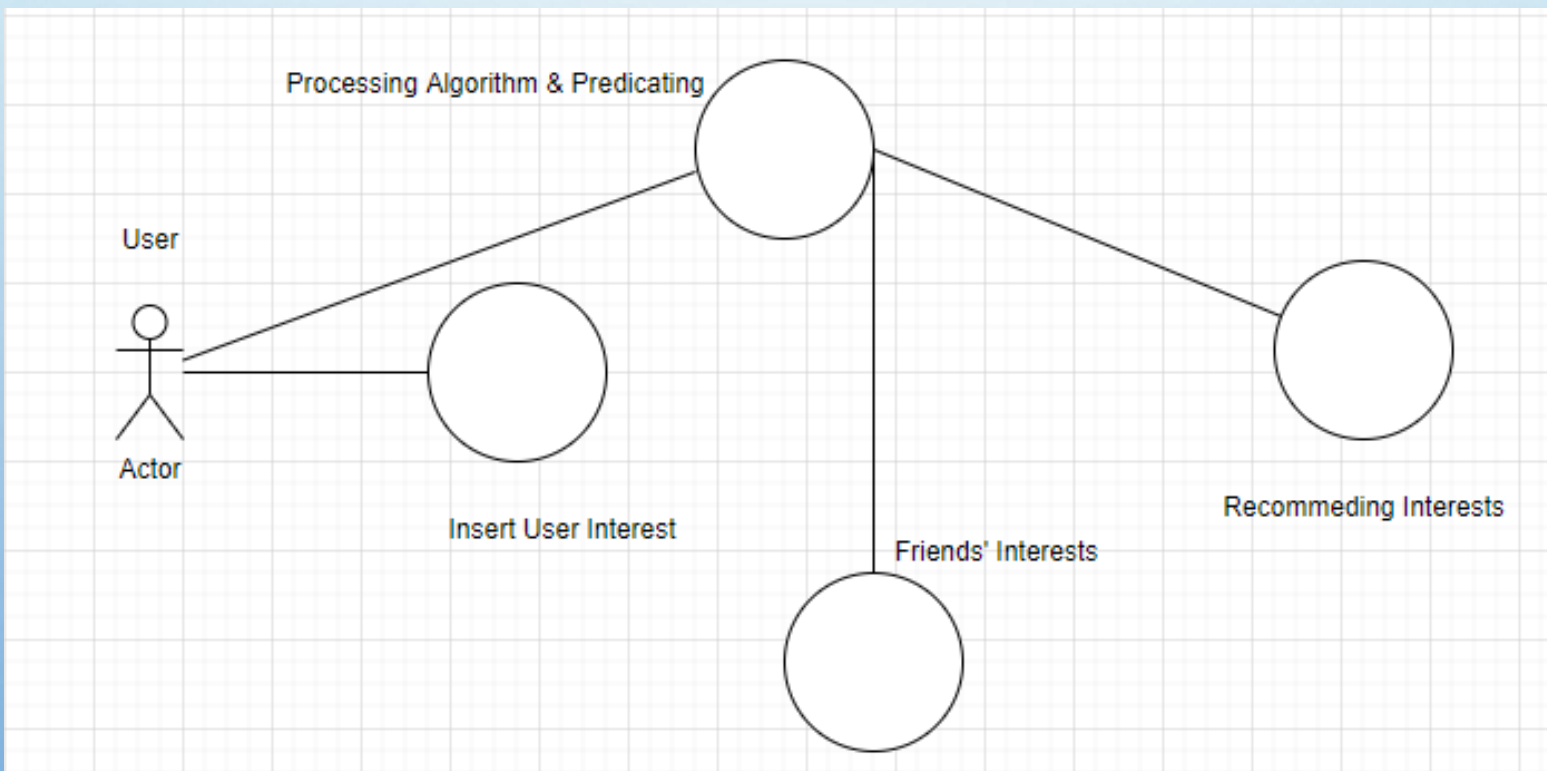
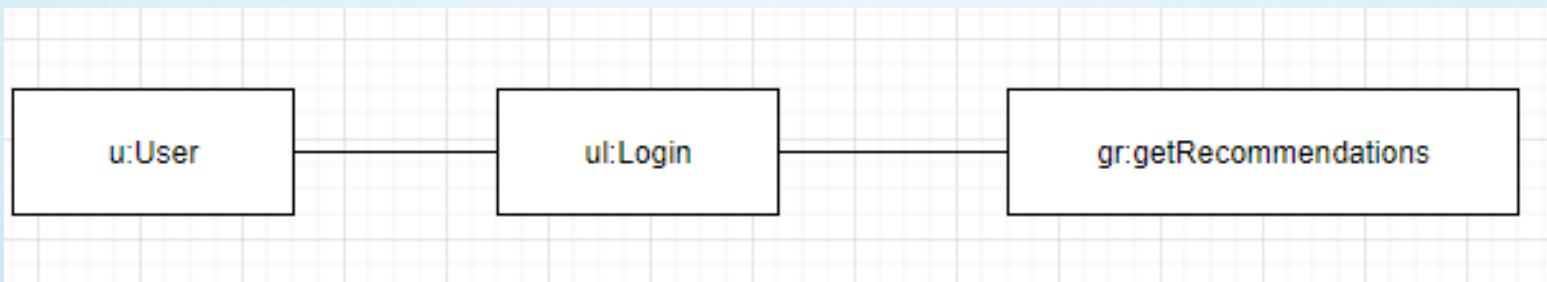


برای هر ۳ use case
دیاگرام sequence
تعریف میشوند.

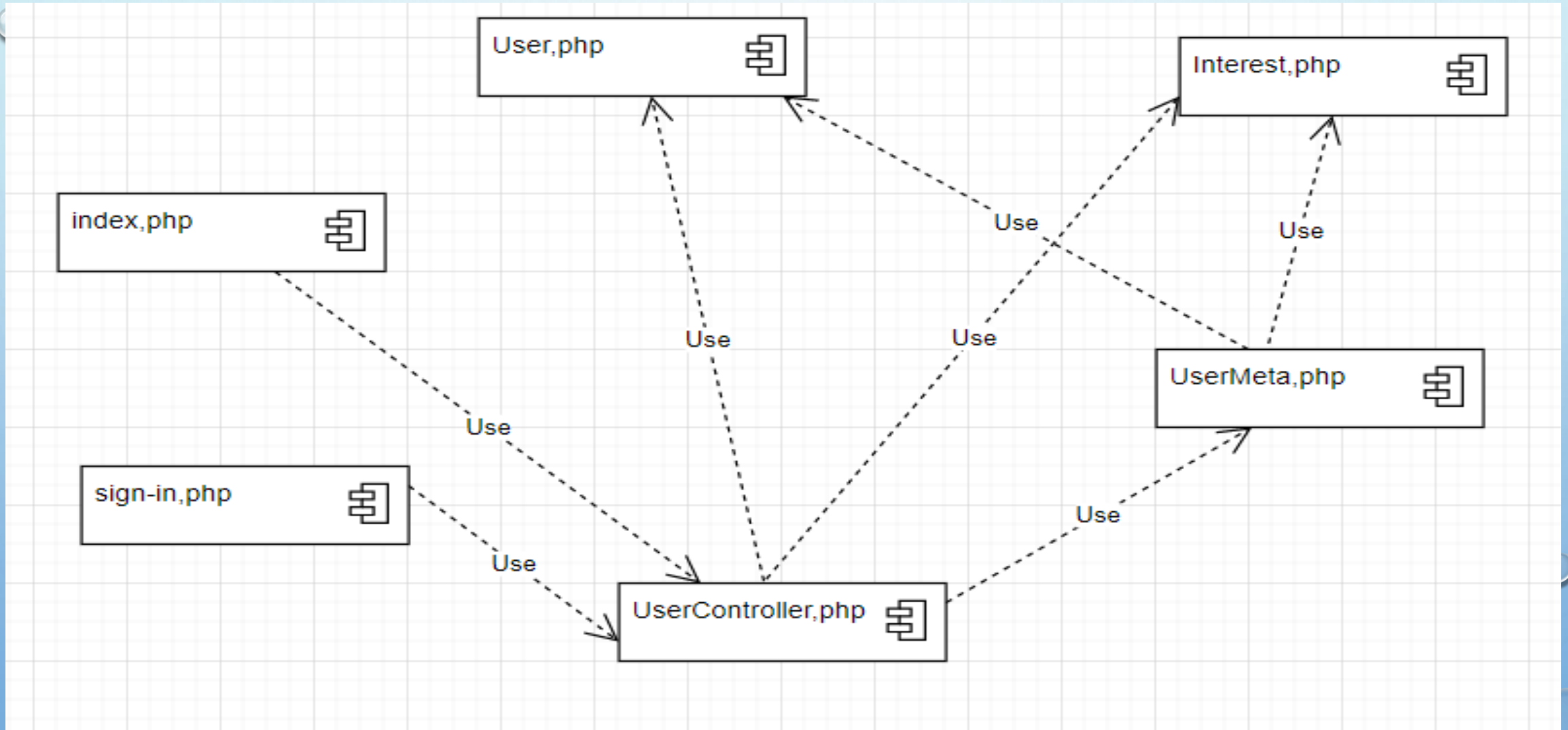
SEQUENCE DIAGRAM



COLLABORATION DIAGRAM



COMPONENT DIAGRAM

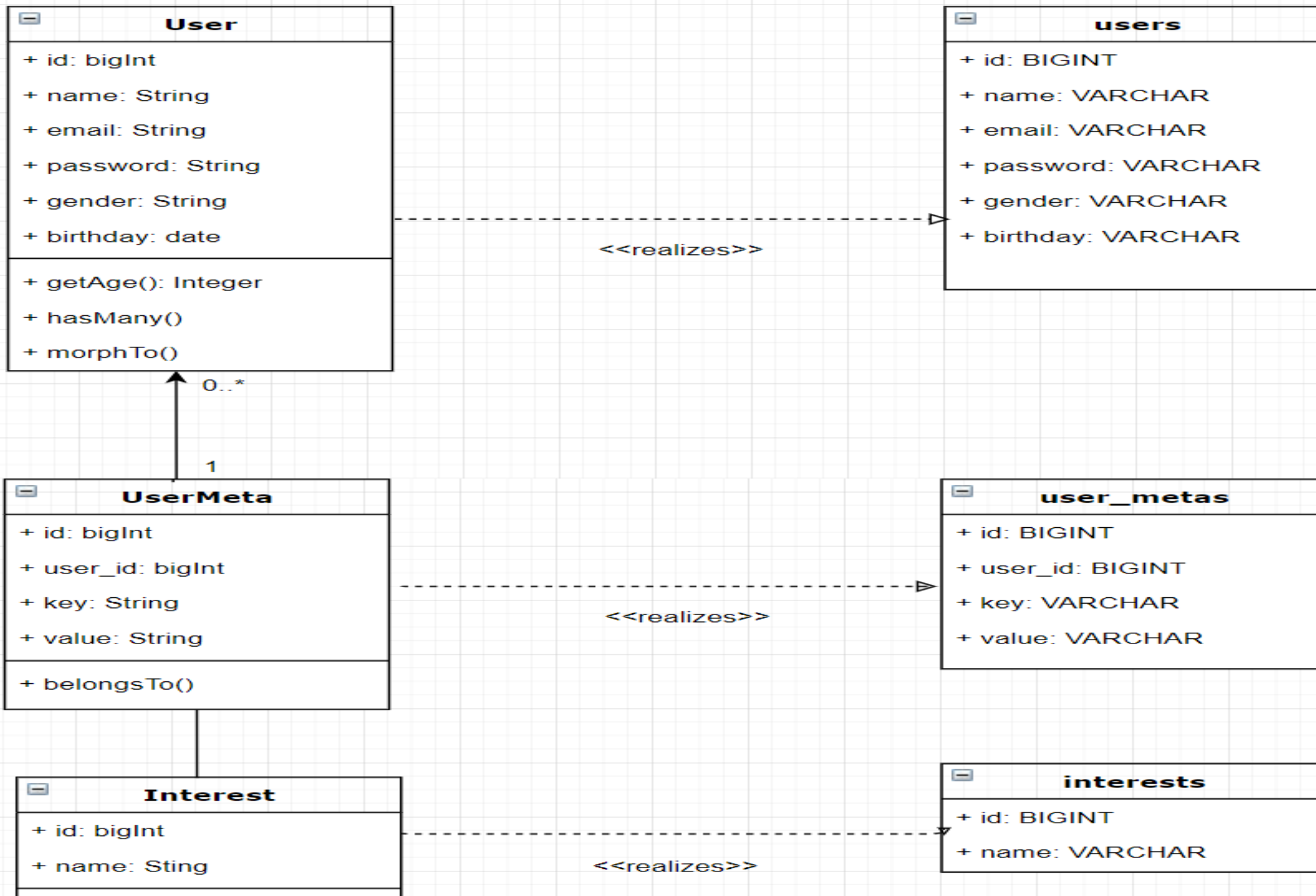


COMPONENT DIAGRAM

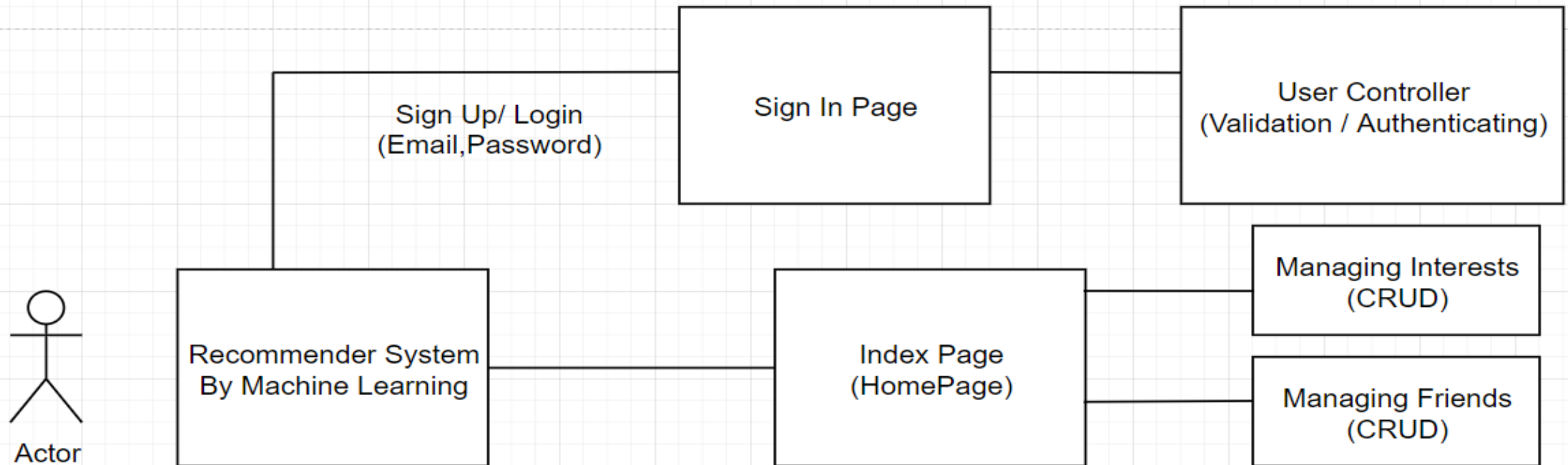
- استفاده از معماری مدل ویو کنترلر MVC
- صفحات `UserMeta.php` , `User.php` , `Interest.php` مدل های ارتباط با دیتابیس هستند.
- صفحه `UserController.php` کنترلر که ارتباط بین مدل ها و صفحه نمایش است.
- صفحه `sign-in.php` مربوط به ورود و ثبت نام است.
- صفحه `index.php` صفحه اصلی و نمایش است.

DATABASE DIAGRAM

ارتباط بین
مدل های
دیتابیس و
جداول
دیتابیس

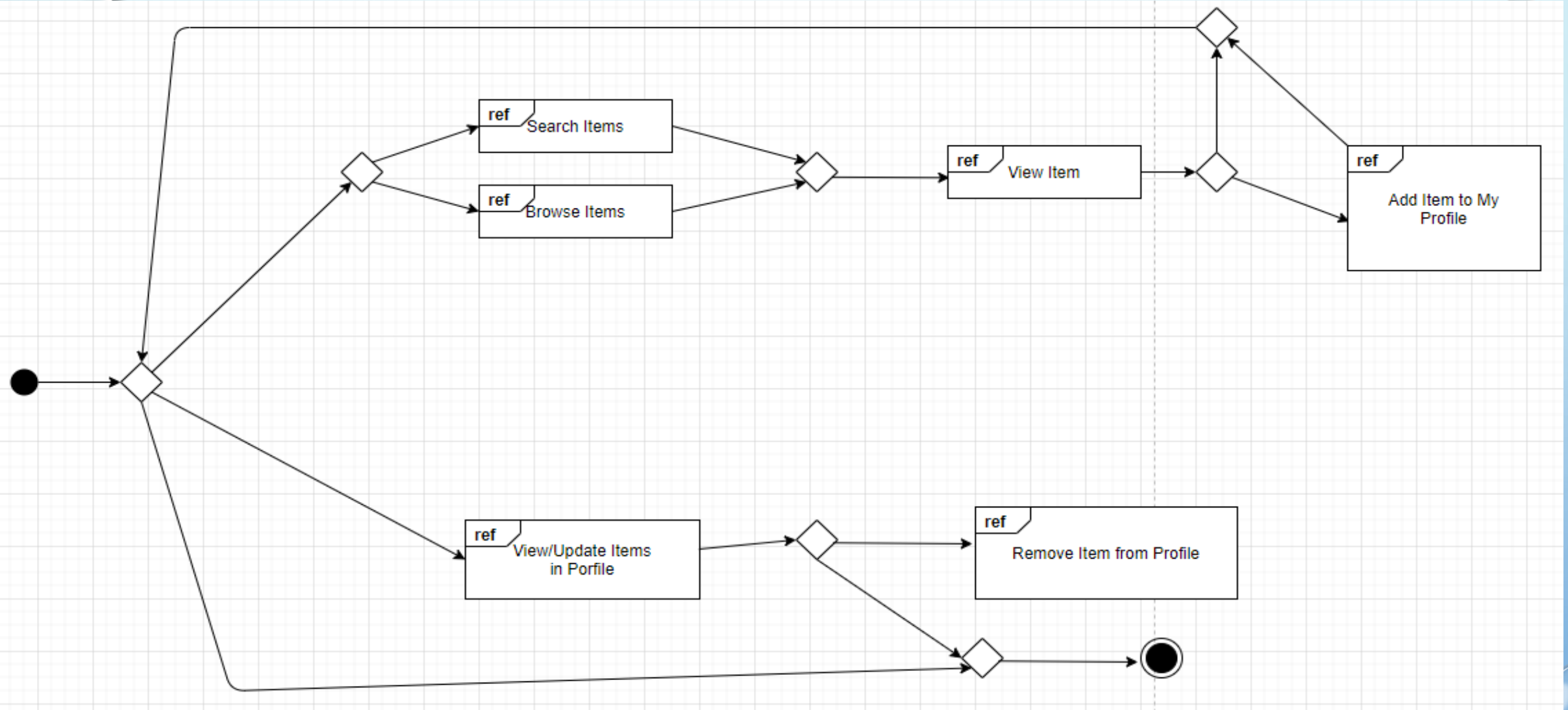


COMMUNICATION DIAGRAM

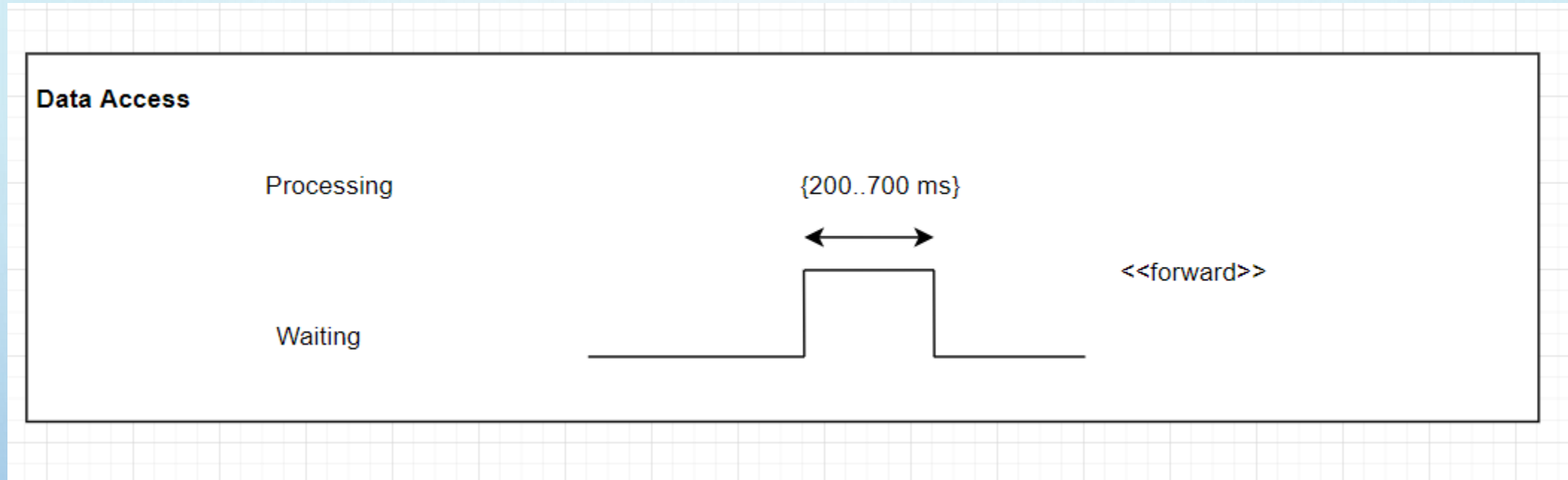


در قسمت مدیریت دوستان و علایق میتوانیم چهار عمل روی اطلاعات انجام دهیم که عبارتند از: Create , Read , Update, Delete(CRUD):

آیتم های پروفایل شامل افراد (دوستان) یا موضوعات (علاق کاربر) هستند.

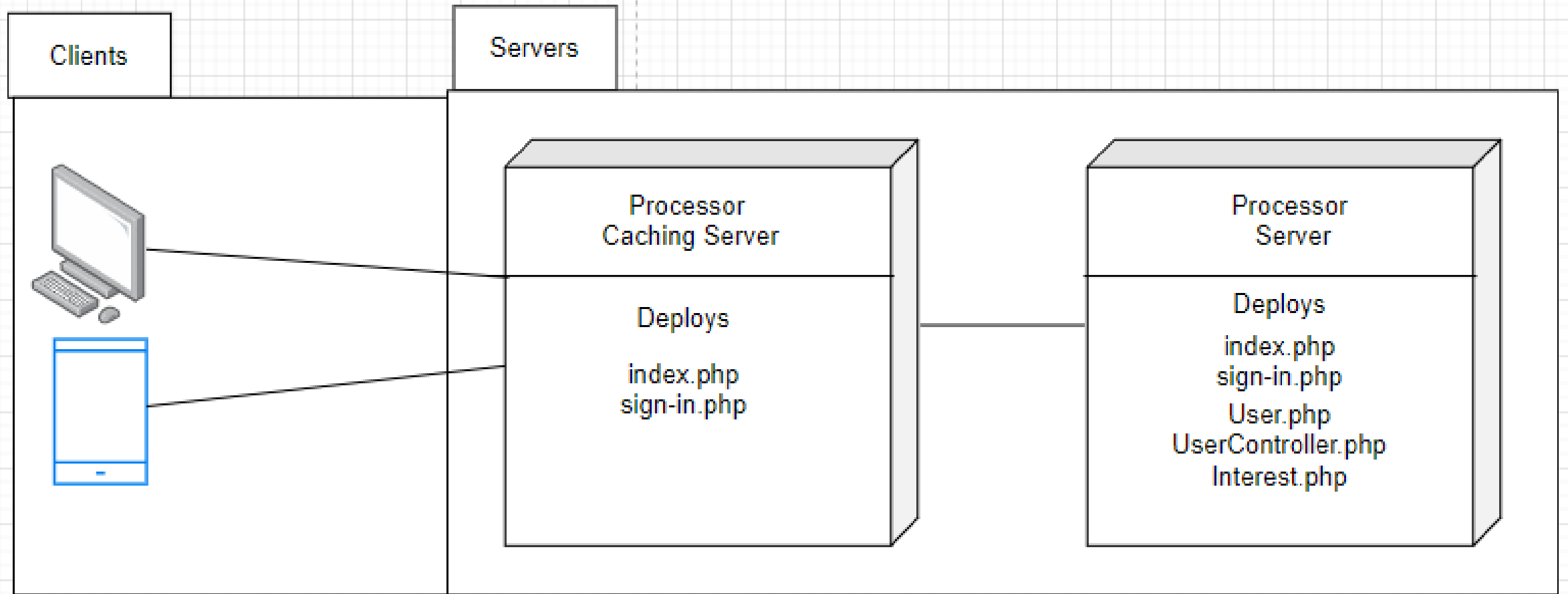


TIMING DIAGRAM

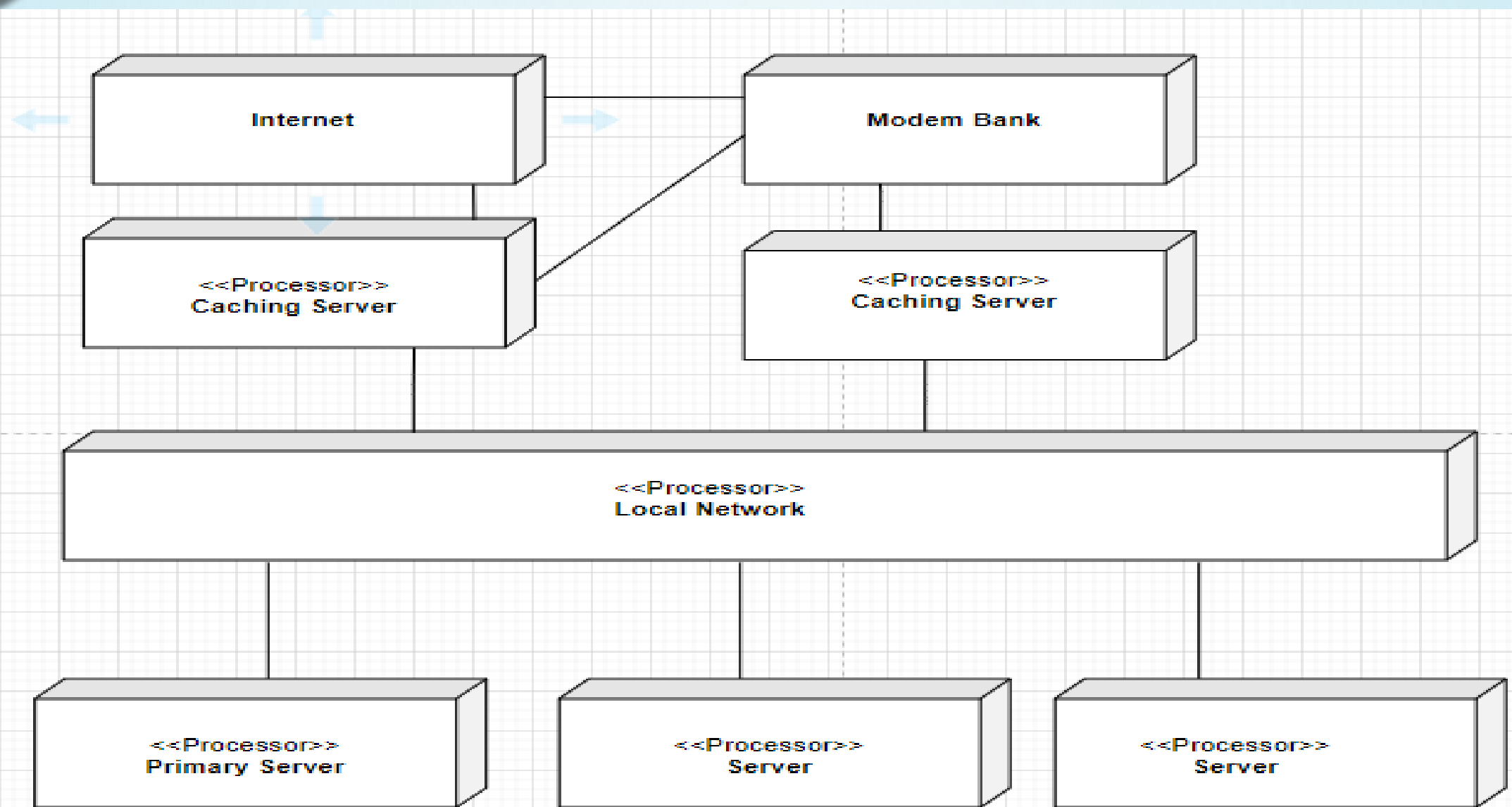


نمونه ای از دیاگرام زمانی در بخش دسترسی به داده های پایگاه داده

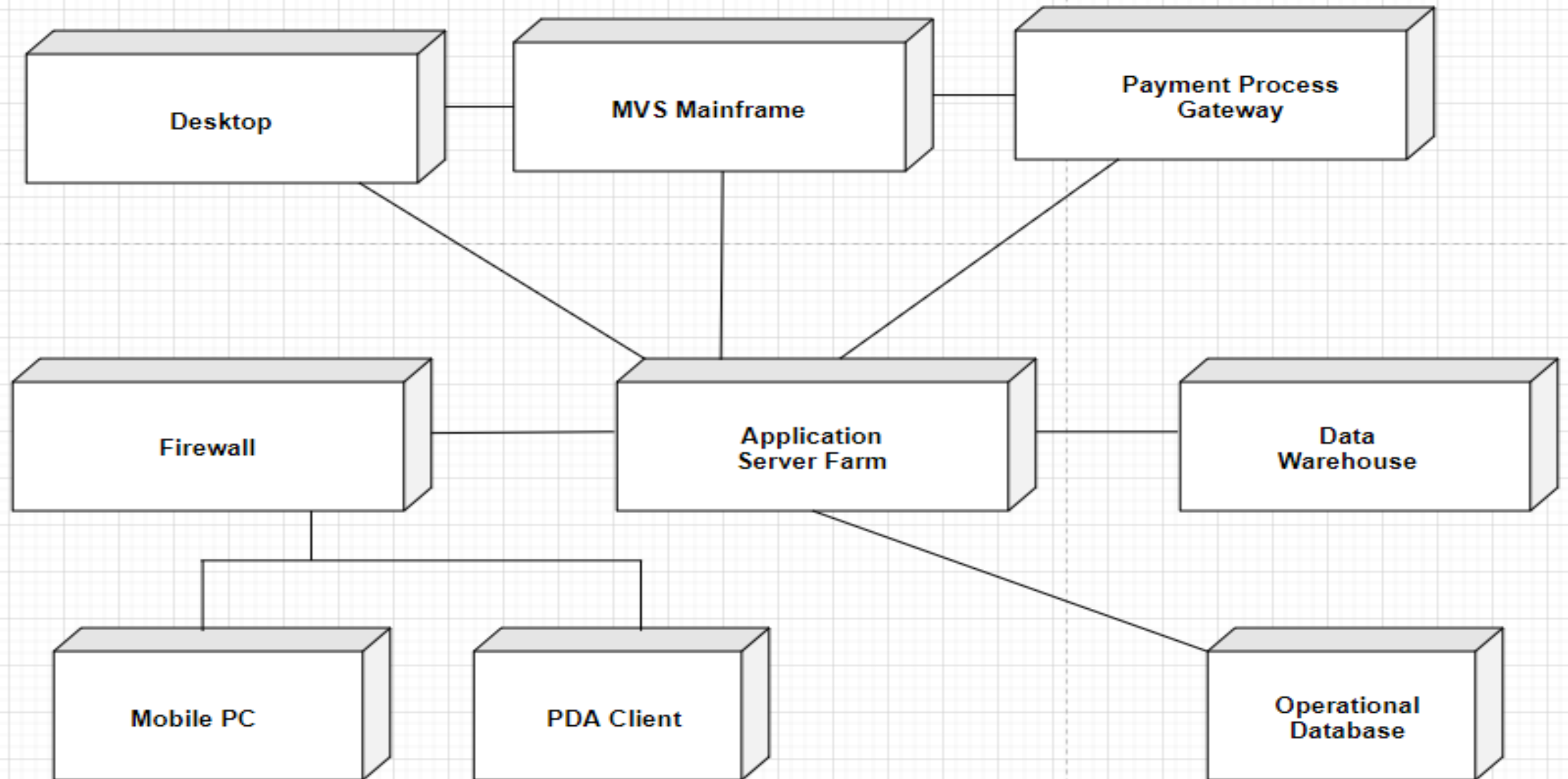
DEPLOYMENT DIAGRAM



DEPLOYMENT DIAGRAM



DEPLOYMENT DIAGRAM



با سپاس از حسن توجه شما

پایان