

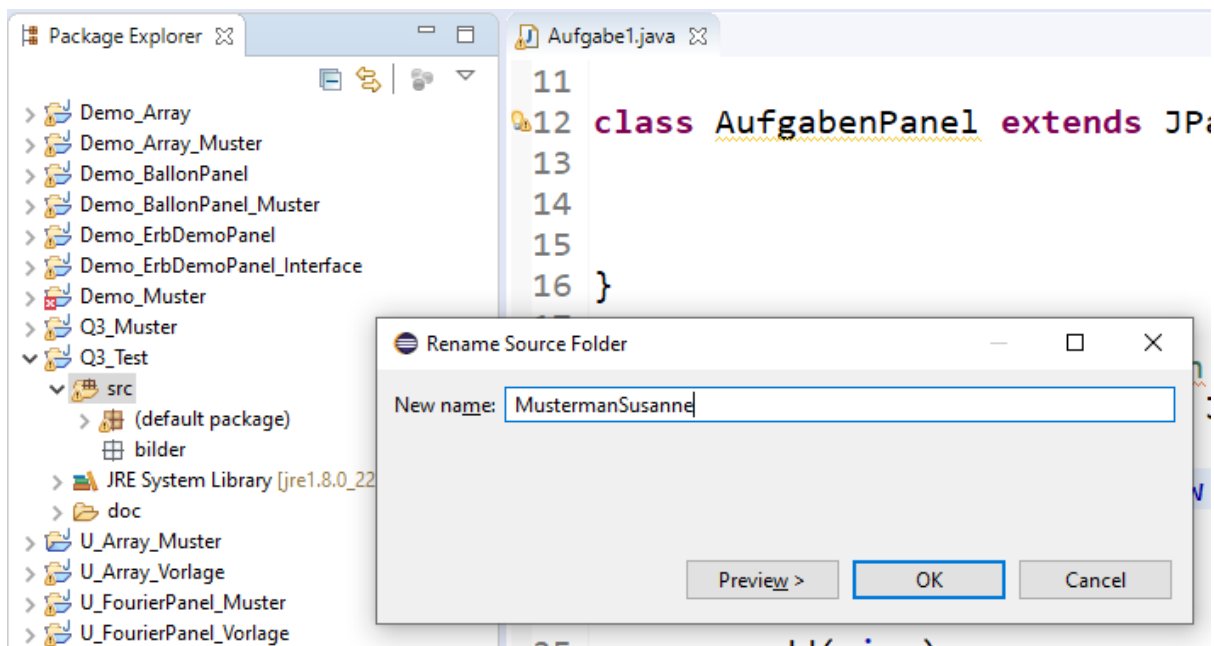
## Quiz3 I

### Bedingungen:

- Erlaubte Hilfsmittel: Unterrichtsunterlagen, Java Buch und Übungen.
- Die Prüfung ist schrittweise, gemäss Aufgabenstellung lokal auf Ihrem Computer zu lösen. Kopieren sie zu diesem Zwecke den gesamten Ordner *Quiz3\_Vorlage* auf Ihre lokale Harddisk und importieren sie das Projekt in Eclipse.
- Am Ende der Prüfung ist der Ordner *src* umbenannt in *NameVorname* gezippt per Email an [stefan.gorenflo@fhnw.ch](mailto:stefan.gorenflo@fhnw.ch) abzugeben.
- Setzen Sie als erstes Ihren Namen und Vornamen in die Dateien.
- Gegenseitiges Abschreiben und Betrugsversuche in irgendeiner Form führt zur Note 1!
- Folgend sie bei der Wahl von Variablen und der User-Interface Positionierung exakt den Angaben in der Aufgabenstellung.

### Prozess der Abgabe:

1. Ordner *src* in Eclipse umbenennen. Dazu anklicken und F2 Taste



## 2. Im Explorer den Ordner zippen

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
classes	23.11.2020 10:00	Dateiordner	
doc	23.11.2020 09:52	Dateiordner	
<input checked="" type="checkbox"/> MustermanSusanne	23.11.2020 08:45	Dateiordner	
.classpath	23.11.2020 10:00	CLASSPATH-Datei	1 KB
.project	23.11.2020 08:38	PROJECT-Datei	1 KB

<input type="checkbox"/> .project	23.11.2020 08:38	PROJECT-Datei	1 KB
<input checked="" type="checkbox"/> MustermanSusanne.zip	23.11.2020 10:04	ZIP-komprimierte...	3 KB

zip-file an [stefan.gorenflo@fhnw.ch](mailto:stefan.gorenflo@fhnw.ch) schicken

## Aufgabe 1:

...hier folgen dann die Aufgaben mit den Umsetzungshinweisen. Zusätzlich sind auch im Code Implementierungshinweise gegeben.