

```

package impulsdemo.gui.goodies;

import java.awt.GridBagLayout;

public class PseudoCode {}

class View extends JPanel implements Observer {
    // 5
    private TraceV2 tr = new TraceV2(this);

    /**
     * <pre>
     * - Baut User-Interface gemäss Aufgabenstellung.
     * - Registriert die View als Beobachter beim Model.
     * </pre>
     */
    public View(Controller controller) {

        /**
         * <pre>
         * - Datiert entsprechende Komponenten auf.
         * </pre>
         *
         * @param obs
         * @param obj
         */
        public void update(Observable obs, Object obj) {
        }

        class ReiterPane extends JTabbedPane {
            // 7
            private TraceV2 tr = new TraceV2(this);

            /**
             * <pre>
             * - Setzt bevorzugte Grösse auf (65% von DrehzeigerDemoApplikation.appWidth, 100% von
             * DrehzeigerDemoApplikation.appHeight).
             * - Setzt die Border mit entsprechendes Beschriftung.
             * - Baut das GUI mit den drei Reitern gemäss Aufgabenstellung.
             * Hinweis: Komponenten werden mittels der Methode addTab(String title, Component
             * component) hinzugefügt.
             * </pre>
             *
             */
            public ReiterPane() {

                /**
                 * <pre>
                 * - Ruft passendes update() der entsprechenden Komponenten auf.
                 * </pre>
                 *
                 * @param obs
                 * @param obj
                 */
                public void update(Observable obs, Object obj) {
                }

            }

        class ParameterPanel extends JPanel implements ActionListener {
            // 51
            private TraceV2 tr = new TraceV2(this);

```

```

    /**
     * <pre>
     * - Setzt bevorzugte Grösse auf (35% von DrehzeigerDemoApplikation.appWidth, 100% von
     * DrehzeigerDemoApplikation.appHeight).
     * - Setzt entsprechendes Attribut.
     * - Setzt die Border mit entsprechender Beschriftung.
     * - Baut das GUI gemäss Aufgabenstellung.
     * </pre>
     *
     * @param controller
     *      Referenz des Controllers.
     */
    public ParameterPanel(Controller controller) {

        /**
         * <pre>
         * - Falls Quelle des Ereignisses gleich cbLTiIbel:
         *   - Bei den entsprechenden Komponenten setEnabled() mit wahr resp. unwahr aufrufen.
         *   - Bei btReset Methode doClick() auslösen.
         * - Falls Quelle des Ereignisses gleich cbLTiI2Ord:
         *   - Bei den entsprechenden Komponenten setEnabled() mit wahr resp. unwahr aufrufen.
         *   - Bei btReset Methode doClick() auslösen.
         * - Falls (Quelle des Ereignisses gleich btReset) ODER (Quelle des Ereignisses gleich
         * btStart):
         *   - Falls cbLTiIbel selektiert ist:
         *     - Entsprechende Methode des Controllers mit Text des Zaehler- und des
         *     Nenner-Textfeldes aufrufen.
         *   - Falls cbLTiI2Ord selektiert ist:
         *     - Entsprechende Methode des Controllers mit Parameter (String)
         *     jcbLTiIType.getSelectedItem() aufrufen.
         *   - btReset() des Controllers aufrufen.
         * - Falls Quelle des Ereignisses gleich btStart:
         *   - Entsprechende Methode des Controllers aufrufen.
         * *
         * </pre>
         */
        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        }

        class Controller {
            // 5
            private TraceV2 tr = new TraceV2(this);

            /**
             * <pre>
             * - Setzt entsprechendes Attribut.
             * </pre>
             *
             * @param model
             */
            public Controller(Model model) {

                /**
                 * <pre>
                 * - Ruft entsprechende Methode des Models auf.
                 * </pre>
                 *
                 * @param systemType
                 */
                public void setSystemType(String systemType) {

```

```

/**
 * <pre>
 * - Ruft entsprechende Methode des Models mit zugehörigen Arrays auf.
 * </pre>
 *
 * @param stZaehler
 * @param stNenner
 */
public void setParameter(String stZaehler, String stNenner) {

/**
 * <pre>
 * - Ruft entsprechende Methode des Models auf.
 * </pre>
 *
 */
public void btReset() {

/**
 * <pre>
 * - Ruft entsprechende Methode des Models auf.
 * </pre>
 *
 */
public void btStart() {
}

class Model extends Observable implements ActionListener {
// 43
private TraceV2 tr = new TraceV2(this);

/**
 * <pre>
 * - Baut einen Timer mit Intervall 40 ms und this als ActionListener.
 * - Startet den Timer.
 * </pre>
 */
public Model() {

/**
 * <pre>
 * - Falls NICHT angehalten:
 *   - processing() aufrufen.
 *   - n inkrementieren.
 * </pre>
 */
public void actionPerformed(ActionEvent e) {

/**
 * <pre>
 * - Sortiert die komplexwertigen Pole im Attribut P in aufsteigender Reihenfolge so,
 *   dass an der Stelle [0] der kleinste Imaginärteil zu liegen kommt.
 * - Werden P[i+1] und P[i] getauscht, so werden auch die zugehörigen Residuen im
 *   Attribut R[i+1] und R[i] getauscht!
 * </pre>
 */
public void bubbleSort() {

/**
 * <pre>

```

```

* - Berechnet alle Drehzeiger gemäss Aufgabenstellung.
* - Notifiziert die Observer.
* </pre>
*/
public void processing() {

/**
 * <pre>
 * - Setzt n gleich Null.
 * - Setzt das Attribut angehalten auf wahr.
 * - Erzeugt einen neuen drehZeiger-Array mit der Länge von R.
 * - Ruft die Methode processing auf.
 * </pre>
 */
public void reset() {

/**
 * <pre>
 * - switch (systemType)
 *   - Fall LHE:
 *     - Methode setUTF() mit Argumenten B und A_LHE aufrufen.
 *   - Fall JW und RHE sinngemäss.
 * </pre>
 *
 * @param systemType
 */
public void setSystemType(String systemType) {

/**
 * <pre>
 * - Mit den Argumenten B,A ein neues Objekt der Klasse Residue erzeugen.
 * - Das Objekt enthält nun die komplexwertigen Residuen R, die zugehörigen Pole P
 *   sowie den konstanten Term K.
 * - Falls die Länge von R gerade ist:
 *   Mittels der Matlab-Methode concat(Complex[] a, Complex[] b) eine
 *   komplexe Null an residue.R und residue.P anhängen und in den Attributen
 *   R und P ablegen. Hinweis: 'concationate' heisst 'zusammenfügen'!
 * - Sonst:
 *   - residue.R und residue.P direkt in den Attributen R und P ablegen.
 * - bubbleSort() aufrufen.
 * - reset() aufrufen.
 * </pre>
 *
 * @param B
 * @param A
 */
public void setUTF(double[] B, double[] A) {
}

```