# 1迅游游戏插件接口定义

为了便于推广，此接口遵循业界Web Service主流接口风格RESTful。

字段类型说明如下：

|  |  |
| --- | --- |
| **字段类型** | **类型说明** |
| integer | 十进制整型数 |
| string | 字符串 |
| object | 对象 |
| array | 数组 |

## 1、迅游插件需要提供的接口

### 1.1、获取选择的游戏列表接口

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| API 名称 | getGameList | |
| 描述 | 获取用户已选择的游戏列表 | |
| 请求方式 | GET | |
| 请求参数 |  |  |
|  | deviceType | int 加速设备类型，1 表示电脑游戏， 2 表示主机游戏 |
| 返回数据 | 字段名 | 描述 |
|  | errcode | Int 错误码，0表示成功，其它失败 |
|  | activeState | Int 当前用户是否处于激活状态，1 表示激活，0表示未激活 |
|  | xyMainUrl | string 迅游首页URL，用于在激活后界面跳转到隐私协议界面。用户在H5页面操作完成或者点击返回，H5页面需要通过JS将用户操作结果返回给APP |
|  | gameSelectUrl | string 游戏选择页面URL，用户在APP点击选择游戏操作，APP需要跳转到游戏路由H5页面。用户在H5页面操作完成或者点击返回，H5页面需要通过JS将用户操作结果返回给APP |
|  | limitTime | string 加速服务剩余时间 |
|  | accelerateState | int 当前状态 1 表示正在加速中，0 表示未加速；这个状态用于判断当前用户是否有游戏在加速，是针对当前用户状态 |
|  | list | array 选择的游戏列表，列表排序按照游戏加速时间逆序排列，单个游戏对应1个或设备列表 |
|  | gameName | string 游戏名称 |
|  | gameLogoUrl | string 游戏LOGO路径URL |
|  | gameState | int 当前游戏状态，1 表示正在加速，0表示未加速；这里的状态是针对游戏状态是否处于加速中的显示 |
|  | gameId | string 当前游戏id，用户查询当前游戏相关信息和下发请求使用，例如在获取历史记录，下发游戏状态控制等接口 |

### 1.2、下发游戏状态控制接口

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| API 名称 | switchGameState | |
| 描述 | 修改加速状态，用于开始或结束加速 | |
| 请求方式 | POST | |
| 请求参数 | 字段名 | 描述 |
|  | gameId | string 游戏id |
|  | action | int 下发操作类型 1 表示开始加速，0 表示停止加速 |
| 返回数据 | 字段名 | 描述 |
|  | errcode | Int 错误码，0表示成功，其它失败 |

### 1.3、获取加速历史记录

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| API 名称 | getHistoryRecord | |
| 描述 | 获取加速历史数据 | |
| 请求方式 | POST | |
| 请求参数 | 字段名 | 描述 |
|  | gameId | string 游戏id |
|  | deviceType | int 加速设备类型，1 表示电脑游戏， 2 表示主机游戏 |
| 返回数据 | 字段名 | 描述 |
|  | errcode | int 错误码，0表示成功，其它失败 |
|  | historyList | array 加速历史记录 |
|  | deviceName | string 设备名称 |
|  | deviceBrand | string 设备品牌名称，例如：联想，华为等 |
|  | iconType | string 设备图标名称，例如：电脑，pad，或者其它手持设备 |
|  | mac | string 设备mac地址 |
|  | gameName | string 游戏名称 |
|  | gameLogoUrl | string 游戏LOGO路径URL |
|  | gameId | string 当前游戏id，用户查询当前游戏相关信息 |
|  | interfaceType | string 接入类型 如2.4G，5G，5G\_2,有线等 |
|  | acceleteTime | int 加速时长 |
|  | date | string 开始加速日期时间 |
|  | averageDelay | int 平均延迟 |
|  | packetLoss | int 丢包率 |
|  | stability | int 稳定性 0 优 1 良 2 差 |
|  | speedUp | int 综合提速 |

### 1.4、保存OPENID接口

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| API 名称 | saveOpenId | |
| 描述 | 保存openid到路由的flash上 | |
| 请求方式 | POST | |
| 请求参数 | 字段名 | 描述 |
|  | bind | 绑定标记，0-取消绑定，1-绑定设备 |
|  | openid1 | 绑定设备时需要的参数 |
|  | openid2 | 绑定设备时需要的参数 |
| 返回数据 | 字段名 | 描述 |
|  | errcode | Int，0-表示执行成功 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |