

0x00001141 <+8>: mov EAX,0x20

Questa istruzione sposta il valore 32 nel registro EAX.

0x00001148 <+15>: mov EDX,0x38

Questa istruzione sposta il valore esadecimale 56 nel registro EDX.

0x00001155 <+28>: add EAX,EDX

Questa istruzione somma i valori presenti nei registri EAX e EDX e memorizza il risultato in EAX.

0x00001157 <+30>: mov EBP, EAX

Questa istruzione sposta il valore presente nel registro EAX nel registro EBP.

0x0000115a <+33>: cmp EBP,0xa

Questa istruzione confronta il valore presente nel registro EBP con il valore esadecimale 10.

0x0000115e <+37>: jge 0x1176 <main+61>

Questa istruzione salta all'indirizzo 0x1176 (etichettato come <main+61>) se il confronto precedente ha prodotto un risultato maggiore o uguale (jump se greater than or equal).

0x0000116a <+49>: mov eax,0x0

Questa istruzione sposta il valore esadecimale 0x0 (0 in decimale) nel registro EAX.

0x0000116f <+54>: call 0x1030 printf@plt

Questa istruzione chiama la funzione printf fornendo come argomento l'indirizzo 0x1030 (che rappresenta la posizione di memoria della funzione printf nella libreria del programma).