

```

.text:00401000      push     ebp |
.text:00401001      mov      ebp, esp
.text:00401003      push     ecx

```

Questo primo blocco di codice crea il puntatore ebp, sposta il valore esp nel puntatore ebp e crea il registro ecx

```

.text:00401004      push     0 ; dwReserved
.text:00401006      push     0 ; lpdwFlags
.text:00401008      call     ds:InternetGetConnectedState

```

Viene chiamata la funzione InternetGetConnectedState, che in C è

Syntax

C++
Copy

```

BOOL InternetGetConnectedState(
    [out] LPDWORD lpdwFlags,
    [in]  DWORD   dwReserved
);

```

Con i due valori, dwReserved e lpdwFlags

```

.text:0040100E      mov      [ebp+var_4], eax
.text:00401011      cmp      [ebp+var_4], 0
.text:00401015      jz       short loc_40102B

```

Qui viene eseguito un ciclo if, dove viene comparato il valore di ebp+var_4 che se equivale a 0 esegue un salto condizionale verso l'indicazione di memoria loc_40102B

```

.text:00401017      push     offset aSuccessInterne ; "Success: Internet Connection\n"
.text:0040101C      call     sub_40105F

```

Qui viene inserita nello stack la stringa "Success: Internet Connection" e viene chiamata la funzione situata all'indirizzo di memoria sub_40105F.

```

.text:00401021      add      esp, 4
.text:00401024      mov      eax, 1
.text:00401029      jmp      short loc_40103A
.text:0040102B ; -----
.text:0040102B

```

Questa parte di codice non è invece interpretabile perché manca una parte di codice.