# HashMap Örnekleri

## Örnek:

```
import java.util.HashMap;
import java.util.Iterator;
import java.util.Map;
import java.util.Set;
public class HashMapDemo {
      public static void main(String[] args) {
             HashMap hm = new HashMap();
             hm.put("H", "Hidrojen");
             hm.put("Li", "Lityum");
            hm.put("Au", "Altın");
hm.put("Ag", "Gümüş");
hm.put("U", "Uranyum");
             Set set = hm.entrySet();
             Iterator i = set.iterator();
             while (i.hasNext()) {
                   Map.Entry me = (Map.Entry) i.next();
                   System.out.println(me.getKey() + " : " + me.getValue());
             }
             String str = (String) hm.get("Au");
             System.out.println(str);
             hm.put("Au", "Radyum");
             System.out.println("Yeni değer : " + hm.get("Au"));
      }
      U : Uranyum
      Au : Altın
      Ag : Gümüş
      Li : Lityum
      H : Hidrojen
      Altın
      Yeni değer : Radyum
```

### Örnek:

Aşağıdaki program bir HashMap yapısından HashMap (hm) kurucusu ile yeni bir HashMap yaratıyor.

```
import java.util.HashMap;
import java.util.Iterator;
import java.util.Map;
import java.util.Set;
public class HashMapDemo {
      public static void main(String[] args) {
            HashMap hm = new HashMap();
            hm.put("H", "Hidrojen");
            hm.put("Li", "Lityum");
            hm.put("Au", "Altın");
            hm.put("Ag", "Gümüş");
            hm.put("U", "Uranyum");
            Set set = hm.entrySet();
            Iterator i = set.iterator();
            while (i.hasNext()) {
                  Map.Entry me = (Map.Entry) i.next();
                  System.out.println(me.getKey() + " : " + me.getValue());
            HashMap hMap = new HashMap(hm);
            System.out.println("Yeni : " + hMap);
      }
     U : Uranyum
     Au : Altın
     Aq : Gümüş
     Li : Lityum
     H : Hidrojen
     Yeni : {U=Uranyum, Au=Altın, Ag=Gümüş, Li=Lityum, H=Hidrojen}
```

## Örnek:

Aşağıdaki program bir HashTable yapısından HashMap (hm) kurucusu ile yeni bir HashMap yaratıyor.

```
// Hashtable nesnesine öğe ekleme
            hTable.put(new Integer(474), "Kars");
            hTable.put(new Integer(376), "Balıkesir");
            hTable.put(new Integer(322), "Ankara");
            hTable.put(new Integer(232), "İzmir");
            hTable.put(new Integer(284), "Edirne");
            // Hashtable öğelerini yazdır
            System.out.println("hTable : " + hTable);
            // anahtar ve değerlere erişmek için Hashtable sıralaması
            Enumeration em = hTable.keys();
            while (em.hasMoreElements()) {
                  // Hashtable'ın öğelerine erişim
                  int key = (Integer) em.nextElement();
                  // değere erişim
      String value = (String) hTable.get(key);
      System.out.println("Anahtar : " + key + " değer : " + value);
            HashMap hMap = new HashMap(hTable);
            System.out.println("hMap : " + hMap);
      }
}
    hTable : {284=Edirne, 322=Ankara, 376=Balıkesir, 232=İzmir, 474=Kars}
    Anahtar :284 değer :Edirne
    Anahtar :322 değer :Ankara
Anahtar :376 değer :Balıkesir
    Anahtar :232 değer :İzmir
    Anahtar: 474 değer: Kars
    hMap : {474=Kars, 322=Ankara, 232=İzmir, 376=Balıkesir, 284=Edirne}
    */
```

#### Örnek:

Aşağıdaki program bir HashTable yapısından HashMap (hm) kurucusu ile yeni bir HashMap yaratıyor. Tekrar HashMap yapısından HashTable yapısına dönüştürüyor.

```
while (em.hasMoreElements()) {
                 // Hashtable'ın öğelerine erişim
                 int key = (Integer) em.nextElement();
                 // değere erişim
                 String value = (String) hTable.get(key);
                 System.out.println("Anahtar:" + key + " değer:" +
value);
           HashMap<Integer, String> hMap = new HashMap<Integer,</pre>
String>(hTable);
           System.out.println("hMap
                                      : " + hMap);
           Hashtable ht = new Hashtable(hMap);
           System.out.println("ht
                                      : " + ht);
     }
    hTable: {284=Edirne, 322=Ankara, 376=Balıkesir, 232=İzmir,
    Anahtar :284 değer :Edirne
    Anahtar :322 değer :Ankara
    Anahtar :376 değer :Balıkesir
    Anahtar :232 değer :İzmir
    Anahtar :474 değer :Kars
          : {474=Kars, 322=Ankara, 232=İzmir, 376=Balıkesir, 284=Edirne}
            : {322=Ankara, 474=Kars, 232=İzmir, 376=Balıkesir, 284=Edirne}
    ht
    */
```

#### Örnek:

Aşağıdaki program bir HashMap yapısından HashMap(m) kurucusu ile yeni bir HashMap yaratıyor. Tekrar HashMap yapısından HashTable yapısına dönüştürüyor.

```
import java.util.*;

public class HashMapDemo {

   public static void main(String[] args) {

       Map<Integer, Character> m = new HashMap<Integer, Character>();

       for (int i = 65; i <= 90; i++) {
            m.put(i, (char) i);
       }

       Set<Integer> kSet = m.keySet();

       Iterator<Integer> sayaç = kSet.iterator();
       System.out.println("m : " + m);
```