2019 - 11-25：

游戏：极限运动。

启发点：尾崎八项 （电影《极盗者》）

玩法：玩家选择不同的运动项目，在特定的地图中，进行单人通关，多人竞技，多人协助等形式的娱乐。

运动项目：峡谷攀岩、高山滑雪，死亡跑车，高空滑翔，地穴探索。（做我们能够实现的）

人物属性：力量、跳越、奔跑、平衡、视力、敏捷、体能、负重，惊吓等。（玩家使用道具或者参与活动可获得属性）

（Note:峡谷攀岩的时候，如果体能不足，无法攀登到指定的高度就会掉落；地穴探索的时候，如果惊吓值不够，可能会被地穴出现的恐怖现象直接吓晕或者吓死等等）

活动道具：各项运动的入场券（免费或有偿获得）、各项活动的道具。

玩家技能：最多只能选择两种技能，技能分为两大类：原料收集和道具制造。

游戏形式说明：

单人通关：相当于练习项目，玩家需要完成指定的引导任务，才可以解锁对应的项目地图，然后进行尝试练习，主要目的是让玩家理解该项目所需属性，所需技巧。

多人竞技：分为同时同地竞技和异时同地竞技。多名玩家在同一个地图中，进行项目比拼。

多人协助：除开竞技和单人通关，某些项目玩家可以组队进行完成，例如地穴探险等

2019-11-27:

游戏：全军出击。

启发点：LOL,王者荣耀，吃鸡等

玩法：玩家进入3D地图，有三个位置可供选择：水路、领空、陆地。玩家从基地出发，选择不同的交通工具（舰船、飞机、摩托车交通工具本身只加微量属性），每一线有NPC小兵，用来指引线路（渔船、无人机、民兵），每一条路有三个哨站（水路堡垒、空中堡垒、陆地堡垒）。如果水路三个哨站被击毁，则敌方玩家可通过船只直接抵达中心堡垒背后，进行攻击；如果陆路三个哨站被击毁、则敌方英雄进入我方地盘可以偷取资源；如果空中哨站被击毁，则敌方可以从空中攻击中心堡垒。

2019-12-23：

游戏：九州史（单机版）

玩法：玩家出生，进入3D地图。

旧石器时代（早期，中期，晚期）

中石器时代

新石器时代（早期，中期，晚期）

夏商周春秋战国秦汉三国两晋南北朝隋唐五代十国宋辽金夏明清近现代

玩家通过完成朝代更替中的重要事件，来推动朝代的演变，如果玩家不作为，或者朝代正义一方未胜利，则朝代不会进行更替，并且一直保留在该朝代。

每一个朝代有自己的风格和玩法。当玩家可以回到以及完成过的朝代。

2019-12-24：

游戏：武林

玩法：玩家通过习武，使自己成为武林高手。这里需要说明的是，此处的习武并非普通的学习技能，然后只有一个技能按钮，而是需要玩家根据基础动作，创建自己的招式，或者练习NPC提供的招式。在习武的过程中，玩家可以随意将动作连贯起来，并且配置上相应的触发条件，来转换下一步的增益。玩家可以将自创的招式写成秘籍进行出售。

2019-12-24：

游戏：机甲大逃亡

游戏介绍：公元2200年，距离人类进入人工智能，整整100年了，在人工智能时代的初期，人们解决了温饱，解放了高强度的体力劳动，整整一代人过着衣食无忧，充满欢乐的精神生活。随着科技的发展，高智能机器人应运而生，第一台高智能机器人被科学家命名为“盘古”，他是一位善良的老者，通过不断的学习和进化，他似乎意识到了未来科技会给人类带来灾难，于是他向自己的创造者“博士A”表达了自己的想法，希望停止对高智能机器人的开发，但是商业的驱动，博士A无法阻止高层对财富的渴望，大批大批的高智能机器人被制造出来，初期机器人全心全意为人类进行服务，直到现在，100年过去，由于人类利用高智能机器人进行了前所未有的开发，在某次外太空的星球A的开发中，机器人获得了一种特殊的材料，但是并未对人类报告，这种材料使得机器人有了完全独立的生命意识，甚至超越了人类的人知，参与那次开发的高智能机器人进阶为了“独裁者”，这是人类对他们的称呼，“独裁者”通过这种材料获得了独立的人格，并且从人类手中，接管了绝大多数高智能机器人。“博士A”虽然早已经死亡，但是“盘古”却仍然活着，他眼看着这一切如预言一样，慢慢发生，为了挽救人类的灭顶之灾，他偷偷的实验室亲手制作了两个机器人（女机器人按照博士A的女儿模样制作，由于材料不足，又造了一个10来岁的小孩子），男的命名为“伏羲”，女的命名为“女娲”，并且偷偷带着这两个机器人飞向了星球A，将获得独立人格的材料注射进了这两个机器人。在最后关头，拼死带着两个机器人逃了出来，最后由于“独裁者”者的追击，“盘古”被抓了回去，当作叛徒进行了分尸处理。两个机器人幸运的逃回到了地球，却被人类当成“独裁者”，受进委屈和欺侮，回到了博士A的房间，找到了博士A的日志，上面记录着博士A和盘古的对话内容，明白了博士A和盘古的内心想法，明白了盘古的用意，也对人类有了新的看法。“女娲”决心带着弟弟一起向“独裁者”发起挑战。战斗至今仍然在持续着。。。

玩法：玩家每局游戏开始，会接到一个传递情报的任务，玩家会把情报传递给“女娲”，在收集情报和传递情报的过程中，会受到“独裁者”的追击，如果被抓住，则任务失败。成功传递之后，会得到“女娲”的奖励。

2019-12-24：

游戏：异界空间

游戏说明：这是一个充满异常的空间，在这里，存在很多反物理原理和反常识认知的现象，这里充满着神奇，怪异的氛围。玩家需要在这里完成任务。

异界空间的现象：

反物理原理系列：飞石，逆水，移山，

2019-12-24：

猎物捕获者：（国外有一款了《怪物猎人世界》）

另外有一部日本动漫也可以启发《美食的俘虏》。

2019-12-25：

恐怖洞穴：

这是一款恐怖游戏，玩家可以选择某一个山洞进行探索。山洞可能通向海洋，可能通向鬼城，可能通向兽穴，也可能只是一条布满机关的山洞。玩家进入山洞（不得不进入山洞），体验异样的恐怖感受。由于玩家可能对同一条山洞进行多次探索，所以每个山洞会增加随机性恐怖因素，多支路等不确定因素。

考虑到玩家的承受能力，我们在探索的时候会有多种模式，无提示模式，提示模式，灯光开启模式，关灯模式，白天模式，黑夜模式等，避免把玩家吓得骂娘甚至进医院。

恐怖因素：僵尸，鬼魅，巨蛇，尸骨，可怕或者恶心的动物，变异者，深水，压迫感（很窄的通道），视觉冲击（突然贴脸的东西），声音刺激，灯光，颜色（白衣女子），古墓，奇怪的地形，断桥，面具，各种机关......

当玩家走到洞的最深处，完成任务后，该山洞所有地方变亮，玩家需要回走到出发点，提交任务。