

# Barry-Bao

## 包金龙的简历

10年+绘画经验 对设计只做一流

个人作品网站: [www.mbarry.cn](http://www.mbarry.cn)

我目前是一名工作三年的 UI 设计师, 初级开发人员, 拥有产品思维, 有从 0-1 搭建项目经验, 梦想成为一名优秀的用户体验设计师, 在电商、IOT、智能家居等多个行业拥有洞察力和实践经验;

## Experience 工作经历

### 北京日上集团

2023.02 - 2024.10

UI/UX设计师

- 主要负责公司ToC电商小程序0-1搭建, 前期担任产品经理和体验设计岗位, 后期与产品经理共同规划产品需求, 提出可行性设计方案并落地;
- 负责了ToB业务日上师傅端、日上服务小程序、公司IOT后台以及电商后台的UI视觉设计、交互以及设计系统全流程设计;
- 负责公司IOT后台的前期需求调研, 组件库搭建, 并提供如表单引擎、流程引擎、工作流等底层功能的设计方案, 为后续功能扩展打下基础;
- 沉淀设计资产, 找可被同类产品复用的分步式部署流程、标准化布局框架及交互模式, 探索落地大量设计价值体现的设计方法等。

### 北京造化科技有限公司

2021.07 - 2023.01

UI设计师

- 负责公司B端产品(OA系统)、C端APP、官网的UI设计和用户体验, 需求前期分析, 制定规范及设计标准, 与开发工程师进行沟通协作;
- 配合运营团队协作, 洞察项目背后数据原因, 深挖用户需求并能准确定位, 快速响应设计解决方案;
- 并基于用户视角持续迭代优化产品, 研究设计趋势, 推动创新方案, 实现产品界面呈现在用户体验上的突破, 总结设计方法论;
- 产品数据的变化与用户满意度有极高的敏感度, 能够从视觉设计和产品体验的角度提出改进建议或优质解决方案, 并推动落地实施;
- 负责研究设计趋势, 推动创新方案, 实现产品界面呈现在用户体验上的突破, 总结设计方法论, 并在公司内部分享, 提高整个团队的设计软实力。

## Personal & Information 个人信息

姓名: 包金龙  
籍贯: 甘肃兰州  
学校: 陇东学院  
学历: 本科(统招)  
专业: 视觉传达设计  
状态: 现已离职, 随时到岗

## Contact 联系方式

邮箱: [bjl924143589@163.com](mailto:bjl924143589@163.com)  
电话: 19993455532  
微信: baojinlong01  
网站: [www.mbarry.cn](http://www.mbarry.cn)

## Skills & Expertise 职业技能

- AIGC赋能:** 熟练使用comfy UI、SD、Midjourney等AI软件为设计赋能;
- 用户研究:** 精通用户调研和需求分析, 能够通过访谈、问卷、用户测试等方法收集真实的用户反馈, 准确把握用户痛点和需求。
- 信息架构设计:** 具备良好的信息组织能力, 能够将复杂的信息和功能结构化展示, 确保用户在操作中的逻辑性和便捷性。
- 交互设计:** 精通交互设计原则, 包括信息反馈、操作反馈、动效设计等, 确保用户操作的流畅性和愉悦感
- 前端技术理解:** 基础的HTML、CSS、JavaScript知识, 能够与开发团队更好地协作, 确保设计的实现符合预期。
- 基础技能:** 熟练使用 figma、sketch、Axure、XD、PS、AI、AE、C4D等UI软件负责产品规划、业务流程设计、功能设计、产品优化等工作;
- 其他能力:** 有素描、色彩、鼠绘、手绘绘画能力, 具备很强的逻辑思维能力、自学能力和沟通能力。

- 负责公司移动端项目绘睡App 0-1用户及竞品分析，制定项目规范及设计标准，完成界面设计及落地；
- 负责完成绘睡企业Web端界面设计；
- 对业内交互、设计的流行趋势进行收集分析，对用户体验提供创新想法和思路，不断优化产品，承担项目及公司常规设计；
- 负责参与项目中各种交互界面、图标、LOGO、按钮等相关元素的设计与制作，以及公司运营平面相关设计。

## Project 项目经验

### 日上门业、师傅端、录单员端、日上后台

（四端联合开发设计）

为提升运营效率、规范业务流程、优化客户体验，日上门业启动了包括客户端（门业小程序）、师傅端小程序、录单员端小程序和日上后台管理系统在内的四端联合开发项目。该项目旨在数字化并整合从客户下单到产品安装及售后服务的全流程，解决传统手工操作效率低、错误率高、信息不透明等问题。

#### 主要职责：

- IOT部门UI/UX设计负责人，主导界面与交互设计；
- 在项目的前期阶段，我还担任了产品经理的角色，主导了日上门业和日上后台的策划与制作；
- 需求分析与用户研究：深入了解各角色用户（客户、师傅、录单员、后台工作人员）的需求和痛点，制定设计方案；
- 信息架构与流程设计：构建四端产品的信息架构，设计用户流程，确保操作逻辑清晰，流程顺畅；
- 设计规范与组件库建立：制定统一的UI设计规范，包括颜色、字体、图标等，建立组件库，确保四端产品的视觉一致性和可维护性；
- 可用性测试与迭代优化：组织并参与用户测试，根据反馈持续优化设计，提高产品的易用性和用户满意度。

#### 项目成果：

- 提升运营效率：通过数字化和流程优化，各角色用户的工作效率平均提高了30%，订单处理时间显著缩短；
- 降低错误率：录单员端和师傅端的智能校验和提示功能，将数据录入错误率降低了60%，减少了后续的纠错工作；
- 提高用户满意度：客户端的直观定制和预约功能，提升了用户体验，用户满意度评分从4.0提升至4.8（满分5分）；
- 规范员工工作：评价系统的引入，加强了对师傅和客服的管理，服务质量和工作态度得到明显改善；

- 在工作中遵循细心严谨的工作态度，拥有独立完成项目的能力，是一个“像素强迫症患者”
- 在设计中能设身处地真正为用户着想，研究什么样的设计使用户操作起来更加更捷，不断完善自己的设计；
- 拥有较强的抗压能力，对于团队项目责任心强；
- 希望找到一份长期稳定，可以持续输出的工作。

如果感兴趣，可以点击作品集网站详细了解一下项目👉

个人作品网站：[www.mbarry.cn](http://www.mbarry.cn)



Barry

中国大陆



扫一扫上面的二维码图案，加我为好友