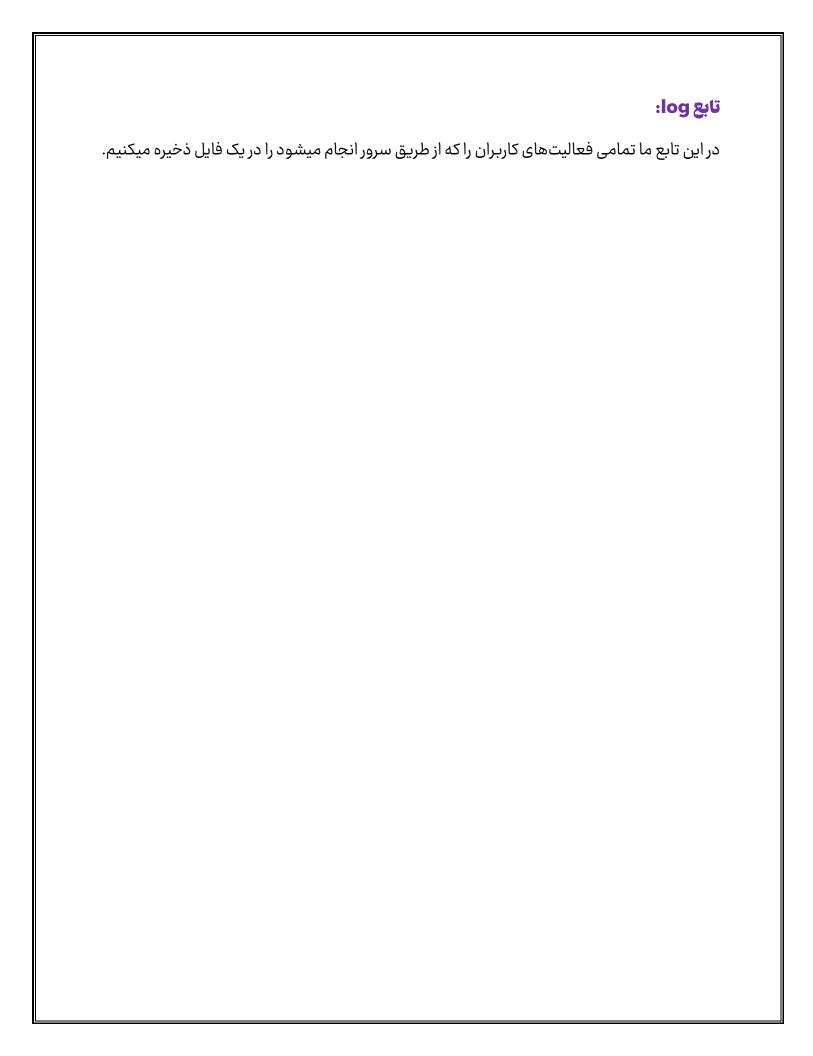
LabOs Exercises 5

Hessam Koucheki | 9812358032 Bu-Ali Sina University

مقدمه:

در این تمرین ما باید یک اپلیکیشن مشابه چت را پیاده سازی میکردیم که دو یا چند کلاینت با وصل
شدن به آن قادر باشند با یکدیگر در تعامل باشند و پیامهای خود را به یکدیگر ارسال کنند. این برنامه
دارای دو فایل سرور و کلاینت است که فایل سرور باید در سرور اجرا شده و فایلهای کلاینت، به صورت
مجزا در هر یک از end system ها اجرا شود.

				سرور
يم.	ندا آدرس آیپی و پورت را ذخیره میکن	وش میکشد، ما در اب	، اصلی بار برنامه را بر د _و	در سرور که بخش
100 l	در واقع به بیان دیگر، ظرفیت سرور <i>م</i>	یمانیم تا وصل شود،	100 كلاينت، منتظر م	بعد از آن، به ازای
				يوزر است.



تابع client thread:
این تابع به ازای هرکلاینت یک بار اجرا شده و تا زمانی که آن کاربر به سرور وصل باشد، در حال اجرا م
در ابتدای اتصال به کاربر خوشامد میگوید و بعد اطلاعات را از او دریافت میکند. و در صفحه ترمین
مینویسد. بعد پیام را به کاربر مد نظر ارسال میکند. بعد از آن تابع لاگ فراخوانی میشود تا پیام را د
فایل ذخیره کند.

:broadcast	
در این تابع ما یک پیام را دریافت کرده و آن را به کاربران	
در این تابع چک میشود که پیام یک یوزر را مجددا برای ۰	• (

	•	44
:m	ain	نابع

و در نهایت در تابع اصلی برنامه، برنامه اجرا شده و منتظر متصل شدن سایر کابران میماند. همانطور که گفته شد، هر کاربر در یک نخ جداگانه هندل میشود و تا زمانی که به سرور متصل باشد، آن نخ برای او در حال اجرا باقی خواهد ماند.

درانتها هم برنامه خاتمه یافته و تمام کانکشنها را میبندد.