LabOs Exercise 1

Hessam Koucheki | 9812358032 Bu-Ali Sina University

مقدمه

در این تمرین ما یک شل لینوکس را به صورت خیلی مینیمال و ساده، ولی با ظاهری بهتر و جذاب تر طراحی کردیم. برنامه بسیار ساده پیاده سازی شده است ولی با این حال سعی شده تا حد امکان از ارورها و خطاها جلوگیری شود و همچنین تا حد امکان هندل شوند. در ادامه با ساختار برنامه بیشتر آشنا میشویم.

whein بخش اصلی است: Main • Fetch • Command • در ادامه به بررسی هر یک از این اجزا به تفصیل میپردازیم.		
Main • Fetch • Command •	שוختار:	
Fetch • Command •	برنامه دارای سه بخش اصلی است:	
Fetch • Command •	Main ●	
	Fetch •	
در ادامه به بررسی هر یک از این اجزا به تفصیل میپردازیم.		
	در ادامه به بررسی هر یک از این اجزا به تفصیل میپردازیم.	

Main

این فایل بخش اصلی برنامه را شامل میشود و برای اجرا باید این فایل اجرا شود. در این فایل دو تابع پرکاربرد داریم که عبارتاند از:

- Log History •
- Show Menu •

Log History

بعد از اجرای هر خط دستور،در یک فایل دستور را ذخیره میکنیم و در یک لیست هم برای دسترسی درون برنامه ذخیرهش میکنیم. این تابع برای لاگ کردن برنامه به کار میرود و بعدا میتوانیم با دستور history برنامه ذخیرهش میکنیم. این تابع برای لاگ کردن برنامه به کار میرود و بعدا میتوانیم با دستور و آخرین تمام دستورات اجرا شده را مشاهده کنیم. در این تابع ابتدا سعی میشود فایل لاگ را بازکند و آخرین دستور را در انتهای آن بنویسد و بعد دستور را به انتهای لیست هم اضافه کند. اگر در این بین یک خطایی رخ داد، یک اکسپشن پرتاب میشود، اگر اکپسشن از نوع FileNotFoundError بود، تلاش میشود فایل را ایجاد کرده، اگر باز هم اکسپشنی پرتاب شد و فایل ساخته نشد برنامه فالس برمیگرداند. بعد از اینکه فایل مورد نظر ایجاد شد در خود تابع دوباره همان تابع با همان دستور فراخوانی میشود تا عملیات لاگ

Show Menu

این تابع برای زیباسازی محیط برنامه به کار میرود و یک خط رسم میکند که در آن تاریخ و ساعت نوشته میشود. در خط بعدی هم نام یوزر فعال و همچنین دایرکتوریای که در آن هستیم برای او به نمایش در می آید.

در ادامه فایل main.py، بعد از تعریف دو تابع فوق، به بخش اصلی اجرای برنامه میرسیم:

در ابتدای امریک پیام در فایل لاگ ذخیره میشود که نشان میدهد یک سشن جدید ایجاد شده است،

سپس سعی میشود محتوای فایل خوانده شود و در یک لیست لود شود. اگر به اروری در مورد باز کردن فایل برخورد کنیم برنامه خاتمه میابد.

بعد از آن شاهد حلقه اصلی برنامه هستیم که در ابتدا تابع show menu را صدا میزند، و بعد از کاربر درخواست ورودی میکند و آن را لاگ میکند. اگر دستور برابر با exit نبود، یک تابع fetch فراخوانی میشود تا دستور را پردازش کند.

Fetch

در این فایل ما کارهای مربوط به پردازش دستور را انجام میدهیم. اگر دستور دارای عبارت sudo بود آنرا حذف میکنیم زیرا برنامهی ساده ما نگران مشکلاتی است که ممکن است با استفاده از سودو پیش بیاید و سپس کلمه سودو را از دستور حذف میکند و بعد ادامه دستور را بررسی میکند.

سپس تعدادی از دستورات معروف لینوکس که پیاده سازی شده اند را در درون دستور جستجو میکند و اگر آن را پیدا کرد، کل دستور را به تابع مختص آن دستور ارسال میکند تا آخرین لایه از اپلیکیشن هم اجرا شود.

اگر دستوری شناخته نشد یک خطا چاپ میشود و بعد سعی میشود با استفاده از تابع system به صورت مستقیم در سیستم اجرا شود.

Commands

در این فایل تمامی دستوراتی که برنامه میتواند هندل کند پیاده سازی شده اند که شامل موارد زیر

هستند:

- Ls − dir
 - Cd •
 - Pwd •
 - Mkdir •
 - Rmdir •
- Touch
 - Rm •
- History
 - Clear •

در ادامه به بررسی هرکدام میپردازیم.

Cmd_ls_dir

در این تابع سعی میشود با توجه به نوع سیستم که لینوکس است یا ویندوزیا مکاواس، دستور Is اجرا شود، در صورت بروز خطا، یک اکسپشن پرتاب میشود که گویای مشکل است.

Cmd_cd

این تابع برای تغییر دایرکتوری است. در صورتی که سیستم نتوانست پوشه را عوض کند یک اکسپشن پرتاب میشود. اگر به این دلیل اکسپشن پرتاب شده بود که فولدر وجود نداشت، از کاربر پرسیده میشود که آیا تمایل دارد فولدری با آن نام ساخته شود، و اگر جواب بله بود یک فولدر با همان نام ساخته و به آن تغییر مسیر میدهیم.

Cmd_pwd

با این دستور میتوانیم مسیر دایرکتوری فعلی را مشاهده کنیم. با توجه به اینکه این دستور یک دستور تک کلمهای است، اگر در آن فاصله ای پیدا شد به منزله وجود دو کلمه است و خطا داده میشود.

Mkdir

با این دستور میتوان یک یا چند دایرکتوری جدید ساخت.

Cmd_rm

با این دستور میتوانیم یک یا چند فایل را حذف کنیم.

Cmd_touch

برای ساخت یک یا چند فایل به کار میرود

Cmd_rmdir

همانند دستورات قبلی، برای حذف کردن یک یا چند دایرکتوری به کار میرود.

Cmd_show_history

با این دستور میتوانیم همه تاریخچهای که از قبل داشتیم که در لیست و یا فایل ذخیره میشدند را

مشاهده کنیم.

Cmd_clear

دراین تابع هم میتوانیم صفحه ترمینال را یاک کنیم.