

## المتغيرات (Variables)

المتغيرات في جافاسكريبت وظيفتها هي تخزين القيم .  
مثال

```
var x=1;  
var y=8;  
var z= x+y
```

يعطينا نتيجة ان

x تساوي 1  
y تساوي 8  
z تساوي 9

- تُعرف المتغيرات بأسماء مختلفة وخاصة ، وهذه الاسماء عبارة عن تعريف للمتغير ، حيث هذا التعريف يمكن ان يكون قصيرا مثل (x)، كلمات من مقطع او اكثر مثل (total , totalAmount).

- شروط اسماء المتغيرات هي :

1. يمكن ان تحوي على حروف او ارقام او خطوط او رمز الدولار
2. يجب ان يبدأ بحرف باللغة الانجليزية .
3. الأسماء حساسة لنوع الحرف (a تختلف عن A)
4. كلمات جافاسكريبت الخاصة لا يمكن استخدامها كأسماء مثل (switch , for , return ..etc)

- عند انشاء متغير بشكل مبدئي وبدون اسناد قيمة له مثل :

```
var fruit;
```

فإنه يحمل قيمة undefined افتراضيا .

```
var fruit = undefined
```

بمعنى انه لا يحوي اي قيمة ويجب ان يعطى قيمة له!!

- عند اعطاء قيمة لمتغير معرف مسبقا، فان تعريفه يكون لمره واحدة مثال

```
var fruit; // معرف ولكن بدون قيمة  
fruit = "apple" // أعطى له قيمة
```

ويمكن كتابته في سطر واحد

```
var fruit = "apple" // تم تعريفه واعطاه قيمة
```

