FarmaZap - Product Backlog ("product-backlog.pdf")



Product Backlog do MVP - FarmaZap

Épicos

Para concluir as funcionalidades elencadas no sequenciador da Lean Inception, foram criados dois épicos: "MVP" e "Incremento 1".

Durante cada um desses épicos, a equipe ágil responsável pelo desenvolvimento do produto trabalhará em diferentes Features e Enablers (listados a seguir) que, por sua vez, são subdividos em User Stories e outras tarefas.

A ferramenta Jira, utilizada para gestão do processo de desenvolvimento de software, possui um tipo especial de item chamado Épico, que foi o utilizado para representar os épicos do projeto em questão.

Na figura a seguir pode-se visualizar os dois épicos, bem como a divisão de cada sprint (14 dias corridos) ao longo do tempo. A data de início considerada foi o dia 12/07/2023 (data de entrega do presente projeto). O MVP estende-se por 3 sprints e meia e após o Incremento 1 dura 1 sprint e meia, seguindo o previsto no sequenciador da Lean Inception, com o projeto tendo sua finalização prevista para o dia 20/09/2023.



Listagem de Features e Enablers

As features a serem trabalhadas no MVP (e Incremento 1) do FarmaZap, conforme definido no sequenciador, são as seguintes:

• Cadastro e Login do Usuário

- Upload de Receitas de manipulados
- Consulta de Receitas Subidas
- [Enabler] População do Banco de Dados com Farmácias pré-selecionadas
- Visualização das Cotações
- Aceite de Cotações
- · Pagamento do Pedido
- Acompanhamento do Pedido
- Avaliação do Pedido
- Filtragem de Cotações
- Indicação via App
- Edição de Usuário
- Notificação via App
- Cancelar Receita subida
- · Cancelamento do Pedido

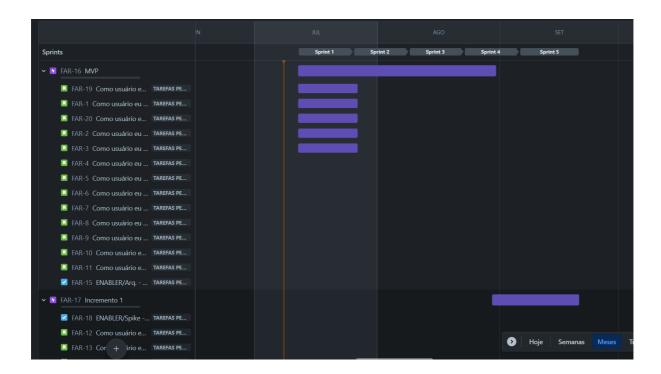
A evidência e divisão das User Stories e tarefas por cada feature é apresentada na seção seguinte.

Quebra das Features no backlog do Produto

Para cada feature acima, uma ou mais User Story foi criada na plataforma Jira para gestão do desenvolvimento ao longo das Sprints (seguindo a metodologia do Scrum). A seguir, encontram-se os itens criados (User Stories e Enablers) que serão desenvolvidos após a primeira Sprint (os itens que fazem parte da primeira Sprint encontram-se no arquivo "sprint-backlog.pdf").

Como a ferramenta Jira não possui um tipo específico de item para representar features, foi escolhido o campo "Categoria" dentro de cada User Story ou Enabler para indicar a feature da qual ele faz parte. No total, 13 itens foram criados no backlog do produto para completar os épicos "MVP" e "Incremento 1".

O menu "Linha do Tempo" permite visualizar os itens aninhados por épico, conforme figura a seguir.



Observa-se que os 5 primeiros itens fazem parte da primeira sprint e serão detalhados em outro documento ("sprint-backlog.pdf"). Como é de se esperar de um backlog emergente, as descrições e critérios de aceitação ainda não foram detalhados. A seguir, seguem os 13 itens presentes no backlog do produto e 2 visualizações, ordenados por ordem de desenvolvimento (primeiros a serem desenvolvidos estão no topo).

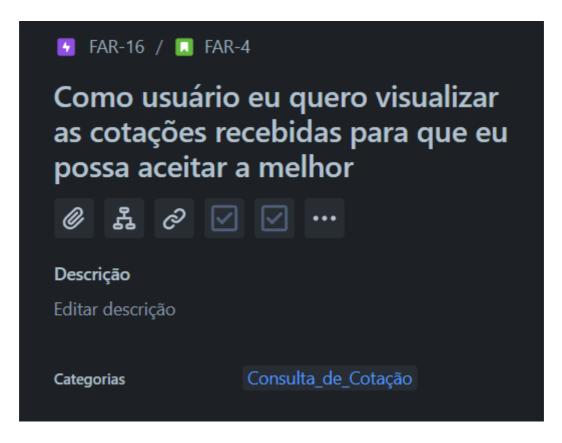
Visualização do Backlog em lista

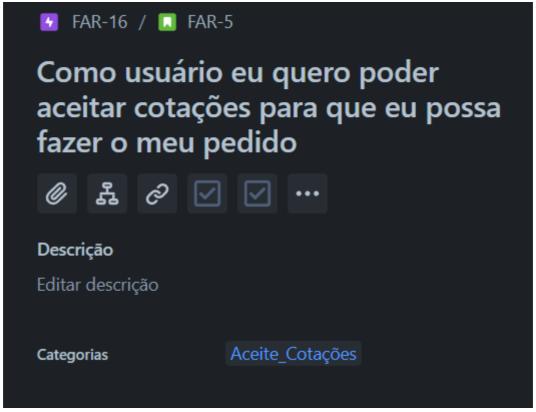
A seguir é apresentada a visualização em lista do backlog ordenado por ordem de desenvolvimento. Essa visualização permite observar o resumo do item, épico, status, responsável e story points. As Categorias, que representam nossas Features, bem como o link entre os itens não aparecem nessa visualização. Assim, na seção seguinte, cada item é apresentado individualmente.



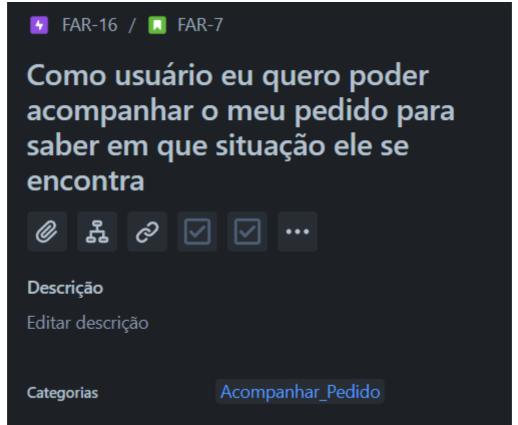
Visualização do Backlog individualmente por item

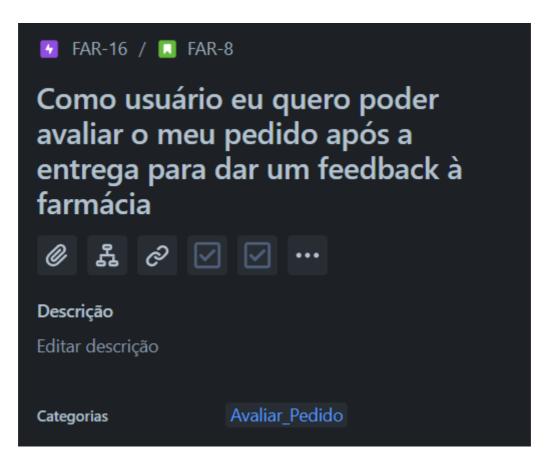


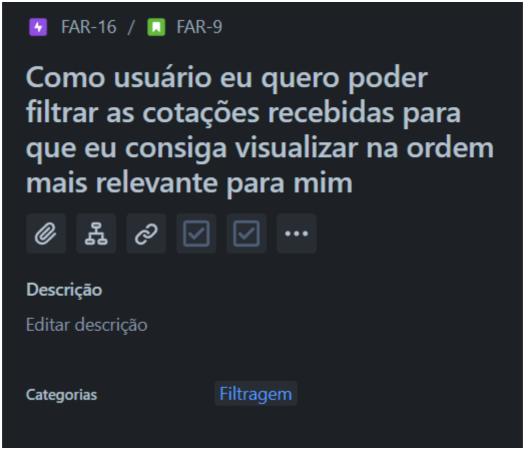




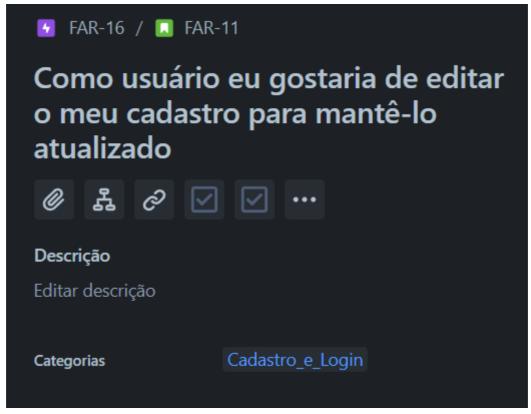


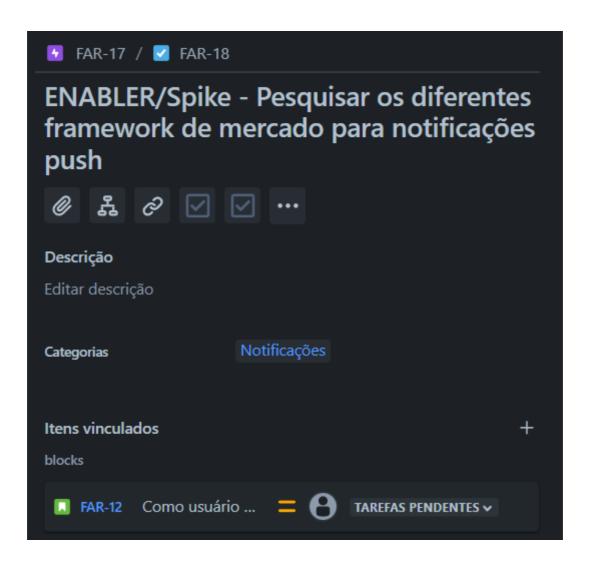


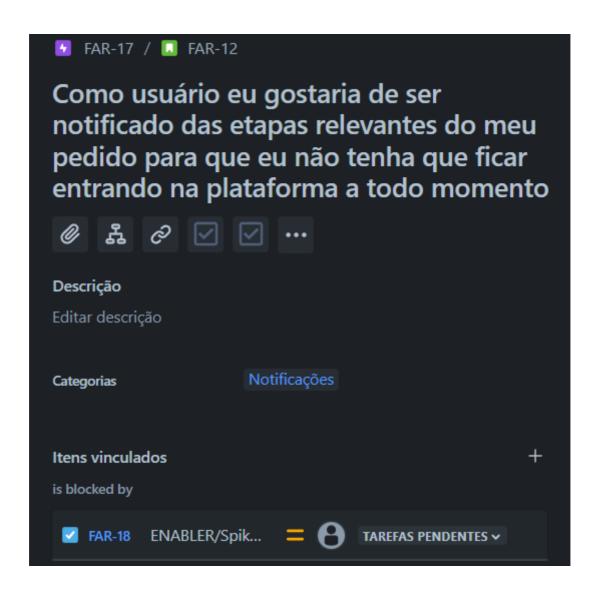


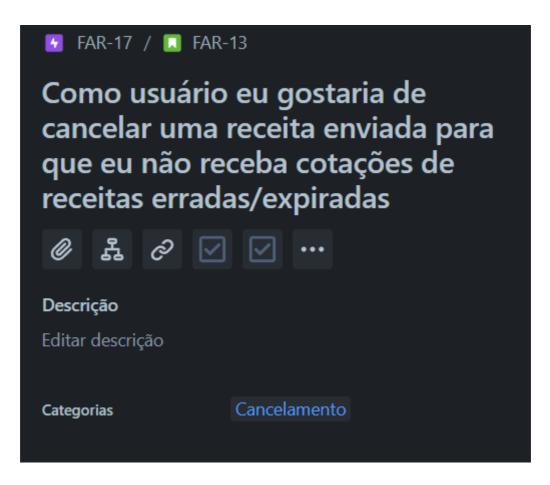


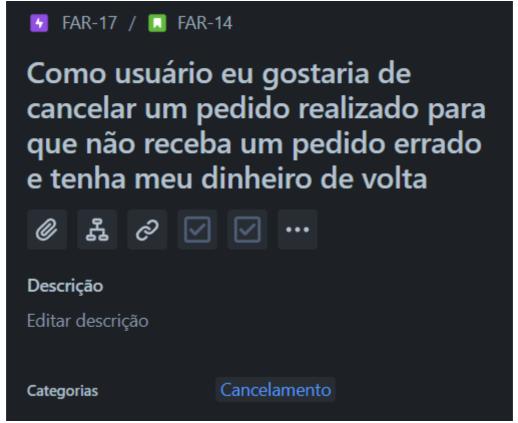












Definition of Ready

A Definition of Ready estabelece os critérios para considerar uma User Story pronta para entrar em uma Sprint e começar a ser desenvolvida. A Definition of Ready considerada para o presente projeto é apresentada a seguir:

Definition of Ready
Épico está linkado
Story discutida pelo time e em consenso
Critérios de aceitação definidos
? Recursos de UI (Figma) adicionados na descrição (caso se aplique)
Descrição complementar está detalhada
Story Points estimado
Feature-mãe está linkada

O racional para cada item presente é apresentado a seguir:

- Épico está linkado
 - Para garantir que a User Story está corretamente alocada no tempo e no roadmap macro previsto para desenvolvimento.
- Story discutida pelo time e em consenso
 - Aqui garante que o time observou e compreendeu o que deve ser desenvolvido. Um dos itens INVEST é o N (negociável), logo é importante que o time tenha discutido e compreendido a User Story antes de começar a desenvolver.
- Critérios de aceitação definidos
 - Para considerar que o item foi desenvolvido corretamente, deve-se especificar os cenários que ele deve atender após a finalização.
- Recuros de UI (Figma) adicionados na descrição (caso se aplique)
 - Se a User Story compreende o desenvolvimento de telas, é importante que esses artefatos estejam adicionados na descrição. O caractere "?" indica que é um item não obrigatório.
- Descrição complementar está detalhada

- O Resumo da User Story não é suficiente para trazer todo o contexto para o desenvolvimento, com outras informações sendo trazidas no corpo da descrição.
- Story Points estimado
 - Importante para dimensionar o esforço necessário para desenvolver o item e ver se ele cabe na capacidade de entrega do time.
- Feature-mãe está linkada
 - Assim como o link com o épico, o link com a feature garante a rastreabiliadade do nível macro para o nível micro do porquê estamos desenvolvendo tal item.

Definition of Done

A Definition of Done garante que a User Story desenvolvida está concluída e apta a ser colocada em produção. A Definition of Done utilizada no presente projeto é apresentada a seguir:



O racional para cada item presente é apresentado a seguir:

- PR linkado corretamente à Story
 - Sempre visando realizar uma rastreabilidade e documentação automática, isso permite que todo o código desenvolvido esteja conectado ao seu requisito (User Story) que, por sua vez, está linkado a uma feature e a um épico.

- Build com sucesso, sem warnings
 - Essa verificação garante que o que foi desenvolvido não apresenta falhas que possam quebrar o sistema. Aqui não são verificados se o que foi desenvolvido está correto em termos de funcionalidade, mas sim se está correto a ponto de não ter quebra no sistema.
- Code Review realizado pela equipe (ao menos 1 membro)
 - A prática de revisão de código pela equipe é algo que deve ser estimulado, pois garante uma conferência dupla do que foi desenvolvido, contribuindo para um aumento da qualidade geral de desenvolvimento.
- Teste unitários escritos e aprovados
 - Testes unitários buscam verificar se as funções desenvolvidas estão funcionando como deveriam. Uma alta cobertura de testes unitários automatizados contribui positivamente para aumentar a qualidade do código e a escalabilidade dos testes.
- Testes de integração passando
 - Avalia se a funcionalidade implementada impacta outros módulos já existentes.
- Critérios de aceitação testados e aprovados (todos)
 - Os critérios de aceitação, como indicam seu nome, servem para verificar se o que foi desenvolvido atende os requisitos da User Story.
- Requisitos não-funcionais atendidos
 - Sistemas apresentam requisitos não-funcionais de desenvolvimento, que funcionam como restrições ou características de qualidade - como requisitos de Capacidade (como quantidade de acessos simultâneos), por exemplo. Assim, esses devem ser testados e aprovados para garantir que a User Story está completa. Requisitos não funcionais específicos aparecem na descrição da User Story e possuem critérios de aceitação específicos.

· OK do PO

 O Product Owner, responsável pela escrita da User Story, deve conferir o que foi desenvolvido e aprovar se está de acordo com o esperado.

OK do UX

• Uma User Story ao ser desenvolvida pode ter impacto na experiência do usuário ao utilizar o sistema. Assim, é importante que o profissional de UX dê o seu parecer ao final do desenvolvimento.

- Documentação Atualizada
 - Para que o sistema fique organizado, visando manutenibilidade e agilidade no desenvolvimento, toda a modificação realizada deve ser bem documentada.