



완성도 높은 WYSIWYG Editor 구축

은희수 | 2025.02.06

목차

- 소개
- Board
- BoardDetail
- ThreeDEditor
- MyEditor(BoardUpdate)

소개

ThreeJS 와 Quill Editor 를 활용한 3D 공유 커뮤니티 프로젝트 입니다.

클라이언트에서 총 4 페이지와 백엔드 기초 로직을 구성하였고, 4인 팀의 팀장을 담당하여 일정 및 역할 분담을 조율한 경험이 있습니다.

기술 스택은 React + NodeJS + MongoDB 입니다.

다음은 담당했던 페이지에 대한 역할을 간략히 추렸습니다. 문단과 함께 코드 리뷰 진행하겠습니다.

Board

≡

Dong-A 3D Model WYSIWYG Editor

게시	내용	작성자	등록일
123	123123	hesuhsu@naver.com	2025. 01. 31. 14:10:52
123	123	hesuhsu@naver.com	2025. 01. 31. 13:37:13

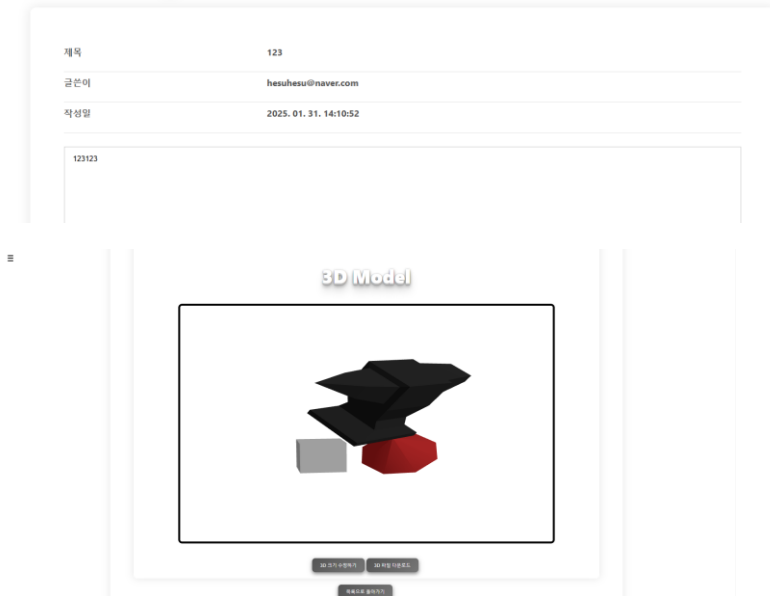
이전 1 다음

게시판

- API 통신 및 데이터 상태 관리
- Spinner 구현

BoardDetail

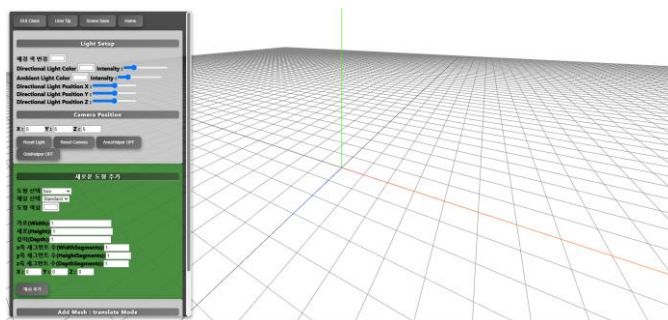
Dong-A 3D Model WYSIWYG Editor



게시판 상세정보

- 재사용 및 유지보수 가능한 ThreeDUpload
- Introduce 컴포넌트 분리
- Quill Editor 작성 오류 개선 -> Image Resizing 오류 해결

ThreeDEditor



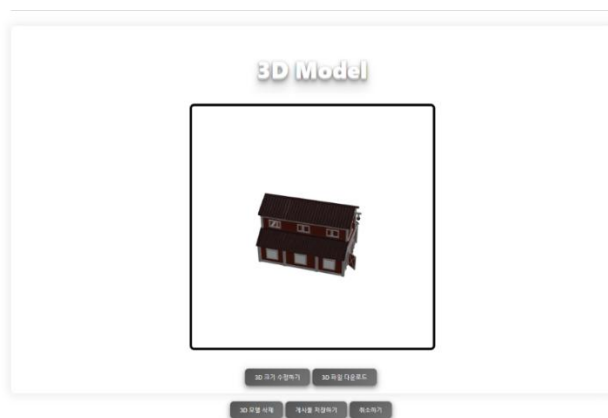
3D Editor

- 설명할 게 많은 관계로 소스 코드 보면서 전부 리뷰

MyEditor(BoardUpdate)

≡

Dong-A 3D Model WYSIWYG Editor



게시판 작성

- Quill Editor 활용한 문서 편집 기능
- Image Handler 구현
- 작성 취소 시(cancel) Image & 3D File 삭제 기능 구현
- 작성 완료 시(submit) 서버로 API 요청하는 기능 구현
- Custom Toolbar 적용