

1. 行列 A の固有値を求めよ。

$$A = \begin{pmatrix} -5 & 0 & 0 & 3 \\ 3 & -2 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & -2 & 0 \\ -6 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} \quad (1)$$

.....
固有値 λ は固有方程式 $|A - \lambda E| = 0$ を解くことで求まる。
.....

$$|A - \lambda E| = 0 \quad (2)$$

$$\begin{vmatrix} -5-\lambda & 0 & 0 & 3 \\ 3 & -2-\lambda & 0 & -3 \\ 0 & 0 & -2-\lambda & 0 \\ -6 & 0 & 0 & 4-\lambda \end{vmatrix} = 0 \quad (3)$$

$$(-5-\lambda) \begin{vmatrix} -2-\lambda & 0 & -3 \\ 0 & -2-\lambda & 0 \\ 0 & 0 & 4-\lambda \end{vmatrix} - 3 \begin{vmatrix} 3 & -2-\lambda & 0 \\ 0 & 0 & -2-\lambda \\ -6 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 0 \quad (4)$$

$$(-5-\lambda)(-2-\lambda)^2(4-\lambda) = 0 \quad (5)$$

固有値は $-5, -2, 4$

2. 行列 A が対角化可能か判定し、対角化可能であれば正則行列 P を求め A を対角化せよ。

$$A = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \\ 1 & -3 & 1 \end{pmatrix} \quad (6)$$

.....
まず、固有値を求める。固有方程式 $|A - \lambda E| = 0$ を計算すると $(\lambda + 1)^3 = 0$ で $\lambda = -1$ となる。

固有値 -1 の固有ベクトル \mathbf{x} を求める為に、 $(A + E)\mathbf{x} = \mathbf{0}$ を計算する。

$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & -3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (7)$$

$$\begin{cases} -x_1 + x_2 = 0 \\ -x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 - 3x_2 + 2x_3 = 0 \end{cases} \quad (8)$$

重複度 3 だが、固有ベクトルは $\mathbf{x} = k \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, k \neq 0$ と 1 次元になるので、行列 A は対角化不可能である。

3. 実対称行列 A を直交行列によって対角化せよ。

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \quad (9)$$

.....

固有値 λ を求めるために固有方程式 $|A - \lambda E| = 0$ を計算する。

$$\begin{vmatrix} 2-\lambda & 1 & 1 \\ 1 & 2-\lambda & 1 \\ 1 & 1 & 2-\lambda \end{vmatrix} = 0 \quad (10)$$

$$(2-\lambda)^3 + 2 - 3(2-\lambda) = 0 \quad (11)$$

$$(\lambda-1)^2(\lambda-4) = 0 \quad (12)$$

固有値は 1, 4 である。

固有ベクトル $\boldsymbol{x} = {}^t(x_1, x_2, x_3)$ を求める。

固有値 4 の場合

$$\begin{pmatrix} 2-4 & 1 & 1 \\ 1 & 2-4 & 1 \\ 1 & 1 & 2-4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = 0 \quad (13)$$

$$\begin{cases} -2x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 - 2x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 + x_2 - 2x_3 = 0 \end{cases} \quad (14)$$

$$\boldsymbol{x} = k_3 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad k_3 \neq 0 \quad (15)$$

固有値 1 の場合

$$\begin{pmatrix} 2-1 & 1 & 1 \\ 1 & 2-1 & 1 \\ 1 & 1 & 2-1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = 0 \quad (16)$$

$$x_1 + x_2 + x_3 = 0 \quad \text{より} \quad x_3 = -x_1 - x_2 \quad (17)$$

$$\boldsymbol{x} = k_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + k_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \quad (k_1, k_2) \neq (0, 0) \quad (18)$$

固有値 4 の固有空間は 1 次元なので、基底を正規化すると $\frac{1}{\sqrt{3}} {}^t(1, 1, 1)$

固有値 1 の固有空間は 2 次元なので、シュミットの直交化法で正規直交基底を得る。

$\frac{1}{\sqrt{2}} {}^t(1, 0, -1)$ と $\frac{1}{\sqrt{6}} {}^t(-1, 2, -1)$

これを用いて次のように直交行列 T を作る。

$$T = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & \frac{2}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \quad (19)$$

直交行列 T を利用し、対称行列 A を対角化すると次のようになる。

$${}^tTAT = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (20)$$

4. n 次行列 A の固有値を α とする。 α に対する固有空間 W_α は \mathbb{C}^n の部分空間であることを示せ。

固有値を求める固有方程式 $|A - \lambda E| = 0$ は変数 λ の n 次方程式である。複素数 \mathbb{C} の範囲で考えれば n 次方程式は n 個の 1 次式の積に分解できる。(代数学の基本定理)

固有値は重複度を含め n 個になり、一つの固有値 α の重複度は n を超えない。この為、 α の固有空間 W_α の次元は α の重複度を超えないので、 n 以下になり、 $W_\alpha \subset \mathbb{C}^n$ であることが分かる。

行列の計算確認 -sagemath-

<https://sagecell.sagemath.org/>

```
1 A=Matrix([[2,1,1],[1,2,1],[1,1,2]])
2 B=Matrix(
3     [[1/sqrt(3), 1/sqrt(2), -1/sqrt(6)],
4     [1/sqrt(3),      0, 2/sqrt(6)],
5     [1/sqrt(3), -1/sqrt(2), -1/sqrt(6)]]
6 )
7 C=B.transpose()
8 print("——")
9 print(C*B)
10 print("——")
11 print(C*A*B)
12 print("——")
```