$$A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \qquad A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & a & 0 \\ -2 & -1 & a \end{pmatrix}$$
 (1)

上記連立方程式が自明でない解をもつときの a の値を求め、その時の解を求めよ。

.....

$$A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x - z \\ x + ay \\ -2x - y + az \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \Leftrightarrow \quad \begin{cases} x - z = 0 \\ x + ay = 0 \\ -2x - y + az = 0 \end{cases}$$
 (2)

最初の式から x=z を満たすことがわかるので、z を x に置き換えると x+ay=0, (a-2)x-y=0 となる。ここから y を代入し消去すると

$$x + a(a-2)x = 0 \Leftrightarrow x(a^2 - 2a + 1) = 0 \Leftrightarrow x(a-1)^2 = 0$$
 (3)

 $x(a-1)^2 = 0$ より x = 0 または a = 1 である。

x=0 の時、y=0,z=0 となる為、自明な解である。

そこで、a=1 の場合を考える。この時の行列 A の階数は 2 である。

$$\operatorname{rank} A = \operatorname{rank} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ -2 & -1 & 1 \end{pmatrix} = \operatorname{rank} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 2 \tag{4}$$

その為、Aは退化し、方程式の解は1次元の解空間となる。

x = z, y = (a - 2)x であるので、方程式の解は次のようになる。

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ (a-2)x \\ x \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ -x \\ x \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$
 (5)

x は任意の数でいいので定数 c を用いると次のようになる。