

# Basic Python: Part I

|                  |   |
|------------------|---|
| 📅 Date           | @2022년 8월 4일 오전 9:30                          |
| 🔗 Code: Lecture  | <a href="#">C2-004_Lecture_01.ipynb</a>       |
| 🔗 Code: Practice | <a href="#">C2-004_Practice_01.ipynb</a>      |
| 🔗 Lecture Note   | <a href="#">C2-004_Lecture 01-basic 1.pdf</a> |
| # No.            | 1   |

## ▼ 1. 자료형(기본)

자료형: 자료의 형태(숫자, 문자열, True/False, 등)

### ▼ 1-1) 숫자 자료형

숫자 자료형: 정수(-8, +8), 실수(8.04, 3.14) 등 숫자 형태의 자료

```
# 정수 표현
print(8) # 8 출력
print(-8) # -8 출력
```

```
# 실수 표현
print(8.04) # 8.04 출력
print(20220804) # 20220804 출력
```

```
# 간단한 연산
print(8+4) # 12 출력
print(8*4) # 32 출력 (곱셈연산자는 '*')
print(22*(8+4)) # 264 출력
```

### ▼ 1-2) 문자열 자료형

문자열 자료형: 한글, 영어 등 문자 형태의 자료

- Python 에서 문자열을 사용하기 위해서는 큰 따옴표(") 또는 작은 따옴표(') 필요

```
# 큰 따옴표 사용
print("중앙대학교") # 중앙대학교 출력
print("군 장병 AI.SW 역량강화사업") # 군 장병 AI.SW 역량강화사업 출력
```

```
# 작은 따옴표 사용
print('임문강의') # 임문강의 출력
print('Python/R 기초') # Python/R 기초 출력
```

```
# 간단한 응용
print('굿굿굿굿') # 굿굿굿굿 출력
print("굿"*5) # 굿굿굿굿굿 출력
```

### ▼ 1-3) Boolean 자료형

Boolean 자료형: 참(True) 또는 거짓(False) 형태의 자료

- Boolean 자료형은 True와 False 2가지 값만을 갖는다.

```
# Boolean 출력
print(True) # True 출력
print(False) # False 출력
```

```
# 4가 8보다 크다: 참? 거짓?
print(4 > 8) # False 출력
```

```
# 4가 8보다 작다: 참? 거짓?
print(4 < 8) # True 출력
```

```
# "not" Boolean 출력
print(not True) # False 출력
print(not False) # True 출력
```

```
# 4가 8보다 크지 않다: 참? 거짓?
print(not (4 > 8)) # True 출력
```

```
# 4가 8보다 작지 않다: 참? 거짓?
print(not (4 < 8)) # False 출력
```

## ▼ 1-4) 변수

변수: 자료형의 값을 저장하는 공간

```
# 군 장병 AI/SW 역량강화사업 입문과정 강사를 소개합니다.
print("김학구 교수는 Python/R기초 강의를 맡았습니다.")
print("김학구 교수는 2021년 2학기부터 중앙대학교 첨단영상대학원에 근무 중입니다.")
```

```
# 다른 과목을 맡은 강사를 소개할 경우:
print("최종원 교수는 패턴인식 강의를 맡았습니다.")
print("최종원 교수는 2020년 1학기부터 중앙대학교 AI대학원에 근무 중입니다.")
```

```
# 변수를 활용하는 방법
name = "김학구"
lecture = "Python/R기초"
year = 2021
semester = 2
department = "첨단영상대학원"

print(name + " 교수는 " + lecture + " 강의를 맡았습니다.")
print(name + " 교수는 " + str(year) + "년 " + str(semester) + "학기부터 " + "중앙대학교 " + department + "에 근무 중입니다.")
```

```
# 변수를 활용하는 방법
name = "최종원"
lecture = "패턴인식"
year = 2020
semester = 1
department = "AI대학원"

print(name + " 교수는 " + lecture + " 강의를 맡았습니다.")
print(name + " 교수는 " + str(year) + "년 " + str(semester) + "학기부터 " + "중앙대학교 " + department + "에 근무 중입니다.")
```

- 변수 사용 형태 1: (문자열+변수+문자열)
- 변수 사용 형태 2: (문자열, 변수, 문자열)
  - str() 형변환 사용할 필요 없음
  - 쉼표(,)를 이용하면 값과 값 사이에 공백이 한칸 포함됨

```
# 변수 사용 형태 1: (+)를 사용한 출력
print(name + " 교수는 " + lecture + " 강의를 맡았습니다.")
print(name + " 교수는 " + str(year) + "년 " + str(semester) + "학기부터 " + "중앙대학교 " + department + "에 근무 중입니다.")

# 변수 사용 형태 2: (,)를 사용한 출력
print(name, "교수는", lecture, "강의를 맡았습니다.")
print(name, "교수는", year, "년", semester, "학기부터", "중앙대학교", department, "에 근무 중입니다.")
```

## ▼ 1-5) 주석

주석: 프로그램의 실행에 영향을 미치지 않는 내용 지정(예: 코드 설명 등)

- 한 줄 주석(#): '#' 이후에 오는 내용은 모두 주석 처리
- 여러 줄 주석(Ctrl+): 영역을 블록 지정 후, 단축키 "Ctrl+/"을 누르면 해당 영역 주석 처리

```
# 군 장병 AI/SW 역량강화사업 입문과정 강사를 소개합니다.  
# print("김학구 교수는 Python/R기초 강의를 맡았습니다.")  
# print("김학구 교수는 2021년 2학기부터 중앙대학교 첨단영상대학원에 근무 중입니다.")
```

## ▼ 2. 연산

### ▼ 2-1) 연산자

| 연산자 | 의미  | 예제          |
|-----|-----|-------------|
| +   | 더하기 | 8 + 4 = 12  |
| -   | 빼기  | 8 - 4 = 4   |
| *   | 곱하기 | 8 * 4 = 32  |
| /   | 나누기 | 8 / 4 = 2.0 |

```
# 연산자를 이용한 사칙연산  
print(8 + 4) # 12  
print(8 - 4) # 4  
print(8 * 4) # 32  
print(8 / 4) # 2.0
```

| 연산자 | 의미  | 예제         |
|-----|-----|------------|
| **  | 제곱  | 2 ** 3 = 8 |
| %   | 나머지 | 5 % 3 = 2  |
| //  | 몫   | 5 // 3 = 1 |

```
# 연산자를 이용한 다양한 연산  
print(8 ** 4) # 8의 4제곱 = 4096  
print(8 % 4) # 8을 4로 나눈 나머지 = 0  
print(8 % 5) # 8을 5로 나눈 나머지 = 3  
print(8 // 4) # 8을 4로 나눈 몫 = 2  
print(8 // 5) # 8을 5로 나눈 몫 = 1
```

| 연산자 | 의미         | 예제     |
|-----|------------|--------|
| >   | ~보다 크다     | 8 > 4  |
| >=  | ~보다 크거나 같다 | 4 >= 8 |
| <   | ~보다 작다     | 8 < 4  |
| <=  | ~보다 작거나 같다 | 8 <= 8 |

```
# 등호와 부등호를 이용한 크기 비교 연산  
# 수식이 참이면 True, 거짓이면 False 출력  
print(8 > 4) # True  
print(4 >= 8) # False  
print(8 < 4) # False  
print(8 <= 8) # True
```

| 연산자 | 의미          | 예제     |
|-----|-------------|--------|
| ==  | 좌항과 우항이 같다  | 3 == 3 |
| !=  | 좌항과 우항이 다르다 | 1 != 3 |

```
# 좌항과 우항이 같은 지 다른 지 비교 연산  
  
# ==: 같으면 True, 다르면 False 출력  
print(8 == 8) # True  
print(8 == 4) # False
```

```
print(8 + 4 == 12) # True

# !=: 다르면 True, 같으면 False 출력
print(8 != 4) # True
print(8 - 4 != 4) # False
```

| 연산자 | 의미                  | 예제                  |
|-----|---------------------|---------------------|
| and | 두 항이 모두 참이면 참이다.    | (8 > 0) and (4 > 5) |
| or  | 두 항 중 하나라도 참이면 참이다. | (8 > 0) or (4 > 5)  |
| not | ~의 반대               | not(8 != 4)         |

```
# 좌항과 우항이 모두 참인가?
print((8 > 0) and (4 > 5)) # False

# 좌항과 우항 중 하나라도 참인가?
print((8 > 0) or (4 > 5)) # True

# 좌항과 우항이 다른 지 비교한 결과의 반대는?
print(not(8 != 4)) # False
```

```
# 연속된 수식에 대한 비교 연산
print(8 > 4 > 2) # (8 > 4): True and (4 > 2): True -> True
print(8 > 4 > 5) # (8 > 4): True but (4 > 5): False -> False
```

## ▼ 2-2) 간단한 수식

```
print(2 + 8 * 4) # 34
print((2 + 8) * 4) # 40
```

```
# 변수 사용1
number = 2 + 8 * 4
print(number) # 34
```

```
# 변수 사용2
number = number + 4
print(number) # 38
```

```
# 변수 사용3
number += 4
print(number) # 42
```

```
# 변수를 이용한 다양한 수식
number += 8
print(number) # 50

number -= 10
print(number) # 40

number /= 4
print(number) # 10

number *= 2
print(number) # 20

number %= 5
print(number) # 0
```

## ▼ 2-3) 숫자처리 함수

- Python 내장 함수를 이용한 숫자 처리

| 함수 이름 | 의미 | 예제 |
|-------|----|----|
|-------|----|----|

| 함수 이름 | 의미      | 예제         |
|-------|---------|------------|
| abs   | 절대값     | abs(-8)    |
| pow   | 제곱      | pow(8, 4)  |
| max   | 가장 큰 값  | max(8, 4)  |
| min   | 가장 작은 값 | min(8, 4)  |
| round | 반올림     | round(8.4) |

```
# Python 내장 함수를 이용한 숫자 처리

print(abs(-8)) # -8 의 절대값 = 8
print(pow(8, 4)) # 8의 4제곱 = 4096
print(max(8, 4)) # 8 와 4 중 큰 값 = 8
print(min(8, 4)) # 8 와 4 중 작은 값 = 4
print(round(8.4)) # 8.4 의 반올림 = 8
print(round(4.8)) # 4.8 의 반올림 = 5
```

- math 모듈을 이용한 숫자 처리

#### [모듈 사용 방법 1]

: **from** 모듈이름 **import** 사용할 기능

| 함수 이름 | 의미  | 예제          |
|-------|-----|-------------|
| floor | 내림  | floor(4.99) |
| ceil  | 올림  | ceil(3.14)  |
| sqrt  | 제곱근 | sqrt(14)    |

```
# math 모듈을 이용한 숫자 처리 1

from math import * # math 모듈 내 모든 기능 사용

print(floor(4.8)) # 4.8 의 내림 = 4
print(ceil(8.4)) # 8.4 의 올림 = 9
print(sqrt(4)) # 4 의 제곱근 = 2.0
```

#### [모듈 사용 방법 2]

: **import** 모듈이름

```
# math 모듈을 이용한 숫자 처리 2

import math

print(math.floor(4.8)) # 4.8 의 내림 = 4
print(math.ceil(8.4)) # 8.4 의 올림 = 9
print(math.sqrt(4)) # 4 의 제곱근 = 2.0
```

## ▼ 2-4) 랜덤함수

- random 모듈: 난수를 생성해주는 모듈

```
from random import *

print(random()) # 0.0 이상 1.0 미만 범위 내 임의의 값 생성
```

```
print(random() * 10) # 0.0 이상 10.0 미만 범위 내 임의의 값 생성
print(int(random() * 10)) # 0 이상 10 미만 범위 내 임의의 정수 값 생성
print(int(random() * 10) + 1) # 1 이상 11 미만(10 이하) 범위 내 임의의 정수 값 생성
```

```
# 1 이상 46 미만(45 이하) 범위 내 임의의 정수 값 생성
print(int(random() * 45) + 1) # 1 이상 46 미만(45 이하) 범위 내 임의의 정수 값 생성
```

| 함수 이름     | 의미                               | 예제               |
|-----------|----------------------------------|------------------|
| randrange | 주어진 범위 내의 임의의 정수 값 생성            | randrange(1, 46) |
| randint   | 주어진 범위 내의 임의의 정수 값 생성 (마지막 값 포함) | randint(1, 45)   |

```
print(randrange(1, 46)) # 1 이상 46 미만 범위 내 임의의 정수 값 생성
print(randint(1, 45)) # 1 이상 45 이하(45 포함) 범위 내 임의의 정수 값 생성
```

```
# How about like this?

print(randint(1, 45)) # 1 이상 45 이하(45 포함) 범위 내 임의의 정수 값 생성
print(randint(1, 45))
print(randint(1, 45))
print(randint(1, 45))
print(randint(1, 45))
print(randint(1, 45))
```

### ▼ 3. 문자열

문자열: 문자들의 집합

#### ▼ 3-1) 문자열

```
sentence1 = '파이썬은 쉬워요'
print(sentence1)

sentence2 = "파이썬은 재미있어요"
print(sentence2)
```

```
sentence3 = """
파이썬은 쉽고,
재미있어요
"""
print(sentence3)
```

#### ▼ 3-2) 슬라이싱

슬라이싱: 데이터 내 원하는 부분을 잘라서 가져오는 것

- 예시) 주민등록번호: 990804-1234567
  - 앞 6자리: 생년;월;일

| 생년 |   | 월 |   | 일 |   |
|----|---|---|---|---|---|
| 9  | 9 | 0 | 8 | 0 | 4 |

- 뒤 7자리: 성별; 지역번호; 검증번호

| 성별 | 지역번호 |   |   |   |   | 검증 |
|----|------|---|---|---|---|----|
| 1  | 2    | 3 | 4 | 5 | 6 | 7  |

- 변수명[인덱스]
  - 인덱스에 해당하는 변수 값을 잘라서 가져오는 동작  
(인덱스 값은 일반적으로 0부터 시작)

```
id_num = "990804-1234567"

print("성별: " + id_num[7]) # 성별: 1
```

- 변수명[시작인덱스:종료인덱스]

- 시작인덱스부터 종료인덱스 전까지 값들을 잘라서 가져오는 동작

```
# id_num = "990804-1234567"

print("연: " + id_num[0:2]) # 0 부터 2 전까지 (0, 1): 99 년
print("월: " + id_num[2:4]) # 2 부터 4 전까지 (2, 3): 08 월
print("일: " + id_num[4:6]) # 4 부터 6 전까지 (4, 5): 04 일
```

그외 슬라이싱

- 변수명[:인덱스]

- 처음부터 인덱스 전까지 슬라이싱

- 변수명[인덱스:]

- 인덱스부터 끝까지 슬라이싱

- 변수명[:]

- 처음부터 끝까지 전체를 슬라이싱

```
# id_num = "990804-1234567"

print("생년월일: " + id_num[:6]) # 0 부터 6 전까지 = id_num[0:6]

print("뒤 7자리: " + id_num[7:]) # 7 부터 끝까지 = id_num[7:14]
print("뒤 7자리: " + id_num[-7:]) # 끝에서부터 앞으로 7번째까지
```

### ▼ 3-3) 문자열처리 함수

- 문자열처리에 유용한 함수 리스트

| 함수 이름   | 의미                     |
|---------|------------------------|
| lower   | 소문자로 변환                |
| upper   | 대문자로 변환                |
| isupper | 대문자인지 확인               |
| islower | 소문자인지 확인               |
| replace | 문자열 바꾸기                |
| index   | 찾으려는 문자열의 인덱스 (없으면 에러) |
| find    | 찾으려는 문자열의 인덱스 (없으면 -1) |
| count   | 문자열이 나온 횟수             |

- 소문자와 대문자가 섞인 문자열 처리에 관한 함수: lower(), upper(), isupper(), islower()

```
note = "Python is Easy and Fun"

print(note.lower()) # python is easy and fun
print(note.upper()) # PYTHON IS EASY AND FUN

print(note[0].isupper()) # True: 0 번째 인덱스의 값이 대문자인지 확인
print(note[1].islower()) # True: 1 번째 인덱스의 값이 소문자인지 확인

print(len(note)) # 22 ( 띄어쓰기를 포함한 문자열의 전체 길이)

print(note.replace("Python", "C++")) # C++ is Easy and Fun
```

- 문자열 내 특정 문자의 위치를 확인하는 함수: index(), find()

```
# note = "Python is Easy and Fun"

idx = note.index("a") # 처음으로 발견된 a 의 인덱스
print(idx) # 11 : Easy 의 a
idx = note.index("a", idx + 1) # 12 번째 인덱스 이후에 처음으로 발견된 a 의 인덱스
print(idx) # 15 : and 의 a

fidx = note.find("a") # 처음으로 발견된 a 의 인덱스
print(fidx) # 11 : Easy 의 a
fidx = note.find("a", fidx + 1) # 12 번째 인덱스 이후에 처음으로 발견된 a 의 인덱스
print(fidx) # 15 : and 의 a

print(note.index("C++")) # C++ 문자가 없기 때문에 에러가 발생하고, 프로그램 종료
print(note.find("C++")) # C++ 문자가 없으면 -1 을 반환하고, 프로그램 계속 수행
```

- 문자열 내 특정 문자의 사용 빈도 수: count()

```
# note = "Python is Easy and Fun"

print(note.count("a")) # 2: 문자열 내에서 a 가 나온 횟수
```

### ▼ 3-4) 문자열포맷

다양한 방식의 문자열 출력 방법들 존재

- %

```
print("문자열 %d 문자열" % 정수)
print("문자열 %c 문자열" % 문자)
print("문자열 %s 문자열" % 문자열)
```

```
print("올해는 %d년 입니다." % 2022) # 올해는 2022년 입니다.
print("올해는 %s의 해 입니다." % "검은 호랑이") # 올해는 검은 호랑이의 해 입니다.
print("Tiger는 %c로 시작합니다." % "T") # Tiger는 T로 시작해요.

print("올해는 %s년 입니다." % 2022) # 올해는 2022년 입니다.

print("내년은 %d년, %s의 해 입니다." %(2023, "검은 토끼")) # 내년은 2023년, 검은 토끼의 해 입니다.
```

- .format()

```
print("올해는 {}년 입니다.".format(2022)) # 올해는 2022년 입니다.
print("올해는 {}의 해 입니다.".format("검은 호랑이")) # 올해는 검은 호랑이의 해 입니다.
print("내년은 {}, {}의 해 입니다.".format(2023, "검은 토끼")) # 내년은 2023년, 검은 토끼의 해 입니다.
```

- {이름}

```
print("올해는 {year}년 입니다.".format(year=2022)) # 올해는 2022년 입니다.
print("올해는 {color} {zodiac}의 해 입니다.".format(color="검은", zodiac="호랑이")) # 올해는 검은 호랑이의 해 입니다.
print("내년은 {year}년, {color} {zodiac}의 해 입니다.".format(year=2023, color="검은", zodiac="토끼")) # 내년은 2023년, 검은 토끼의 해 입니다.
```

- f-string (Python 3.6 이상)

```
year = 2023
color = "검은"
zodiac = "토끼"

print(f"내년은 {year}년, {color} {zodiac}의 해 입니다.") # 내년은 2023년, 검은 토끼의 해 입니다.
```



### ▼ 3-5) 탈출문자(\)

| 탈출문자 | 의미                  |
|------|---------------------|
| \n   | 줄바꿈                 |
| \t   | 8칸 이동(Tab)          |
| \"   | 큰 따옴표 출력            |
| \'   | 작은 따옴표 출력           |
| \\   | \ 출력                |
| r    | 문자열 그대로 출력(탈출문자 무시) |

```
# 군 장병 AI/SW 역량강화사업 Python/R 기초
print("군 장병 AI/SW 역량강화사업 Python/R 기초")

# 군 장병 AI/SW 역량강화사업
# Python/R 기초
print("군 장병 AI/SW 역량강화사업\nPython/R 기초")

# 군 장병 AI/SW 역량강화사업 Python/R 기초
print("군 장병 AI/SW 역량강화사업\tPython/R 기초")

# 저는 강의를 맡은 "김학구" 입니다.
# print("저는 강의를 맡은 "김학구" 입니다.") # Error
print('저는 강의를 맡은 "김학구" 입니다.')
print("저는 강의를 맡은 \"김학구\" 입니다.")

# 저는 강의를 맡은 '김학구' 입니다.
print("저는 강의를 맡은 \'김학구\' 입니다.")

# C:\Users\Python\LectureNotes
# print("C:\Users\Python\LectureNotes") # Error
print("C:\\Users\\Python\\LectureNotes")
print(r"C:\Users\Python\LectureNotes")
```

## ▼ 4. 자료형(심화)

### ▼ 4-1) 리스트(list)

숫자와 문자열만으로 프로그래밍을 하기엔 부족한 점이 많다.

예시) 1부터 10까지의 숫자 중 홀수 모음인 1, 3, 5, 7, 9의 집합을 생각해 보면, 이런 숫자 모음을 숫자나 문자열로 표현하기는 쉽지 않다.

리스트는 이러한 불편함을 해소할 수 있는 자료형: [value1, value2, ...]

```
# 지하철 칸마다 탑승객의 수: 10명, 20명, 30명
# Without list
subway1 = 10
subway2 = 20
subway3 = 30

# With list
subway = [10, 20, 30]
print(subway) # [10, 20, 30]
```

```
# 지하철 칸별 탑승객: 백준기, 최종원, 김학구
subway = ["백준기", "최종원", "김학구"]
print(subway) # ['백준기', '최종원', '김학구']

# 김학구 교수가 타고있는 지하철 칸: index() 함수 활용
print(subway.index("김학구")) # 2
```

- append(): 리스트의 마지막에 데이터를 추가

```
# 다음 역에서 김영빈 교수님이 지하철 다음 칸에 탑
subway.append("김영빈")
print(subway) # ['백준기', '최종원', '김학구', '김영빈']
```

- `insert()`: 인덱스 값을 이용해서 원하는 위치에 데이터를 삽입

```
# 조진혁 박사가님이 백준기 교수님과 최종원 교수님 사이에 탑
subway.insert(1, "조진혁")
print(subway) # ['백준기', '조진혁', '최종원', '김학구', '김영빈']
```

- `pop()`: 리스트 내 맨 뒤에 있는 데이터를 하나씩 제거

```
# 김영빈 교수님 지하철 하차
print(subway.pop())
print(subway) # ['백준기', '조진혁', '최종원', '김학구']

# 김학구 교수 지하철 하차
print(subway.pop())
print(subway) # ['백준기', '조진혁', '최종원']

# 최종원 교수님 지하철 하차
print(subway.pop())
print(subway) # ['백준기', '조진혁']
```

다양한 리스트 관리: `sort()`, `reverse()`, `clear()`

```
list_num = [4, 8, 1, 3, 5]

# 오름차수 정렬
list_num.sort()
print(list_num) # [1, 3, 4, 5, 8]

# 현재 순서를 반대로 정렬
list_num.reverse()
print(list_num) # [8, 5, 4, 3, 1]

# 리스트 내 데이터 모두 지우기
list_num.clear()
print(list_num) # []
```

리스트 활용: 다양한 자료형들을 리스트에서 함께 관리

```
# 다양한 자료형들을 리스트에서 관리
list_var = ["김학구", 2021, True]
print(list_var) # ['김학구', 2021, True]

# 리스트의 확장
list_num = [4, 8, 1, 3, 5] # list_num 재정의
list_num.extend(list_var) # list 확장
print(list_num) # [4, 8, 1, 3, 5, "김학구", 2021, True]
```

## ▼ 4-2) 튜플(tuple)

튜플: 리스트와 유사하지만 편집 불가 (리스트의 '읽기 전용' 버전). 처음 정의할 때를 빼고는 데이터 변경이나 추가, 삭제 등 편집이 불가능. 반면에 연산 속도가 빠름: (**value1, value2, ...**)

```
cau_ai = ("백준기", "김영빈", "최종원")
print(cau_ai[0]) # 백준기
print(cau_ai[1]) # 김영빈
print(cau_ai[2]) # 최종원
```

```
(name, department, year) = ("김학구", "첨단영상대학원", 2021)
print(name, department, year) # 김학구 첨단영상대학원 2021
```

## ▼ 4-3) 사전(dictionary)

사전(dictionary)은 key(단어)와 value(뜻)의 쌍으로 구성: **{key1 : value1, key2 : value2, ...}**

```
# 사전을 이용한 연구실 예제
office = {801: "최종원", 818: "김학구"}

# 각 연구실별 교수 확인
print(office[801]) # 최종원
print(office[818]) # 김학구

# get() 함수를 이용하여 확인
print(office.get(801)) # 최종원
print(office.get(818)) # 김학구

# []와 get() 함수 사용의 차이
# print(office[810]) # Error
print(office.get(810)) # None

# 연구실별 교수 배치 또는 빈 공간 확인
print(818 in office) # True
print(810 in office) # False
```

```
# key: 문자열도 가능
office = {"305관 801호": "최종원", "305관 818호": "김학구"}

# 각 연구실별 교수 확인
print(office["305관 801호"]) # 최종원
print(office["305관 818호"]) # 김학구

# 연구실 교수 배치 변경
print(office) # {'305관 801호': '최종원', '305관 818호': '김학구'}
office["305관 818호"] = "김영빈"
office["305관 810호"] = "김학구"
print(office) # {'305관 801호': '최종원', '305관 818호': '김영빈', '305관 810호': '김학구'}

# 교수 은퇴, 연구실 반납
del office["305관 810호"]
print(office) # {'305관 801호': '최종원', '305관 818호': '김영빈'}
```

```
# 현재 이용 중인 건물 내 연구실 확인: keys()
print(office.keys()) # dict_keys('305관 801호', '305관 818호')

# 현재 활동 중인 교수님 확인: values()
print(office.values()) # dict_values('최종원', '김영빈')

# 어떤 연구실을 어떤 교수님이 쓰는 지 확인: items()
print(office.items()) # dict_items('305관 801호', '305관 818호') # dict_items([('305관 801호', '최종원'), ('305관 818호', '김영빈')])

# 전체 삭제
office.clear()
print(office) # {}
```

## ▼ 4-4) 세트(set)

세트(집합): 중복을 허용하지 않으며, 데이터의 순서도 보장하지 않음: {value1, value2, ...}

```
# 세트: 중복을 허용하지 않음
temp_set = {1, 2, 3, 3, 3}
print(temp_set) # {1, 2, 3}

# {} 대신 set() 사용 가능
cau_ai = {"백준기", "이재성", "김영빈", "최종원"} # AI대학원 소속
cau_gsaim = set(["백준기", "김영빈", "최종원", "김학구"]) # 첨단영상대학원 소속
```

```
# 교집합: &, intersection()
print(cau_ai & cau_gsaim) # {'백준기', '김영빈', '최종원'}
print(cau_ai.intersection(cau_gsaim)) # {'백준기', '김영빈', '최종원'}

# 합집합: |, union()
print(cau_ai | cau_gsaim) # {'백준기', '이재성', '김영빈', '최종원', '김학구'}
print(cau_ai.union(cau_gsaim)) # {'백준기', '이재성', '김영빈', '최종원', '김학구'}

# 차집합: -, difference()
print(cau_ai - cau_gsaim) # {'이재성'}
print(cau_ai.difference(cau_gsaim)) # {'이재성'}
```

```
# AI 대학원 새로운 교원 추가
cau_ai.add("김인공")
print(cau_ai) # {'이재성', '김인공'}

# 첨단영상대학원 김학구 교수 은퇴
cau_gsaim.remove("김학구")
print(cau_gsaim) # {'백준기', '김영빈', '최종원'}
```

#### ▼ 4-5) 자료구조의 변경

자료구조의 변경: 리스트 → 튜플, 튜플 → 세트, 세트 → 리스트 등 자유롭게 변환 가능

```
# 자료형 확인: type()
menu = {"돈까스", "치킨", "짜장면"} # 세트 형태
print(menu, type(menu)) # {'돈까스', '치킨', '짜장면'} <class 'set'>

# 세트 -> 리스트
menu = list(menu) # 리스트 형태로 변환
print(menu, type(menu)) # {'돈까스', '치킨', '짜장면'} <class 'list'>

# 리스트 -> 튜플
menu = tuple(menu) # 튜플 형태로 변환
print(menu, type(menu)) # {'돈까스', '치킨', '짜장면'} <class 'tuple'>

# 튜플 -> 세트
menu = set(menu) # 세트 형태로 변환
print(menu, type(menu)) # {'돈까스', '치킨', '짜장면'} <class 'set'>
```