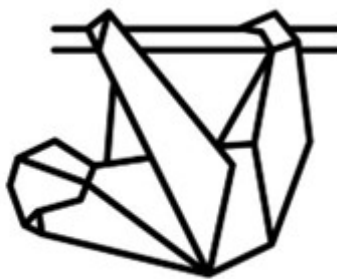


Fachbereich VI - Informatik und Medien
Studiengang IT-Sicherheit Online / Medieninformatik

Vertiefung 8



PARETO CONSULTING

Modul: Sicherheitsmanagement

Dozent: Sven Zehl

Gruppe 1

Christine Kuczera

Dirk Drutschmann

vorgelegt von: Hicham Naoufal

Michael Schröter

Jan Zimmermann

Ivo Valls

Aufgabe 1) Rollenspiel, Open Source: Was ist zu beachten, wenn Open Source verwendet wird? Wie unterscheiden sich die Positionen von Entwicklern und Entwicklungsleitung?

Antwort

Siehe: <https://hetzlefetz.github.io/uni-sicherheitsmanagement/chat/dist/index.html>

Aufgabe 2) Rollenspiel, Outsourcing: Skizzieren Sie, wer welche Verantwortung hat, wer die Budgetkontrolle und wie die Effizienz sicherzustellen ist!

Antwort

Siehe: <https://hetzlefetz.github.io/uni-sicherheitsmanagement/chat/dist/index.html>

Aufgabe 3) Organisieren Sie Ihre Use Case-Meetings von nun an als Scrum Sprint! Der Projektleiter wird Product Owner, der Koordinator wird Scrum Master – was ändert sich?

Antwort

Ab sofort haben wir beschlossen, unsere Use Case-Meetings als Scrum-Sprint zu organisieren! Dabei wird unser Projektleiter die Rolle des Product Owners übernehmen und unser Koordinator wird zum Scrum Master ernannt. Obwohl wir bereits wöchentliche Meetings über Discord abgehalten haben, ergeben sich einige positive Veränderungen durch die Einführung des Scrum-Frameworks:

Klarere Rollenverteilung: Durch das Scrum-Framework werden die Rollen des Product Owners und des Scrum Masters klar definiert. Der Projektleiter wird zum Product Owner, der für die Priorisierung der Use Cases und das Verständnis der Kundenanforderungen zuständig ist. Der Koordinator übernimmt die Rolle des Scrum Masters und unterstützt das Team bei der Umsetzung von Scrum und der Beseitigung von Hindernissen.

Agilität und Fokus: Scrum fördert eine agile Arbeitsweise, bei der das Team in kurzen Sprints arbeitet und sich auf klare Ziele konzentriert. Unsere wöchentlichen Meetings können weiterhin als Grundlage für die Sprint-Planung und das Sprint-Review dienen, um den Fortschritt des Teams zu überprüfen und Feedback zu erhalten.

Tägliche Abstimmung: Während des Scrum-Sprints führen wir tägliche Scrum-Meetings durch, auch bekannt als "Daily Scrums". Diese kurzen Meetings bieten die Möglichkeit, den Fortschritt des Teams zu besprechen, Hindernisse zu identifizieren und die nächsten Schritte zu planen. Dadurch verbessert sich die Kommunikation und der Informationsaustausch im Team.

Sprint-Retrospektive: Mit der Einführung von Scrum haben wir auch die Möglichkeit, Sprint-Retrospektiven durchzuführen. In diesen Sitzungen reflektieren wir gemeinsam die vergangenen Sprints, identifizieren Stärken und Verbesserungspotenziale und leiten konkrete Maßnahmen zur kontinuierlichen Verbesserung ab.

Obwohl wir bereits eine gewisse Struktur und regelmäßige Meetings hatten, bietet die Einführung von Scrum dennoch Vorteile. Es fördert Transparenz, verbessert die Teamarbeit und ermöglicht eine kontinuierliche Verbesserung unserer Arbeitsprozesse. Ich bin zuversichtlich, dass diese Umstellung zu einer effizienteren und fokussierteren Arbeitsweise führen wird.

Aufgabe d) Stellen Sie ebenfalls Ihr Rollenspiel auf ein agiles Vorgehensmodell um: Da zu wenig Personal vorhanden ist, um delegieren zu können, wird der Entwicklungsleiter zum Product Owner. Was ändert sich in der Kundenkommunikation? Kann ein offen kommunizierender Product Owner den Kunden ins Boot holen?

Antwort

Siehe: <https://hetzlefetz.github.io/uni-sicherheitsmanagement/chat/dist/index.html>