



MISE EN PLACE D'UNE PIPELINE MLOPS POUR UN MODÈLE DE PRÉDICTION DE TIR NBA

DEC24_MLOPS_PARIS_SPORTIF
P. COHEN, F. HEUZE, S. JIANYING
20/05/2025

SOMMAIRE

- Présentation du projet
- Exploration des données
- Presentation de l'architecture
- Description de l'ETL
- Description de la pipeline ML
- 🥏 Présentation du Front end
- Supervision
- Orift monitoring
- Demonstration live





PRÉSENTATION DU PROJET

Modèle qui prédit si un joueur NBA réussira un tir spécifique.

Le pipeline de données automatisé pour l'entraînement, le déploiement et le suivi du modèle.

Environnement de travail





LE DATASET



Fichier csv listant les tirs en NBA entre 2017 et 2020

Variables initiales

Avant préprocessing	
Game ID	Shot Zone Range
Game Event ID	Shot Distance
Player ID	X Location
Player Name	Y Location
Team Name	Shot Made Flag
Period	Game Date
Minutes Remaining	Home Team
Seconds Remaining	Away Team
Action Type	Season Type
Shot Type	
Shot Zone Basic	
Shot Zone Area	





LE DATASET

Explication dataset

Fichier csv listant les tirs en NBA entre 2017 et 2020

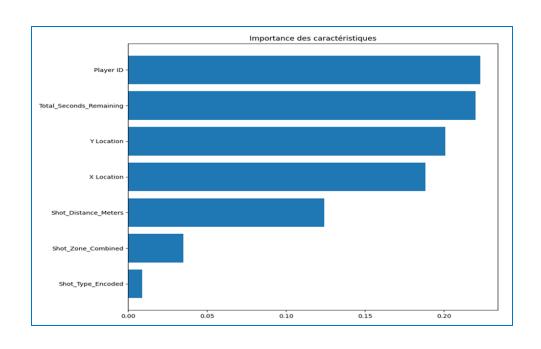
Variables selectionnées

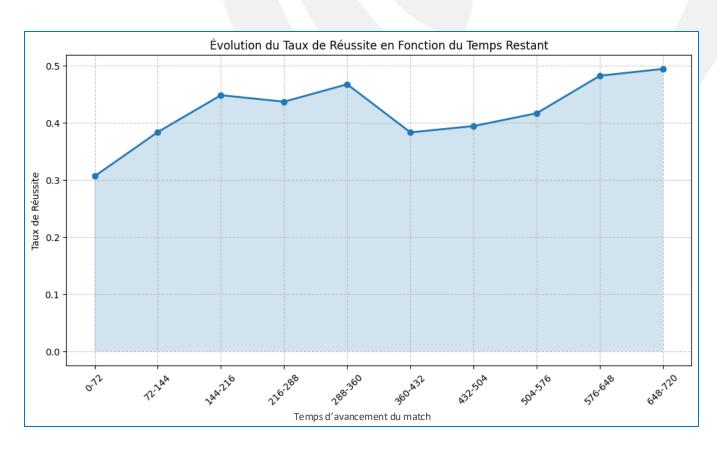
Colonne	Description
Player_ID	Identifiant du joueur
X_Location	Position X sur le terrain
Y_Location	Position Y sur le terrain
Total_Seconds_Remaining	Temps total restant
Shot_Type_Encoded	Type de tir (2 points ou 3 points)
Shot_Distance_Meters	Distance en mètres
Shot_Zone_Combined	Zone de tir (7 zones)
Shot_Made_Flag	Indicateur de réussite du tir





EXPLORATION DES DONNÉES - EDA







ARCHITECTURE

VM



Une machine virtuelle est utilisée pour la mise en production du projet et dispose des ressources suivantes :

• RAM: 8G

• CPU: 4 (2 Sockets, 2 Cores)

• Stockage: SSD 128G

• OS: Ubuntu Server 24.04

• Reverse-proxy configuré pour un accès publique

• Hyperviseur : proxmox

• Backup de bas niveau hebdomadaire



DEC24_MLOPS_PARIS_SPORTIFS

— docker-compose.yml

Jenkinsfile
 LICENSE
 monitoring
 notebooks
 README.md

├─ app ├─ assets

La configuration du Dashboard s'effectue directement sur le dépôt GIT du projet.

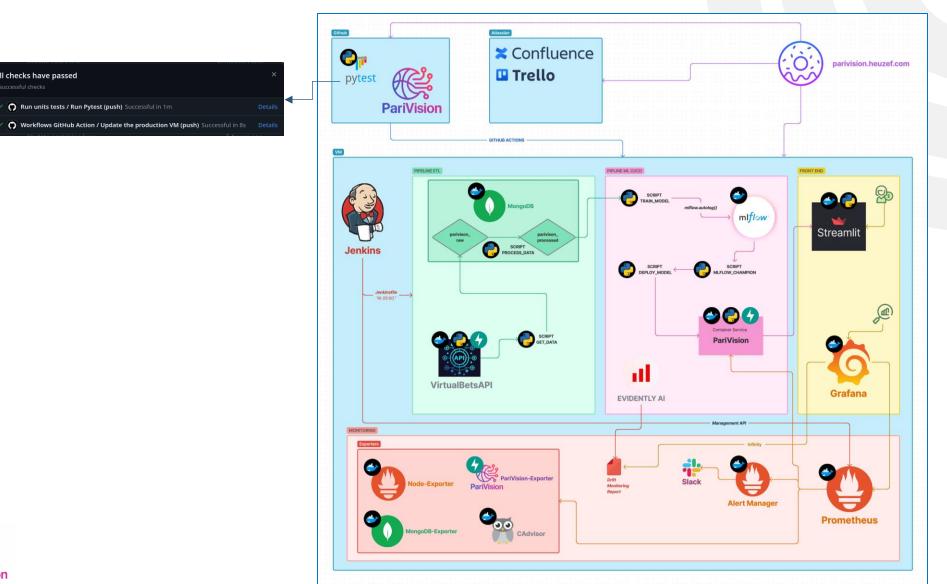


GITHUB

https://github.com/DataScientest-Studio/DEC24_MLOPS_PARIS_SPORTIFS



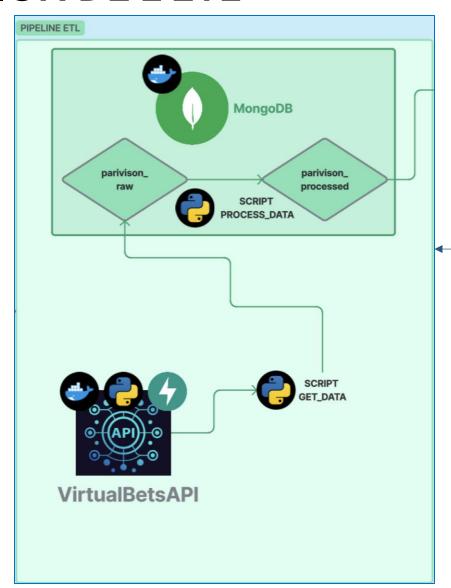
PRÉSENTATION DE LA PIPELINE

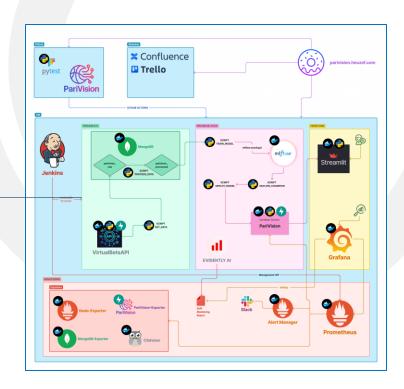




All checks have passed

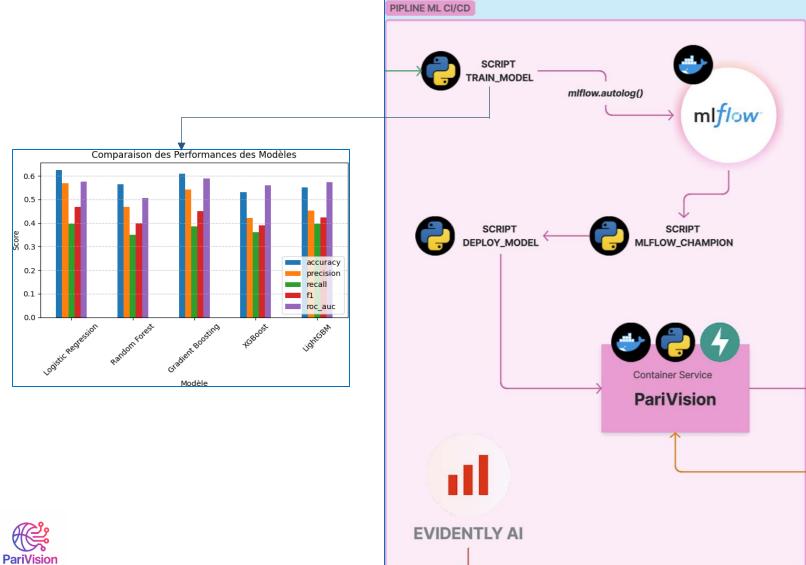
DESCRIPTION DE L'ETL

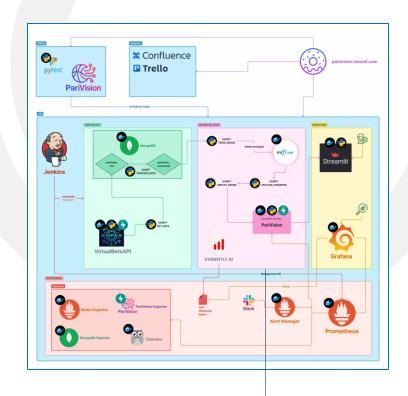




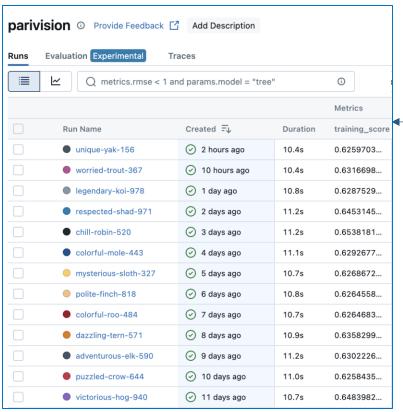


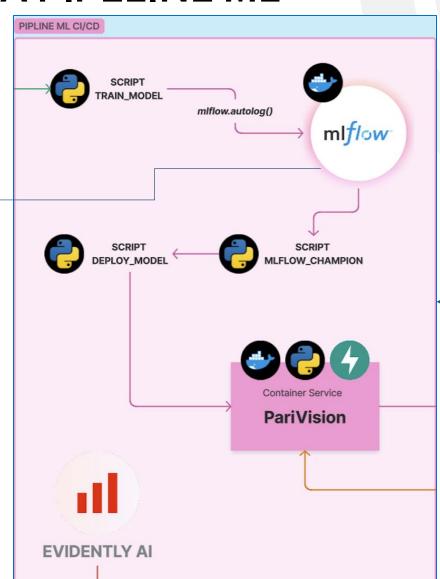
DESCRIPTION DE LA PIPELINE ML

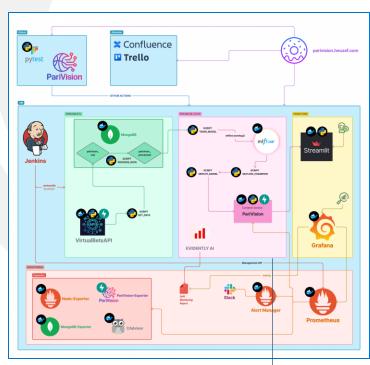




DESCRIPTION DE LA PIPELINE ML

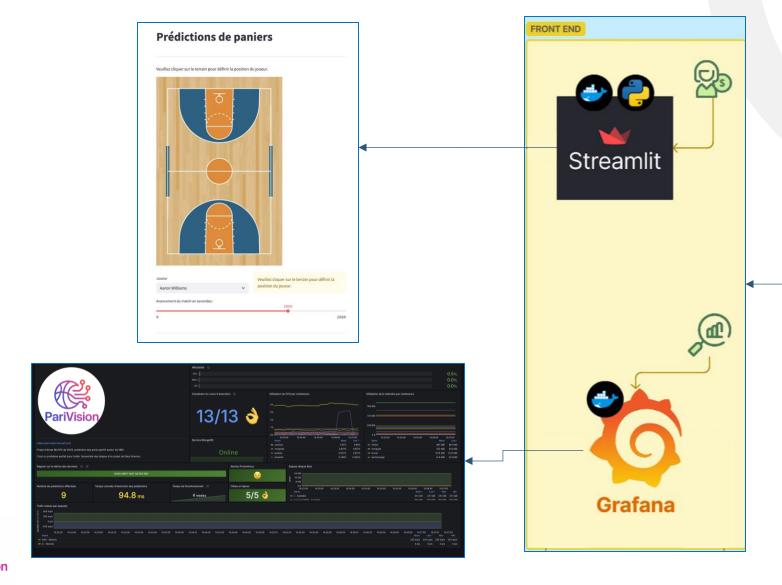


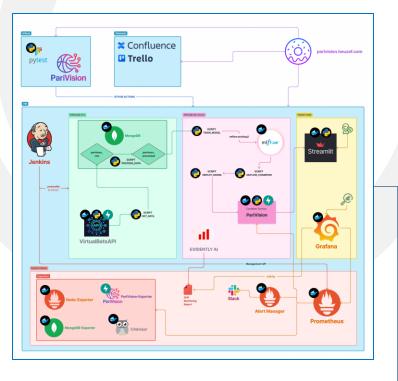






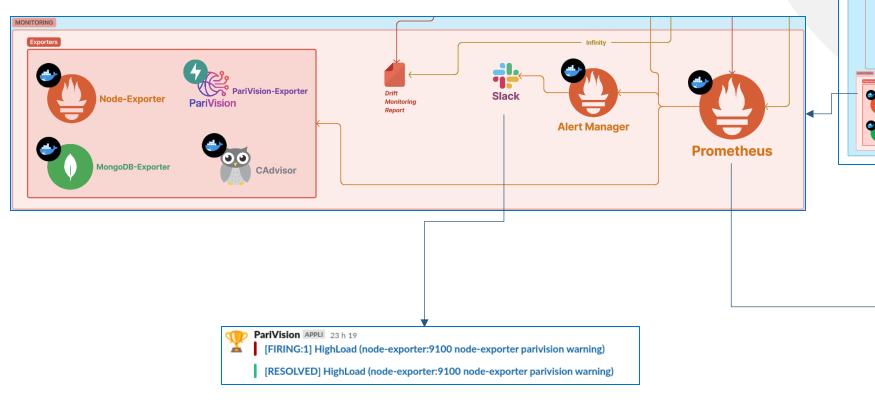
PRESENTATION DU FRONT END

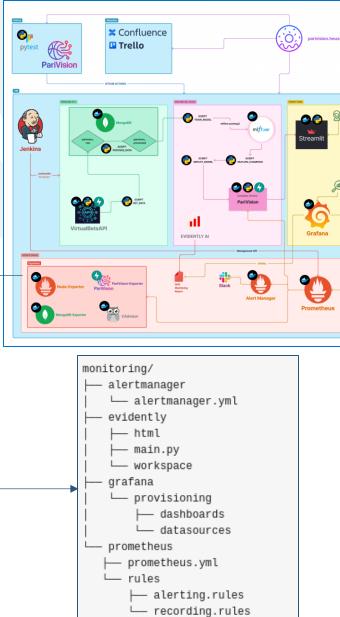






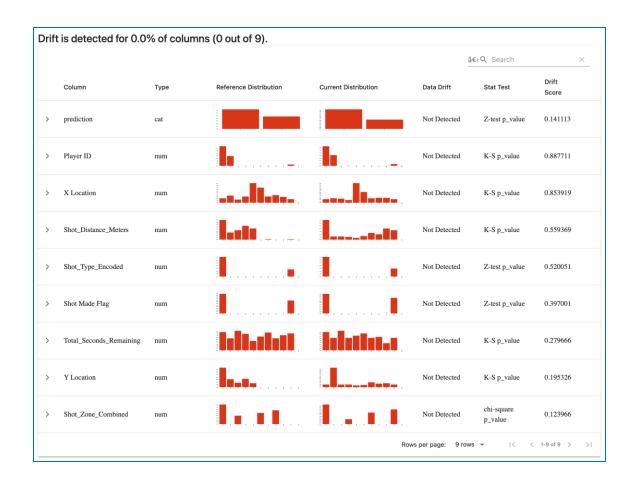
DESCRIPTION DE LA SUPERVISION







DRIFT MONITORING - EVIDENTLY

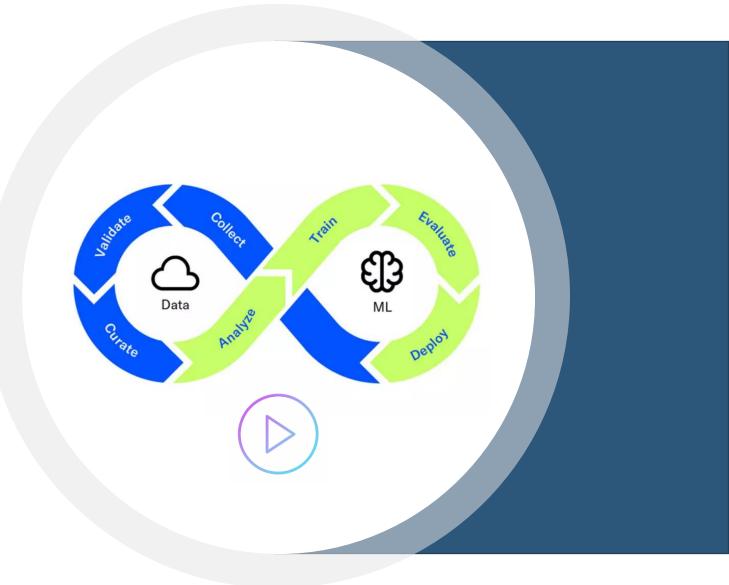






DÉMONSTRATION LIVE

- Dashboard / 2xAPIs / Supervision
- Grafana / Drift Monitoring
- Jenkins
- MLFlow
- Streamlit









PIERRE COHEN

Responsable informatique & Développeur full stack
Datascientist



FLORENT HEUZE

Chef de projet IA Heuzef.com



SHI JIANYING

Enseignante Datascientist Recherche: Les émotions, intuitions, culture

Merci