

# User eXperience (UX) e User Interface (UI) em Protótipos com o FIGMA

COORDENADOR



PROF DR. RAPHAEL PEREIRA

MONITORES



ALANNA RAYSSA



BEATRIZ DE SOUZA



HEVELLYN ALVES

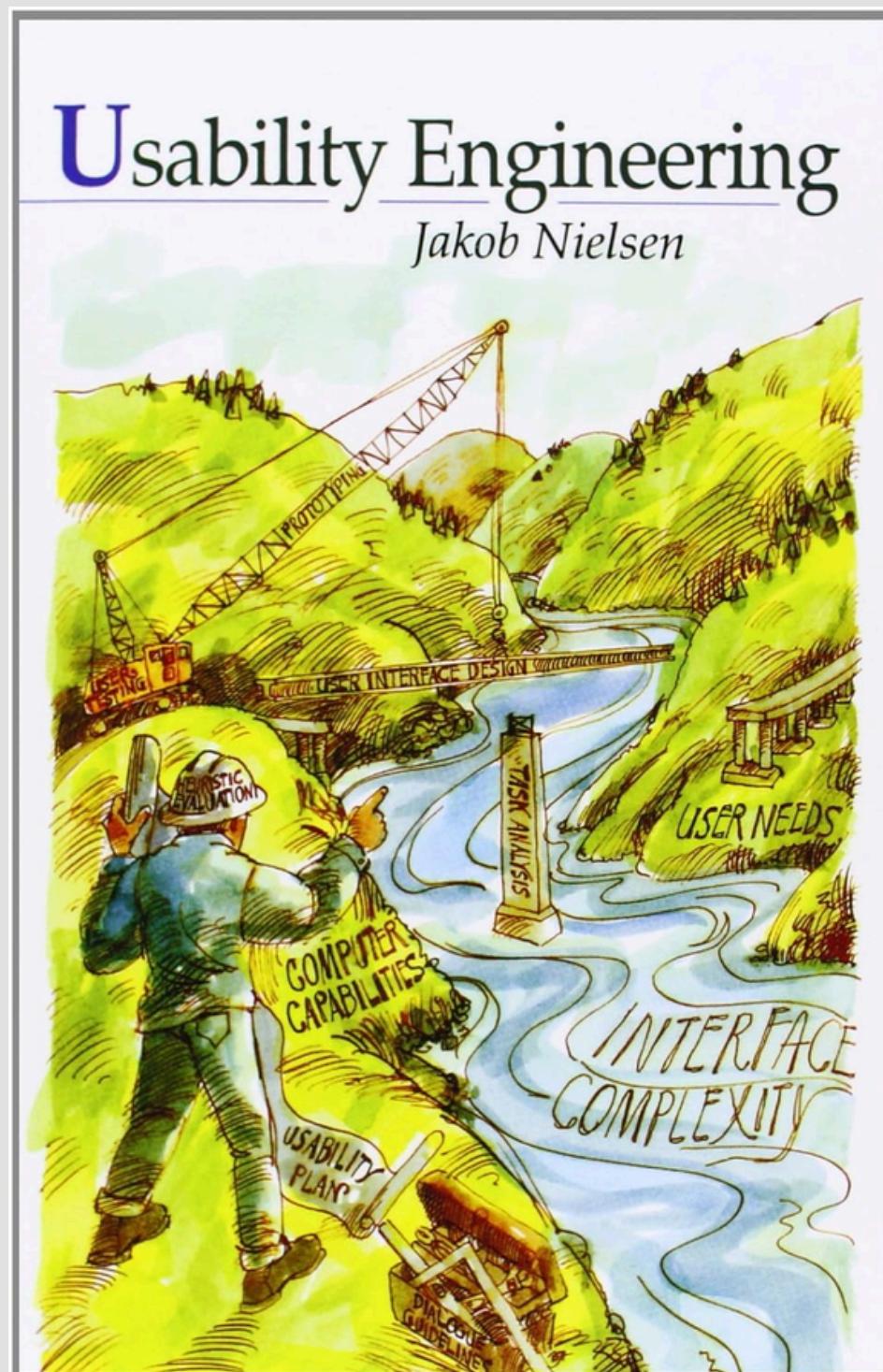


THIAGO DOS SANTOS

# Década de 90

Jakob Nielsen define componentes da usabilidade e um método para incorporá-los no design: a Engenharia de Usabilidade.

- Facilidade de Aprendizado (Learnability)
- Facilidade de Recordação (Memorability)
- Eficiência (Efficiency)
- Segurança no uso (Safety)
- Satisfação do Usuário (Satisfaction)



# Definição de Experiência de Usuário User eXperience (UX)

“É o termo usado para referir à qualidade da interação de pessoas com produtos (em geral, tecnologia) e as consequências emocionais e cognitivas que decorrem dessa interação”

John McCarthy and Peter Wright. 2007.  
Technology as Experience. The MIT Press.



# Definição de Interface de Usuário User Interface (UI)

“É o suporte computacional pelo qual o usuário aciona as funções do sistema e dele recebe informações necessárias para sua tarefa”

John McCarthy and Peter Wright, 2007.  
Technology as Experience. The MIT Press.



# Protótipos

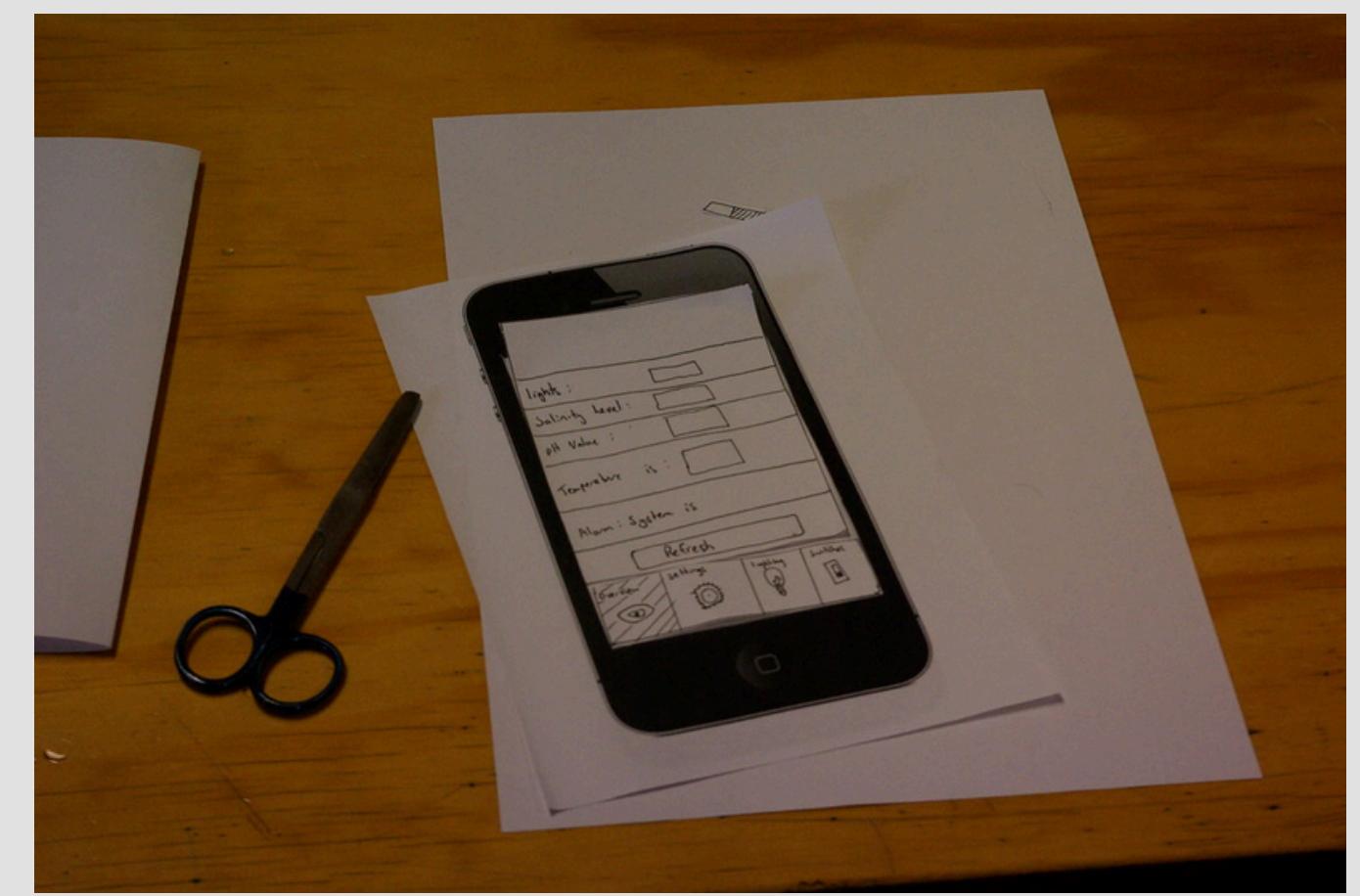
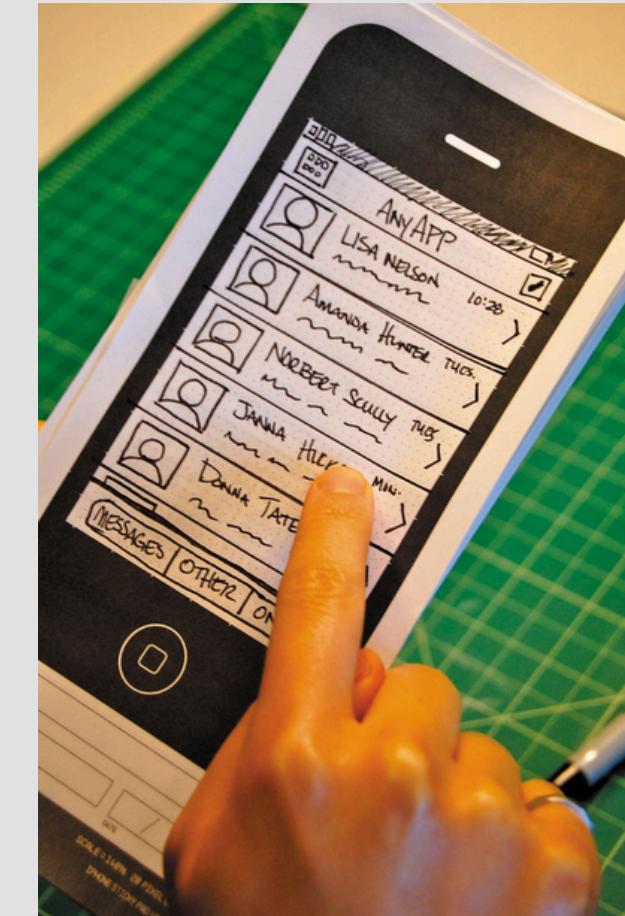
- Materializam ideias do projeto
- Permitem testes anteriores à construção do produto



- Baixa Fidelidade
- Média Fidelidade
- Alta Fidelidade

# Protótipos de Baixa Fidelidade

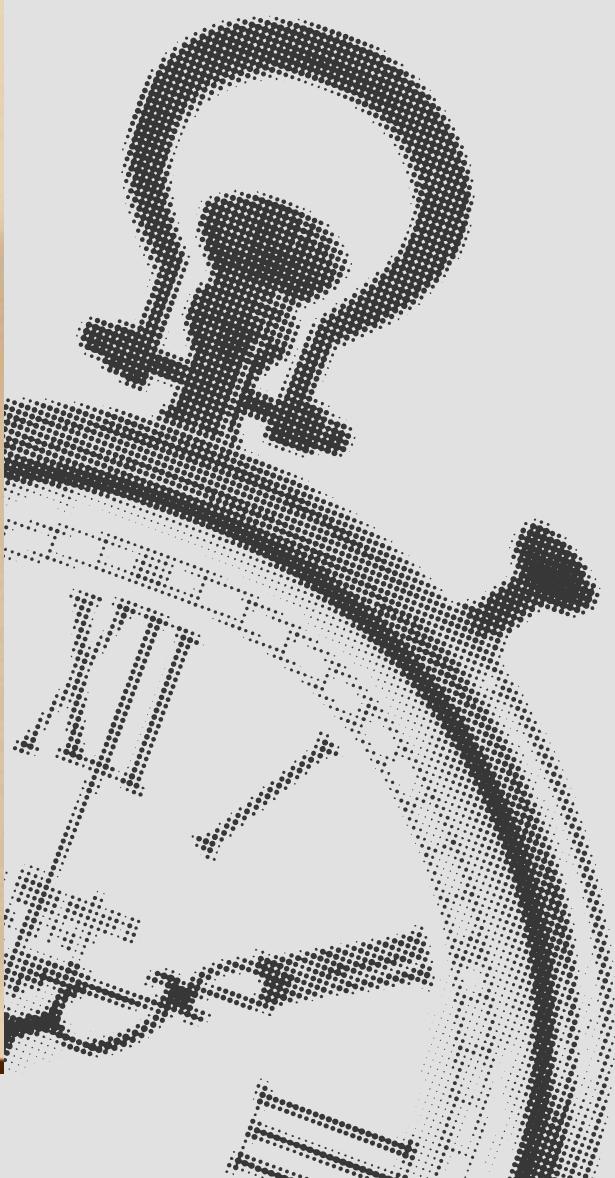
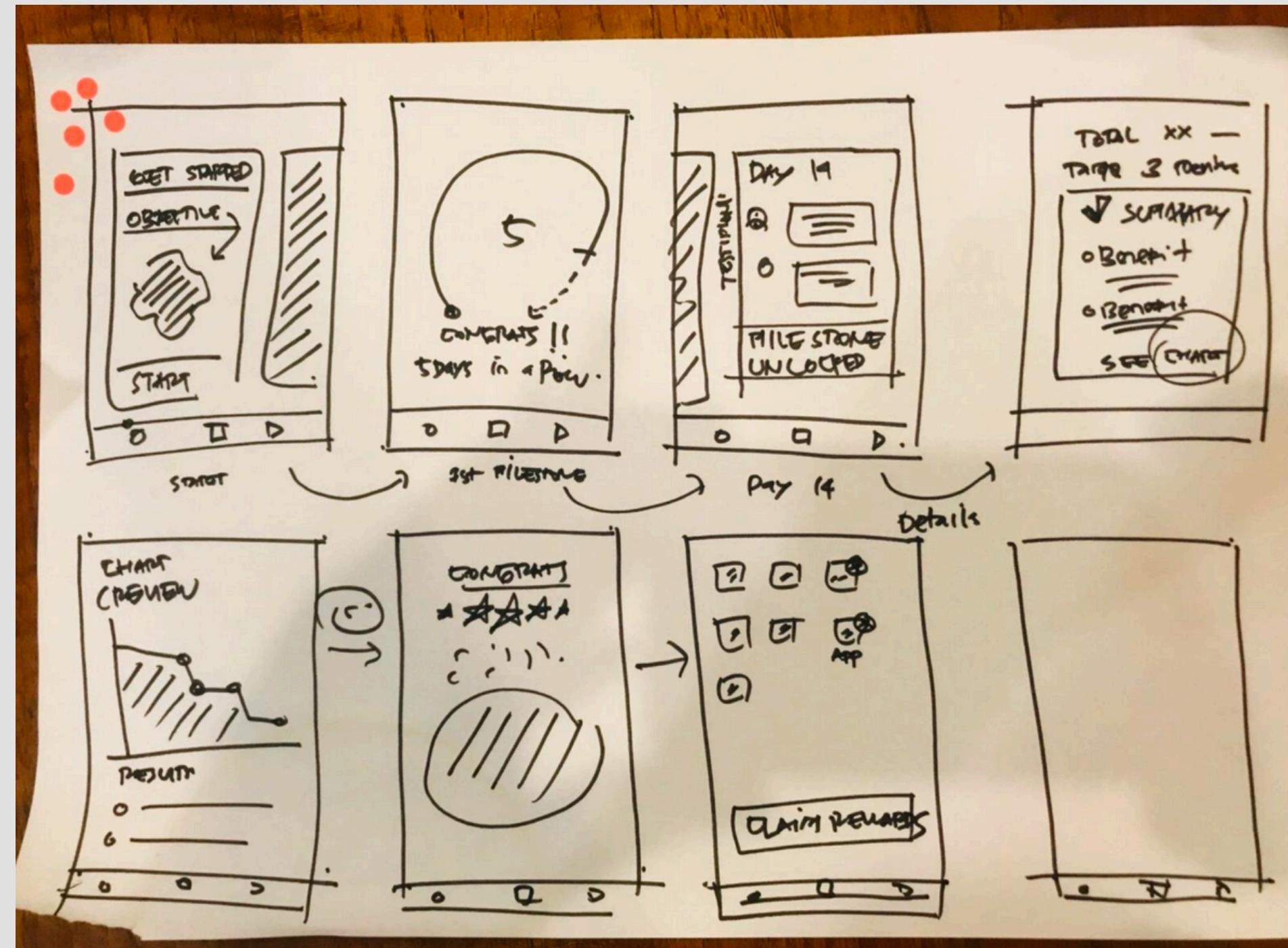
- Feito no momento Inicial do projeto
- Representa um esboço da interação
- É estático
- Ex.: Protótipos em papel
  - Baixo custo
  - Fácil utilização
  - Transmite a ideia de provisoriaidade



# Protótipos de Baixa Fidelidade

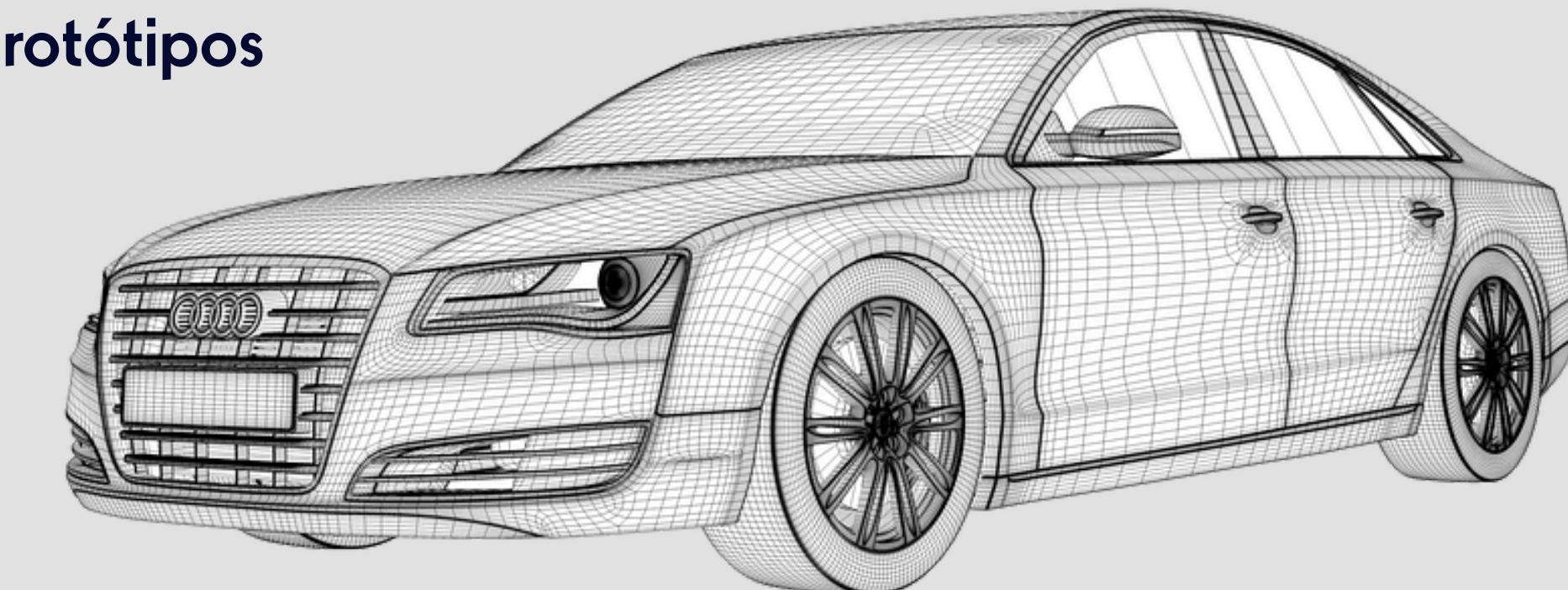
- Ex.: Protótipos em papel

Uma técnica é o Crazy Eights (8s)



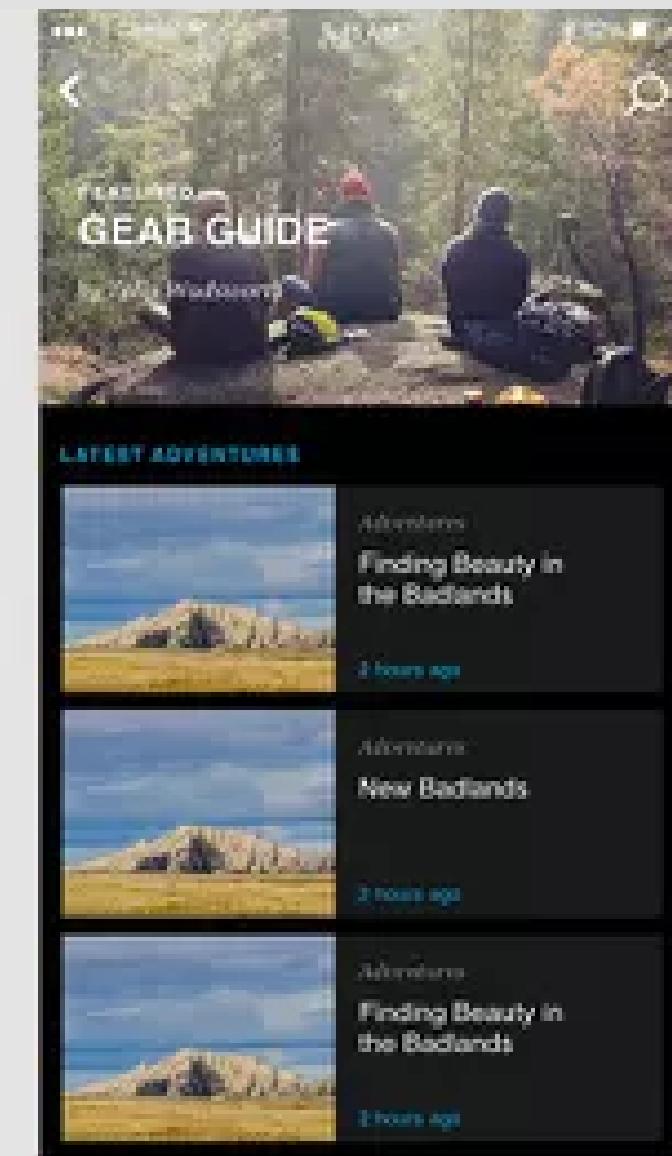
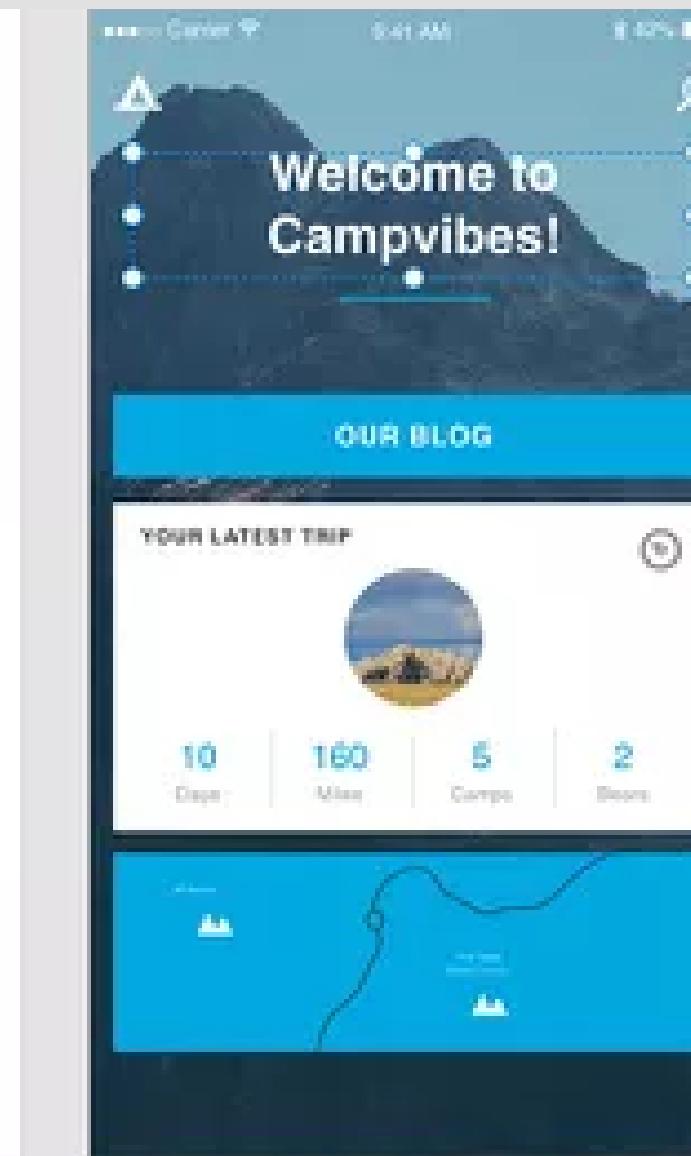
# Protótipos de Média Fidelidade

- Wireframes
- Abrange características de protótipos de baixa e alta fidelidade

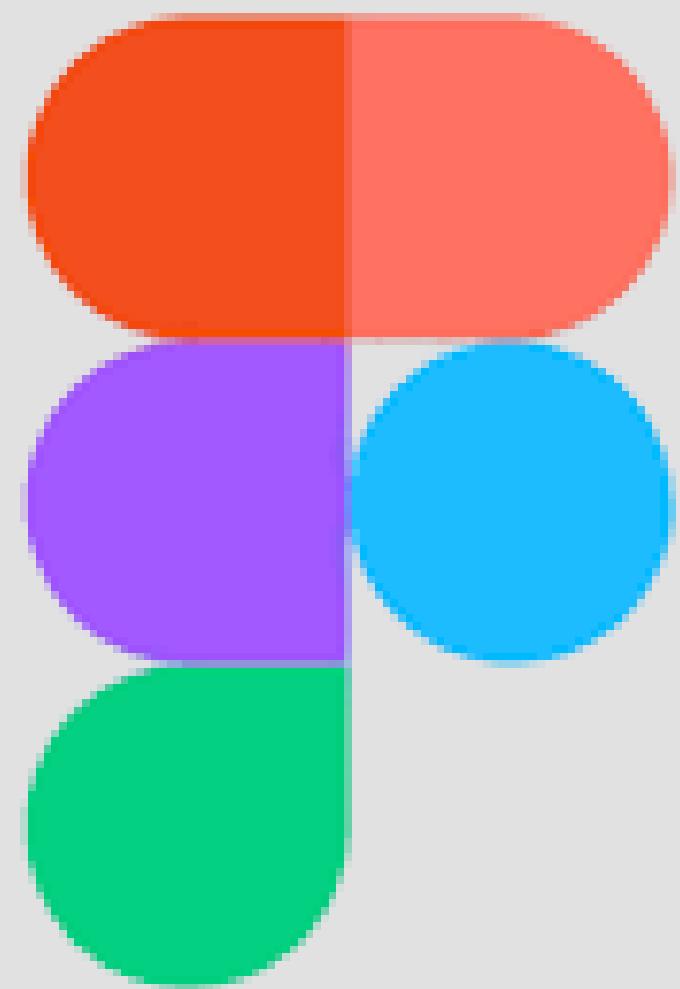
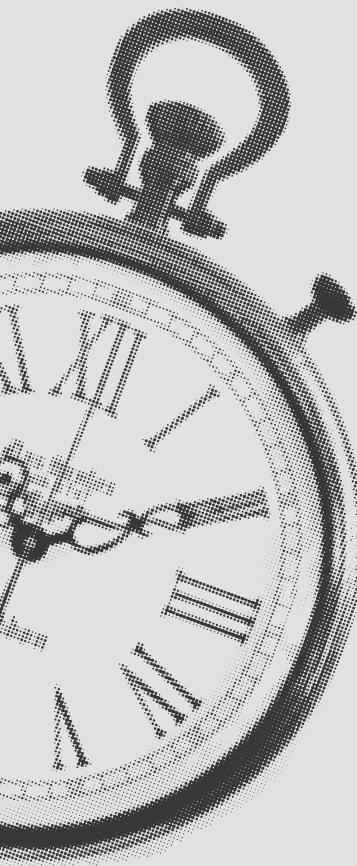


# Protótipos de Alta Fidelidade

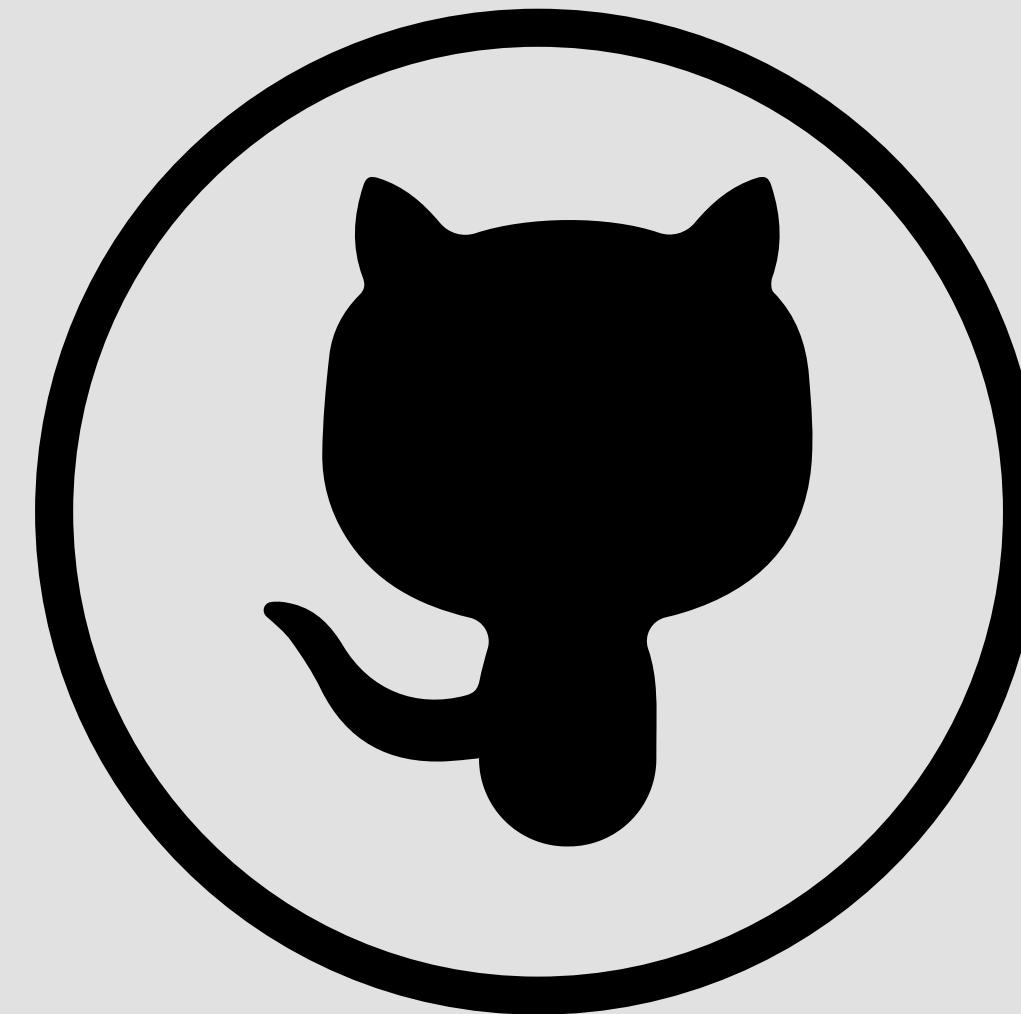
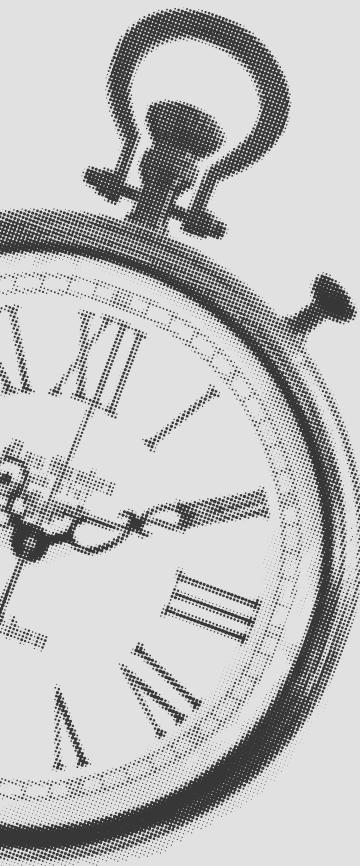
- Detalhado
- Realista
- Executável



Fonte: <https://fonsekainnovations.com/a-short-review-of-adobe-xd/>



# Figma



UX\_UI\_figma\_2025.2

[https://github.com/heveeedesouza/UX\\_UI\\_fi  
gma\\_2025.2](https://github.com/heveeedesouza/UX_UI_fi<br/>gma_2025.2)