

Atividade 01 - Linguagem de Programação Web - PHP

Professor Marcel

Objetivo

 Criar um projeto web para reunir as atividades realizadas em sala e desenvolver 2 novos exercícios.

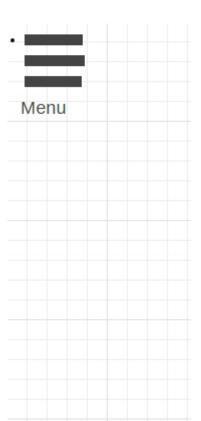
Requisitos Funcionais

Home do projeto, poderá ser criada a sua escolha

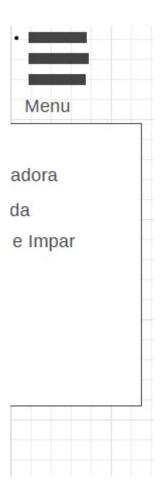
> Menu do Projeto

Você deverá implementar um menu para integrar todos os projetos realizados por você em sala de aula. A disposição e layout do menu devem seguir a **Wireframe** abaixo:

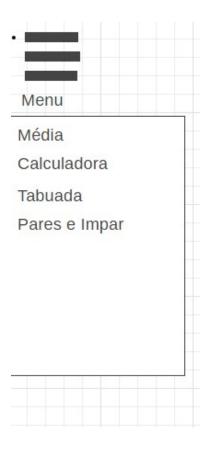
Storyboard 01: deve-se ter apenas um ícone que represente a área de menu, sendo que os itens de menu devem ficar escondidos, aguardando uma ação do usuário.



Storyboard 02: quando o usuário realizar uma ação sobre o ícone de menu (hover ou click) os itens de menu devem ser abertos na tela.



Storyboard 03: no último estágio os itens de menu aparecem para o usuário, sendo que deverá sumir quando assim for solicitado pelo usuário no mesmo evento utilizado para abrir (hover ou click).



> Integração com todas as telas

Você deverá juntar em um único projeto todos os exercícios já realizados por você em laboratório, conforme segue abaixo:

- Calculadora simples ;
- Média.

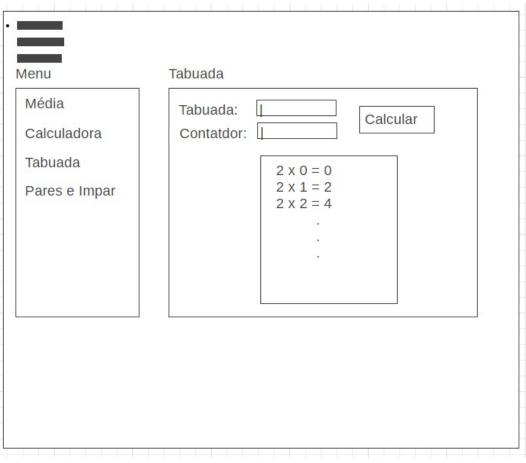
Esses arquivos devem ser chamados em formato de link através do menu que você criou para o projeto.

> Exercícios Novos

Você deverá criar dois novos exercícios para integrar nesse projeto, onde iremos praticar todos os conceitos já aprendidos juntamente com as estruturas de repetição:

1 - Wireframe dos exercícios

Exercício 01 - Tabuada



Menu Pares e Impar Média Nº Inicial 4 ~ Calculadora Calcular Nº Final 9 Tabuada Pares e Impar Nº Pares Nº Impares 5 4 6 9 Qtde de Pares XX Qtde de Impares XX

Exercício 02 - Pares e Impar

2 - Requisitos Funcionais dos exercícios novos

No **exercício 01** – tabuada, o usuário deverá fornecer **qual a tabuada** que deseja calcular e **o contador** que definirá o fim da multiplicação.

Todas as entradas serão realizadas em *textbox*, assim todos os tratamentos necessários deverão ser implementados para o seu bom funcionamento, como:

- Caixas vazias;
- Não existe tabuada do "0" zero;
- Não permitir a entrada de caracteres

Em ambas as situações o sistema deve informar ao usuário que houve um problema e assim não calcular até que os dados estejam corretos.

No **exercício 02** será um sistema que encontrará os números pares e impares baseado em uma sequência de números que o usuário deverá informar, esse exercício deve seguir os seguintes critérios:

Você deverá utilizar o **objeto select** ao invés de **textbox**, possibilitando assim ao usuário escolher os números;

- O objeto select do Nº Inicial deve apresentar opções de números de O até 500;
- O objeto select do Nº Final deve apresentar opções de números de 100 até 1000;
- O usuário deve obrigatoriamente escolher números nas duas caixas, assim não podem ficar vazias;
- Ambas as caixas devem iniciar com a opção "Por favor selecione um número";
- Se o usuário escolher um número inicial MAIOR do que o final o sistema deve impedir o cálculo e apresentar uma mensagem de erro para o usuário;
- O sistema também deve impedir que o usuário coloque dois números iguais em ambas as caixas;
- A quantidade de números calculados deve ser exibida ao término do cálculo, conforme mostra a wireframe.



3 – Desafio Bem legal

Você deve usar todo o seu **conhecimento em PHP** para resolver esse projeto, como por exemplo a **utilização de funções**, sempre procurar modularizar o seu projeto com funções é de grande importância para padronização de códigos, variáveis, constantes e algoritmos, **portanto reúna todos os cálculos** em um ou vários arquivos externos.



O seu comprometimento nessa atividade será fundamental para as próximas etapas, onde iniciaremos banco de dados em PHP.

"BORA PROGRAMAR EM PHP", "EURO DEDOS!!!!"

Critérios de Avaliação

O cliente solicita a entrega desse projeto até o dia **01/09/2021**, assim você terá três aulas para finalizar esse projeto.

Bom divertimento !!!!

Prof. Marcel

