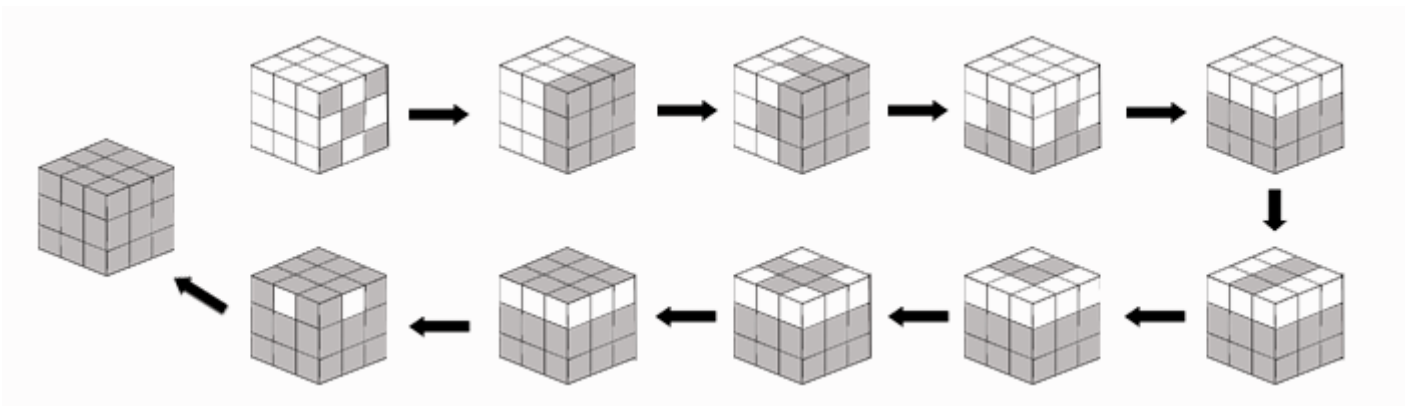


魔方入门说明书

魔方入门教程（网页内有 3D 动画）
层先法复原基本步骤示意图：



一、复原底层的四个角块

角块有两个标准魔方公式，可用下图 1-1 和 1-2 来复原，如果角块是非标准状态，请通过图 1-3、1-4 和 1-5 来转换成标准状况。

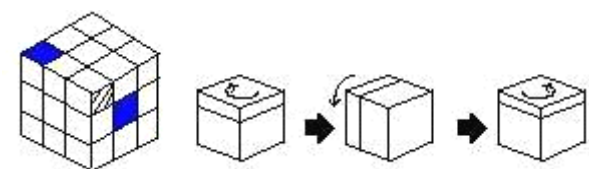


图 1-1

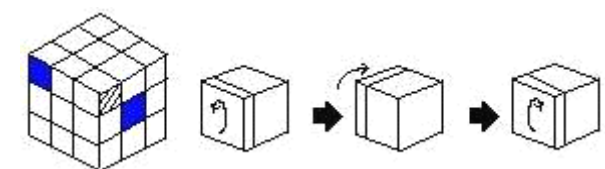


图 1-2

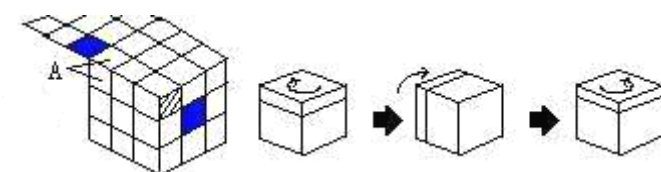


图 1-3

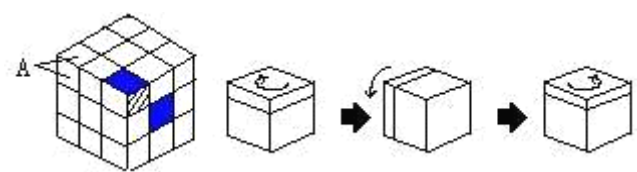


图 1-4

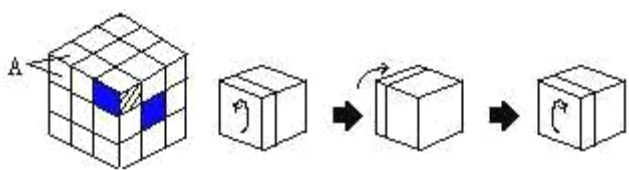


图 1-5

二、复原底层的四个棱块

棱块有四个标准公式，可用下图四个公式来复原，如果棱块是非标准状态，请通过图 2 来转换成标准状况

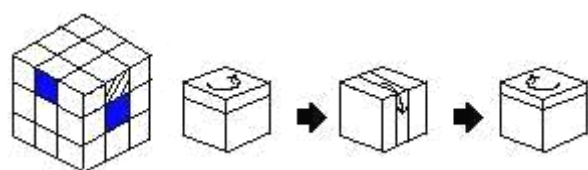
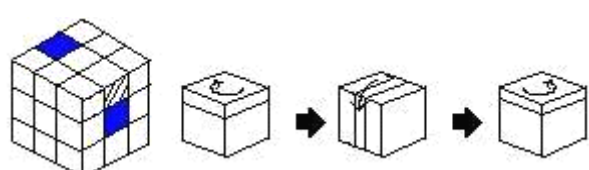


图 2-1

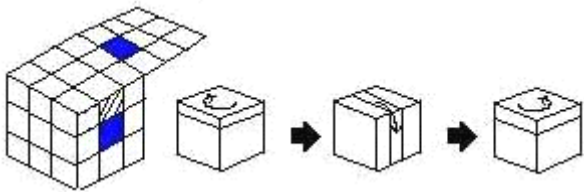


图 2-2

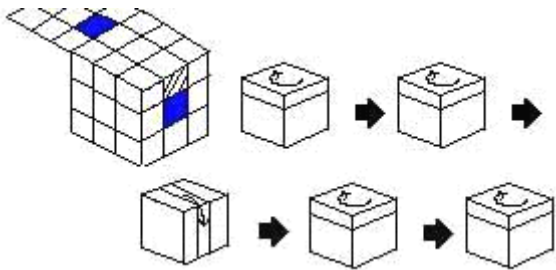


图 2-3

图 2-4

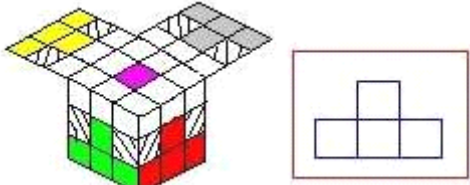
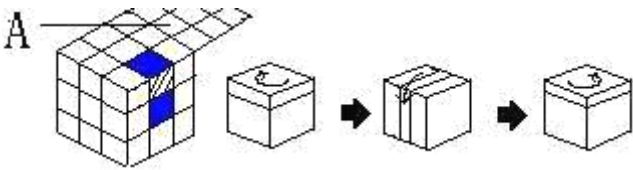


图 2

图 2-T

复原后底层的角块和棱块后，底层就可以旋转至倒T形状，见上图 2-T。
在复原底层的时候要注意你魔方的配色方案，否则因颜色顺序不同，会产生底层同色而不是倒T字的状况。

三、复原第二层的四个棱块

复原第二层的棱块有两个标准公式，见下图 3-1 和 3-2，如果不是标准状态，需要经过一次标准公式的转换即可。

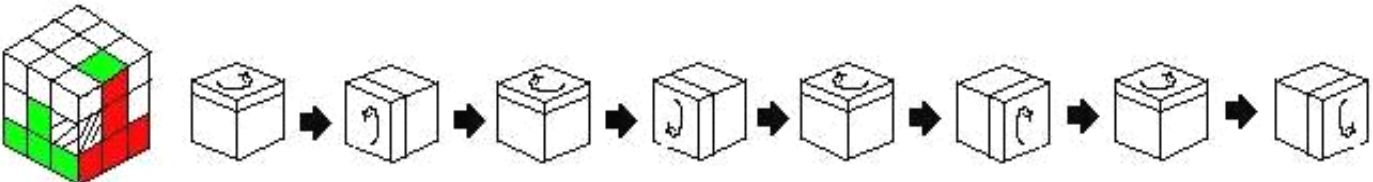


图 3-1

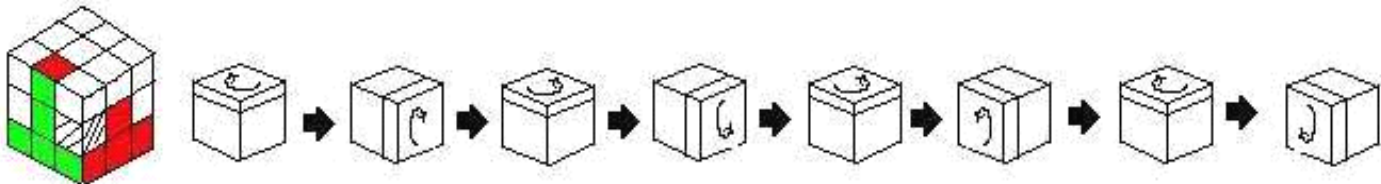


图 3-2

四、顶层架十字

顶层架十字，只需要下图一个公式 4-1，至多运用三次就可以架好十字（图 4）。

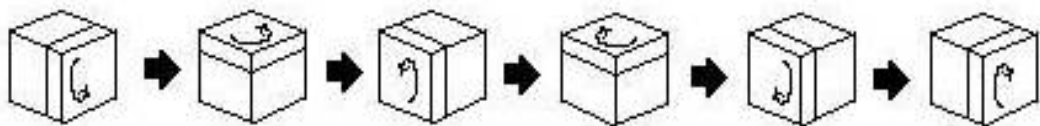


图 4-1

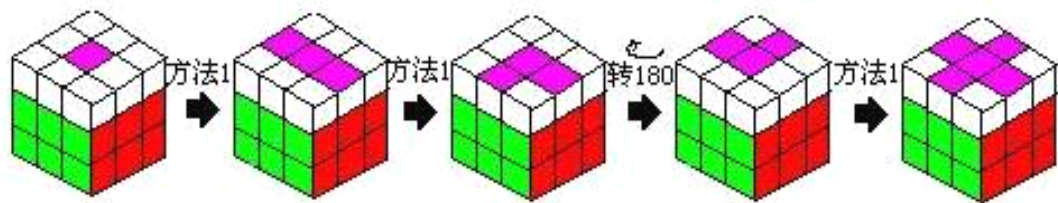


图 4

五、顶层角块复原

顶层角块复原分两步来完成，第一步是不考虑角块的对应面的颜色是否正确，只考虑角块所处的位置正确，第二步让角块所在三面的颜色也正确。

顶层角块复原的第一步有两个标准公式（图 5-1 和 5-2），如果出现非标准状况，需要参照图 5 来进行转换即可。

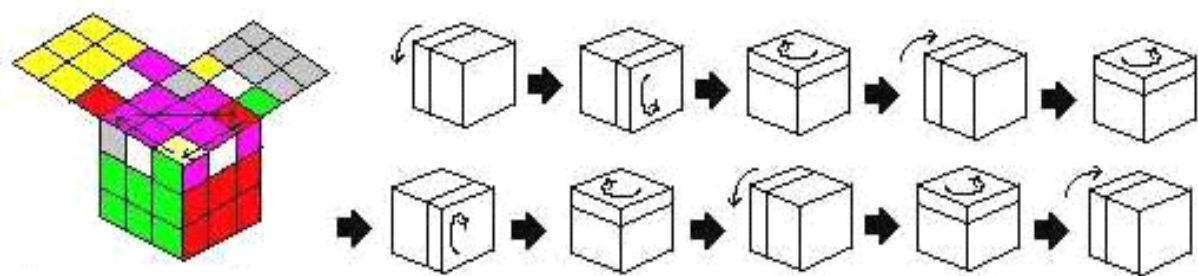


图 5-1

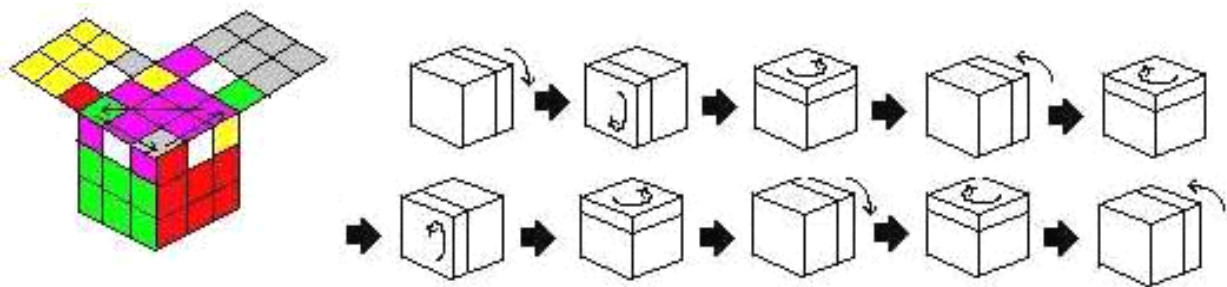


图 5-2



图 5

顶层角块复原的第二步有两个标准公式（图 5-3 和图 5-4），如果出现非标准状况，需要参照图 5-5 来进行转换即可

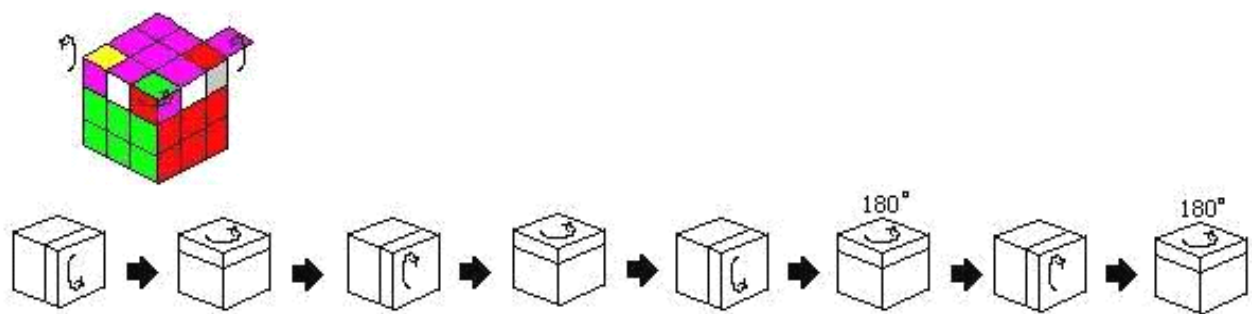


图 5-3

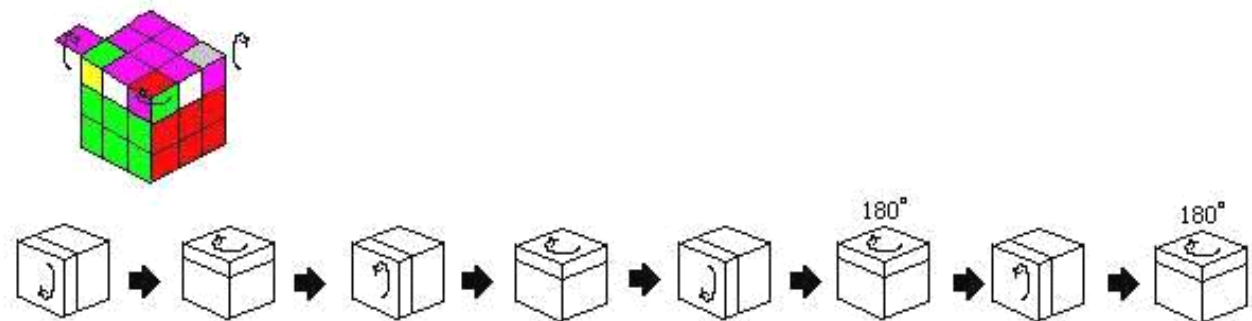


图 5-4

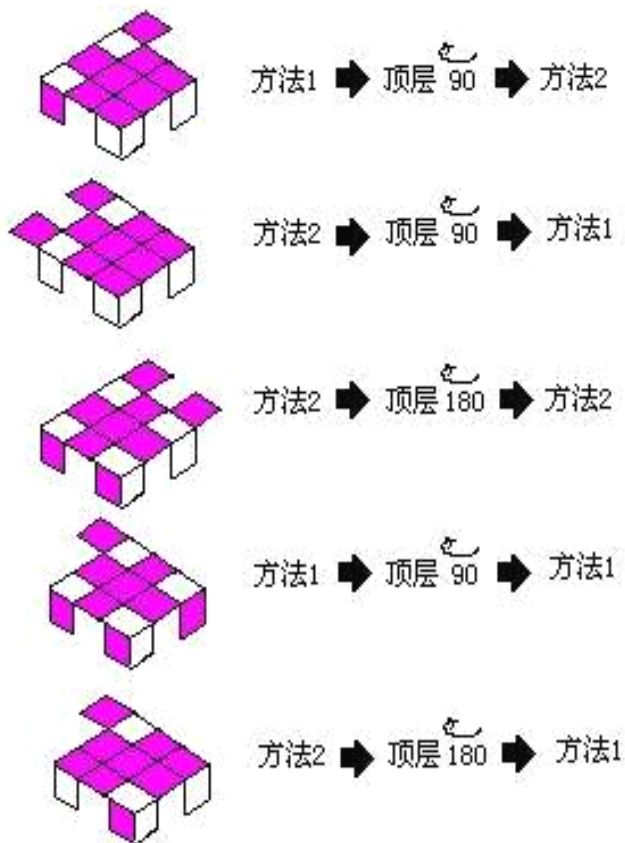


图 5-5

六、顶层棱块归位

顶层棱块归位有两个标准公式（图 6-1 和 6-2），如果出现四个棱块都不正确，只需要随便使用 6-1 或 6-2 公式一次，即可达到标准状况。

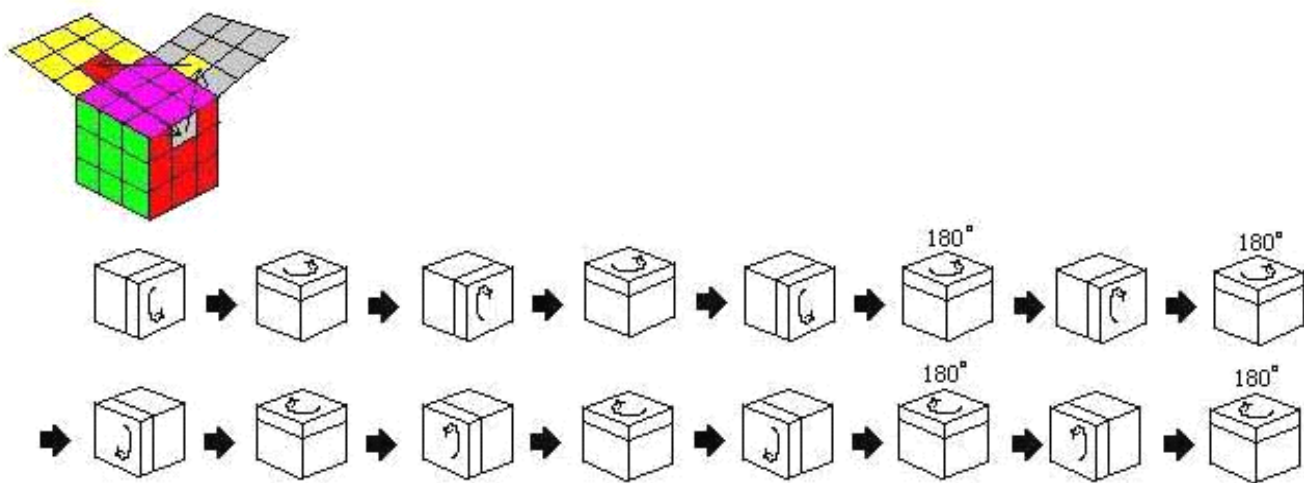


图 6-1

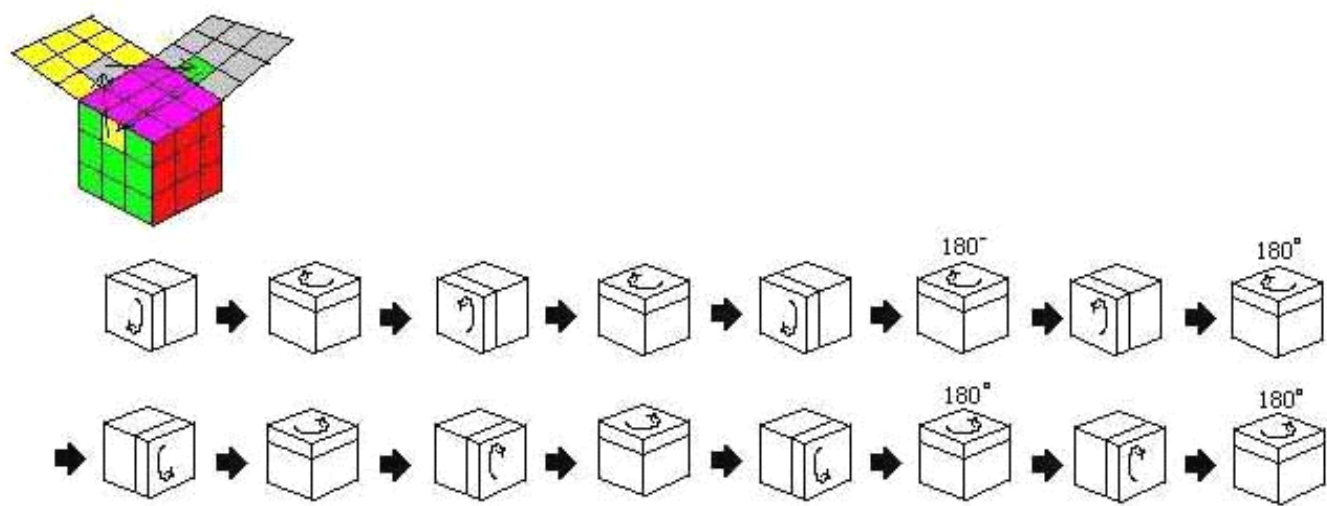


图 6-2

至此魔方六面已全部复原了，好好感受一下第一次复原的乐趣吧！