

Cont

怎么将磁头和磁盘搭配起来使用呢？我们在磁头中提供了一个 Seek 方法，拿到 Integer 型的地址后，我们可以用 Seek 方法确定读写开始的位置，在读写数据的时候，如果发生了扇区、磁道或者盘面的变化，我们需要修改磁头的位置，所以我们提供了一个 adjust 方法。在读数据的时候，我们的逻辑应该是这样的

```
DISK_HEAD.Seek()
while(len-->0){
    if (need_adjust()){
        DISK_HEAD.adjust();
    }
    Data.[DISK_HEAD.point++] = data[i++];
    if (读出了一个扇区){
        CRC.check(...)
    }
}
```

在写数据的时候，逻辑与上类似，区别在于如果到了需要调整的时候，意味着我们已经写到了一个扇区的尾部，这时候我们需要修改而不是检查这个扇区的CRC。

注意

- 磁盘的读写不一定会覆盖整数个扇区，地址的长度均为32位
- 磁盘的读从某个扇区的某个位置到另一个扇区的某个位置时，需要将沿途的所有扇区依次全部读出来并且校验CRC
 - 比如从3号扇区的第10个Byet到4号扇区的倒数第二个Byte，大家需要读出完整的3号扇区并且校验CRC，读出完成的4号扇区并且校验CRC，然后再做一次数据切割返回真正需要的数据。
- 磁盘的写数据时，只要某一个扇区发生了变化，就要重新计算整个扇区的CRC
- 通用CRC不需要知道数据的长度，多项式传入相应的01串
- 需要完成所有标记了TODO的方法