



下载APP



基础通关 | 线性代数5道典型例题及解析

2020-08-21 朱维刚

重学线性代数

[进入课程 >](#)**讲述：朱维刚**

时长 00:39 大小 626.67K



你好，我是朱维刚。欢迎你继续跟我学习线性代数。

今天这一节课的内容是基础通关。这里会用 5 道典型例题，让你巩固一下线性代数的基础知识，这也是进入应用篇学习之前的一次动手机会。从课程上线到现在快有一个月了，这期间我收到了不少同学的提问和建议，有些问题也是我没有想到的，非常有深度，说实话这让我感觉挺意外的，希望你再接再厉。

现在，你可以看一下基础通关的 5 道例题了，题目和解析都放在了正文中，你可以自己试着做一下。基础通关后，我们应用篇再见。



例题一

找到线性方程组 $Ax = b$ 的所有解，其中：

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 0 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}, b = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

解析：

这里考察了解线性方程组的方法，特别是高斯消元法，你可以参考第 4 节的内容。

首先，形成增广矩阵：

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

接着，分步计算增广矩阵的行阶梯形矩阵：

1. 第一行乘 -3 和第二行相加。
2. 第一行和第三行相加。

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & -6 & 1 & -3 \\ 0 & 4 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

2. 第二行乘 $\frac{1}{3}$ 和第一行相加。
3. 第二行乘 $\frac{2}{3}$ 和第三行相加。
4. 第三行乘 $-\frac{1}{6}$ 。

$$\left[\begin{array}{cccc} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & \frac{1}{2} \end{array} \right]$$

最后得出该线性方程组的唯一解：

$$x = \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

例题二

找到线性方程组 $Ax = b$ 的所有解，其中：

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 2 & 2 \end{bmatrix}, b = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

解析：

这里考察了解线性方程组的方法，特别是高斯消元法。你可以参考第 4 节的内容，和例题一不同的是，例题二这里得到的会是无穷解。所以，这一题里找特殊解和通用解的方法是关键。

首先，形成增广矩阵：

$$\left[\begin{array}{ccccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 2 & 1 & 1 \end{array} \right]$$

接着，形成增广矩阵：分步计算增广矩阵的行阶梯形矩阵：

1. 第一行乘 -1 和第二行相加；
2. 第二行乘 1/2。

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

使用主元列，得到特殊解：

$$x = \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{2} \\ 0 \end{bmatrix}$$

下一步，获取线性方程组 $Ax = 0$ 的通用解，从增广矩阵的左边，能够立即得出：

$$\lambda \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

最后，把特殊解和通用解组合起来就是：

$$x = \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{2} \\ 0 \end{bmatrix} + \lambda \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

例题三

计算矩阵乘 AB 。

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 4 & -1 & 2 \\ 0 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

解析：

这里考察了基本的矩阵乘运算，特别是普通矩阵乘，只有相邻阶数匹配的矩阵才能相乘，你可以参考第 3 节的内容。

矩阵乘无法完成，因为 A 是 2 行 3 列矩阵， B 也是 2 行 3 列矩阵， A 和邻居维度不同。

例题四

计算矩阵乘 AB 。

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 4 & -1 \\ 2 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$$

解析：

这里考察了基本的矩阵乘运算，特别是普通矩阵乘，你可以参考第 3 节的内容。

矩阵乘可以完成，因为两个矩阵的邻居维度相同，拿 a_{11} 举例： $a_{11} = 1 \times 4 + 2 \times 2 + 3 \times 2 = 14$ ，结果：

$$AB = \begin{bmatrix} 14 & 2 \\ 2 & 2 \end{bmatrix}$$

例题五

假设 R^3 和它的运算 $\langle \cdot, \cdot \rangle$, $x, y \in R^3$ ，我们有：

$$\langle x, y \rangle = x^T A y, A = \begin{bmatrix} 4 & 2 & 1 \\ 0 & 4 & -1 \\ 1 & -1 & 5 \end{bmatrix}$$

那么， $\langle \cdot, \cdot \rangle$ 是内积吗？

解析：

这里考察了内积，以及内积的性质之一：对称性，你可以参考第 10 节的内容。

选择 $x = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}^T$, $y = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \end{bmatrix}^T$, 通过计算, 能够得到:

$$\langle x, y \rangle = 16$$

$$\langle y, x \rangle = 14$$

$$\langle x, y \rangle \neq \langle y, x \rangle$$

于是, $\langle \cdot, \cdot \rangle$ 是不对称的。

提建议

更多课程推荐

程序员的数学基础课

在实战中重新理解数学

黄申

LinkedIn 资深数据科学家



涨价倒计时 🕒

今日秒杀 **¥79**, 9月11日涨价至 **¥129**

© 版权归极客邦科技所有, 未经许可不得传播售卖。页面已增加防盗追踪, 如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 10 | 解析几何: 为什么说它是向量从抽象到具象的表达?

精选留言

写留言

由作者筛选后的优质留言将会公开显示，欢迎踊跃留言。