

关于put

笔记本: offices

创建时间: 2020/7/2 17:27

更新时间: 2020/7/2 17:27

作者:

JDK1.8

HashMap : put方法的逻辑

- 1、如果HashMap未被初始化过，则初始化
- 2、对Key求Hash值，然后再计算下标
- 3、如果没有碰撞，直接放入桶中
- 4、如果碰撞了，以链表的方式链接到后面
- 5、如果链表长度超过阈值，就把链表转成红黑树
- 6、如果链表长度低于6，就把红黑树转回链表
- 7、如果节点已经存在就替换旧值
- 8、如果桶满了(容量16*加载因子0.75)，就需要 `resize` (扩容2倍后重排)

```
1 static final int TREEIFY_THRESHOLD = 8;    // 超过8就转为红黑树
2 static final int UNTREEIFY_THRESHOLD = 6;    // 少于6红黑树则转为链表
```