

程剑豪 简历(7年工作经验)

Phone : 132 6555 4661 | Email : cjhcoder@qq.com | GitHub : www.github.com/hewking

自我介绍

7年开发经验，有大型大前端跨端项目开发经验，包括React Native, Electron, Flutter 跨端开发，且拥有架构和基础设施建设的能力。技术栈包括Java,Kotlin,JavaScript,TypeScript,Dart等，能够高效高质量开发移动端，Web端应用，同时也掌握后端开发能力，拥有较强的学习能力，思维活跃热衷接触新兴技术。

专业技能

- 熟悉Java,Kotlin,JavaScript,TypeScript等编程语言
- 熟悉常用算法和数据结构，有良好的计算机基础
- 熟悉React Native, Electron 跨端开发，有大型大前端项目的开发经验
- 熟悉应用架构设计，React 高性能编程及调优
- 熟悉Android 性能监控，构建工具Gradle及插件开发
- 熟悉React 和底层原理及其生态，react-router, redux等
- 熟悉前端工程化，熟悉webpack, babel

工作经历

深圳丰巢科技

2020.6 - 至今 高级研发工程师

主要负责移动端基础组件的开发，性能监控，基础工具库，应用重构优化保障应用技术栈更新等。

- 负责建设Android 端埋点工具 `bee`，实现无痕埋点，接入公司多款App，配合建设公司数据平台。开发截图上报工具，实现自动标记埋点，提高埋点效率。项目接入之后不断维护需求进行bee的迭代开发，与业务线开发进行对接指导，成功使公司埋点平台 `黄金眼` 进行有效的数据分析，辅助业务方和产品进行业务决策。
- 开发基础工具库 `koscrew`，集成了常用的kotlin 相关工具类包括一些拓展方法，SpannableString 拓展类，动画，coroutine 工具类,AAC 拓展，组件封装等，优先提供 `DSL` API使用,完善文档和技术分享，接入各App 之后有效提升开发效率，通过使用工具库实现同类功能有效提升效率50% 以上，并且稳定性可维护性优势明显。
- 开发性能监控工具 `radar-apm`，实现应用启动耗时，慢方法，网络监控，包体积优化，png图片压缩等。并搭建了一套统一的gradle插件开发平台，能够简洁易用的方式编写gradle 插件，屏蔽了底层的操作细节，提高插件开发效率。对各个监控模块进行拆分到不同module中，方便分模块接入并且统一实现了存储和上报模块。
- 使用kotlin 重构丰巢App 主要在基础架构和首页寄件等主要业务，减少三分之一代码量，使用 `ViewModel` 和 `LiveData`, `Paging3` 等AAC组件采用MVVM 架构模式，提升开发效率和业务稳定性。
- 维护和开发丰巢管家和丰巢App及其他业务线产品新业务，例如别墅柜，信报柜等业务开发
- 支持应用统一与h5的交互，支持丰巢商城的开发

深圳来星网络科技

2018.7 — 2020.6 高级移动端开发工程师

负责GuildChat的开发，带三人小组，专注于应用架构设计和核心模块IM的开发以及钱包开发，同时实现基础组件的开发，保证App高性能，高可用。

后续开发了桌面和Web版，使用Electron结合*next.js*进行开发，采用*ant-design* 作为基础组件，并在此基础上封装基于项目规范的基础组件。在桌面版本开发的同时，团队决定舍弃网易云信而自研IM 服务，并在桌面端和移动端统一进行迁移，客户端实现IM sdk，在sdk 的开发中设计应用架构完成了消息收发API和存储高效的支持了移动端和桌面端IM的开发。

GuildChat 移动端

GuildChat采用*React Native*开发，核心功能包括IM，浏览器和数字货币钱包。基于IM的实现，通过聊天，转账，发红包等业务场景,还有浏览器使用Dapp对钱包形成闭环。ETH,TRON,BTC及其上的Token均得到完整功能支持, 整个项目通过*lerna* 采用*monorepo*架构的开发模式。

技术栈: *react / rematch / antd / react-native / typescript / Apollo GraphQL / node / monorepo*

- 参与产品需求设计，对交互和功能设计提出自己的构思，包括消息的交互，视频录制，语音播放，国际化，SVG支持等。
- 基础组件建设, 包括列表封装实现下拉刷新上拉加载，结合业务自动加载等，图库选择，拍照和视频录制，消息键盘输入框，Emoji和表情选择，通用的导航栏，头像，按钮，对话框，分享等组件并提供详细Demo和文档接入。
- 封装高阶组件和Hooks, 包括导航处理*withAndroidBack*, *useStorage*, *useUserInfo*, *useCountDown* 等，还有工具类的开发例如缓存管理等。
- 技术选型和预研以及技术难点的攻关例如聊天页面的性能优化和消息的拉取, 消息的存储和拉取, 消息数据库迁移，优化后聊天页面性能加载速度和流畅度均大幅度提升50%以上，个别功能如贴图的发送提升极大。
- 拆分应用架构，提取公共组件和业务到公共包中，通过*lerna*实现 *monorepo* 的方式同时在桌面端和移动端进行依赖，组件化管理，
- RN与原生的交互，和原生支持库开发, 包括Toast, 应用更新, 图库, 定位数据获取等

GuildChat 桌面和Web端

技术栈: *react / rematch / antd / next.js / electron / typescript / Apollo GraphQL / sass*

- 参与IM SDK 的设计开发，基于*Socket.IO*, *GraphQL* 进行消息的收发，分别提供两套消息接口，完成消息的收发和存储模块，支持多端在线，扫码登录可踢出等功能，提供完整的单元测试覆盖绝大部分场景和接入文档。
- 基于*antd*实现基础组件库，与设计师合作实现常用的设计规范的组件，按钮，弹窗，搜索框，输入框，列表项，头像等组件。可基于简单参数配置提供全局一致的组件，大幅度提高开发效率
- 项目技术选型和预研，*sass* 的支持和主题切换等

深圳红鸟网络科技

2017/2—2018.2 Android 开发工程师

负责恐龙谷的开发。实现核心模块IM的开发，封装基础组件。基于基础框架的完善快速完成新业务，在项目迭代过程中实现短视频等新业务，保证项目线上稳定运行。

恐龙谷

- 接入网易云信，实现完整IM功能，包括消息发送，消息接收，存储，拉取，撤回，转发等功能，语音和视频消息的播放缓存等。
- 设计IM应用架构，对消息和视图进行分离，通过反射的方式对消息类型进行分类，实现消息的类型化，方便类型拓展。
- 实现视频聊天和语音聊天功能，支持消息悬浮窗，可达到9人同时在线视频聊天。
- 开发基础组件库和自定义View 朋友圈九宫格，各种消息类型，Sticker等
- 应用性能监控，崩溃统计等, 图片库，网络库，日志等常用组件的封装

深圳多新哆技术公司

2015/7—2017.1 Android 开发工程师

负责多哆VR的核心开发，包括视频和游戏的下载管理，以及VR视频播放器的开发。与其它VR团队合作完成与VR盒子的交互，使其拥有良好的用户体验。

多哆VR

- 负责App的架构设计和核心模块视频和游戏的下载管理。
- VR视频播放器以及DLNA投屏。
- 与Unity VR的交互以及VR盒子的交互。

教育经历

- 2012.10—2015.6 天津大学(CET-4) 本科 计算机信息管理