

## Навыки и компетенции

Зыков Владислав Юрьевич

**C++** - понимание и уверенное применение на практике концепций языка, ООП. Знание основных контейнеров STL, утилит и др.

**MS VS** - знание основного инструментария, работа с отладчиком, умение настройки проектов. Опыт использования плагина ReSharper.

### Знание и понимание базовых структур данных и алгоритмов

Базовое знание принципов работы и внутренней реализации основных структур данных и алгоритмов. Понимание асимптотической сложности алгоритмов и операций со структурами данных.

### Навыки отладки и оптимизации ПО

Опыт отладки собственных проектов, поиск багов в проектах товарищей и обучаемых мною студентов. Понимание move-семантики, алгоритмической сложности, идиомы RAII. Небольшой опыт использования intrinsic-функций, а также изучения ассемблерного представления написанного C++ кода в Compiler Explorer. Приходилось сталкиваться с compile-time вычислениями, метапрограммированием шаблонов.

### Умение разбираться и работать с чужим кодом

Есть опыт работы с большими кодовыми базами.

### Навыки командной работы

Опыт работы над коммерческим проектом в команде, а также опыт разработки университетских проектов в бригаде. Умение прислушиваться к мнению других, перенимать хорошие практики. Опыт работы с Git, SVN и Redmine.

Имею личный проект простого рендера трехмерной графики, разрабатываемого в MS VS на C++ и OpenGL 3.3 API. Также есть два мини-проекта, реализованных в образовательных целях. Подробное описание есть в README проектов.

Ссылка на репозитории GitHub. <https://github.com/hexahero>

В текущее время занимаюсь написанием магистерской диссертации, связанной с применением объектно-ориентированного подхода в разработке операционных систем реального времени.