Projet 4IF : Développement d'un Processeur XML Document de Conception

Hexanome 4111:

Quentin Calvez, Matthieu Coquet, Jan Keromnes, Alexandre Lefoulon, Xavier Sauvagnat, Thaddée Tyl

Mars 2012

Destinataire	Version	Etat	Dernière révision	Equipe
Client	7	Validé	28 mars 2012	H4111

Table des matières

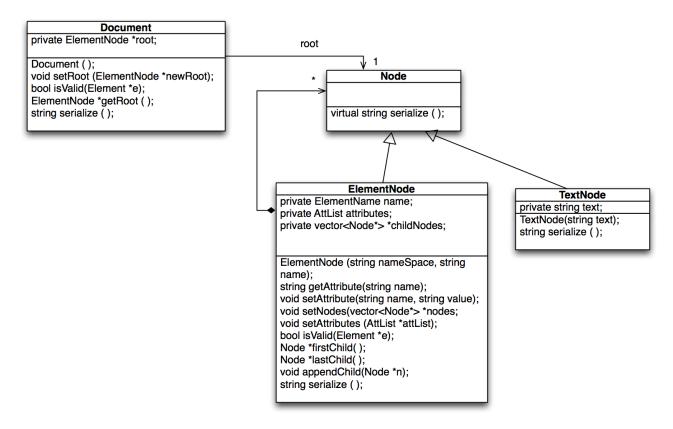
1	Structures de données				
	1.1 Diagrammes UML détaillés				
	1.1.1 Structure XML	2			
	1.1.2 Structure DTD	3			
2	2 Algorithmes				
	2.1 Algorithmes de Validation	3			
		2			

1 Structures de données

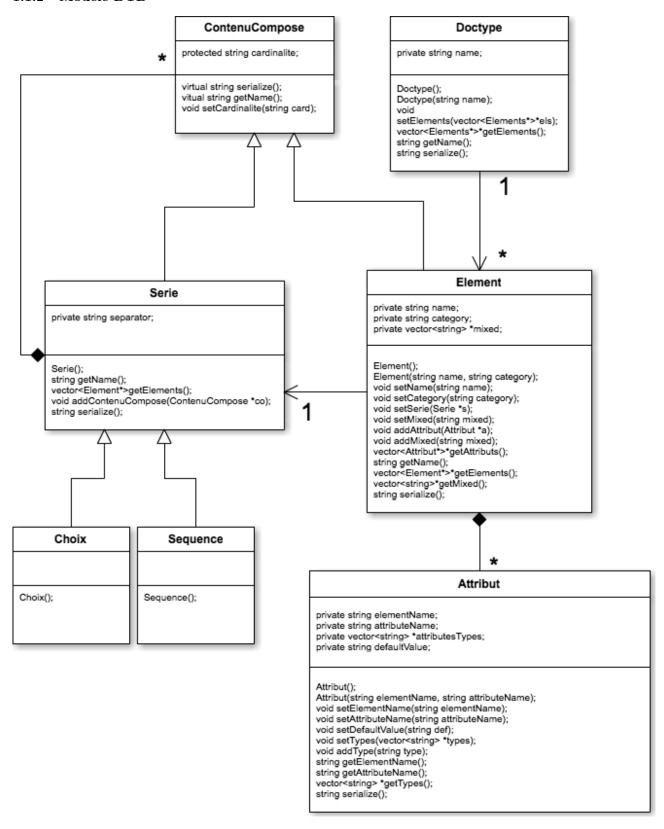
Voici la description des structures de données que nous avons utilisées dans le cadre de ce projet :

1.1 Diagrammes UML détaillés

1.1.1 Modèle XML



1.1.2 Modèle DTD



2 Algorithmes

2.1 Algorithmes de Validation

2.2 Algorithmes de Transformation

Algorithm 1 Document isValid(DocType)

```
sequence \leftarrow newsequence
for all elementdeDocType do
sequence \leftarrow ajoutducontenucomposé(elementdelaDocType)
end for
element \leftarrow newElementaveccommeserie(sequence)
return nodeDuXML.isValid(element, DocType)
```

Algorithm 2 ElementNode isValid(DocType)

LIGNEACHANGER

Algorithm 3 TransformXML(documentXML,documentXSL)

```
resultat \leftarrow new Document \\ \textbf{for all } template \ \textbf{do} \\ \textbf{if } template de la raçine \ \textbf{then} \\ resultat. racine \leftarrow transform Template (template Racine, element Node de document XML \\ \textbf{end if} \\ \textbf{end for} \\ \textbf{return } resultat
```

Algorithm 4 TransformTemplate(nodeXML,template)

```
result \leftarrow listed en ode
if templaten'apaslenamespacexsl then
  node \leftarrow newElementNode(nomdetemplate, attributdetemplate)
  ajout de node dans result
end if
for all enfantdetemplate do
  {f if}\ enfantestun Element Node\ {f then}
    if namespacedel'enfantestxsl then
       if nomdel'enfantestapply - templates then
         if untemplates' applique à unen fant de node XML then
           result \leftarrow TransformTemplate(enfantdenodeXML, template\`aappliquer)
       else if nomdel'enfantestvalue - of then
         result \leftarrow enfantsdenodeXML
       end if
    else
       result \leftarrow TransformTemplate(nodeXML, enfantdutemplate)
    end if
  else
    result \leftarrow enfant dutemplate
  end if
end for
return result
```