

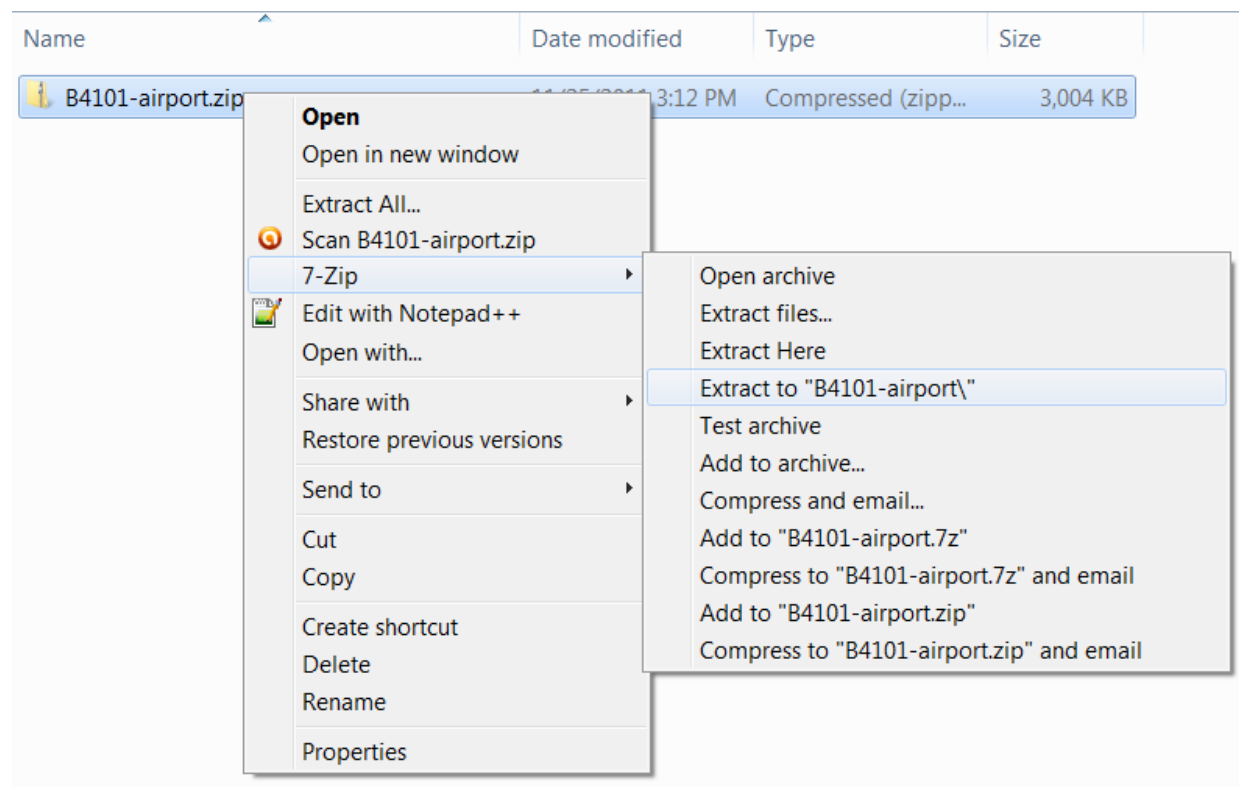
# Guide d'installation *airport.js* sur Microsoft Windows®

---

Voici un guide d'installation en 4 étapes pour l'application de simulation d'un système de gestion de bagages *airport.js*.

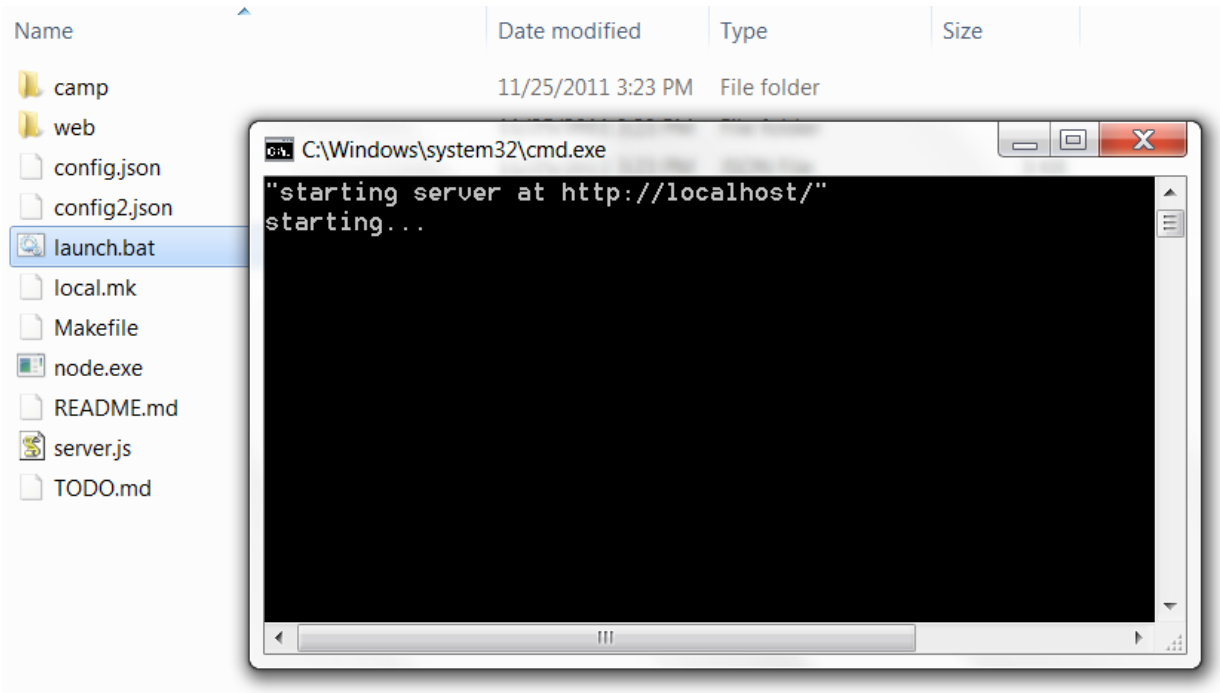
## 1. Extraire l'archive

La première étape dans l'installation d'*airport.js* est d'extraire l'archive de l'application vers un dossier sur votre disque dur.



## 2. Démarrer le serveur

Pour démarrer le serveur, il suffit de double-cliquer sur le fichier *launch.bat*. Une fenêtre de commande devrait apparaître. S'il n'y a pas de message d'erreur, c'est que tout s'est bien passé et que votre serveur *Node.js* est en train de tourner.

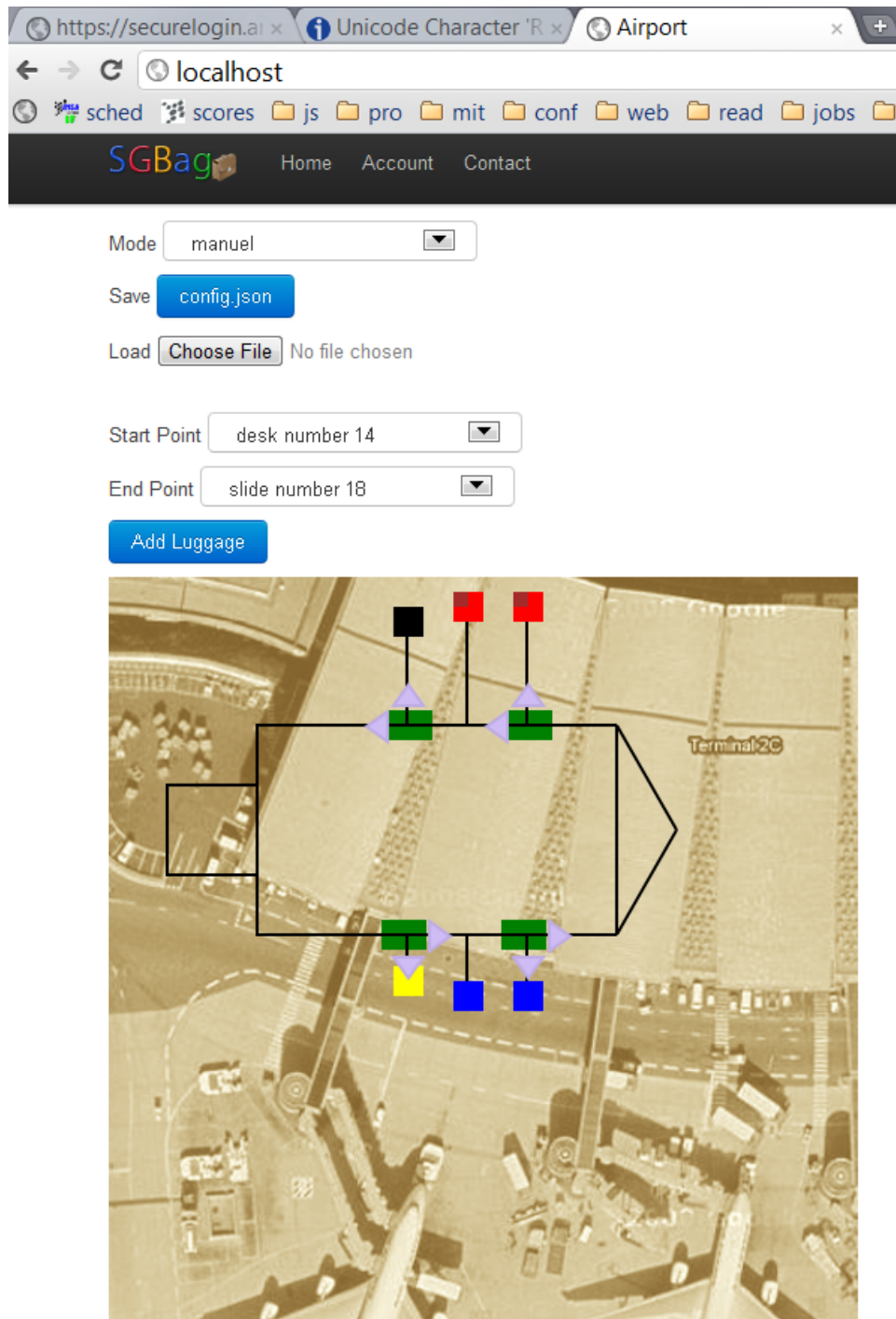


Dans certains cas, il peut se produire une erreur appelée **EADDRINUSE**, ce qui signifie que le port 80 de votre machine est déjà utilisé par une autre application. Pour corriger ce problème, il suffit de quitter les applications susceptibles d'utiliser le port 80 (Apache, MySQL, Skype, etc.)

Une fois votre session de travail terminée, vous pouvez **quitter le serveur** en effectuant la combinaison de commandes **Ctrl+C** dans l'invite de commandes.

### 3. Accéder à l'application

Une fois le serveur démarré, il faut ouvrir un navigateur INTERNET et aller sur la page <http://localhost> pour accéder à l'interface de l'application.



## 4. Support technique

Si vous rencontrez une erreur que vous n'arrivez pas à corriger à l'aide de ce guide, nous offrons un support technique illimité et gratuit. Il vous suffit d'ouvrir un ticket sur <https://github.com/hexanome/airport/issues> ou bien d'envoyer un email directement au chef de projet [jan.keromnes@insa-lyon.fr](mailto:jan.keromnes@insa-lyon.fr).