



Disney LORCANNA TRADING CARD GAME

¡EMPIEZA LA FIEBRE DE PACK RUSH!

¡Os presentamos Pack Rush, una nueva y rápida forma de jugar a *Disney Lorcana Trading Card Game* usando solo un par de paquetes de refuerzo! Con un ritmo más rápido, Pack Rush es la forma perfecta para jugar entre ronda y ronda en vuestra tienda de juegos, para convertir la apertura de los paquetes de refuerzo en un juego, ¡o simplemente para disfrutar jugando a *Disney Lorcana TCG* de una forma nueva en cualquier lugar!

Para jugar, seguid estas instrucciones de preparación:

1. Cada jugador necesitará dos paquetes de refuerzo sin abrir de *Disney Lorcana*. Pueden ser del mismo set o una combinación de vuestros sets favoritos.
2. Determinad quién será el primer jugador utilizando cualquier método que os resulte práctico y sencillo. Por ejemplo, podéis tirar un dado, lanzar una moneda, decir por turnos el nombre de una Princesa Disney cada uno hasta que a alguien ya no se le ocurra ninguno, etc.
3. Abrid vuestros paquetes. Es mejor que no miréis las cartas aún: ¡así la partida estará llena de sorpresas para todos!
4. Separad las cartas de marketing/puzle y dejadlas a un lado por el momento. Las necesitaréis más tarde.
5. Barajad cada uno las cartas de vuestros dos paquetes juntos, procurando no mirarlas. En Pack Rush no hay restricciones en cuanto a mezclar los tipos de tinta, ¡así que podéis jugar con todos los tipos de tinta!
6. Poned a 0 cada uno vuestro marcador de puntos de leyenda.
7. Robad cada uno 5 cartas para crear vuestra mano inicial. Si queréis modificar vuestra mano inicial, podéis hacerlo ahora.
8. ¿Recordáis esas dos cartas de marketing/puzle que habíais apartado a un lado? Abracadabra: ¡son cartas tinta! Colocadlas en vuestro tintero en posición de preparadas. ¡Empezáis la partida con 2 cartas tinta listas para usar!

Una vez completados todos estos pasos, la partida comienza. A partir de este punto, Pack Rush sigue todas las reglas normales de *Disney Lorcana*, con un par de excepciones importantes:

- ◆ El jugador que consiga primero 15 o más puntos de leyenda gana la partida.
- ◆ Si necesitas robar y te has quedado sin cartas en tu mazo, baraja las cartas de tu pila de descartes y ponlas boca abajo formando un nuevo mazo.

¡Para vivir aún más aventuras, probad a mezclar paquetes de diferentes sets y sacar dos al azar! O también podéis desarrollar vuestras propias versiones de esta trepidante versión del juego: ¡en *Disney Lorcana* no hay límites para vuestra creatividad! ¡Buena suerte, Iluminadores!

