

Disney LORCANA

TRADING CARD GAME

CIAO, ORGANIZZATORE DELLA LEGA DI DISNEY LORCANA!

Grazie per aver scelto di ospitare la Lega di *Disney Lorcana* nel tuo negozio! Ecco il tuo kit di gioco organizzato per *Disney Lorcana: L'Ascesa degli Imbevuti* include il supporto a 12 settimane di gioco in negozio e alle attività della Lega *Disney Lorcana*.

ARTICOLI DI SUPPORTO ALLA LEGA

- ♦ Questa lettera di benvenuto alla Lega di *Disney Lorcana*
- ♦ 3 poster della Lega, uno per ogni girone (quattro settimane ciascuno)
- ♦ 3 fogli adesivi, utilizzati per tenere traccia dei punti di partecipazione alla Lega
- ♦ SPECIALE per questo kit: 24 cavalieri con logo *Disney Lorcana*

PREMI DELLA LEGA

Premi di girone

- ♦ 32 carte promozionali di Minnie Mouse – Wide Eyed
- ♦ 32 carte promozionali di Bucky – Squirrel Squeak Tutor
- ♦ 32 carte promozionali di Robin Hood – Capable Fighter
- ♦ 64 carte promozionali di Cinderella – Knight in Training
- ♦ 6 spille promozionali di Winnie the Pooh – Hunny Wizard
- ♦ 6 spille promozionali di Rapunzel – Gifted Artist

Premi stagionali

- ♦ 8 spille con logo di *Disney Lorcana*
- ♦ 6 contatori leggenda



Spilla Winnie the Pooh – Hunny Wizard



Spilla Rapunzel – Gifted Artist



Disney Lorcana Spilla con logo



leggenda Contatore

Si prega di notare che questo kit e il suo contenuto non sono destinati alla vendita. Per maggiori dettagli, fai riferimento ai termini e condizioni del programma *Hobby Store* di *Disney Lorcana*.

Questo documento contiene informazioni generali sul gioco di Lega e informazioni specifiche sulla Lega di *Disney Lorcana*. Le risorse per i rivenditori e per il gioco organizzato sono disponibili anche su www.DisneyLorcana.com/Play/Events.

In caso di problemi o domande su questo kit, contattaci all'indirizzo LorcanaOP@ravensburger.com.

Ancora una volta, i nostri più sinceri ringraziamenti.

Il Team di *Disney Lorcana*

Molti negozi che ospitano la Lega di *Disney Lorcana* hanno già ospitato campionati e tornei per altri giochi. I negozi più esperti possono quindi modificare queste istruzioni per supportare al meglio la propria base di giocatori. Se il kit viene utilizzato in supporto a dei tornei, i premi del kit dovrebbero essere distribuiti equamente alla maggior parte, se non a tutti, i partecipanti. Se è la prima volta che ci si cimenta col gioco organizzato, si consiglia di prestare particolare attenzione alle istruzioni per la Lega riportate nelle pagine seguenti.

BENVENUTO ALLA LEGA DI DISNEY LORCANA

Che cos'è il gioco di Lega?

La Lega di Disney Lorcana offre ai tuoi giocatori un modo facile e divertente per giocare, scambiare e collezionare assieme ad altri Illuminatori.

In che modo le partite di Lega sono diverse da quelle di un torneo?

- ♦ La lega di Disney Lorcana enfatizza il divertimento e la comunità piuttosto che la competizione e la vittoria.
- ♦ Il gioco di Lega si svolge nell'arco di 12 settimane ed è pensato per i giocatori occasionali e i collezionisti.
- ♦ I giocatori ottengono punti partecipando a partite di Disney Lorcana, non importa se vincendo o perdendo (al meglio di tre partite).
- ♦ I punti possono anche essere accumulati attraverso attività legate a Disney Lorcana, come insegnare a qualcuno come si gioca a Disney Lorcana (vedi pag. 4 per maggiori dettagli).
- ♦ Dei premi vengono assegnati alla maggior parte se non a tutti i partecipanti alla Lega; i primi classificati ricevono un piccolo premio aggiuntivo.

Gestire una Lega – Pratiche consigliate

- ♦ Scegli un arco di tempo di 4-6 ore, un giorno alla settimana, per far giocare le persone. I partecipanti possono presentarsi in qualsiasi momento durante questa finestra temporale.
- ♦ Pubblicizza la tua Lega usando i metodi abituali di promozione del tuo negozio. Visita www.DisneyLorcana.com/Play/Events per trovare volantini stampabili, risorse per i social media e altre idee. Si consiglia di includere una piccola nota o un volantino che parli della Lega ogni volta che vendi un prodotto Disney Lorcana.
- ♦ Giocare partite certamente è importante, ma i giocatori dovrebbero essere incoraggiati anche a partecipare a diverse attività.

Struttura della Lega di Disney Lorcana

- ♦ Un **girone** di Lega è costituito da quattro settimane consecutive di gioco e attività.
- ♦ Una **stagione** di Lega consiste in tre gironi consecutivi (12 settimane in tutto).
- ♦ I clienti si iscrivono alla tua Lega, poi giocano partite e partecipano ad altre attività per guadagnare punti di Lega. La maggior parte dei partecipanti riceve dei premi. Chi ottiene il maggior numero di punti in un determinato girone riceve un piccolo premio aggiuntivo.
- ♦ I partecipanti giocano partite occasionali con altri giocatori della Lega e/o partecipano ad altre attività legate a Disney Lorcana nel tuo negozio. L'elenco delle attività suggerite è a pag. 4.
- ♦ I partecipanti guadagnano punti in base alle partite e alle attività svolte. Questi punti vengono registrati su uno dei poster di Lega usando gli adesivi forniti (1 punto = 1 adesivo).
- ♦ Alla fine di ogni girone di Lega, vengono assegnate carte promozionali e spille (vedi pagina successiva).
- ♦ Alla fine dei tre gironi di Lega, vengono assegnati i premi di stagione e gli eventuali premi dei gironi avanzati (vedi pagina successiva).



LEGA DI DISNEY LORCANA: L'ASCESA DEGLI IMBEVUTI

Prima di cominciare la stagione di Lega, metti da parte le spille con il logo Disney Lorcana e i contatori leggenda.

Questi saranno messi in palio come premi di fine stagione (dopo le 12 settimane di gioco).

- ♦ Quando un giocatore si iscrive alla tua Lega, ricompensalo con una carta Cinderella – Knight in Training!

ALLA FINE DI OGNI GIRONE DI GIOCO DI LEGA (PERIODO DI QUATTRO SETTIMANE)

Assegna queste carte promozionali:

- ♦ 8 carte promozionali Minnie Mouse – Wide-Eyed Diver
- ♦ 8 carte promozionali Bucky – Squirrel Squeak Tutor
- ♦ 8 carte promozionali Robin Hood – Capable Fighter

1. Conta il numero di adesivi assegnati a ciascun partecipante e registra questi numeri nella colonna "Totale" del poster di Lega.
2. Il partecipante con il maggior numero di punti è il vincitore del girone di Lega e sceglie due carte promozionali **diverse**. Se ci sono dei pareggi per il primo posto, seleziona a caso UNO dei primi classificati per scegliere le due carte.
3. Assegna a caso a tutti gli altri partecipanti che hanno guadagnato **almeno 3 punti di Lega** in questo girone UNA carta promozionale. **Conserva** qualsiasi carta promozionale avanzata, per assegnarla alla fine della **stagione di Lega**.

Quindi, assegna queste spille:

- ♦ 2 spille di Winnie the Pooh – Hunny Wizard
- ♦ 2 spille di Rapunzel – Gifted Artist

1. Il vincitore di questo girone di Lega si aggiudica UNA spilla a sua scelta. Se ci sono dei pareggi per il primo posto, seleziona a caso UNO dei primi classificati che sceglierà la propria spilla.
2. Quindi, assegna le altre spille a caso a tre diversi giocatori della Lega rimanenti che abbiano guadagnato almeno 3 punti. Se rimangono delle spille, conservale per assegnarli alla fine della stagione.

ALLA FINE DELLA STAGIONE DI LEGA (TUTTE LE 12 SETTIMANE DI GIOCO)

Assegna i premi del terzo girone come descritto sopra, dopodiché assegna questi premi **di stagione**:

- ♦ **Contatori leggenda** – **Calcola i punti totali di ogni partecipante in tutte le 12 settimane di gioco.** Assegna un contatore leggenda ai sei partecipanti con il maggior numero di punti.
- ♦ **Spille con logo Disney Lorcana** – Assegna a caso le spille con il logo di Disney Lorcana ai partecipanti che hanno ottenuto **almeno 8 punti in totale** durante la stagione di Lega (massimo una per persona).
- ♦ **Premi di girone avanzati** – Se sono avanzati dei premi di girone o delle carte promozionali di iscrizione alla Lega (Cinderella – Knight in Training), assegnali a caso ai giocatori che hanno guadagnato **almeno 8 punti** durante la stagione. Se rimangono ancora dei premi dopo questo procedimento, assegnali a caso ai partecipanti alla Lega con meno di 8 punti.



GUADAGNARE PUNTI NELLA LEGA DI *DISNEY LORCANA*

Una delle differenze chiave tra le partite di Lega e i tornei sta nei diversi modi in cui i giocatori possono guadagnare punti per ottenere premi.

Ecco un elenco delle attività suggerite dalla Lega di *Disney Lorcana* e i punti da assegnare. Tieni traccia di questi punti aggiungendo gli adesivi al poster della Lega ogni volta che questi vengono guadagnati (massimo 10 punti a settimana).

Premi in punti da includere

- ♦ Iscriverti a un girone di Lega.....1 punto
- ♦ Vincere una partita.....2 punti
- ♦ Perdere una partita.....1 punto

Premi in punti raccomandati

- ♦ Insegnare a qualcuno a giocare a *Disney Lorcana* nel negozio.....2 punti
- ♦ Portare qualcuno di nuovo a giocare nella Lega.....1 punto

Altre opzioni (1 punto ciascuna)

- ♦ Indossare qualcosa con il vostro personaggio Disney preferito
- ♦ Giocare con un mazzo a tema, ad esempio con carte personaggio o classificazioni specifiche. Gli esempi includono:

- **CAMBIO DI PARADIGMA:** Avere 2 personaggi con Trasformazione (Shift) in gioco
- **ACCOGLIERE LA MAREA:** Avere 2 personaggi Imbevuti (Floodborn) in gioco
- **TESORI INENARRABILI:** Giocare 2 oggetti in un turno
- **MALVAGIO!:** Avere 3 Cattivi (Villain) in gioco
- **LO SNACK BAR DEL GRANDE ILLUMINARIUM:** Avere 3 carte con cibo nelle illustrazioni
- **BEN OLTRE MEZZANOTTE:** Avere 3 Cenerentole (Cinderella) diverse in gioco
- **AMICI PER SEMPRE:** Avere Winnie the Pooh e 2 dei suoi amici in gioco
- **ORA È UNA FESTA:** Avere Biancaneve (Snow White) e 2 nani (Dwarves) in gioco -- **Punto Bonus:** Avere 7 nani diversi in gioco
- **UNA GUERRIERA E IL SUO DRAGO:** Avere Raya e Sisu in gioco
- **UN RADUNO DI STREGONI:** Avere Merlino (Merlin) e Maga Magò (Madam Mim) in gioco
- **FATICARE TUTTO IL GIORNO:** Avere Ercole (Hercules), Pena (Pain) e Panico (Panic) in gioco
- **TROVARE UNA PISTA:** Avere Basil, Hiram Flaversham e Mrs. Judson in gioco
- **(NON) È (DAVVERO) UNA GIUNGLA QUI FUORI:** Avere Judy Hopps e Nick Wilde in gioco

Usa queste idee per creare i tuoi premi di Lega personalizzati!



Facci sapere come possiamo supportarti al meglio completando il nostro sondaggio sul gioco organizzato di *Disney Lorcana*!