**贪吃蛇大作战项目游戏策划说明书**

**作者：**【182054419梁聪智】

【182054420冯祖铭】

【182054426贺小剑】

【182054413高云飞】

**文档变更记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本号 | 修订内容 | 修订 | 审核 |
| 2020-9-29 | Vs2019 | 填写本次修订内容 | 作者 | 项目组长 |

1. **引言**

本说明书对贪吃蛇大作战的游戏前期制作进行了详细的讲解。本软件开发者共同阅读和编写了本说明书并且参与了代码编写。

1. **项目概述**

本设计主要围绕贪吃蛇游戏展开。众所周知，贪吃蛇游戏一直以来是比较流行的。传统的贪吃蛇游戏功能比较少，对蛇的控制仅限于向左转和向右转，而现在的贪吃蛇游戏已经发展的相当好；具有更多的功能和友好的界面。例如，最近流行的免费的3D版的贪吃蛇游戏，界面相当的美观，有很强的立体效果，真实感更强，食物也为立体的且颜色绚丽。

1. **游戏策划**

**3.1游戏基本描述**

**3.1.1游戏名称**

贪吃蛇大作战

**3.1.2游戏主题**

益智类单机游戏

**3.1.3游戏类型**

益智类单机游戏

**3.1.4游戏风格**

益智、休闲、智力开发、操作

**3.1.5游戏运行环境**

win10

**3.2 游戏世界设定**

**3.2.1游戏背景故事**

既然你诚心诚意地请教了,我们就大发慈悲地告诉你,为了防止世界被破

坏,为了守护世界的和平,贯彻爱与真实的邪恶!可爱又迷人的反派角色,

贪吃蛇!我们是穿梭在银河的火箭队!食物!食物的明天等着我们!!

**3.2.2游戏角色定义**

贪吃蛇：

初始化在屏幕正中间，默认暂停向右移动，触碰食物会增加长度，贪吃蛇

头部触碰尾部或墙壁游戏结束；

食物：

每被触碰就会在另一个地方重新初始化一个

**3.2.3游戏过程描述**

游戏开始贪吃蛇暂停在屏幕中间，任意键开始移动，吃掉食物增加长度，

直到触碰身体或墙壁死亡，接下来选择重新开始或关闭。

**3.2.4游戏控制描述**

上下左右控制贪吃蛇上下左右移动，空格暂停，ESC退出。

**3.2.5游戏关卡设定**

无关卡，直到长度达到最长触碰本身死亡。

**3.3 游戏素材描述**

**3.3.1游戏界面**

开始游戏界面：继续、开始、退出

游戏中：分数显示

游戏结束:显示游戏分数和历史最高分

**3.3.2游戏动画**

无

**3.3.3游戏音效**

吃掉食物或者死亡发出相应音效。

1. **项目进度安排**

**4.1 Demo版本发布时间**

代码写完后发布的时间

**4.2 Alpha版本发布时间**

测试代码后发布的时间

**4.3 Beta版本发布时间**

如果软件发现漏洞，修改之后的时间

**4.4 正式版本发布时间**

所有功能都完善、没有问题后发布的时间