

# 《计算机系统结构》

## 使用 MIPS 指令实现两个数组的点积



学院： 计算机学院（国家示范性软件学院）

班级： 2018211314

姓名： 李志毅

学号： 2018211582

## 实验三 使用 MIPS 指令实现求两个数组的点积

### 一、实验目的

- (1) 通过实验熟悉实验 1 和实验 2 的内容
- (2) 增强汇编语言编程能力
- (3) 学会使用模拟器中的定向功能进行优化
- (4) 了解对代码进行优化的方法

### 二、实验环境

指令级和流水线操作级模拟器 MIPSsim

### 三、实验原理

采用静态调度方法重排指令的顺序，从而使得 RAW 等冲突所导致的空操作得以利用，减少因为 RAW 等冲突而占用的无用周期，可以通过将不相关指令前移等方式来进行静态调度优化。

### 四、向量点积程序代码清单及注释说明

```
.text

main:

ADDIU $r1,$r0,array1 #array1 段地址

ADDIU $r2,$r0,array2 #array2 段地址

ADDIU $r3,$r0,10 #向量长度 10

ADDIU $r4,$r0,0 #保存最终结果
```

```

loop:

LW $r5,0($r1)

LW $r6,0($r2)

MUL $r7,$r5,$r6    #相乘

ADD $r4,$r4,$r7    #r4 存放的是点积结果

ADDI $r1,$r1,4      #下一个数据

ADDI $r2,$r2,4      #下一个数据

ADDI $r3,$r3,-1     #递减

BGTZ $r3,loop       #循环判断

TEQ $r0,$r0


.data

array1: .word 1,2,3,4,5,6,7,8,9

array2: .word 1,2,3,4,5,6,7,8,9

```

## 五、优化后的代码清单

```

.text

main:

ADDIU $r1,$r0,array1 #array1 段地址

ADDIU $r2,$r0,array2 #array2 段地址

ADDIU $r3,$r0,10      #向量长度 10

ADDIU $r4,$r0,0        #保存最终结果

loop:

```

```

LW $r5,0($r1)

LW $r6,0($r2)

ADDI $r1,$r1,4 #优化点 1

ADDI $r2,$r2,4 #优化点 2

MUL $r7,$r5,$r6 #相乘

ADDI $r3,$r3,-1 #优化点 3

ADD $r4,$r4,$r7 #r4 存放的是点积结果

BGTZ $r3,loop #循环判断

TEQ $r0,$r0

.data

array1: .word 1,2,3,4,5,6,7,8,9

array2: .word 1,2,3,4,5,6,7,8,9

```

## 六、实验步骤

1. 自动编写一个计算两个向量点积的汇编程序，该程序要求可以实现求两个向量点积计算后的结果。

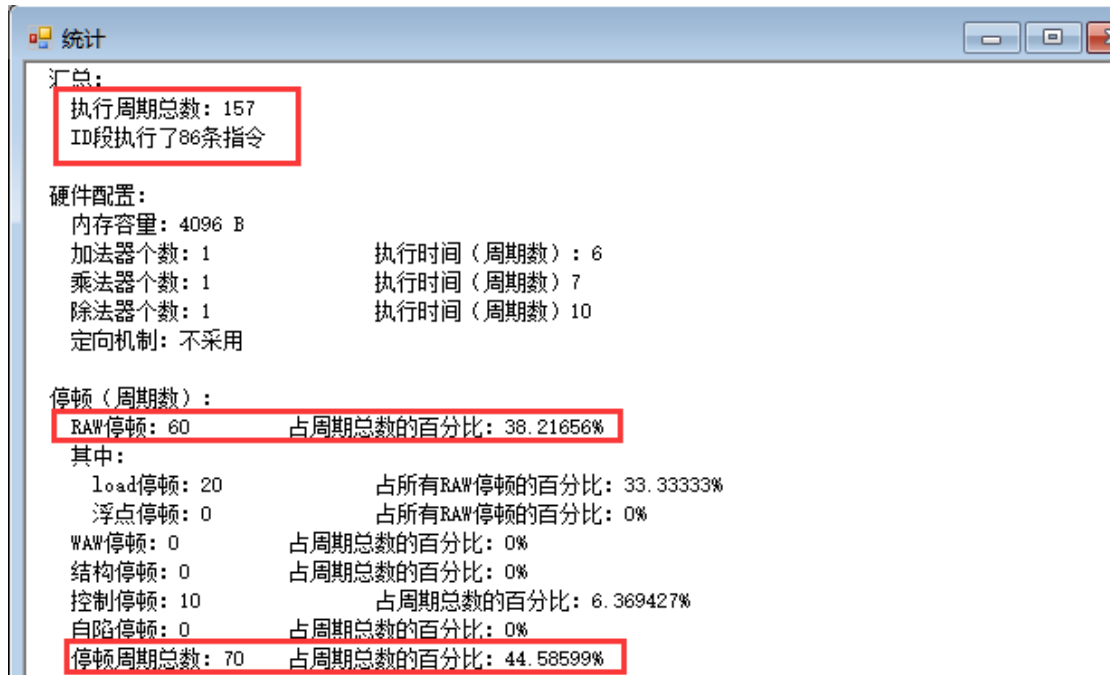
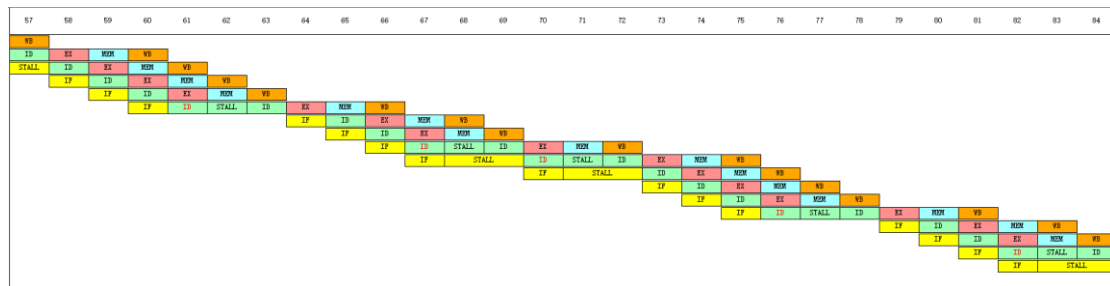
向量的点积：假设有两个  $n$  维向量  $a$ 、 $b$ ，则  $a$  与  $b$  的点积为：

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \sum_{i=1}^n a_i b_i = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \cdots + a_n b_n$$

两个向量元素使用数组进行数组存储，要求向量的维度不得小于 10

源代码见附录

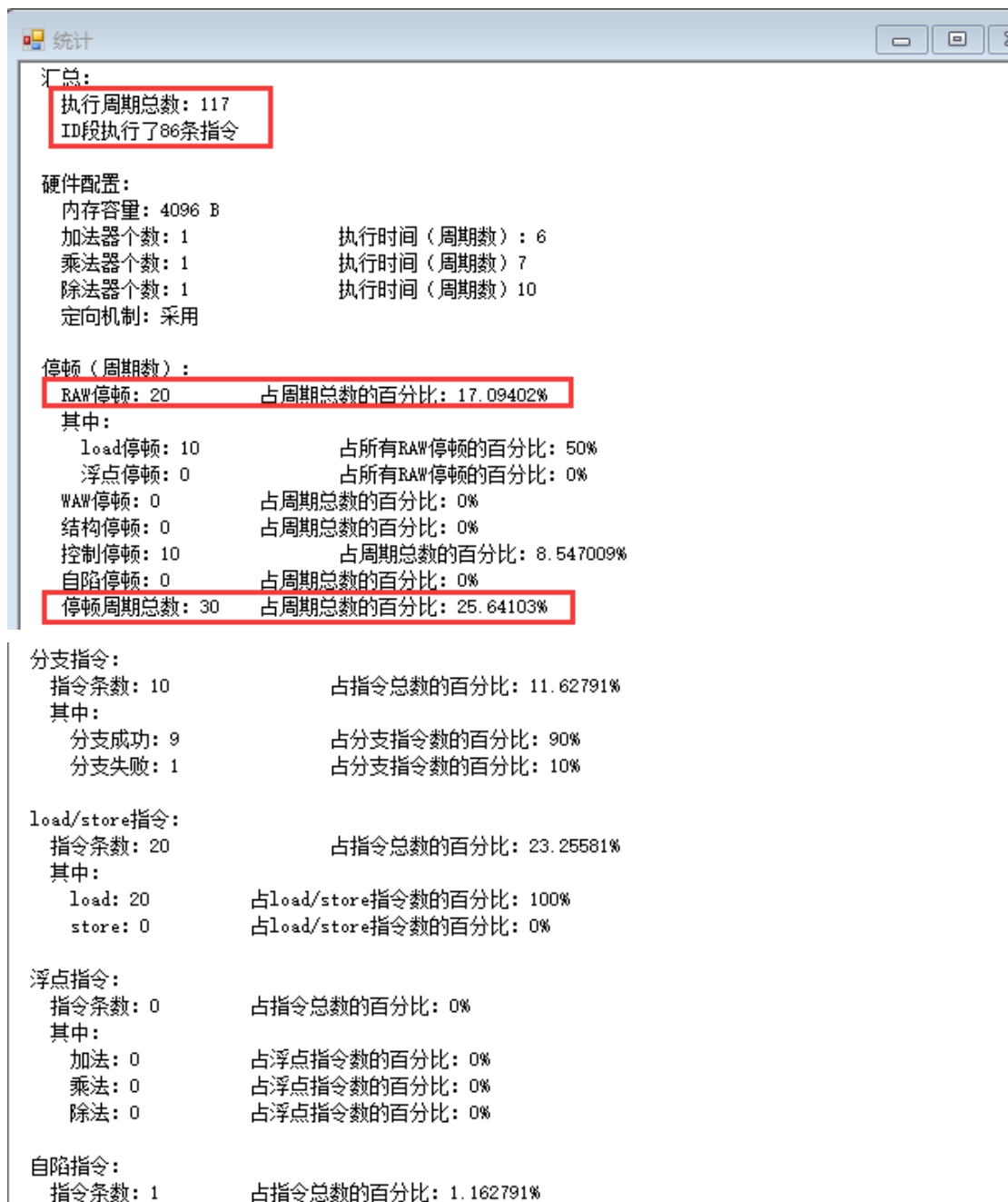
2. 启动 MIPSsim
3. 载入自己编写的程序，观察流水线输出结果  
流水线的部分执行情况：



程序计算的是(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)和(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)的结果

程序执行 157 个周期，其中 RAW 冲突占用 60 个周期，占比 38.21656%

4. 使用定向功能再次执行代码，与刚才执行结果进行比较，观察执行效率的不同。



可以看到，采用定向技术后，执行总周期数变为 **117**，其中 RAW 停顿 **20** 个周期，占比为 **17.09405%**，执行的效率变为原来的  $157/117=1.34$  倍

##### 5. 采用静态调度方法重排指令序列，减少相关，优化程序

```

loop      0x8C250000    LW $r5,0($r1)
0x00000014 0x8C460000    LW $r6,0($r2)
0x00000018 0x70A63802    MUL $r7,$r5,$r6
0x0000001C 0x00872020    ADD $r4,$r4,$r7
0x00000020 0x20210004    ADDI $r1,$r1,4
-----

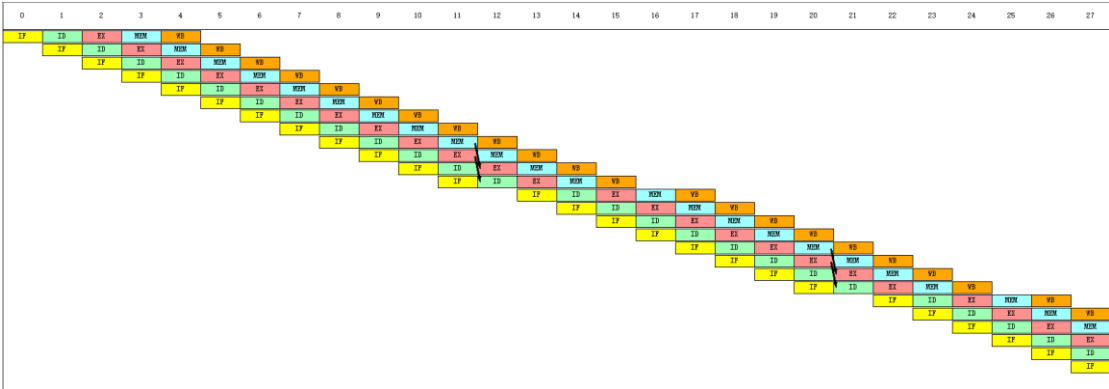
```

可以看到，LW \$r5,0(\$r1)指令和 LW \$r6,0(\$r2)指令和 MUL \$r7,\$r5,\$r6 存在

读后写相关， MUL \$r7,\$r5,\$r6 指令和 ADD \$r4,\$r4,\$r7 存在读后写相关，可以采用静态调度的方法，将三个 ADDI 指令穿插在其中

```
loop          0x8C250000          LW $r5,0($r1)
0x00000014    0x8C460000          LW $r6,0($r2)
0x00000018    0x20210004          ADDI $r1,$r1,4
0x0000001C    0x20420004          ADDI $r2,$r2,4
0x00000020    0x70A63802          MUL $r7,$r5,$r6
0x00000024    0x2063FFFF          ADDI $r3,$r3,-1
0x00000028    0x00872020          ADD $r4,$r4,$r7
0x0000002C    0x1C60FFF8          BGTZ $r3,loop
0x00000030    0x00000034          TEQ $r0,$r0
```

6. 对优化后的程序使用定向功能执行，与刚才执行结果进行比较，观察执行效率的不同。



统计

汇总:

执行周期总数: 97

ID段执行了86条指令

硬件配置:

内存容量: 4096 B

加法器个数: 1

乘法器个数: 1

除法器个数: 1

定向机制: 采用

执行时间 (周期数): 6

执行时间 (周期数) 7

执行时间 (周期数) 10

停顿 (周期数):

RAW停顿: 0

占周期总数的百分比: 0%

其中:

load停顿: 0

浮点停顿: 0

WAW停顿: 0

结构停顿: 0

控制停顿: 10

自陷停顿: 0

停顿周期总数: 10

占所有RAW停顿的百分比: 0%

占所有RAW停顿的百分比: 0%

占周期总数的百分比: 0%

占周期总数的百分比: 0%

占周期总数的百分比: 10.30928%

占周期总数的百分比: 0%

占周期总数的百分比: 10.30928%

可以看到采用静态调度的方法优化程序，并使用定向功能后，执行总周期数为 97，RAW 停顿为 0，效率变为原来的  $117/97=1.206$  倍。

## 七、实验问题与心得

本次实验使用指令级和流水线操作级模拟器 MIPSsim 分析了数组点积程序优化的过程，加深了我对于计算机流水线基本概念的理解，理解了 MIPS 结构是如何使用 5 段流水线来实现的，理解了各段的功能和基本操作，加深了我对数据冲突和结构冲突的理解，以及采用定向技术解决数据冲突带来的好处和性能的提升，进一步掌握了解决数据冲突的方法，掌握了如何应用定向技术来减少数据冲突引起的停顿，增强汇编语言编程能力，了解了对代码进行优化的方法。