

ninni

shell中的逻辑判断 蒋砚军 北京邮电大学计算机学院

shell中的条件判断



■条件判断的依据

判定一条命令是否执行成功。方法:命令执行的返回码, 0表示成功, 非0表示失败。可以把命令执行结束后的"返回码"理解为"出错代码"

■命令执行结束后的返回码

主函数:

```
int main(void) { ... }
int main(int argc, char **argv) { ... }
int main(int argc, char **argv, char **env) { ... }
main()函数的返回值,或者程序调用了系统调用exit(code)导致进程终止,exit函数的参数值code。取值0~255
```

如果代码中main()函数没有return一个确定的值,返回码就是随机值,不可用来做条件判断

► shell内部变量\$?



```
$ <u>ls -d xyz</u>

xyz

$ <u>echo $?</u> $?上一命令的返回码, shell自定义变量

0

$ <u>ls -d xyz1</u>

xyz1: not found

$ <u>echo $?</u>

2
```

■用管道线连接在一起的若干命令,进行条件判断时以最后一个命令 执行的返回码为准

3

▶ 复合逻辑



用&&或||连结两个命令

可以利用复合逻辑中的"短路计算"特性实现最简单的条件

cmd1 && cmd2

若cmd1执行成功(返回码为0)则执行cmd2,否则不执行cmd2

cmd1 | cmd2

cmd1执行失败(返回码不为0)则执行cmd2,否则不执行cmd2

\$ Is -d xdir >/dev/null && echo FOUND

FOUND

若没有目录ydir

\$ <u>ls -d ydir >/dev/null 2>&1 || echo No ydir</u>

No ydir





▶ 命令true与false



- | /bin/true
 - ◆返回码总为0
- /bin/false
 - ◆返回码总不为0
- 有的shell为了提高效率,将true和false设置为内部命令



▶ 自己编写的程序用作条件判断



```
$ cat odd.c
#include <stdlib.h>
int main(int argc, char **argv)
    int a = argc < 2 ? 0 : atoi(argv[1]);
    return a % 2 == 0 ? 1 : 0;
$ a=7
$ ./odd $a && echo ODD
ODD
$ a=90
$ ./odd $a && echo ODD
```





