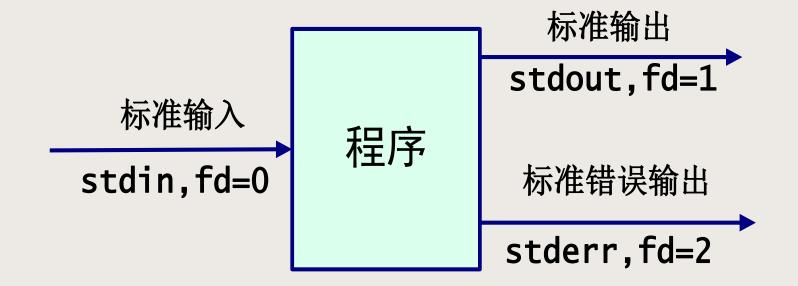


输出重定向与管道

蒋砚军 北京邮电大学计算机学院

▶ 程序的标准输入/输出





使用系统调用(原始I/O)的程序举例



```
#include <string.h>
#include <unistd.h>
int main (void) /* 使用原始I/0 */
    static char *str1 = "string1\n";
    static char *str2 = "string2\n";
    int i;
    for (i = 0; i < 10; i++) {
       write(1, str1, strlen(str1));
       write(2, str2, strlen(str2));
```



▶ 使用C语言库函数(缓冲I/O)的程序举例



```
#include <stdio.h>
/* FILE*类型的变量stdin, stdout和stderr */
int main(void) /* 使用缓冲I/O */
   static char *str1 = "string1\n";
    static char *str2 = "string2\n";
   int i;
   for (i = 0; i < 10; i++) {
       printf("%s", str1); /*或:fprintf(stdout, "%s", str1);*/
       fprintf(stderr, "%s", str2);
```

stdout输出重定向



> filename

将stdout重定向到文件filename,文件已存在则先清空(覆盖方式)

>> filename

将stdout重定向追加到文件filename尾



► stderr输出重定向



2> filename

将文件句柄2重定向到文件filename 分离stdout与stderr的意义

2>&1

将文件句柄2重定向到文件描述符1指向的文件

允许对除0,1,2外其它文件句柄输入或输出重定向,例如:

./myap 5< a.txt 6> b.dat



▶ 输出重定向(例1)



- Is -I > file.list
 - ◆将命令Is标准输出stdout定向到文件file.list中
- cc try.c -o try 2> try.err
 - ◆将cc命令的stderr重定向到文件try.err中
- try > try.out 2>try.err
 try 1> try.out 2>try.err
 - ◆将try程序执行后的stdout和stderr分别重定向到不同的文件
- ./stda 1> try.out 2>/dev/null



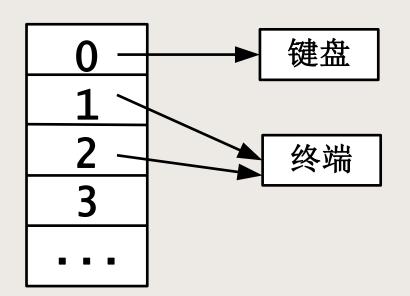


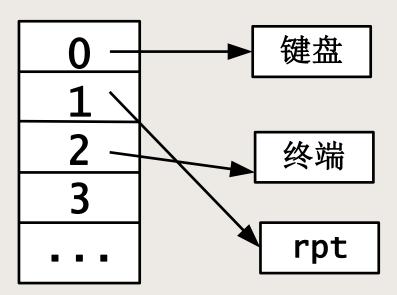
▶ 输出重定向(例2)

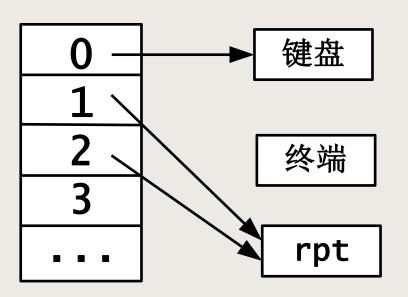


■ ./stda >rpt 2>&1

stdout和stderr均存入文件rpt









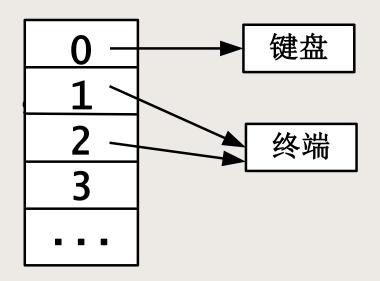


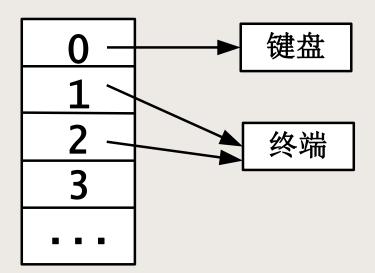
▶ 输出重定向(例2):错误的用法

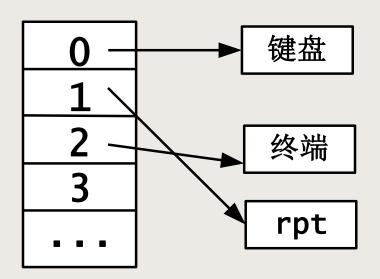


■ ./stda 2>&1 >rpt

stderr定向到终端, stdout重定向到文件











▶ 管道



- ls -l | grep '^d' 前一命令的stdout作后一命令的stdin
- cc try.c -o try 2>&1 | more 前一命令的stdout+stderr作为下一命令的stdin

