

Linux的字符终端 蒋砚军 北京邮电大学计算机学院

11001

终端(Terminal)



■ UNIX/Linux是多用户系统

- ◆ 主机连接多台字符终端
- ◆ 字符终端作为交互式输入输出设备

■ 终端的构成

- ◆键盘
- ◆显示器
- ◆RS232串行通信接口

■ 字符终端的历史

- ◆ 英文打字机 typewriter
- ◆电传打字机 teletypewriter(前缀tele-), 简写tty
- ◆字符终端,以屏幕代替卷纸打印机(仍称做tty设备)

▶ 主机与终端的连接



- ◆ 主机中的串口卡(硬件)引出多个RS232串口
- ◆每个RS232接口通过电缆(3芯或更多芯)连接一台终端
- ◆RS232电缆的长度限制
 - ▶早期要求小于10米
 - ▶ 现在可达百米



▶ 终端与主机的功能分工

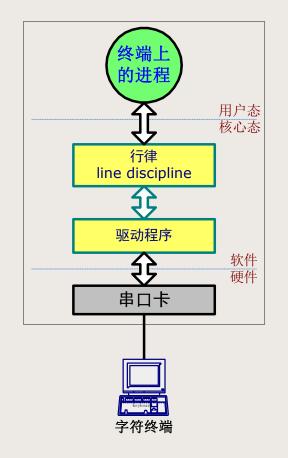


■ 终端:主机的输入和输出设备

终端通过电缆把用户的按键信息送到主机,把主机发来的信息在屏幕上显示

■ 主机:程序和数据的存储及处理

数据及程序存放在主机的硬盘上,程序的运行也 都由主机内的CPU占用主机内存来完成







▶ 行律与驱动程序

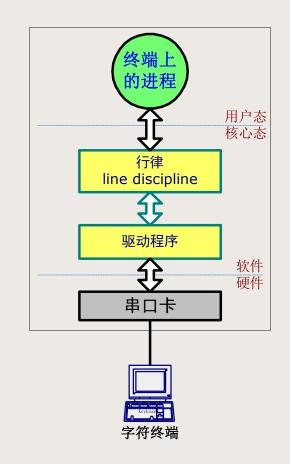


■驱动程序

- ◆不同的硬件需要不同的驱动程序
- ◆与行律模块的接口:上行和下行字符流

■ 行律的作用

- ◆一行内字符的缓冲、回显与编辑,直到按下回车键
- ◆数据加工,如:将\n转化为\r\n
- ◆ 将Ctrl-C字符转化为中止进程运行的信号(signal)











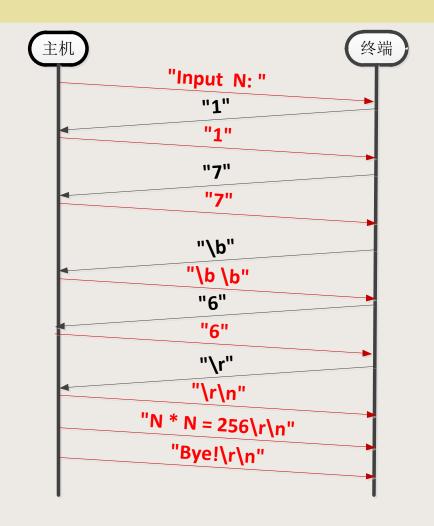
▶ 主机与终端之间的通信过程

■ 运行程序

```
#include <stdio.h>
int main(void)
  int n;
  printf("Input N: ");
  scanf("%d", &n);
  printf("N * N = %d\n", n * n);
  printf("Bye!\n");
```

■ 终端按键五次

1 7 Backspace 6 Enter







▶ 行律功能的调整



- ■必要性
- 调整方法
 - ◆ 程序中通过编程的方法
 - ◆相关命令stty stty erase ^H stty -a



终端转义序列



■ 转义字符

Esc: ASCII码1B(十进制27, 八进制033)

- 主机发往终端方向数据中的转义序列的功能
 - ◆ 控制光标位置、字符颜色、字符大小等等
 - ◆ 选择终端的字符集
 - ◆控制终端上的打印机、刷卡机、磁条器、密码键盘

■ 举例

- ◆ Esc[2] 由主机发送到终端的四字节序列: 1B 5B 32 4A 功能:清除屏幕
- ◆Esc[8A 四字节序列,光标上移8行
- ◆ Esc[16;8H 七字节序列, 光标移到16行8列
- ◆Esc[1;31m 七字节序列,红色字符





终端类型



■终端类型

- ◆ 定义一组转义序列以及相对应的操作
- ◆ 例如: ansi, vt100, vt220等等

■ 主机和终端之间的类型匹配

主机根据终端类型,实现相应功能时发送对应的控制码;当终端 类型设置不对,可能一些全屏幕操作的软件运行失败



仿真终端和虚拟终端



■仿真终端

◆PC机RS232串口,运行终端仿真软件来仿一个真正的终端设备的功能

例如:早期DOS操作系统下的CrossTalk

Windows中的"超级终端"

仿真的内容包括实现终端的转义码序列功能

■虚拟终端

- ◆终端与主机之间的通信由串口线替代为一个TCP连接,双向传递字节流
- ◆主机与PC通过网络相连,客户端运行telnet,服务器端telnetd,成为Linux的基于TCP通信的虚拟终端
- ◆安全终端,在TCP连接上<mark>加密和压缩</mark>数据,如:Windows客户端软件 SecureCRT或者putty







