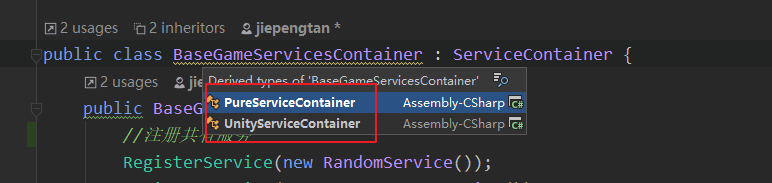
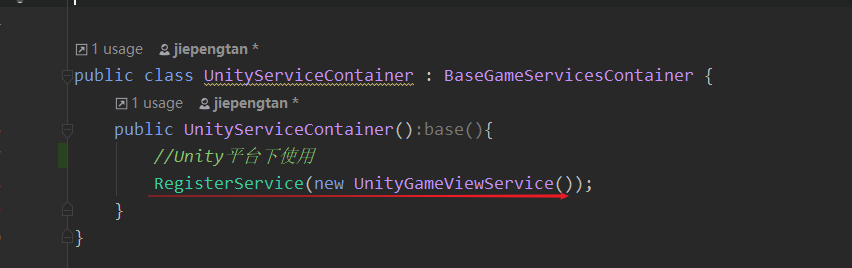


1 多平台实现

使用桥接模式，不同平台下实现同样的接口

BaseGameServicesContainer 有两个继承，一个代表Unity下 另一个为.NET平台





UnityGameViewService会实现对应接口

