

# Specyfikacja zadania testowego

Napisanie prostego miksera audio w języku C#

Celem zadania jest stworzenie prostego miksera audio przy użyciu języka C# i frameworku .NET.

Aplikacja powinna przypominać wyglądem i funkcjonalnością ogólnodostępne narzędzia takie jak Audacity i jemu podobne. Wymagany zakres funkcjonalności ogranicza się do:

- Czytania i odtwarzania plików WAV
- Odtwarzania audio w stereo
- Tworzenia osobnych kanałów audio i dodawania do nich dźwięków odczytanych z plików
- Poprawnego miksowania dźwięków ze wszystkich stworzonych kanałów
- Osobnej kontroli głośności kanałów
- Regulacji balansu audio (lewy-prawy) dla kanałów

W szczególności nie jest wymagane zapisywanie wynikowego strumienia audio do pliku, czytanie innych formatów plików dźwiękowych niż WAV, dodawanie efektów dźwiękowych do kanałów oraz edycja ścieżek audio.

W warstwie technicznej aplikacja powinna zostać napisana z wykorzystaniem silnika Windows Presentation Foundation.