

1 tonne de  
bonnes pratiques  
de green IT

## Perspective d'amélioration

- Ajout du nom des parties dans l'historique.
- Changer l'anatomie de la carte dans les règles du jeu.
- Dans le carnet Green IT, être capable de modifier l'ordre de priorité d'une pratique même si elle n'est pas appliquée/bannie.
- Dans le carnet Green IT, afficher uniquement les bonnes et mauvaises pratiques du joueur et non pas la totalité d'entre elles.
- Améliorer l'export du carnet Green IT.
- Sauvegarder les parties dans la base de données.
- Pouvoir reprendre une partie non terminée.
- Changer le dos des cartes afin qu'il ressemble à celui de la version physique du jeu.
- Rendre l'interface responsive.
- Faire une version mobile du jeu.
- Améliorer l'organisation du code, notamment du frontend (utiliser de manière plus pertinente les composants).
- Augmenter significativement le nombre de questions de sensibilisation.
- Cacher les identifiants de l'admin
- Réparer l'animation quand on joue une carte avec un nombre de joueurs  $\geq 3$ . Actuellement dès qu'une carte est jouée, l'animation fait comme si tous les joueurs en face avait joué une carte et ne retourne que la carte du joueur ayant réellement joué.