

# Hexsel Archieles Virgio Manik

+62811102803 | [hexselavmm@gmail.com](mailto:hexselavmm@gmail.com) | [www.linkedin.com/in/hexsel-archieles-virgio-manik](https://www.linkedin.com/in/hexsel-archieles-virgio-manik) |  
Portfolo: <https://hexselarchieles.vercel.app/>

Saya adalah mahasiswa Informatika di Universitas Multimedia Nusantara dengan minat kuat dalam **UI/UX Design** dan **Human-Computer Interaction (HCI)**. Berpengalaman dalam membuat **prototype interaktif** menggunakan **Figma** dan berkomitmen untuk merancang pengalaman pengguna yang intuitif serta efektif. Antusias mencari kesempatan magang di bidang **UI/UX** untuk menerapkan kemampuan **problem-solving**, **komunikasi**, dan **kerja sama tim** dalam proyek nyata.

## PENDIDIKAN

<b>Universitas Multimedia Nusantara</b> , Tangerang, Indonesia Jurusan Informatika IPK Kumulatif : 3.54 / 4.00	Agu 2023 – Sekarang
<b>SMK Bonavita Tangerang</b> , Tangerang, Indonesia Jurusan Teknik Komputer Jaringan	Jun 2020 – Jun 2023

## PENGALAMAN

<b>GARUDA HACKS 6.0 — International Hackathon</b> <i>Designer UI/UX &amp; Prototyper (Figma)</i>	Juli 2025
<ul style="list-style-type: none"><li>Membuat prototype aplikasi interaktif di <b>Figma</b> yang memperkenalkan kekayaan budaya Nusantara dalam ajang hackathon tingkat internasional.</li><li>Mendesain <i>clickable prototype</i> untuk menggambarkan alur interaksi pengguna dan menampilkan fitur utama aplikasi.</li><li>Berkolaborasi dengan tim dalam pengembangan ide, perancangan antarmuka, serta penyusunan dan presentasi akhir di hadapan juri.</li></ul>	

## ORGANISASI

<b>BYTE UMN 2025 – Universitas Multimedia Nusantara</b> <i>Event Committee Member</i>	Mei 2025 – Sekarang
<ul style="list-style-type: none"><li>Mengelola kelancaran kegiatan tahunan BYTE UMN yang berfokus pada pengembangan dan inovasi di bidang teknologi serta informatika.</li><li>Bertanggung jawab terhadap koordinasi lapangan, penjadwalan kegiatan, dan dukungan operasional selama acara berlangsung.</li><li>Bekerja sama dengan tim kreatif dan teknis untuk memastikan seluruh sesi, kompetisi, dan seminar berjalan sesuai rencana.</li><li>Mendukung promosi kegiatan melalui kanal digital dan memastikan keterlibatan peserta dari berbagai fakultas.</li></ul>	
<b>MAXIMA 2025 – Universitas Multimedia Nusantara</b> <i>Event Committee Member</i>	Jul 2025 – Sep 2025
<ul style="list-style-type: none"><li>Bertanggung jawab atas kelancaran kegiatan pengenalan <i>UKM</i> di Universitas Multimedia Nusantara serta <i>Malam Puncak</i> yang dihadiri oleh lebih dari 2.000 mahasiswa.</li><li>Mengatur koordinasi lapangan, alur kegiatan, dan pengawasan area acara untuk memastikan kegiatan berjalan aman, tertib, dan sesuai jadwal.</li><li>Berkolaborasi dengan berbagai divisi untuk menjaga komunikasi, memastikan kebutuhan teknis dan logistik terpenuhi, serta mendukung keberhasilan keseluruhan acara.</li></ul>	

## SERTIFIKAT

---

- Certificate of Participation (Garuda Hacks 6.0) – Garuda Hacks
- Introduction to Python – Sololearn
- Python Intermediate – Sololearn
- HCIA-AI V3.5 Course – Huawei
- HCIA-openGauss V1.0 Course – Huawei

## SKILL

---

<b>Soft Skill</b>	:	<ul style="list-style-type: none"><li>• <i>Problem Solving</i>, Komunikasi, Kerja Sama Tim.</li></ul>
<b>Hard Skill</b>	:	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>UI/UX &amp; Desain:</b> Figma (Wireframing, Prototyping, User Flow), User Research (dasar), Desain Responsif, Desain Antarmuka, Desain Pengalaman Pengguna.</li><li>• <b>Pengembangan Web:</b> HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL Query, Laravel, Bootstrap, Tailwind CSS, React</li><li>• <b>Manajemen Jaringan:</b> Cisco Packet Tracer.</li></ul>
<b>Toolset</b>	:	<ul style="list-style-type: none"><li>• Figma, Visual Studio Code (VS Code), Jupyter Notebook, Google Colab, Cisco Packet Tracer.</li></ul>
<b>Bahasa</b>	:	<ul style="list-style-type: none"><li>• Bahasa Indonesia - Native</li><li>• Bahasa Inggris - Intermediate.</li></ul>