

Hexsel Archieles Virgio Manik

+62811102803 | hexselavmm@gmail.com | www.linkedin.com/in/hexsel-archieles-virgio-manik

Saya adalah mahasiswa Informatika di Universitas Multimedia Nusantara dengan minat kuat dalam **UI/UX Design** dan **Human-Computer Interaction (HCI)**. Berpengalaman dalam membuat **prototype interaktif** menggunakan **Figma** dan berkomitmen untuk merancang pengalaman pengguna yang intuitif serta efektif. Antusias mencari kesempatan magang di bidang **UI/UX** untuk menerapkan kemampuan **problem-solving, komunikasi, dan kerja sama tim** dalam proyek nyata.

PENDIDIKAN

Universitas Multimedia Nusantara, Tangerang, Indonesia
Jurusan Informatika
IPK Kumulatif : 3.54 / 4.00

Agu 2023 – Sekarang

SMK Bonavita Tangerang, Tangerang, Indonesia
Jurusan Teknik Komputer Jaringan

Jun 2020 – Jun 2023

PENGALAMAN

GARUDA HACKS 6.0 — International Hackathon
Desainer UI/UX & Prototyper (Figma)

Juli 2025

- Membuat prototype aplikasi interaktif di **Figma** yang memperkenalkan kekayaan budaya Nusantara dalam ajang hackathon tingkat internasional.
- Mendesain *clickable prototype* untuk menggambarkan alur interaksi pengguna dan menampilkan fitur utama aplikasi.
- Berkolaborasi dengan tim dalam pengembangan ide, perancangan antarmuka, serta penyusunan dan presentasi akhir di hadapan juri.

ORGANISASI

BYTE UMN 2025 – Universitas Multimedia Nusantara
Event Committee Member

Mei 2025 – Sekarang

- Mengelola kelancaran kegiatan tahunan BYTE UMN yang berfokus pada pengembangan dan inovasi di bidang teknologi serta informatika.
- Bertanggung jawab terhadap koordinasi lapangan, penjadwalan kegiatan, dan dukungan operasional selama acara berlangsung.
- Bekerja sama dengan tim kreatif dan teknis untuk memastikan seluruh sesi, kompetisi, dan seminar berjalan sesuai rencana.
- Mendukung promosi kegiatan melalui kanal digital dan memastikan keterlibatan peserta dari berbagai fakultas.

MAXIMA 2025 – Universitas Multimedia Nusantara
Event Committee Member

Jul 2025 – Sep 2025

- Bertanggung jawab atas kelancaran kegiatan pengenalan *UKM* di Universitas Multimedia Nusantara serta *Malam Puncak* yang dihadiri oleh lebih dari 2.000 mahasiswa.
- Mengatur koordinasi lapangan, alur kegiatan, dan pengawasan area acara untuk memastikan kegiatan berjalan aman, tertib, dan sesuai jadwal.
- Berkolaborasi dengan berbagai divisi untuk menjaga komunikasi, memastikan kebutuhan teknis dan logistik terpenuhi, serta mendukung keberhasilan keseluruhan acara.

SERTIFIKAT

- Certificate of Participation (Garuda Hacks 6.0) – Garuda Hacks
- Introduction to Python – Sololearn
- Python Intermediate – Sololearn
- HCIA-AI V3.5 Course – Huawei
- HCIA-openGauss V1.0 Course – Huawei

SKILL

Soft Skill	: <ul style="list-style-type: none">• <i>Problem Solving</i>, Komunikasi, Kerja Sama Tim.
Hard Skill	: <ul style="list-style-type: none">• UI/UX & Desain: Figma (Wireframing, Prototyping, User Flow), User Research (dasar), Desain Responsif, Desain Antarmuka, Desain Pengalaman Pengguna.• Pengembangan Web: HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL Query, Laravel, Bootstrap, Tailwind CSS, React• Manajemen Jaringan: Cisco Packet Tracer.
Toolset	: <ul style="list-style-type: none">• Figma, Visual Studio Code (VS Code), Jupyter Notebook, Google Colab, Cisco Packet Tracer.
Bahasa	: <ul style="list-style-type: none">• Bahasa Indonesia - Native• Bahasa Inggris - Intermediate.