

# Hexsel Archieles Virgio Manik

+62811102803 | [hexselavmm@gmail.com](mailto:hexselavmm@gmail.com) | [www.linkedin.com/in/hexsel-archieles-virgio-manik](https://www.linkedin.com/in/hexsel-archieles-virgio-manik)

Saya adalah mahasiswa Informatika di Universitas Multimedia Nusantara dengan minat kuat dalam **UI/UX Design** dan **Human-Computer Interaction (HCI)**. Berpengalaman dalam membuat **prototype interaktif** menggunakan **Figma** dan berkomitmen untuk merancang pengalaman pengguna yang intuitif serta efektif. Antusias mencari kesempatan magang di bidang **UI/UX** untuk menerapkan kemampuan **problem-solving**, **komunikasi**, dan **kerja sama tim** dalam proyek nyata.

## PENDIDIKAN

|  |                     |
|--|---------------------|
| <b>Universitas Multimedia Nusantara</b> , Tangerang, Indonesia<br>Jurusan Informatika<br>IPK Kumulatif : 3.54 / 4.00 | Agu 2023 – Sekarang |
| <b>SMK Bonavita Tangerang</b> , Tangerang, Indonesia<br>Jurusan Teknik Komputer Jaringan                             | Jun 2020 – Jun 2023 |

## PENGALAMAN

|  |           |
|--|-----------|
| <b>GARUDA HACKS 6.0 — International Hackathon</b><br><i>Designer UI/UX &amp; Prototyper (Figma)</i>  | Juli 2025 |
| <ul style="list-style-type: none"><li>Membuat prototype aplikasi interaktif di <b>Figma</b> yang memperkenalkan kekayaan budaya Nusantara dalam ajang hackathon tingkat internasional.</li><li>Mendesain <i>clickable prototype</i> untuk menggambarkan alur interaksi pengguna dan menampilkan fitur utama aplikasi.</li><li>Berkolaborasi dengan tim dalam pengembangan ide, perancangan antarmuka, serta penyusunan dan presentasi akhir di hadapan juri.</li></ul> |           |

## ORGANISASI

|   |                     |
|---|---------------------|
| <b>BYTE UMN 2025 – Universitas Multimedia Nusantara</b><br><i>Event Committee Member</i>  | Mei 2025 – Sekarang |
| <ul style="list-style-type: none"><li>Mengelola kelancaran kegiatan tahunan BYTE UMN yang berfokus pada pengembangan dan inovasi di bidang teknologi serta informatika.</li><li>Bertanggung jawab terhadap koordinasi lapangan, penjadwalan kegiatan, dan dukungan operasional selama acara berlangsung.</li><li>Bekerja sama dengan tim kreatif dan teknis untuk memastikan seluruh sesi, kompetisi, dan seminar berjalan sesuai rencana.</li><li>Mendukung promosi kegiatan melalui kanal digital dan memastikan keterlibatan peserta dari berbagai fakultas.</li></ul> |                     |
| <b>MAXIMA 2025 – Universitas Multimedia Nusantara</b><br><i>Event Committee Member</i>  | Jul 2025 – Sep 2025 |
| <ul style="list-style-type: none"><li>Bertanggung jawab atas kelancaran kegiatan pengenalan <b>UKM</b> di Universitas Multimedia Nusantara serta <i>Malam Puncak</i> yang dihadiri oleh lebih dari 2.000 mahasiswa.</li><li>Mengatur koordinasi lapangan, alur kegiatan, dan pengawasan area acara untuk memastikan kegiatan berjalan aman, tertib, dan sesuai jadwal.</li><li>Berkolaborasi dengan berbagai divisi untuk menjaga komunikasi, memastikan kebutuhan teknis dan logistik terpenuhi, serta mendukung keberhasilan keseluruhan acara.</li></ul>               |                     |

## SERTIFIKAT

---

- Certificate of Participation (Garuda Hacks 6.0) – Garuda Hacks
- Introduction to Python – Sololearn
- Python Intermediate – Sololearn
- HCIA-AI V3.5 Course – Huawei
- HCIA-openGauss V1.0 Course – Huawei

## SKILL

---

|            |   |  |
|------------|---|--|
| Soft Skill | : | <ul style="list-style-type: none"><li>• <i>Problem Solving</i>, Komunikasi, Kerja Sama Tim.</li></ul>  |
| Hard Skill | : | <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>UI/UX &amp; Desain:</b> Figma (Wireframing, Prototyping, User Flow), User Research (dasar), Desain Responsif, Desain Antarmuka, Desain Pengalaman Pengguna.</li><li>• <b>Pengembangan Web:</b> HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL Query, Laravel, Bootstrap, Tailwind CSS, React</li><li>• <b>Manajemen Jaringan:</b> Cisco Packet Tracer.</li></ul> |
| Toolset    | : | <ul style="list-style-type: none"><li>• Figma, Visual Studio Code (VS Code), Jupyter Notebook, Google Colab, Cisco Packet Tracer.</li></ul>  |
| Bahasa     | : | <ul style="list-style-type: none"><li>• Bahasa Indonesia - Native</li><li>• Bahasa Inggris - Intermediate.</li></ul>   |