Silent Ghost

Quick Start Guide

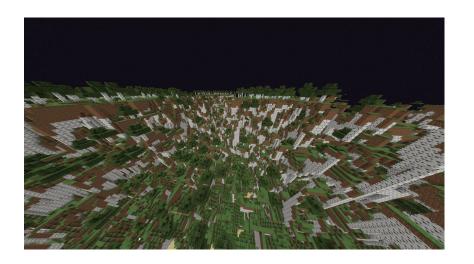
1. The Birchism Portal

Erbaue ein Portal das dich in die Dimension "Der Birkmus" (eng. The Birchism) führt. Ordne dafür vier Stripped Birch Wood an wie im Bild gezeigt und werfe ein paar Schneebälle hindurch bis sich das Portal sichtbar aktiviert. Krieche dann mit einer Trapdoor hindurch.



2. Find a Silent Birch Forest

Im Bild siehst du The Birchism. Es kann sein, dass du tief im Boden spawnst, dann baue dich einfach nach oben bis ca. Y-Höhe 200. Dann suche einen Silent Birch Forest. Du erkennst ihn an dem Advancement, das du bekommst, wenn du ihn betrittst. Diese Wälder sind etwa so selten wie Fortresses.



3. Kill three Silent Birches

Wenn du dich länger im Silent Birch Forest aufhältst, spawnen nach und nach Silent Birches. Sie sehen aus wie normale Birken mit grauen Blättern. Wenn du eine schlägst, erwacht sie und versucht dich zu töten. Jede Silent Birch droppt genau ein Silent Birch Item, auf dem Bild in der Hand. Du brauchst drei davon.

TIPP: Du kannst nicht auf den Silent Birches laufen, also pass auf, dass du nicht durch sie durch stürzt.



4. Craft the Silent Desert Portal

Nun brauchst du einen Smithing Table, und einen Eisenblock, -ingot und -nugget. Du upgradest die Silent Birches einfach mit den jeweiligen Eisenzutaten. Mit dem Block bekommst du den unteren, mit dem Ingot den mittleren und mit dem Nugget den oberen Block des Portals in die Silent Desert. Dort und nur dort kannst du dann den Silent Ghost beschwören.



5. Activate the Silent Desert Portal

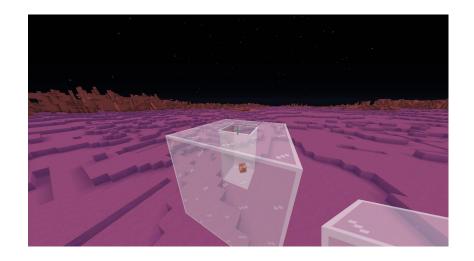
Baue einfach die drei Teile aus dem letzten Schritt übereinander. Aber nicht verklicken, du kannst sie nämlich nicht mehr abbauen.

WICHTIG: Bevor du durch das Portal gehst, nimm unbedingt 26 Blöcke weißes Glas und einen Redstoneblock mit. Die brauchst du noch.



6. Spawn the Silent Ghost

Baue einen 3x3x3 Würfel aus dem weißen Glas. Dabei lässt du die Mitte frei und droppst dort vor dem Schließen den Redstoneblock hinein.



7. Try not to die

Viel Spaß mit dem Silent Ghost